Vジャンプ BOOKS
DRAGON QUEST VII™
Reimagined
For
Nintendo Switch™ 2
Nintendo Switch™
PlayStation®5
Xbox Series X|S
Steam®
Microsoft Store on Windows
GUIDEBOOK
to NEW WORLD
Welcome to
NEW WORLD
Full of Suprises!

GUIDEBOOK to NEW WORLD

DRAGON QUEST VII

Vジャンプ BOOKS
DRAGON QUEST
VII
Reimagined
For
Nintendo Switch™ 2
Nintendo Switch™
PlayStation®5
Xbox Series X|S
Steam®
Microsoft Store on Windows
GUIDEBOOK
to NEW WORLD
ガイドブック トゥ ニューワールド

CONTENTS

コンテンツ

PART 1 GUIDE to Party Characters 007

主人公 …… 008
キーファ …… 010
マリベル …… 012
ガボ …… 014
アイラ …… 016
メルビン …… 018
この好みの難易度で冒険を楽しもう！ …… 020

PART 2 GUIDE to Vocations & Skills 021

戦士 …… 022
武闘家 …… 023
魔法使い …… 024
僧侶 …… 025
踊り子 …… 026
盗賊 …… 027
吟遊詩人 …… 028
船乗り …… 029
羊飼い …… 030
笑わせ師 …… 031
バトルマスター …… 032
魔法戦士 …… 033
賢者 …… 034
スーパースター …… 035
海賊 …… 036
パラディン …… 037
まもの使い …… 038
ゴッドハンド …… 039
天地雷鳴士 …… 040
勇者 …… 041
ＶＪ流かけもちガイド …… 042
呪文・特技データ …… 045

PART 3 GUIDE to Present & Past World 051

マップページの見かた …… 052
【現代】エスタード島 …… 054
・【現代】フィッシュベルの村 …… 055
・【現代】グランエスタード城下町 …… 056
・【現代】グランエスタード城 …… 058
・【現代】なぞの神殿 …… 060
・【現代】七色の入り江 …… 062
【過去】ウッドパルナ周辺 …… 063
・【過去】ウッドパルナの村 …… 064
・【過去】カラーストーン採掘場 …… 065
・【過去】東の塔 …… 067
【現代】ウッドパルナ周辺 …… 070
・【現代】ウッドパルナの村 …… 070
・【現代】カラーストーン採掘場 …… 071
【過去】エンゴウ周辺 …… 073
・【過去】エンゴウの村 …… 074
・【過去】炎の山 …… 075
【現代】エンゴウ周辺 …… 078
・【現代】エンゴウの村 …… 078
・【現代】炎の山 …… 079
【過去】ダイアラック周辺 …… 081
・【過去】ダイアラックの町 …… 082
【現代】名もなき島 …… 082
【過去】オルフィー周辺 …… 083
・【過去】オルフィーの町 …… 084
・【過去】魔封じの洞くつ …… 085
【現代】オルフィー周辺 …… 088
・【現代】オルフィーの町 …… 088
・【現代】魔封じの洞くつ …… 089
【過去】フォロッド周辺 …… 091
・【過去】フォーリッシュの町 …… 092
・【過去】フォロッド城 …… 093
・【過去】からくり兵団拠点 …… 094
【現代】フォロッド周辺 …… 096
・【現代】フォーリッシュの町 …… 096
・【現代】フォロッド城 …… 097
・【現代】からくり兵団拠点 …… 098
・【現代】聖なる湖 …… 098
【過去】ユバール族の休息地周辺 …… 099
・【過去】ユバール族の休息地 …… 100
・【過去】神の祭だんの湖 …… 101
・【過去】湖の洞くつ …… 102
【現代】ユバール族の休息地周辺 …… 106
・【現代】化石の発掘現場 …… 107
・【現代】ユバール族の休息地 …… 107
強敵＆強モンスターGUIDE！ PART1 …… 108
【過去】ダーマ神殿周辺 …… 112
・【過去】旅の宿 …… 113
・【過去】ダーマ神殿 …… 115

・【過去】ふきだまりの町 …… 117
・【過去】西の洞くつ …… 118
・【過去】山肌の集落 …… 120
・【過去】牢獄へ続く洞くつ …… 121
・【過去】神殿への地下道 …… 123
【現代】ダーマ神殿周辺 …… 125
・【現代】旅の宿 …… 125
・【現代】ダーマ神殿 …… 126
【現代】メザレ周辺 …… 128
・【現代】神の兵のほこら …… 128
・【現代】メザレの村 …… 129
【過去】砂漠周辺 …… 130
・【過去】砂漠の城 …… 131
・【過去】砂漠の村 …… 133
・【過去】魔王像 …… 134
【現代】砂漠周辺 …… 137
・【現代】砂漠の城 …… 138
・【現代】砂漠の村 …… 139
・【現代】大滝のほら穴 …… 139
・【現代】大地の精霊像 …… 140
【過去】ハーメリア周辺 …… 141
・【過去】アボンの村 …… 142
・【過去】アボンのトンネル …… 143
・【過去】フズの村 …… 144
・【過去】ハーメリアの町 …… 145
・【過去】山奥の塔 …… 146
【現代】ハーメリア周辺 …… 148
・【現代】ハーメリアの町 …… 149
・【現代】山奥の塔 …… 149
・【現代】メダル王の城 …… 151
・【現代】海底都市 …… 152
・【現代】世界一高い塔 …… 152
【過去】グリンフレーク周辺 …… 156
・【過去】グリンフレークの町 …… 156
【現代】メモリアリーフ周辺 …… 157
・【現代】メモリアリーフ …… 157
【過去】グリンフレーク周辺(再訪時) …… 158
・【過去】グリンフレークの町(再訪時) …… 159
・【過去】メモリアリーフ(再訪時) …… 159
強敵＆強モンスターGUIDE！ PART 2 …… 160
【過去】マーディラス周辺 …… 164
・【過去】ラグラーズ城 …… 165
・【過去】マーディラス城下町 …… 166
・【過去】マーディラス城 …… 167
・【過去】大神殿 …… 169
・【過去】滝つぼの洞くつ …… 170
【現代】マーディラス周辺 …… 172
・【現代】マーディラス城下町 …… 172
・【現代】マーディラス城 …… 173
・【現代】大神殿 …… 173
【過去】聖風の谷周辺 …… 174
・【過去】聖風の谷 …… 175
・【過去】守り人の集落 …… 177
・【過去】黒雲の迷路 …… 178
・【過去】リファ族の神殿 …… 180
【現代】聖風の谷周辺 …… 182
・【現代】聖風の谷 …… 182
・【現代】リファ族の神殿 …… 183
・【現代】風の塔 …… 183
【過去】レブレサック周辺 …… 184
・【過去】レブレサックの村 …… 185
・【過去】魔物の岩山 …… 186
【現代】レブレサック周辺 …… 189
・【現代】レブレサックの村 …… 189
【過去】コスタール周辺 …… 190
・【過去】コスタールの国 …… 191
・【過去】ドワーフ族の洞くつ …… 192
・【過去】大灯台 …… 194
【現代】コスタール周辺 …… 198
・【現代】コスタールの国 …… 198
・【現代】コスタールの国・闘技場 …… 199
・【現代】大灯台 …… 201
・【現代】コスタール城 …… 203
【現代】サンゴの洞くつ周辺 …… 204
・【現代】サンゴの洞くつ …… 204
・【現代】聖なる祭だん …… 206
・【現代】天上の神殿 …… 206
【過去】聖なる湖周辺 …… 207
・【過去】サンゴの洞くつ …… 208
・【過去】聖なる祭だん …… 209
【現代】発掘現場の洞くつ …… 210
・【過去】魔空間の神殿 …… 212
強敵＆強モンスターGUIDE！ PART3 …… 215
【現代】ユバール族の休息地周辺(西部) …… 219
・【現代】神の祭だんの湖 …… 219
・【現代】湖の洞くつ …… 220
【現代】クリスタルパレス …… 222
異変後の世界 ～現代の周辺・海エリアに出現するモンスター情報～ …… 224
・【現代】炎の山(異変後) …… 229
・【現代】海底王の家 …… 230

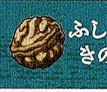
・【現代】マール・デ・ドラゴーン …… 231
・【現代】地底ピラミッド …… 233
・【現代】風の塔 …… 236
・【現代】始祖たちの村 …… 239
・【現代】風の迷宮 …… 240
【過去】ルーメン周辺 …… 242
・【過去】ルーメンの町 …… 243
・【過去】ルーメンの洞くつ …… 244
【現代】ルーメン周辺 …… 246
・【現代】ルーメンの町 …… 246
【過去】ラグラーズ周辺 …… 247
・【過去】ひだまりの森 …… 247
・【過去】ラグラーズ城 …… 248
強敵＆強モンスターGUIDE！ PART4 …… 249
【現代】クリスタルパレス周辺 …… 253
・【現代】ダークパレス …… 253

PART 4 Special Contents 259

DQⅦ エデンの戦士たち×Vジャンプ …… 260
堀井雄二×市川毅プロデューサー スペシャルトーク … 266
封入デジタルコードの使いかた …… 272

冒険に役立つアイテムが手に入るデジタルコード

巻末袋とじ



■企画・構成：株式会社キャラメル・ママ
■デザイン：有限会社パナナグローブスタジオ
（櫛田圭子、前川真吾、亀井萌絵、菊地大、桝村佳央【BGS 制作部】滝口翔太）
■デザイン＆ＤＴＰ：株式会社ビーワークス
（近藤雅己、齋藤美帆、羽鳥美智子、川村多史）
協力・監修：株式会社スクウェア・エニックス

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

※本書は発売前の開発版を元に制作しております。記載されている内容・データなどは実際のゲームとは異なる場合がありますので、ご了承ください。

PART 1

GUIDE to Party Characters

仲間キャラクターを知ろう！

主人公と５人の仲間を徹底解説。パラメータの特長が、ひとめでわかるレーダーチャートや、初期職の職業とくせい、職業ランクで覚える呪文や特技も公開するぞ。

CHARACTER

主人公(あなた)

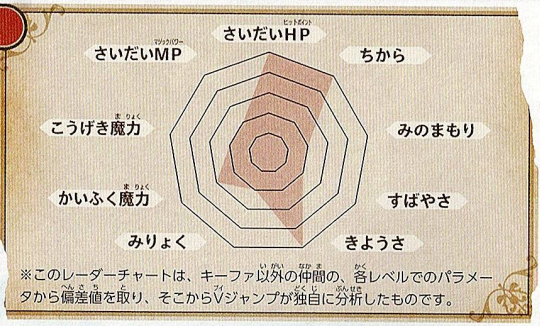
漁村・フィッシュベルに住む漁師の一人息子

世界でただひとつの島、エスタード島に住む少年。平穏に暮らしていたが、幼なじみと冒険するうちに世界の謎に迫っていく。

主人公のパラメータの特長

レベルが上がるほど数値が伸びる大器晩成型

さいだいHPやきようさが、大きな伸びを見せる。極端に低いパラメータはないが、魔法使いなどの呪文職はあまり向かない。きようさを活かせる盗賊や、ひよっこ漁師に近い船乗りをマスターし、海賊をめざすのがオススメ。戦士や武闘家を経験してからバトルマスターに転職するのも悪くない。



※このレーダーチャートは、キーファ以外の仲間の、各レベルでのパラメータから偏差値を取り、そこからVジャンプが独自に分析したものです。

主人公が覚える呪文

呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
ルーラ	0	046
マジャスティス	12	046
ギガジャティス	30	046

←「マジャスティス」、「ギガジャティス」はあるできごとを経験することで習得できる、特殊な呪文だ。

初期職

ひよっこ漁師

仲間の補助が得意で基本的な回復呪文も覚える

序盤の冒険では、仲間の回復や補助で活躍するぞ。攻撃はさほど得意ではないので、サポート役に徹してパーティを支えよう。

職業とくせい

海の加護

仲間全員への　すべての攻撃を一度だけ無効にする

あらゆる敵の攻撃を、自身と仲間それぞれ一度だけだが完全に無効化してしまう。強力な全体攻撃を使ってくる敵に対して、特に有効なのだ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
2	ホイミ	2	046
3	スカラ	3	046
4	すいりゅう斬り	2	047
5	船上ダンス	4	049
5	キアリー	2	046
6	バイシオン	4	046
7	コーラルレイン	6	045
8	ノアのはこぶね	6	049

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	—
こうげき力	↑
しゅび力	—
こうげき魔力	—
かいふく魔力	↑
ちから	↑
みのまもり	—
すばやさ	—
きようさ	↑
みりょく	↓

注目の呪文・特技

船上ダンス

使うことで、自身がバーストチャージしやすくなる。余裕があるときは積極的に使って、「海の加護」や、かけもちした職業の職業とくせいを使いやすくしよう。

↑「船上ダンス」はバースト率がアップするが、他の効果はない。ピンチのときなどは、仲間の回復や補助に専念しよう。

ノアのはこぶね

仲間１人への攻撃を完全に防ぐ効果で、いわば「海の加護」の単体版。ＨＰが残り少ない仲間をピンポイントで補助できる。バーストに関係なく使えるのもいい。

↑仲間の足元に光のふねを呼び出し、危険な攻撃から守る。バーストチャージは必要ないが、ＭＰを６だけ消費するぞ。

CHARACTER

キーファ

すぐに城を抜け出す冒険好きな王子

主人公とともに島を冒険する、グランエスタード王国の王子。一国の王子でありながら自由気ままに出かけてしまうため、城の関係者は手を焼いている。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

バーストチャージで勝ち抜こう！

戦闘中に突然、主人公や仲間が青白く光を放つことがある。これが「バーストチャージ状態」だ。この状態で「バースト」を発動すると、職業に応じた強力な「職業とくせい」の効果を得られるぞ。「バースト」しなければ、しばらく「バーストチャージ状態」が続く。くわしくは右のまとめもチェックだ！

バーストチャージ状態になりやすくなる状況

- バトルに突入したとき
- ターンの経過
- 特定の特技を使用したとき
- 攻撃を受けたとき
- チカラつきた味方がいるとき

バーストチャージ状態が維持できる状況

- バーストチャージ状態の維持は6ターンまで
- バーストチャージ状態は戦闘を終えても維持される

初期職

ひよっこ王子

各種剣技を使いこなす 物理攻撃に長けた職業

属性をまとった剣技や、敵のパラメータを下げる剣技など、物理攻撃に特化した特技を多く習得する。攻撃役に徹して戦おう。

職業とくせい

燃えてきたぜ

守備力を下げて 攻撃力と会心率を かなり上げる

守備力が2段階下がってしまうが、攻撃力や会心率が大きく上がるため、特に強敵との戦いで輝く。回復や補助は仲間に任せるといいだろう。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
2	かえん斬り	2	047
3	気合いため	2	049
4	ふとうふくつ	3	050
5	いなずま斬り	2	047
6	かぶと割り	4	047
7	さみだれ斬り	5	047
8	渾身斬り	8	047

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	↓
こうげき力	↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	—
かいふく魔力	—
ちから	↑
みのまもり	↑
すばやさ	—
きようさ	↓
みりょく	↑

注目の呪文・特技

気合いため

自身の次の攻撃威力を上げ、必中にする。攻撃まで1ターン待つが、敵の弱点を突く属性攻撃をさらに強化するのにいい。なお多段攻撃はすべて必中になるぞ。

↑「気合いため」を使ったターンは他の行動ができないぞ。攻撃威力アップ・必中の効果は次のターンのみ有効となる。

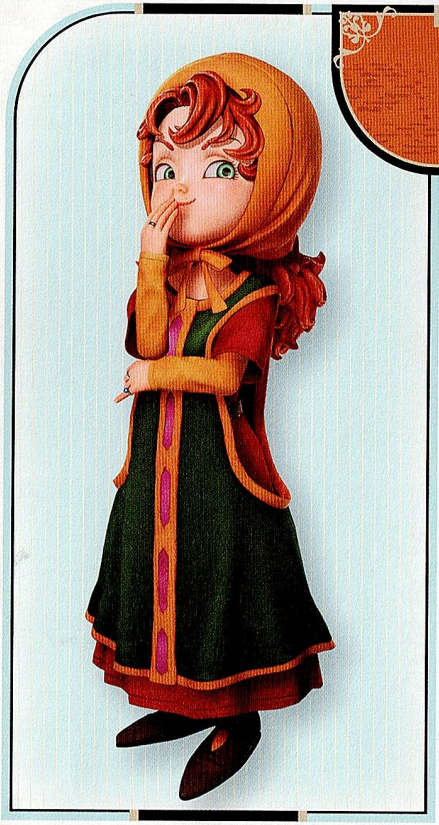
いなずま斬り

ひよっこ王子だけが使用できる雷属性を付与した斬撃。主人公が初期職で覚える「すいりゅう斬り」は雷耐性を下げることがあるので、連携して使えば効果絶大だ。

↑消費MPは2なので、気軽に使えるのもポイント。「気合いため」に続けて使えば、さらなるダメージアップも可能だ。

CHARACTER

マリベル



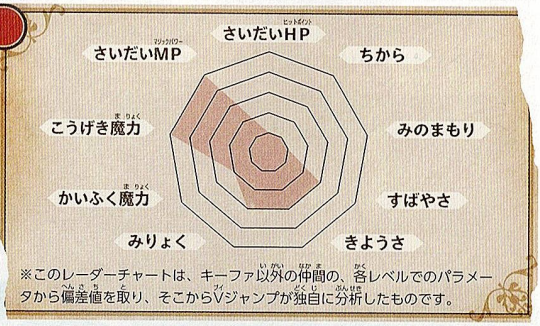
ワガママに見えて 実は繊細な網元の愛娘

フィッシュベルの村を仕切る網元の一人娘で、主人公やキーファとは幼なじみ。ワガママに見えるが、本当は少し寂しがり屋で気づかいもできる少女だ。

マリベルのパラメータの特長

こうげき魔力、MPが高く すばやい行動も可能

こうげき魔力やさいだいMPがトップクラスに成長するため、魔法使いなどの攻撃呪文主体の職業に向く。すばやさも高く、敵の先手を取って攻撃呪文を使えるのがうれしい。相手が強敵でなければ、全体攻撃呪文で一気に倒すことも可能。ただし打たれ弱いので、回復や補助でサポートしよう。



※このレーダーチャートは、キーファ以外の仲間の、各レベルでのパラメータから偏差値を取り、そこからVジャンプが独自に分析したものです。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

職業熟練度を稼いで 職業ランクを上げよう

敵に勝利すると職業熟練度がたまっていき、一定値を超えると職業ランクが上がる。このとき、新しい呪文や特技を習得できる。どんどん戦って呪文・特技を覚えよう。

初期職

ひよっこ網元

攻撃呪文を中心に さまざまな系統の呪文を習得

ひよっこ網元は魔法使いの見習いのような職業だ。基本的な属性攻撃呪文を数多く覚えられるため、敵の弱点を突きやすいぞ。

職業とくせい

おみとおし

敵の耐性を見抜き　属性攻撃が より効きやすくなる

「おみとおし」を発動すると、敵の弱点を突いたときに、より威力が上がる。また、それまで弱点ではなかった属性が、弱点になることも。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
2	メラ	2	046
3	マヌーサ	3	046
4	ヒャド	3	045
5	ギラ	4	045
6	イオ	6	045
7	ホイミ	2	046
7	メダパニ	3	046
8	メラストーム	12	046

パラメータ補正

さいだいHP	↓↓↓
さいだいMP	↑
こうげき力	↓
しゅび力	↓↓
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	—
ちから	↓
みのまもり	↓
すばやさ	↑
きようさ	↑
みりょく	↑

注目の呪文・特技

ホイミ

攻撃呪文が主体のひよっこ網元が唯一覚える回復呪文で、仲間1人のHPを少し回復する。まだ回復手段があまりない冒険の序盤では、特に活躍する機会が多い。

↑ひよっこ網元のかいふく魔力は高くはないが、序盤のHP回復には十分。残りMPに応じて、やくそうと併用しよう。

メラストーム

敵全体に対してランダムで「メラ」を4連射する呪文。炎属性が弱点の敵が多いときに使うといい。敵が単体なら、その敵に攻撃が集中するため大ダメージとなる。

↑対象とする敵は選べないが、状況を見極めて使えば問題ない。冒険の序盤～中盤は、かなりのダメージを与えられるぞ。

CHARACTER

ガボ

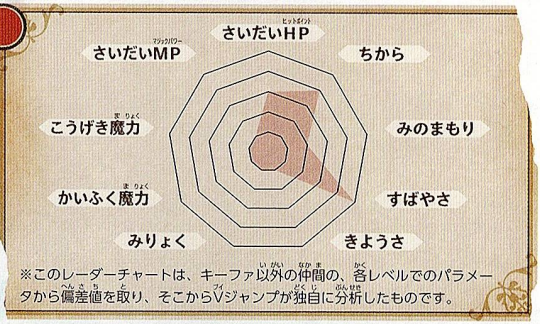
オオカミとともに生きる 天真爛漫で野生的な少年

やや世間知らずだが、野生的なカンのするどさを持つ、元気いっぱいな少年。いつもそばにオオカミが寄りそっていて、オオカミと連携した攻撃が得意だ。

ガボのパラメータの特長

すばやく動けてちからも強い 先制攻撃に長けた能力

とにかくすばやさが高いのがガボの特長で、次いでちからも高いため、物理による先制攻撃がしやすいぞ。パラメータを考慮すると、かなり武闘家に向いているだろう。また盗賊に転職すれば、すばやさを活かして先制で「ポイズンダガー」などの状態異常攻撃を決められるので、有利に戦えるぞ。



※このレーダーチャートは、キーファ以外の仲間の、各レベルでのパラメータから偏差値を取り、そこからVジャンプが独自に分析したものです。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

たからのにおいや くちぶえを使おう!

ガボが仲間になるとフィールドで「くちぶえ」や「たからのにおい」が使える。操作設定からショートカットの右にどちらかを割り当てて使おう。どちらも、便利だぞ。

初期職

オオカミ少年

オオカミを呼び出して敵にけしかけることができる

オオカミを呼び敵を攻撃させる特技や、威嚇する特技を覚えられる。また、眠ってHP・MPや一部状態異常を回復する特技も。

職業とくせい

野生のちから

数ターンのあいだ　勝手に2回行動し疲れて眠ってしまう

勝手に行動してしまうデメリットと引き換えに、1ターン2回行動して手数が増えるメリットが。眠ってしまうと数ターンの間、動けなくなるぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
4	ほえろ	1	049
5	かみつけ	2	047
6	ひきさけ	3	048
7	ねる	0	049
8	とおぼえ	5	048

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	↓↓
こうげき力	↑
しゅび力	↓
こうげき魔力	↓
かいふく魔力	↓
ちから	↑
みのまもり	↓
すばやさ	↑↑
きようさ	↓↓↓
みりょく	↓

注目の呪文・特技

とおぼえ

どこからかオオカミの集団が現れ、ランダムな対象に4連続で攻撃する。4回ダメージが入る分、総ダメージは大きめ。弱い敵なら複数蹴散らすこともあるぞ。

↑複数の敵に攻撃が散るため、無駄なくダメージを与えられる。メタル系と戦うときは、攻撃回数の多さを活かせる。

ほえろ

敵1グループに対して有効で、決まると敵を行動不能にする弱体化特技。特に敵が多く出現した場合は、この特技で足止めしてしまえば、戦いやすくなるはずだ。

↑オオカミが大声を上げて敵の集団を威嚇するぞ。驚いた敵はしばらくの間動けないので、他の敵から片付けていこう。

CHARACTER

アイラ

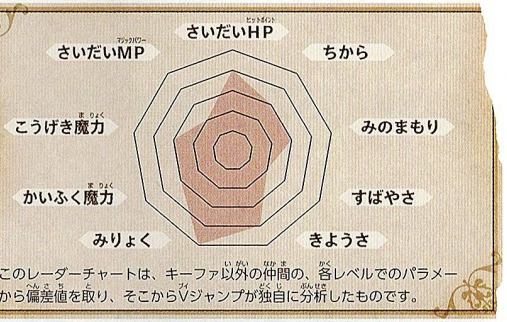
伝説のトゥーラ弾きを探す ユバール族の踊り手

大地の精霊を信奉するユバール族に生まれ、幼い頃から剣の腕を磨いてきた女性。踊りの才能にも恵まれ、一族を代表する踊り手として期待されている。

アイラのパラメータの特長

みりょくが高めで バランス良く成長する

アイラは全体的にバランス良く成長するため、どんな職業についてもそつなく役割をこなせる。みりょくは仲間たちの中で最も高く伸びるので、特に踊り子や笑わせ師など、周囲の目を引く職業に向いているぞ。アクセサリーも利用しみりょくを上げれば、戦闘中の敵が見とれる機会も増えるはずだ。



※このレーダーチャートは、キーファ以外の仲間の、各レベルでのパラメータから偏差値を取り、そこからVジャンプが独自に分析したものです。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

最初から複数の 職業ランクが高い仲間も!

アイラなど比較的早めにパーティ加入する仲間は、初期から複数の職業ランクが高くなっている。職業ランクが高いものから、順にマスターしていくのもいいだろう。

初期職

ユバールの踊り手

歌と踊りで仲間を補助するサポート特化型の職業

仲間を強化するものや、敵に状態異常を与えるものなど、バリエーション豊かな踊りを習得できる。全体回復できる歌も便利だ。

職業とくせい

ペアダンス＋

自分にかかった　一部の良い効果を隣の仲間1人に付与

「ペアダンス＋」を使うと、隣にいる仲間とペアを組む。バースト中は、アイラにかかった補助効果の一部を、ペアに自動的に分け与える。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	みわくのおどり	2	049
1	タップダンス	4	049
2	ポワゾンキッス	4	048
3	バックダンス	2	049
4	たたかいのまい	8	049
4	やすらぎの歌	6	050
5	マッスルダンス	12	049
5	ローズタイフーン	12	048
6	MPパサー	48	049
7	メダパニダンス	8	049
8	死のおどり	4	047
8	メガザルダンス	20	050

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	⇓
こうげき力	—
しゅび力	⇓
こうげき魔力	⇑
かいふく魔力	⇑
ちから	—
みのまもり	⇓
すばやさ	⇑
きようさ	⇑
みりょく	⇑⇑

注目の呪文・特技

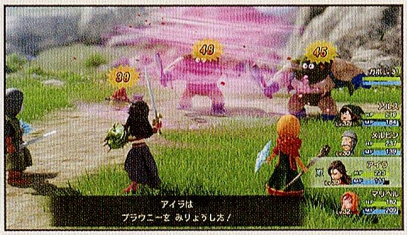
やすらぎの歌

パトルメンバー全体のHPを回復する。回復量は少なめだが、敵の全体攻撃を受けた場合に対応しやすい。消費MPが6と控えめで使いやすく、重宝するのだ。

▲みんなをちょっとずつ回復したいという場面は、意外と多いぞ。そんなときは、「やすらぎの歌」でまとめて回復だ！

ローズタイフーン

敵全体にダメージを与えて、さらに魅了効果もある、みりょくの高いアイラにピッタリな特技。敵が魅了にかからなくてもダメージは入るので、使い勝手がいい。



▲全体攻撃なので、敵がたくさん出現したときには特に有効。何体もの敵がいれば、複数の敵が魅了にかかることもあるぞ。

CHARACTER

メルビン

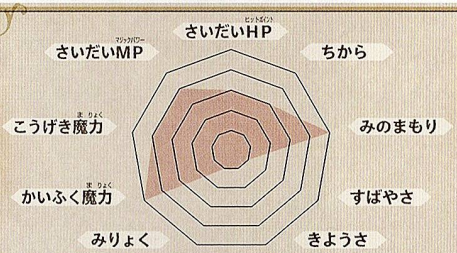
かつて神とともに魔王に挑んだ伝説の英雄

かつて「神の兵」として魔王と戦ったこともある、伝説の英雄。老齢だが多彩な剣技に加えて、呪文も使いこなす。英雄と呼ぶにふさわしい実力者なのだ。

メルビンのパラメータの特長

みのまもりとかいふく魔力が高くパーティの守りの要になれる

みのまもりが高いため、多少の攻撃を受けても安定した戦いができる。かいふく魔力も高く、この2つのパラメータを活かせるパラディンは特にオススメの職業。なおメルビンは初期から神の兵士、戦士、武闘家、僧侶をマスターしており、上級職はバトルマスターとパラディンが解放されているぞ。



※このレーダーチャートは、キーファ以外の仲間の、各レベルでのパラメータから偏差値を取り、そこからVジャンプが独自に分析したものです。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

バトル中にメンバーを入れ替えよう!

パーティメンバーが5人になると、4人が戦闘に出て、1人はスタンバイになる。メンバー入れ替えは戦闘中も「さくせん」コマンドから可能なので、利用しよう。

初期職

氷 神の兵士

敵の弱点を突きやすい多彩な剣技がそろっている

メタル系、ゾンビ系、ドラゴン系に有効な剣技を持ち、多段攻撃や弱体付与攻撃も可能。さらに、身を守りながらの攻撃も得意。

職業とくせい

かばうの極意＋

もっともHPの低い仲間をかばって　カウンターする

ピンチの仲間がいたら「かばうの極意＋」を発動して、その間に回復する時間を稼ごう。大ダメージを与えてくる強敵との戦いで有用だ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	気合いため	2	049
1	ステテコダンス	2	049
2	シールドアタック	2	047
2	ニフラム	2	045
3	やいばくだき	4	048
4	メタル斬り	2	048
5	さみだれ斬り	5	047
6	ゾンビ斬り	2	047
7	ドラゴン斬り	2	048
8	天下無双	8	048
8	ガードカウンター	4	049

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	—
こうげき力	↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	↓
かいふく魔力	↑
ちから	↑
みのまもり	↑
すばやさ	↓↓
きようさ	—
みりょく	—

注目の呪文・特技

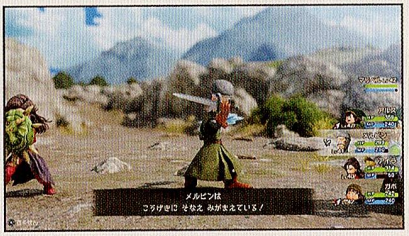
ステテコダンス

敵1グループを笑わせるヘンテコな踊り。消費MPが2なので、気軽に使えるぞ。敵がたくさん出現したら、とりあえずこの踊りで笑わせて足止めしてしまおう。

▲効果に決まるわけではないが、対象が多いことが利点だ。行動不能になった敵は、1ターンの間動けなくなるぞ。

ガードカウンター

メルビン専用の特技。構えた後に敵の攻撃を盾でガードすると、カウンターで反撃する。敵が単体の物理攻撃主体の編成なら、ねらってみる価値はあるだろう。



▲構えに対して単体物理攻撃が来たら、反撃で大ダメージを与えるぞ。ただし呪文や飛び道具、範囲攻撃には無力なのだ。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

好みの難易度で冒険を楽しもう！

歯ごたえのある冒険を求めるなら難易度を上げてみよう！

難易度はゲーム開始時のほか、ゲーム中にも変更が可能だ。３つのプリセットから難易度を選ぶ以外にも、項目ごとに細かく設定することもできる。ここでは「自由にせってい」の７項目を“バトル難易度”、“成長の早さ”、“冒険しやすさ”という視点から、チェックしていこう。

バトルの難易度につながる項目

■与えるダメージ
■モンスターのつよさ

「与えるダメージ」は、仲間たちが敵に与えるダメージに影響する。「モンスターのつよさ」は、おもに仲間が敵から受けるダメージが変わる。各項目の難易度が最も低い設定と、高い設定を、同一の敵で比較してみたのが下の画面写真だ。このケースではどちらの項目も、約２倍程度のダメージ差が出た。ただし装備品によっても、その数値は変わるぞ。

「与えるダメージ」の設定比較

「大きい」にした場合

「小さい」にした場合

「モンスターのつよさ」の設定比較

「よわい」にした場合

「つよい」にした場合

成長の早さにつながる項目

■獲得経験値
■獲得職業熟練度
■獲得ゴールド

敵に勝利したときにもらえる経験値や職業熟練度、ゴールドの量を設定できる。楽に冒険をしたいならすべて「たくさん」に設定すればいいが、あまり楽をしすぎても味気ないという人は「少ない」にしよう。低レベルで職業だけ早くマスターしたい、なんて場合にもここで調整できるぞ。

冒険のしやすさにつながる項目

■モンスターの行動
■戦闘終了時ＨＰ回復

この２つは、フィールド上での操作に影響する。「モンスターの行動」は、敵のシンボルに見つかったときに、敵が襲ってくるかどうかを決められる。「戦闘終了時ＨＰ回復」は戦闘で受けたダメージを、戦闘後に自動回復するかどうか。毎回「まんたん」をするのが面倒なら設定するといい。

「ＤＱ」シリーズの熟練冒険者には「いばらの道だぜ」をオススメ！

本作の「バッチリ冒険」は、かなりサクサク冒険を進めることができる。手ごたえのある冒険を求める熟練冒険者には「いばらの道だぜ」がオススメだ！

PART 2

GUIDE to Vocations & Skills

職業&呪文・特技をマスターしよう！

基本職からマスター職まで、全20職の詳細データと解放条件をすべて公開だ。呪文・特技のデータと、ＶＪ流職業かけもちガイドも活用して強力なキャラを育てよう。

基本職

戦士

せんし

多彩な物理攻撃と高い しゅび力を誇る戦闘のプロ

敵を弱体化させる剣技や特定の種族に効く剣技など、各種物理攻撃が充実した職業。みのまもりが高いため、守りも万全だ。

解放条件　なし

職業とくせい

かばうの極意

もっともHPの低い 仲間をかばって　カウンターする

仲間に向けられた敵の攻撃を身代わりとなって受ける。呪文ならダメージを受けるだけだが、物理攻撃は敵に反撃してダメージを与えるぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	気合いため	2	049
2	シールドアタック	2	047
3	やいばくだき	4	048
4	メタル斬り	2	048
5	さみだれ斬り	5	047
6	ゾンビ斬り	2	047
7	ドラゴン斬り	2	048
8	天下無双	8	048

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	↓↓
こうげき力	↑
しゅび力	↑↑↑
こうげき魔力	↓↓
かいふく魔力	↓↓
ちから	↑
みのまもり	↑↑↑
すばやさ	↓↓
きようさ	—
みりょく	—

注目の呪文・特技

天下無双

1体の敵に対し、6連続の集中攻撃をしかける。多段攻撃のため、メタル系の敵にも有効な攻撃手段だぞ。

←攻撃力を上げてから「天下無双」を出せば、より大きなダメージに。

オススメのアクセサリー

ブラウニーの心

これを装備していると「気合いため」を使った後の攻撃が、さらに高威力に。大ダメージをねらおう。

オススメのかけもち職業

武闘家　**船乗り**

武闘家は攻撃力が上がり、上級職バトルマスターへの転職もねらえる。攻撃力とすばやさを大きく上げる職業とくせいを持つ、船乗りもオススメなのだ。

基本職

武闘家

ぶとうか

肉体を駆使した体術で敵を倒す武道の達人

殴打や蹴りで相手をうち倒す、攻撃的な職業だ。ちからに加えてすばやさも高いため、先手を打って攻めやすいのも魅力。

解放条件　なし

職業とくせい

会心必中のかまえ

会心の一撃が必ず出せる　究極のかまえ

普段はなかなか出ない会心の一撃を確実に出せる。例えば戦士の「天下無双」など、かけもちした職業の多段攻撃も、全段会心の一撃になる。

職業ランクで覚える呪文・特技

簡単ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	とうこん討ち	2	048
2	あしばらい	1	047
3	ふとうふくつ	3	050
4	とびひざげり	2	048
5	うけながしのかまえ	8	048
6	まわしげり	2	048
7	せいしんとういつ	6	049
8	せいけん突き	5	047

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	↓
こうげき力	↑↑↑
しゅび力	↓↓
こうげき魔力	↓↓
かいふく魔力	↓↓↓
ちから	↑↑↑
みのまもり	↓↓
すばやさ	↑↑
きようさ	↑↑
みりょく	—

注目の呪文・特技

せいしんとういつ

「せいしんとういつ」を発動した次のターンに使う特技を、2回連続で行える。消費MPは1回分で済む。

←弱点攻撃を2連続で決めれば、かなりのダメージを与えられる！

オススメのアクセサリー

ダンビラムーチョの心

HPが25%以下なら物理攻撃の威力が50%増える。武闘家がピンチのときに、大逆転がねらえるのだ。

オススメのかけもち職業

盗賊　**船乗り**

盗賊は、すばやさを上げて状態異常攻撃も扱える。船乗りはさいだいHPを補強でき、こうげき力とすばやさを上げる職業とくせいとの相性もいいぞ。

基本職

魔法使い

まほうつかい

強力な攻撃呪文に加えて弱体化呪文も多く覚える

攻撃呪文が主力のアタッカー。敵に状態異常を与えたり、パラメータを下げたりする弱体化呪文も覚え、戦いを有利にできる。

解放条件　なし

職業とくせい

魔力暴走

数ターンのあいだ唱える呪文が　暴走するようになる

発動した後に使う呪文が確実に暴走する。攻撃呪文のダメージアップや回復呪文の回復量アップ、弱体化呪文の成功率アップなどが見込める。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	メラ	2	046
1	ラリホー	3	046
2	マヌーサ	3	046
2	イオ	6	045
3	メラミ	8	046
3	ルカニ	2	046
4	ベギラマ	7	045
4	ルカナン	4	046
5	マホトラ	0	045
5	ヘナトス	6	046
6	イオラ	12	045
7	魔力かくせい	16	049
8	メラゾーマ	18	046

パラメータ補正

さいだいHP	⇩⇩⇩
さいだいMP	⇧⇧
こうげき力	⇩⇩⇩
しゅび力	⇩⇩⇩
こうげき魔力	⇧⇧⇧
かいふく魔力	⇧
ちから	⇩⇩⇩
みのまもり	⇩⇩⇩
すばやさ	—
きようさ	—
みりょく	⇧

注目の呪文・特技

魔力かくせい

自分が唱える攻撃呪文の威力を２段階アップする。効果は数ターン続くので、長期の戦いで特に便利だぞ。

←効果が続いている間は、もちろん呪文での攻撃に集中しよう！

オススメのアクセサリー

ねこまどうの心

呪文暴走率を10％増やす効果だ。魔法使いは攻撃呪文や弱体化呪文が多いので、その恩恵は大きい。

オススメのかけもち職業

戦士　**僧侶**

戦士ならこうげき力やしゅび力の不安をカバーできる。僧侶なら回復もできる呪文のエキスパートに。いずれも、マスターすれば上級職をねらえるのだ。

基本職

僧侶

そうりょ

HPや状態異常の回復呪文を多く習得できる

パーティに1人いると安心できる、回復呪文が得意な職業。さらに味方のしゅび力の強化や、敵の呪文を封じることもできるぞ。

解放条件　なし

職業とくせい

神域の奇跡

仲間全員を　確実に復活させて悪い効果も消しさる

状態異常やパラメータの低下の回復と、倒れた仲間の復活を一気に行える。普段は利用する機会が少ないが、強敵戦の前にチャージさせたい。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ホイミ	2	046
1	キアリー	2	046
2	バギ	4	045
2	スカラ	3	046
3	ベホイミ	6	046
3	マホトーン	3	046
4	ヒャダルコ	8	045
5	バギマ	9	045
6	ベホマラー	28	046
6	おはらい	2	049
7	ザオラル	12	046
7	ザキ	5	045
8	天使の守り	10	049

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	↑
こうげき力	↓
しゅび力	↓↓↓
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	↑↑↑
ちから	↓
みのまもり	↓↓↓
すばやさ	↓
きようさ	—
みりょく	↑

注目の呪文・特技

ベホマラー

パーティ全体のHPを大きく回復できる。消費MPは28とやや多めなので、ここぞというときに使うといい。

←仲間たちの残りHPと自分の残りMPを見て、使うか判断しよう。

オススメのアクセサリー

ジャガーメイジの心

呪文が暴走したときに、与えるダメージや回復量が50%増加。「ベホマラー」の暴走に期待しよう。

オススメのかけもち職業

武闘家　**魔法使い**

こうげき力やすばやさをカバーしつつパラディンをめざせる武闘家と、攻撃呪文を充実させて賢者をめざせる魔法使い。どちらもオススメの転職ルートだ。

基本職

踊り子

おどりこ

バリエーション豊かな踊りで仲間を補助できる

多彩な踊りを習得し、仲間に対しては強化効果を敵に対しては弱体効果を付与できる。自身で戦うより、サポートに向いた職業だ。

解放条件　なし

職業とくせい

ペアダンス

自分にかかった　一部の良い効果を隣の仲間1人に付与

隣の仲間とペアを組み、自分にかかった強化効果を相手に付与する。自分の両隣に仲間がいる場合の対象は、ランダムでどちらかに決まる。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	みわくのおどり	2	049
1	タップダンス	4	049
2	ポワゾンキッス	4	048
3	バックダンス	2	049
4	たたかいのまい	8	049
5	MPパサー	48	049
6	マッスルダンス	12	049
7	メダパニダンス	8	049
8	ローズタイフーン	12	048

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	—
こうげき力	↓
しゅび力	↓
こうげき魔力	—
かいふく魔力	↓
ちから	↓
みのまもり	↓
すばやさ	↑
きようさ	↑
みりょく	↑↑

注目の呪文・特技

マッスルダンス

仲間1人の物理攻撃の威力を上げる。「バイキルト」などのこうげき力アップとは別の扱いになっている。

←こうげき力と攻撃威力、どちらも上がれば、かなりの効果がある。

オススメのアクセサリー

リップスの心

戦闘開始時に、踊り子に重要なみりょくが大幅アップ。代わりにこうげき力と呪文の威力はダウン。

オススメのかけもち職業

吟遊詩人　**笑わせ師**

いずれも魅力の高さを活かせる職業。吟遊詩人なら仲間の強化の選択肢が増える。笑わせ師なら敵のすばやさを下げる、足止めするなどの戦法が取れるぞ。

基本職

盗賊

とうぞく

状態異常を与える短剣技からさらに追いうちをかけよう

攻撃とともに状態異常を与える特技を複数覚えることができる。状態異常の敵に絶大な威力の追い打ちをかけることも可能だ。

解放条件　なし

職業とくせい

悪知恵

敵に状態異常を与えると　再行動できる

「悪知恵」発動後に、「ポイズンダガー」などで敵に状態異常を与えると再行動が可能だぞ。「タナトスハント」などで追い打ちをしよう。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ポイズンダガー	3	048
1	ぬすっと斬り	2	048
2	ジバリア	6	045
3	タナトスハント	5	048
4	ジバリカ	12	045
5	バタフライダガー	3	048
6	ヒュプノスハント	5	048
7	ジバリーナ	20	045
8	アサシンアタック	6	047

パラメータ補正

さいだいHP	↓↓
さいだいMP	—
こうげき力	↑
しゅび力	↓
こうげき魔力	—
かいふく魔力	↓↓↓
ちから	↑
みのまもり	↓
すばやさ	↑↑↑
きようさ	↑↑↑
みりょく	↓↓↓

注目の呪文・特技

ぬすっと斬り

攻撃と同時に敵が持つアイテムを奪えることがある。敵の所持アイテムを調べて、ねらってみるといいぞ。

←敵からタネを奪えたなら、仲間たちをさらに成長させられるのだ。

オススメのアクセサリー

バブルスライムの心

攻撃時に10%の確率で敵を猛毒にする。装備しておけば、状態異常を発生させる可能性が高まるぞ。

オススメのかけもち職業

踊り子　**船乗り**

踊り子のかけもちは、きようさやすばやさを維持したまま仲間のサポートが可能に。船乗りは攻撃特技の選択肢が増え、上級職の海賊への転職もめざせる。

基本職

吟遊詩人

ぎんゆうしじん

多彩な旋律で仲間たちをサポートすることができる

歌声や楽器の音色で、仲間の強化や回復ができるサポート特化型職業だ。風、光、炎、氷属性ダメージを軽減できる特技も習得。

解放条件　なし

職業とくせい

バーンラプソディ

仲間全員の　消費MPが0になる　渾身の狂詩曲

どんなにMP消費が多い呪文・特技でも、MPを0にする。しかも効果は3ターンほど続くので、その間に強力な呪文・特技を連発しよう。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ピオラ	2	046
2	やすらぎの歌	6	050
2	風の旋律	6	049
3	シャインスコール	10	047
3	光の旋律	6	049
4	覚醒のアリア	8	049
5	炎の旋律	6	049
5	氷の旋律	6	049
6	ディバインスペル	4	046
7	ピオリム	4	046
8	天使の歌声	18	049

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	↑
こうげき力	↓↓
しゅび力	↓↓
こうげき魔力	↓
かいふく魔力	↑
ちから	↓↓
みのまもり	↓↓
すばやさ	—
きようさ	↑
みりょく	↑

注目の呪文・特技

天使の歌声

倒れた仲間を蘇生し、おまけにMPも回復する優れた回復特技。ただし、失敗してしまう可能性もあるのだ。

←強敵の前に仲間が倒れてしまったら出番。運次第だが蘇生できる。

オススメのアクセサリー

まもりのルビー

吟遊詩人はみのまもりに不安があるため装備で補おう。しゅび力を20上げるまもりのルビーがいいぞ。

オススメのかけもち職業

踊り子　**笑わせ師**

いずれもみりょくが高い職業で、お互いに役割を補完できるのが強みだ。しかも3職ともマスターすることで、上級職のスーパースターに転職できるのだ。

基本職

船乗り

ふなのり

強力な全体攻撃と便利な単体攻撃をあわせ持つ

「コーラルレイン」、「じひびき」などの全体攻撃が強力。さらに、単体攻撃「たいあたり」は消費MPが0で使い勝手がいい。

解放条件　なし

職業とくせい

ヨーソロー

仲間全員の　攻撃力とすばやさをかなり上げる

仲間全員のこうげき力とすばやさが2段階アップし、効果は数ターン続く。物理攻撃系の特技を持つ仲間が多いほど、効果を活用できるぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	すいめんげり	2	047
2	キアリク	2	046
3	たいあたり	0	047
4	コーラルレイン	6	045
5	かぶと割り	4	047
6	じひびき	6	047
7	メガンテ	1	045
8	いなずま	8	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑↑↑
さいだいMP	↓↓↓
こうげき力	↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	—
かいふく魔力	↓↓
ちから	↑
みのまもり	↑
すばやさ	—
きようさ	↑
みりょく	↓

注目の呪文・特技

いなずま

稲妻を呼び寄せる、雷属性の全体攻撃だ。消費MP8で使える割に、比較的ダメージが大きく使いやすい。

←敵の雷耐性が高くなければ、かなりのダメージをまとめて与える。

オススメのアクセサリー

キラーパンサーの心

HPがまんたんなら物理攻撃の威力が上昇。HPが多いと威力が上がる「たいあたり」と相性がいい。

オススメのかけもち職業

盗賊　盗賊は状態異常攻撃を多く扱えるようになり、上級職の海賊への転職をめざせる。船乗りのHPの高さを活かすため、戦士とのかけもちをするのもアリだ。

戦士

基本職

羊飼い

ひつじかい

羊を呼びよせる攻撃や リホイミ系の自動回復が得意

羊を呼んで攻撃させるほか、羊の行動をマネするような特技も覚える。「リホイミ」など、継続してＨＰ回復できる呪文も得意だ。

解放条件　なし

職業とくせい

どとうのひつじ

呼びよせた羊が　主の攻撃の後に 追撃をしかける

羊を呼びよせた後に敵を攻撃すると、羊飼いに続いて羊たちが追撃してくれる。効果は数ターン続き、追撃するたびに羊たちの数も増えるぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ひつじのダンス	2	049
1	ホイミ	2	046
2	マトンアタック	2	048
2	リホイミ	3	046
3	ウールガード	4	048
4	リベホイミ	8	046
4	キアラル	2	046
5	ねる	0	049
6	ひつじかぞえ歌	3	049
7	リベホイム	16	046
8	どとうのひつじ	6	048

パラメータ補正

さいだいＨＰ	↑
さいだいＭＰ	—
こうげき力	↓
しゅび力	↑
こうげき魔力	↓↓
かいふく魔力	↑
ちから	↓
みのまもり	↑
すばやさ	↓↓
きようさ	↑
みりょく	↑

注目の呪文・特技

どとうのひつじ

羊の群れが敵を攻撃する。１回の戦闘中に連続で使うと、だんだん羊の数が増えて総ダメージが上がるぞ。

←使えば使うほど羊が増え、ヒット数も増えるユニークな特技だ。

オススメのアクセサリー

風のマント

羊飼いはすばやさが低いのが欠点。すばやさとみかわし率が上がる、風のマントでカバーするといい。

オススメのかけもち職業

盗賊

盗賊はすばやさを補えるうえ、上級職のまもの使いへの転職をねらえる。さいだいＨＰやみのまもりを補強しつつ、強力な全体攻撃も使える船乗りもいい。

船乗り

基本職

笑わせ師

わらわせし

トリッキーな特技の数々で敵をかく乱してしまおう

敵を弱体化させる行動が得意だ。一部の特技は成功するとみりょくが上昇。みりょくの高さで威力や成功率が変わる特技もある。

解放条件　なし

職業とくせい

お笑い魂

笑わせやすくなり 敵の攻撃は　すっとぼけてかわす

「ボケ」成功時と同様に、敵の攻撃を受けるとかわしてみりょくが上がる。また、「いっぱつギャグ」や「くすぐりの刑」が決まりやすい。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ヒップアタック	2	048
1	ボケ	5	049
2	ツッコミ	4	049
3	ボミエ	2	046
4	いっぱつギャグ	9	049
5	でしゃばる	6	049
5	ボミオス	4	046
6	ノリツッコミ	6	050
7	くすぐりの刑	7	049
8	へんてこ斬り	4	048

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	↑
こうげき力	↓
しゅび力	—
こうげき魔力	↓
かいふく魔力	↓
ちから	↓
みのまもり	—
すばやさ	↑
きようさ	↑
みりょく	↑↑↑

注目の呪文・特技

でしゃばる

味方が受ける状態異常を、身代わりとなって受ける特技だ。なお、でしゃばり状態は数ターン続くぞ。

←状態異常を引き受けたら、「ノリツッコミ」で敵にお返しだ！

オススメのアクセサリー

うさぎのしっぽ

すばやさが10、みりょくが20上がり、敵がアイテムを落としやすくなる。みりょくを増して戦おう。

オススメのかけもち職業

踊り子　**吟遊詩人**

踊り子、吟遊詩人はともにみりょくが高く、笑わせ師と相性がいい。踊り子なら攻撃寄りのサポーター、吟遊詩人なら守備寄りのサポーターとして戦える。

上級職

バトルマスター

バトルマスター

変幻自在の特技で戦う物理攻撃のエキスパート

戦士と武闘家を極め、剣技も体技も使えるようになった。習得するのはすべてが攻撃特技という、完全物理攻撃特化型の職業。

解放条件　戦士　武闘家　この2つの職業をマスターする

職業とくせい

背水のかまえ

守りを捨てて
物理攻撃の威力を　ぐんと上げる

数ターンの間、敵から受けるダメージは大きくなるが、代わりに物理攻撃の威力が大幅アップ。バトルマスターの特技すべてを強化できるのだ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	無心こうげき	0	048
2	しっぷう斬り	2	047
3	渾身斬り	8	047
4	はやぶさ斬り	4	048
5	もろば斬り	6	048
6	岩石おとし	8	047
7	背水けん	2	048
8	全身全霊斬り	16	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	↓
こうげき力	↑↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	↓↓
かいふく魔力	↓↓
ちから	↑↑
みのまもり	↑
すばやさ	↑
きようさ	↑↑
みりょく	—

注目の呪文・特技

全身全霊斬り

敵1体を全力で攻撃し、大ダメージを与える剣技だ。消費MPが多いので、強敵との戦いで使っていこう。

←強化呪文や職業とくせいで威力を高めてから使うと、なおいいぞ。

オススメのアクセサリー

ヘルジュラシックの心

装備しておくと、必ず最初に行動できるようになる。強力な特技で先制し、敵を早めに片付けよう。

オススメのかけもち職業

武闘家　パラディン

武闘家をかけもちすると職業とくせい「会心必中のかまえ」を活かせる。また、充分とは言えない防御面を補強するなら、パラディンのかけもちがいい。

上級職

魔法戦士

まほうせんし

属性を帯びた剣技のほか
攻撃呪文・補助呪文も扱う

炎、風、氷の属性をもつ剣技を習得するため、敵の弱点をねらえる。炎と氷の強力な呪文や、強化呪文も使って勝利をつかもう。

解放条件 戦士 魔法使い この2つの職業をマスターする

職業とくせい

コスモフォース

あらゆる属性を操り
全属性威力と耐性を　かなり上げる

魔法戦士が得意としている属性攻撃が強化され、より大きなダメージを与えられる。また同時に、敵からのあらゆる属性攻撃をすべて軽減できる。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	かえん斬り	2	047
1	しんくう斬り	2	047
2	ベギラゴン	16	045
2	バイキルト	8	046
3	ミラクルソード	4	048
3	マジックバリア	4	046
4	フォースブレイク	10	048
5	マヒャド	20	045
5	マホカンタ	6	046
6	灼熱斬	16	047
7	ギラグレイド	38	045
8	氷結らんげき	18	048

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	↑
こうげき力	↑
しゅび力	↑↑
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	↓
ちから	↑
みのまもり	↑↑
すばやさ	↓
きようさ	↓↓
みりょく	—

注目の呪文・特技

フォースブレイク

単体の敵にダメージを与えつつ、全属性の耐性を下げる効果を付与する。属性攻撃で追い打ちをかけよう。

メルビン Lv.41
アルス
ゼシカ
ククール
ヤンガス
ゾンビ
ゾンビ
ゾンビ

上級職

賢者

けんじゃ

回復も補助も攻撃も呪文ならなんでもお任せ

攻撃、回復、強化とさまざまな系統の呪文を使いこなすスペシャリスト。戦闘状況に合わせ臨機応変に、攻撃と回復を担おう。

解放条件 魔法使い 僧侶 この2つの職業をマスターする

職業とくせい

やまびこのさとり

唱える呪文が
やまびことなって　こだまする

発動すると、次に自身が使う呪文が2回発動する「やまびこのさとり」状態となる。1回呪文を使うことで、その状態は解除される。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	キアリー	2	046
1	フバーハ	12	046
1	ベホイミ	6	046
2	バギクロス	14	045
3	ベホイム	12	046
3	スクルト	6	046
4	ザオリク	24	046
4	ザラキ	10	045
5	イオナズン	24	045
6	ベホマ	20	046
6	しんぴのさとり	12	049
7	バギムーチョ	36	045
8	マダンテ	全部	045

パラメータ補正

さいだいHP	⇓⇓⇓
さいだいMP	⇑⇑
こうげき力	⇓⇓⇓
しゅび力	⇓⇓
こうげき魔力	⇑⇑
かいふく魔力	⇑⇑
ちから	⇓⇓⇓
みのまもり	⇓⇓
すばやさ	—
きようさ	—
みりょく	⇑

注目の呪文・特技

マダンテ

残りMPをすべて消費し、敵全体にダメージを与える。消費MPが多いほど、敵へのダメージは大きくなる。

←MPをすべて使ってしまうので、状況をよく考えてから放つといい。

オススメのアクセサリー

ジャガーメイジの心

呪文の暴走で与えるダメージや回復量が50％増えるため、攻撃呪文も回復呪文も持つ賢者向きなのだ。

オススメのかけもち職業

魔法使い　スーパースター

職業とくせい「魔力暴走」を持つ魔法使いのほか、補助呪文・特技の選択肢が増え、バーストチャージしやすくなるスーパースターのかけもちもオススメ。

上級職

スーパースター

スーパースター

特殊な効果を持つ ユニークな特技が多い

固有の効果を持つ特技が多い、笑わせ師を進化させたような職業。バーストチャージしやすくなる特技や職業とくせいもあるぞ。

解放条件 踊り子 / 吟遊詩人 / 笑わせ師 この3つの職業をマスターする

職業とくせい

ショータイム

自分以外の仲間が バーストチャージ しやすくなる

仲間がバーストチャージしやすくなり、戦闘がグッと有利になる。自分のバーストチャージは、特技の「名乗り」を使って誘発すればいいぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	名乗り	8	049
2	ムーンサルト	4	048
3	バトンタッチ	10	049
3	キラキラポーン	8	049
4	バイキルト	8	046
5	ハッスルダンス	16	050
6	キラージャグリング	12	047
7	ゴールドシャワー	0	047
8	ミラクルムーン	16	048

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	—
こうげき力	↓↓
しゅび力	↓↓
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	↑
ちから	↓↓
みのまもり	↓↓
すばやさ	—
きようさ	↑
みりょく	↑↑↑

注目の呪文・特技

ゴールドシャワー

MPではなく、1000ゴールドを消費して放つ全体攻撃。無属性なので、敵に安定したダメージを与えられる。

←なかなかのダメージを出せる。お金に余裕があれば使ってみよう。

オススメのアクセサリー

リップスの心

戦闘開始時にみりょくを高める。こうげき力と呪文の威力は下がるが、補助中心に戦うなら問題ない。

オススメのかけもち職業

賢者 **海賊**

賢者で呪文を主力にするか、海賊で物理攻撃を強化するかの2つがオススメ。スーパースター＆どちらかの職業をマスターして天地雷鳴士に転職可能だ。

上級職

海賊

かいぞく

力強い攻撃特技で敵をねじ伏せてしまおう

パワフルな攻撃特技をたくさん覚えられる、豪快な物理アタッカー。グループや全体が対象の特技も多く、敵を速攻で倒せるぞ。

解放条件 盗賊 船乗り この2つの職業をマスターする

職業とくせい

うみなりのカノン

攻撃するたび
守備力と攻撃力が上がり　HPも回復

通常攻撃でも特技・呪文でも、攻撃さえすればこうげき力・しゅび力上昇とHP回復効果が得られる。職業とくせいの有効ターン数は長めだ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	パワフルスロー	4	048
2	まじん斬り	4	048
3	ぶんまわし	4	048
4	鉄甲斬	9	048
5	メイルストロム	16	045
6	オノむそう	12	047
7	砲弾投げ	12	048
8	蒼天魔斬	12	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑↑
さいだいMP	↓↓
こうげき力	↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	—
かいふく魔力	↓↓↓
ちから	↑
みのまもり	↑
すばやさ	↑
きようさ	↑
みりょく	↓↓↓

注目の呪文・特技

蒼天魔斬

敵に大ダメージを与え、さらにマヒさせることもある大技。攻撃対象は単体だが状態異常付与が強力なのだ。

←通常攻撃の約3倍のダメージを与え、運が良ければマヒさせるぞ。

オススメのアクセサリー

ごうけつのうでわ

装備するとこうげき力が20上がるアクセサリー。物理攻撃に特化した職業なので、恩恵が大きいのだ。

オススメのかけもち職業

バトルマスター **スーパースター**

バトルマスターは、より攻撃的な戦闘スタイルになる。スーパースターは多彩な行動ができるようになるうえに、マスター職の天地雷鳴士をめざせるぞ。

上級職

パラディン

パラディン

守りに特化した特技と強力な回復呪文を習得できる

しゅび力の高さを活かせる強化特技に加え、回復呪文も使える。守りを固めてから「におう立ち」でパーティの守護神となろう。

解放条件 武闘家 僧侶 この2つの職業をマスターする

職業とくせい

パラディンガード

騎士のかまえで ガード率を最大に ダメージも軽減する

ガード率の最大化とダメージ軽減効果により、物理攻撃のみならず、呪文攻撃ダメージにも強くなる。「におう立ち」で攻撃を引き受けよう。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	スクルト	6	046
1	かまいたち	4	047
2	ベホイミ	6	046
2	キアリー	2	046
3	においう立ち	10	049
4	ビッグシールド	3	049
4	ミラクルシールド	4	049
5	しんくうは	10	047
6	ベホマラー	28	046
6	ザオラル	12	046
7	大ぼうぎょ	8	049
7	メガザル	全部	046
8	グランドクロス	24	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	↑
こうげき力	↑
しゅび力	↑↑↑
こうげき魔力	↓
かいふく魔力	↑
ちから	↑
みのまもり	↑↑↑
すばやさ	↓↓↓
きようさ	↓↓↓
みりょく	—

注目の呪文・特技

グランドクロス

敵全体に大ダメージを与える、風属性の攻撃特技だ。ゾンビ系には、特に大きなダメージを与えられるぞ。

← 強力な特技だけに、消費MPは24と高め。乱発は控えておこう。

オススメのアクセサリー

メガザルのうでわ

装備するとしゅび力が10上がる。装備者が倒れた場合は「メガザル」が自動発動する効果もあわせ持つ。

オススメのかけもち職業

バトルマスター **魔法戦士**

物理攻撃特化のバトルマスターとのかけもちは、物理に関して攻防ともスキがない。魔法戦士のかけもちは呪文への対抗策と、属性攻撃が充実する。

上級職

まもの使い

まものつかい

さまざまなモンスターを呼びだして敵にけしかける

系統の異なる4種族のモンスターを呼びだす攻撃特技を習得する。また闇属性の呪文や状態異常を与える特技・呪文も覚えるぞ。

解放条件 盗賊 羊飼い この2つの職業をマスターする

職業とくせい

ツワモノ呼び

仲間を呼ぶ時
強力な魔物を　呼びよせやすくなる

「○○呼び」の特技で呼ばれるモンスターの強さはランダムだが、「ツワモノ呼び」を使えば上位の強力なモンスターが出現しやすくなる。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	スライム呼び	6	047
1	まものならし	6	049
2	ドルマ	6	045
2	マヌーサ	3	046
3	ゾンビ呼び	10	047
4	ドルクマ	12	045
5	凶暴のきり	6	049
6	ケモノ呼び	16	047
7	ドルモーア	28	045
8	ドラゴン呼び	24	048

パラメータ補正

さいだいHP	—
さいだいMP	—
こうげき力	↑
しゅび力	—
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	↓
ちから	↑
みのまもり	—
すばやさ	↓
きようさ	↑
みりょく	↑↑

注目の呪文・特技

ドラゴン呼び

強力なドラゴン系モンスターを呼びだして攻撃させる。呼びだす中でも、ギガントドラゴンは最強クラスだ。

←炎のブレスに続けて地面を叩きつけ、敵全体に猛攻撃をしかける。

オススメのアクセサリー

ヘルジュラシックの心

装備していると必ず最初に行動できる。初手で強力なモンスターを呼べれば、安定して勝てるはずだ。

オススメのかけもち職業

盗賊 賢者

盗賊とのかけもちは、特技で状態異常を付与してからの追撃がねらえる。賢者とのかけもちは、さいだいMPが補強でき、呪文の選択肢が大幅に増えるぞ。

マスター職

ゴッドハンド

ゴッドハンド

超強力な攻撃特技を使う究極の物理アタッカー

物理職の最高峰。攻防とも強力だが、特技のラインナップは攻撃寄り。パラメータはMPや魔力を除いて軒並みアップするのだ。

解放条件 バトルマスター ＋ パラディン この2つの職業をマスターする

職業とくせい

ぶんしん

自らの分身を作り 同じ行動をさせて 攻撃特技が3人分に

攻撃特技を1度の使用で3倍叩きこむ。MP消費は1回分で済むので、強力な特技を使おう。なお効果が発揮されると分身はすぐに消えるぞ。

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ゴッドスマッシュ	10	047
2	きょうふう	8	049
3	閃光斬	16	047
4	ばくれつけん	12	048
5	天地のかまえ	12	049
6	心眼一閃	8	047
7	ビッグバン	24	048
8	アルテマソード	40	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	—
こうげき力	↑↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	↓↓↓
かいふく魔力	↓↓↓
ちから	↑↑
みのまもり	↑
すばやさ	↑↑
きようさ	↑↑↑
みりょく	—

注目の呪文・特技

アルテマソード

超強力な究極の単体物理攻撃。消費MPは40とかなり重いため、普段は温存して強敵との戦いで使うといい。

←無属性の攻撃なので、相手の耐性を気にすることなく使えるぞ。

オススメのアクセサリー

がいこつけんしの心

攻撃が連続ヒットするほど威力が上がる。とにかく物理攻撃の威力を高めることだけ考えるのだ！

オススメのかけもち職業

武闘家 ＋ **魔法戦士**

武闘家のかけもちはこうげき力のパラメータが上がり、「とうこん討ち」などでさらなる強化も可能。魔法戦士で属性攻撃の威力アップをねらうのもアリ。

マスター職

天地雷鳴士

てんちらいめいし

破壊力の高い攻撃呪文で敵を一掃できる呪文アタッカー

習得する呪文・特技はほとんどが攻撃呪文で、炎、氷、光、無属性の最強呪文を習得できる。さらにＨＰ＆ＭＰ回復も可能だ。

解放条件　賢者　スーパースター　海賊　いずれか2つの職業をマスターする

職業とくせい　げんま招来

4ターンのあいだターン開始時にげんまを招来する

4ターンの間、カカロン、バルバルー、ドメディ、クシャラミの順にげんまを呼ぶ。げんまはターン開始時に、それぞれ右に示した呪文・特技を使用する。

カカロン

呪文・特技：ヒーリングオーラ

召喚者のＨＰを完全に回復し悪い効果も解除

バルバルー

呪文・特技：剣技乱舞

相手を選ばず敵全体を5回斬りつける

ドメディ

呪文・特技：ドルマドン

敵1体に闇属性のダメージを与え呪文耐性をすこし下げる

クシャラミ

呪文・特技：げんまのまい

召喚者の次の呪文の威力を上げる

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	ひばしら	8	048
2	マグマ	10	048
3	ジゴスパーク	20	047
4	メラガイアー	40	046
4	魔力の息吹	0	050
5	マヒャデドス	46	045
6	ベホマズン	48	046
7	イオグランデ	50	045
8	メドローア	60	045

パラメータ補正

さいだいHP	↓
さいだいMP	↑↑↑
こうげき力	↓↓
しゅび力	↓
こうげき魔力	↑↑
かいふく魔力	↑
ちから	↓↓
みのまもり	↓
すばやさ	—
きようさ	—
みりょく	↑

注目の呪文・特技

メドローア

敵１グループに無属性のダメージを与える呪文。絶大な威力だが、唱えた後に呪文の威力が２段階下がる。

←呪文に依存しない職業とかけもちし、使用後の欠点を補うといい。

オススメのアクセサリー

マージインプの心

ＭＰが半分以下だとまほうのせいすいを自動使用する。ＭＰ消費が激しいため、道具でカバーしよう。

オススメのかけもち職業

賢者　魔法戦士

賢者は職業とくせいで強力な呪文を２回唱えられる。また、魔法戦士の職業とくせいを利用すれば、ただでさえ強い天地雷鳴士の属性呪文をより強化できる。

マスター職

勇者

ゆうしゃ

雷属性を帯びた勇者専用の特技を複数習得できる

デイン系攻撃呪文や強力な攻撃特技、敵全体の強化を消す「いてつくはどう」も習得。職業とくせいも超強力な、最強の職業だ。

解放条件 上級職の中からいずれか3つの職業をマスターする

職業とくせい

勇者の証

勇者だけが扱える破邪の特技を 会得する

「勇者の証」が有効な数ターンの間、「勇者の光」と「勇者の盾」という特技を各1回ずつ使える。特技の効果は詳細ページで確認しよう。

バースト時に使用可能な特技	詳細ページ
勇者の光	048
勇者の盾	050

職業ランクで覚える呪文・特技

職業ランク	呪文・特技名	消費MP	詳細ページ
1	アストロン	16	046
1	スクルト	6	046
2	ライデイン	16	046
2	ニフラム	2	045
3	ギガスラッシュ	18	047
4	ベホマラー	28	046
5	つるぎのまい	18	048
5	ザオリク	24	046
6	ギガデイン	32	045
7	いてつくはどう	18	049
8	ギガブレイク	40	047

パラメータ補正

さいだいHP	↑
さいだいMP	↑
こうげき力	↑
しゅび力	↑
こうげき魔力	↑
かいふく魔力	↑
ちから	↑
みのまもり	↑
すばやさ	↑
きようさ	↑
みりょく	↑

注目の呪文・特技

ギガブレイク

単体攻撃特技。消費MPが40と多いので気軽には出せないが、雷弱点の敵には絶大な威力を発揮。

←雷をまとった剣で敵を一閃する。「ギガスラッシュ」の強化版だ。

オススメのアクセサリー

どろにんぎょうの心

装備していると杖でのMP吸収率が10%上昇。勇者もMP消費が多いので、少しずつでも回復したい。

オススメのかけもち職業

ゴッドハンド **天地雷鳴士**

物理攻撃メインでいくならゴッドハンドを、呪文攻撃メインでいくなら天地雷鳴士をかけもちしよう。マスター職2つのかけもちは、かなり強くなれるぞ。

VJ流 かけもちガイド

職業をかけもちして強力なキャラを育てよう！

冒険を進めると、1人につき2つの職業までかけもち可能になる。職業をかけもちすることでパラメータが変化するだけでなく、職業の組み合わせ次第で主人公や仲間の強さを、最大限に引き出すことができるぞ。次のページからオススメのかけもち職業を相性の良いキャラと共に紹介しているので、ぜひかけもちするときの参考にしてほしい。

かけもちのメリット

2つの職業でパラメータがさらに変化

職業につくとさまざまなパラメータが変化するが、かけもちの場合はもう1つの職業のパラメータも上乗せされる。職業によっては下がりやすいパラメータも、2つの職業で補うことでデメリットを打ち消したり、長所をより伸ばすこともできるぞ。

使える呪文や特技が豊富

2つの職業の特技や呪文を覚えるため、行動の選択肢が広がる。敵の弱点に合わせて攻撃を使い分けたり、特定のパラメータを参照して威力や成功率などが変化する特技も、別の職業の特技と組み合わせることで、効果をより高めることが可能だ。

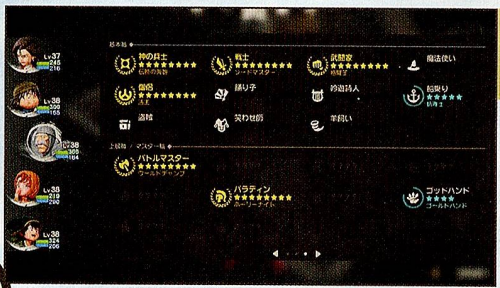
使える職業とくせいが2つに！

バースト状態になったとき、それぞれの職業が持つ個性的な効果をどちらか選んで発動できる。職業とくせいによっては、もう片方の職業の特技との組み合わせで強力な攻撃やサポートができるものもあるため、戦況をひっくり返しやすくなるぞ。

職業熟練度を効率良く稼げる！

職業をかけもちすると、それぞれの職業の職業熟練度が上昇する。さらに、片方の職業をマスターしていると、もう片方の職業で獲得できる職業熟練度も少しだけ増えるぞ。職業ランクが上がりにくい上級職やマスター職などの育成に活用しよう。

上級職やマスター職をめざすなら…



特定の職業をマスターしてさらなる高みへ！

特定の職業をマスターすると、上級職やマスター職に転職できるようになる。いずれも複数の職業をマスターする必要があるため、職業のかけもちは解放条件となる職業同士を選んで育成するのがオススメだ。最終的にどの上級職やマスター職になりたいか方針を決め、最短ルートで強い職業をめざすと、冒険をスムーズに進めやすくなるぞ。

オススメかけもち❶

僧侶×魔法使い

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

どちらの職業も呪文をたくさん覚えるため、豊富な属性で敵の弱点を突いたり、サポートがしやすくなる。魔法使いの職業とくせい「魔力暴走」で、状態異常も付与しやすく、「ザキ」の成功率を上げることも可能だ。初期職業から呪文の扱いに長けているマリベルは、杖やローブでこうげき魔力やかいふく魔力を伸ばしやすく、呪文メインのかけもちに最適。どちらの職業もマスターすると賢者へ転職することができ、将来的に天地雷鳴士もめざしやすくなるぞ。

オススメかけもち❷

盗賊×羊飼い

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

羊飼いの「ひつじのダンス」や「ひつじかぞえ歌」で敵を眠らせることができるため、盗賊の「ヒュプノスハント」で大ダメージがねらえる。すばやさの高いガボなら先陣を切って敵を足止めしたり、盗賊の職業とくせい「悪知恵」で追撃がねらいやすいぞ。パラメータ面で打たれ弱い部分は、羊飼いの「ウールガード」でしゅび力を上げたり、「リベホイム」の回復でカバーしよう。最終的にはどちらの職業もマスターして、まもの使いへの転職をめざすのだ。

オススメかけもち❸

踊り子×笑わせ師

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

どちらの職業もみりょくが高く、特技もみりょくに依存するものが多い。かけもちすることで長所となるパラメータはさらに上昇し、「ポワゾンキッス」の威力や「いっぱつギャグ」の成功率も上がるぞ。みりょくはマリベルとアイラのみ装備可能な防具やアクセサリーで強化がしやすく、極めれば「ヒップアタック」で通常の物理攻撃よりも高い威力で攻撃することもできる。スーパースターに転職した後も、みりょくを活かした立ち回りは引き続き有効だ。

オススメかけもち④

スーパースター×まもの使い

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

スーパースターの特技で味方をサポートし、まもの使いの特技や呪文で敵の足止めをねらう。ほしふるうでわなどを装備し、すばやさを高めておくと「キラキラポーン」を早めに使えて状態異常を防ぎやすくなったり、「バイキルト」を仲間の攻撃前に付与しやすくなったりするぞ。敵が多いときは「凶暴のきり」や「マヌーサ」などで行動を邪魔し、その隙に仲間に攻撃させよう。また、「バトンタッチ」で順番を譲り、攻撃の手数を増やすのがオススメだ。

オススメかけもち⑤

バトルマスター×海賊

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

物理攻撃に特化した組み合わせで、バトルマスターは単体に強く、海賊は複数の敵に強い。「鉄甲斬」でしゅび力を下げてからの「全身全霊斬り」は、強敵とのバトルでも大ダメージをねらえる。敵が複数いるときは、特殊効果付きの武器を装備して「パワフルスロー」を行い、状態異常をまとめて付与するといったテクニカルな立ち回りもできるぞ。職業とくせいはバトルマスターなら攻撃、海賊は守備寄りの性能をしているため、戦況に応じて使い分けよう。

オススメかけもち⑥

魔法戦士×勇者

オススメ育成キャラ

かけもちコンセプト

物理攻撃と呪文攻撃のどちらもこなせて、回復もできるオールラウンダータイプ。属性攻撃の種類が豊富で、「フォースブレイク」で弱点を自ら作り出すこともできる。さまざまな敵に対応しやすいため、1人で戦う闘技場にも向いているぞ。上級職とマスター職の中で、勇者は転職までの解放条件が最も難しい。他の職業と比べて育成にはとても時間がかかってしまうが、マスターできれば唯一無二の強さでパーティを牽引すること間違いなしだ。

呪文・特技データ

各職業が覚える呪文や特技の効果などを、種類ごとに50音順で掲載する。

呪文・特技データの見かた

種類 ①	属性 ②	呪文名 ③	消費MP ④	⑤ 呪文の効果	⑥ 覚える職業
攻	光	イオ	6	小さな爆発で 敵全体を攻撃	ひよっこ網元★6/魔法使い★2

① **種類** 呪文や特技の効果をゲーム中のアイコンごとに分類した。 ② **属性** 「攻撃」の種類の呪文・特技は与えるダメージ属性を掲載。
③ **呪文・特技名** ④ **消費MP** ⑤ **呪文・特技の効果** ⑥ **覚える職業** ★の数字は覚える職業ランク。「★8」は黄色で示している。

呪文

種類	属性	呪文名	消費MP	呪文の効果	覚える職業
攻	光	イオ	6	小さな爆発で 敵全体を攻撃	ひよっこ網元★6/魔法使い★2
攻	光	イオグランデ	50	想像を絶する 爆発で敵全体を ふきとばす	天地雷鳴士★7
攻	光	イオナズン	24	すさまじい爆発で 敵全体を攻撃	賢者★5
攻	光	イオラ	12	大きな爆発で 敵全体を攻撃	魔法使い★6
攻	雷	ギガデイン	32	敵1グループに すさまじい雷が 降り注ぐ	勇者★6
攻	雷	ギラ	4	敵1グループを 小さな炎で攻撃	ひよっこ網元★5
攻	雷	ギラグレイド	38	敵1グループを 地をゆるがす炎で 焼き払う	魔法戦士★7
攻	土	コーラルレイン	6	激流でくだけた サンゴのかけらが 敵全体に降り注ぐ	ひよっこ漁師★7/船乗り★4
攻	闇	ザキ	5	呪いの言葉が 敵1体を 死へといざなう	僧侶★7
攻	闇	ザラキ	10	呪いの言葉が 敵全体を 死へといざなう	賢者★4
攻	土	ジバリア	6	行動時に爆発する 土属性の魔法陣を 敵1体に仕掛ける	盗賊★2
攻	土	ジバリーナ	20	敵1グループに 土属性の魔法陣 行動時に大暴走	盗賊★7
攻	土	ジバリカ	12	敵1体に 土属性の魔法陣 行動時に大爆発	盗賊★4
攻	闇	ドルクマ	12	巨大な 闇のチカラが 敵1体をおそう	まもの使い★4
攻	闇	ドルマ	6	闇のチカラで 敵1体を攻撃	まもの使い★2
攻	闇	ドルモーア	28	破滅的な 闇のチカラが 敵1体をおそう	まもの使い★7
攻	光	ニフラム	2	敵全体を 光の彼方へ 消しさる	神の兵士★2/勇者★2
攻	風	バギ	4	小さな竜巻が 敵2～3体を 切り裂く	僧侶★2
攻	風	バギクロス	14	2本の竜巻が 敵2～5体を 切り刻む	賢者★2
攻	風	バギマ	9	はげしい竜巻が 敵2～4体を 切り裂く	僧侶★5
攻	風	バギムーチョ	36	極大の竜巻が 敵3～6体を 切り刻む	賢者★7
攻	氷	ヒャダルコ	8	小さな氷の柱が 敵1グループを つらぬく	僧侶★4
攻	氷	ヒャド	3	氷のやいばで 敵1体を攻撃	ひよっこ網元★4
攻	雷	ベギラゴン	16	敵1グループを 地獄の火炎で 焼き払う	魔法戦士★2
攻	雷	ベギラマ	7	敵1グループを はげしい炎で 焼き払う	魔法使い★4
攻	光	マダンテ	全部	MPをすべて使い 敵全体を滅ぼす 最強の呪文	賢者★8
攻	氷	マヒャデドス	46	敵全体を巻き込む 巨大な氷の柱が 敵に突きささる	天地雷鳴士★5
攻	氷	マヒャド	20	敵全体を巻き込む 大きな氷の柱が 敵に突きささる	魔法戦士★5
攻	闇	マホトラ	0	敵1体から MPを吸いとる	魔法使い★5
攻	風	メイルストローム	16	すさまじい水流で 敵全体に ダメージを与える	海賊★5
攻	光	メガンテ	1	命を捨てて 敵全体を打ち砕く 禁断の呪文	船乗り★7
攻	闇	メドローア	60	異属性の衝突が生む 魔力爆発 反動で 呪文の威力が下がる	天地雷鳴士★8

種類	属性	呪文名	消費MP	呪文の効果	覚える職業
攻撃呪文	炎	メラ	2	小さな火の玉で 敵1体を攻撃	ひよっこ網元★2/魔法使い★1
	炎	メラガイアー	40	巨大な火柱で 敵1体を 焼きつくす	天地雷鳴士★4
	炎	メラストーム	12	敵を選ばず 小さな火の玉を 4連射する	ひよっこ網元★8
	炎	メラゾーマ	18	巨大な火の玉で 敵1体を 焼きつくす	魔法使い★8
	炎	メラミ	8	大きな火の玉で 敵1体を攻撃	魔法使い★3
	雷	ライデイン	16	敵1グループに はげしい雷が 降り注ぐ	勇者★2
強化呪文	-	アストロン	16	仲間ひとりを 鋼鉄に変化させ 攻撃を無効化する	勇者★1
	-	ギガジャティス	30	敵味方全員の効果をすべてかき消し 敵の呪文を遮断する	主人公
	-	スカラ	3	仲間ひとりの 守備力を かなり上げる	ひよっこ漁師★3/僧侶★2
	-	スクルト	6	仲間全員の 守備力を すこし上げる	賢者★3/パラディン★1/勇者★1
	-	バイキルト	8	仲間ひとりの 攻撃力を かなり上げる	魔法戦士★2/スーパースター★4
	-	バイシオン	4	仲間ひとりの 攻撃力を すこし上げる	ひよっこ漁師★6
	-	ピオラ	2	仲間ひとりの すばやさを かなり上げる	吟遊詩人★1
	-	ピオリム	4	仲間全員の すばやさを すこし上げる	吟遊詩人★7
	-	フバーハ	12	仲間全員の ブレスダメージを 軽減する	賢者★1
	-	マジックバリア	4	仲間全員に 呪文ダメージを 軽減するバリア	魔法戦士★3
	-	マホカンタ	6	仲間ひとりに 呪文をはね返す 魔法のバリア	魔法戦士★5
弱体化呪文	-	ディバインスペル	4	敵1体の 呪文への抵抗力を かなり弱める	吟遊詩人★6
	-	ヘナトス	6	敵1体の攻撃力を 下げる	魔法使い★5
	-	ボミエ	2	敵1体の すばやさを かなり下げる	笑わせ師★3
	-	ボミオス	4	敵全体の すばやさを すこし下げる	笑わせ師★5
	-	マジャスティス	12	敵1体のよい効果をすべてかき消す	主人公
	-	マヌーサ	3	敵1グループを 幻でつつみこむ	ひよっこ網元★3/魔法使い★2/まもの使い★2
	-	マホトーン	3	敵1グループの 呪文を封じる	僧侶★3
	-	メダパニ	3	敵1体を 混乱させる	ひよっこ網元★7
	-	ラリホー	3	敵1体を 眠りにさそう	魔法使い★1
	-	ルカナン	4	敵全体の 守備力を すこし下げる	魔法使い★4
	-	ルカニ	2	敵1体の 守備力を かなり下げる	魔法使い★3
回復呪文	-	キアラル	2	仲間全員の 混乱をなおす	羊飼い★4
	-	キアリー	2	仲間ひとりの 毒を消しさる	ひよっこ漁師★5/僧侶★1/賢者★1/パラディン★2
	-	キアリク	2	仲間全員の マヒ 眠りをなおす	船乗り★2
	-	ザオラル	12	仲間ひとりを 生き返らせるが 失敗する時もある	僧侶★7/パラディン★6
	-	ザオリク	24	仲間ひとりを 確実に 生き返らせる	賢者★4/勇者★5
	-	ベホイミ	6	仲間ひとりの HPを 65～回復する	僧侶★3/賢者★1/パラディン★2
	-	ベホイム	12	仲間ひとりの HPを 164～回復する	賢者★3
	-	ベホマ	20	仲間ひとりの HPを 完全に回復する	賢者★6
	-	ベホマズン	48	仲間全員の HPを 完全に回復する	天地雷鳴士★6
	-	ベホマラー	28	仲間全員の HPを 90～回復する	僧侶★6/パラディン★6/勇者★4
	-	ホイミ	2	仲間ひとりの HPを 25～回復する	ひよっこ漁師★2/ひよっこ網元★7/僧侶★1/羊飼い★1
	-	メガザル	全部	自分の命をかけて 仲間全員を 完全に復活させる	パラディン★7
	-	リベホイミ	8	仲間ひとりを 22～回復し HP自動回復に	羊飼い★4
	-	リベホイム	16	仲間ひとりを 52～回復し HP自動回復に	羊飼い★7
	-	リホイミ	3	仲間ひとりを 9～回復し HP自動回復に	羊飼い★2
移動呪文	-	ルーラ	0	行ったことが ある場所に 一瞬で移動する	主人公

特技（とくぎ）

種別	属性	特技名	消費MP	特技の効果	覚える職業
		アサシンアタック	6	敵1体の 急所をねらい攻撃 たまに即死させる	盗賊★8
		あしばらい	1	敵1体の 足元を払って すっころばす	武闘家★2
		アルテマソード	40	敵1体に 強烈な一撃を放つ 剣神の最終奥義	ゴッドハンド★8
	雷	いなずま	8	激しい稲妻を 呼び寄せ 敵全体に攻撃	船乗り★8
	雷	いなずま斬り	2	雷のチカラを 剣に宿して 敵1体を斬る	ひよっこ王子★5
		オノむそう	12	敵1グループを 粉砕する 渾身の大技	海賊★6
	炎	かえん斬り	2	炎のチカラを 剣に宿して 敵1体を斬る	ひよっこ王子★2/魔法戦士★1
		かぶと割り	4	頭上から 敵1体を斬りつけ 守備力も下げる	ひよっこ王子★6/船乗り★5
	風	かまいたち	4	かまいたちを 巻き起こして 敵1体を切り刻む	パラディン★1
		かみつけ	2	オオカミを呼び 敵1体に かみつかせる	オオカミ少年★5
	土	岩石おとし	8	巨大な岩石を ほうりなげ 敵全体を攻撃	バトルマスター★6
	雷	ギガスラッシュ	18	稲妻のやいばで 敵全体をなぎ払う 勇者の奥義	勇者★3
	雷	ギガブレイク	40	稲妻のやいばで 敵全体を打ち払う 勇者の必殺剣	勇者★8
		キラージャグリング	12	敵を選ばず 玉を投げつけて たまに混乱させる	スーパースター★6
	風	グランドクロス	24	神の裁きが 敵全体に くだされる	パラディン★8
		ケモノ呼び※	16	けもの系の中から 頼れる仲間を 呼びよせる	まもの使い★6
		ゴールドシャワー	0	1000G使って 敵全体に セレブなダメージ	スーパースター★7
		ゴッドスマッシュ	10	神の閃光とともに 敵1体を打ち抜く 会心が出やすい	ゴッドハンド★1
		渾身斬り	8	頭上から 敵1体を斬りつけ 大ダメージ	ひよっこ王子★8/バトルマスター★3
		さみだれ斬り	5	敵を選ばず 切り刻む 超速の4回攻撃	ひよっこ王子★7/神の兵士★5/戦士★5
		シールドアタック	2	攻撃から 身を守りつつ 敵1体を攻撃する	神の兵士★2/戦士★2
	雷	ジゴスパーク	20	敵1グループに 地獄のいかずち たまにマヒさせる	天地雷鳴士★3
	風	しっぷう斬り	2	敵1体を切り裂き 自分のすばやさを すこし上げる	バトルマスター★2
		死のおどり	4	敵全体を 死へといざなう 恐怖の踊り	ユバールの踊り手★8
	土	じひびき	6	強く大地をゆらし 敵全体を攻撃 たまにころばせる	船乗り★6
	光	シャインスコール	10	光のシャワーで 敵全体を攻撃し 呪文耐性を下げる	吟遊詩人★3
	炎	灼熱斬	16	しゃくねつの剣で 敵全体を斬る 必殺剣	魔法戦士★6
		心眼一閃	8	敵1体に 必ず命中する 居合抜きの一閃	ゴッドハンド★6
	風	しんくうは	10	しんくうの刃で 敵全体を切り裂く	パラディン★5
	風	しんくう斬り	2	風のチカラを 剣に宿して 敵1体を斬る	魔法戦士★1
		すいめんげり	2	水面を歩く速さで 敵1体を攻撃 たまに幻惑にする	船乗り★1
		すいりゅう斬り	2	物質系の敵に強い 船守の剣技 たまに雷耐性を下げる	ひよっこ漁師★4
		スライム呼び※	6	スライム系の中から 人気者の仲間を 呼びよせる	まもの使い★1
		せいけん突き	5	まっすぐな拳で 敵1体を打ちぬく 会心で桁外れの威力	武闘家★8
	光	閃光斬	16	かがやく光の剣で 敵全体を斬る 必殺剣	ゴッドハンド★3
		全身全霊斬り	16	フルパワーで 敵1体を斬りつけ 大ダメージ	バトルマスター★8
		蒼天魔斬	12	敵1体を たまにマヒさせる 気合いの大技	海賊★8
		ゾンビ呼び ※	10	ゾンビ系の中から 気がきく仲間を 呼びよせる	まもの使い★3
		ゾンビ斬り	2	ゾンビ系の敵に 威力を発揮する 黄泉送りの剣技	神の兵士★6/戦士★6
		たいあたり	0	敵1体にたいあたり 自分のHPが 高いほど強くなる	船乗り★3

※呼びよせるモンスターや効果などは、050ページの「呼びよせモンスターリスト」に収録

種類	属性	特技名	消費MP	特技の効果	覚える職業
攻撃特技	-	タナトスハント	5	毒やマヒの敵に 通常攻撃の6倍の 絶大ダメージ！	盗賊★3
	-	つるぎのまい	18	敵1グループを 選ばず斬りまくる 華麗なる剣の舞	勇者★5
	-	鉄甲斬	9	敵の守備力を 下げることもある 強烈な一撃	海賊★4
	-	天下無双	8	敵1体に 天下無双の 6回攻撃	神の兵士★8/戦士★8
	-	とうこん討ち	2	敵1体を攻撃し 自分には闘魂を注入 攻撃力を上げる	武闘家★1
	-	とおぼえ	5	オオカミを呼び 相手を選ばぬ 4連続の総攻撃	オオカミ少年★8
	-	どとうのひつじ	6	羊の群れで総攻撃 連続で使うと 羊の数が増えていく	羊飼い★8
	-	とびひざげり	2	敵1体にひざげり 飛んでいる敵に 威力を発揮する	武闘家★4
	-	ドラゴン斬り	2	ドラゴン系の敵に 威力を発揮する 竜殺しの剣技	神の兵士★7/戦士★7
	-	ドラゴン呼び※	24	ドラゴン系の中から 最強の仲間を 呼びよせる	まもの使い★8
	-	ぬすっと斬り	2	敵1体を斬りつけ 持っているモノを 盗みだす	盗賊★1
	-	背水けん	2	HPが低いほど 威力が増す 起死回生の一撃	バトルマスター★7
	-	ばくれつけん	12	敵1グループを 選ばず打ちまくる どとうの7連撃	ゴッドハンド★4
	-	バタフライダガー	3	敵1体を斬りつけ たまにマヒさせる	盗賊★5
	-	はやぶさ斬り	4	敵1体に はやぶさのごとき 高速の2回攻撃	バトルマスター★4
	-	パワフルスロー	4	全力で投げつけ すべての敵に 等しくダメージ	海賊★1
	-	ひきさけ	3	オオカミを呼び 敵1グループを ひきさかせる	オオカミ少年★6
	炎	ビッグバン	24	敵全体を大爆発で ふきとばすが 反動で動けなくなる	ゴッドハンド★7
	-	ヒップアタック	2	大きなヒップで突撃 魅力が高いと 威力も上がる	笑わせ師★1
	炎	ひばしら	8	火柱を立て 敵1体を 焼きつくす	天地雷鳴士★1
	-	ヒュプノスハント	5	眠りや混乱の敵に 通常攻撃の6倍の 絶大ダメージ！	盗賊★6
	氷	氷結らんげき	18	氷結した剣で 敵1体を 4回斬りつける	魔法戦士★8
	-	フォースブレイク	10	通常攻撃の2倍の 威力を持つ魔力弾 全属性耐性を下げる	魔法戦士★4
	-	ぶんまわし	4	振りまわした武器で 敵1グループを なぎ払う	海賊★3
	-	へんてこ斬り	4	あやしい動きで 敵1体を斬りつけ たまに混乱させる	笑わせ師★8
	-	ポイズンダガー	3	敵1体を斬りつけ たまに毒にする	盗賊★1
	-	砲弾投げ	12	敵全体に炸裂する 砲弾をぶん投げる	海賊★7
	-	ポワゾンキッス	4	敵1体に 毒入り投げキッス 威力は魅力しだい	ユバールの踊り手★2/踊り子★2
	炎	マグマ	10	敵全体を マグマの海で おおいつくす	天地雷鳴士★2
	-	まじん斬り	4	失敗しやすいが うまく当たれば 会心の一撃	海賊★2
	-	マトンアタック	2	羊のごとく突進 守備力が高いほど 威力が上がる	羊飼い★2
	-	まわしげり	2	敵1グループに まわしげりを たたきこむ	武闘家★6
	-	ミラクルソード	4	敵1体を斬りつけ 自らのキズを 癒やす秘剣	魔法戦士★3
	-	ミラクルムーン	16	敵を選ばず 華麗に5回攻撃し HPを回復	スーパースター★8
	-	ムーンサルト	4	敵1体に宙返り 自分の魅力も すこし上げる	スーパースター★2
	-	無心こうげき	0	心を無にして 敵を選ばず 1体を斬りつける	バトルマスター★1
	-	メタル斬り	2	メタルボディに ダメージを与える一撃	神の兵士★4/戦士★4
	-	もろば斬り	6	大ダメージを 敵1体に与えるが 自分もキズつく	バトルマスター★5
	-	やいばくだき	4	敵1体をたたっ斬り たまに 攻撃力を下げる	神の兵士★3/戦士★3
	光	勇者の光	0	破邪の光で 敵1体にダメージを与え 動きを止め 雷耐性を下げる	勇者(バースト時のみ使用可能)
	-	ローズタイフーン	12	バラ色の旋風で 敵全体を攻撃し たまに魅了する	ユバールの踊り手★5/踊り子★8
強化特技	-	ウールガード	4	羊毛で身をつつみ 守備力と氷耐性を かなり上げる	羊飼い★3
	-	うけながしのかまえ	8	物理攻撃をいなし 敵を選ばず 1体にダメージ	武闘家★5

※呼びよせるモンスターや効果などは、050ページの「呼びよせモンスターリスト」に収録

特技	属性	特技名	消費MP	特技の効果	覚える職業
		ガードカウンター	4	盾ガード成功で 相手にカウンター	神の兵士★8
		覚醒のアリア	8	仲間全員の 攻撃呪文の威力を すこし上げる	吟遊詩人★4
		風の旋律	6	仲間全員の 風属性ダメージを 軽減する	吟遊詩人★2
		気合いため	2	気合いをためて 次の攻撃威力を上げ さらに必中させる	ひよっこ王子★3/神の兵士★1/戦士★1
		きょうふう	8	仲間全員に ブレス攻撃を 跳ね返す風の守り	ゴッドハンド★2
		キラキラボーン	8	キラキラパワーで 悪い効果から 仲間ひとりを守る	スーパースター★3
		氷の旋律	6	仲間全員の 氷属性ダメージを 軽減する	吟遊詩人★5
		しんぴのさとり	12	唱える呪文の 威力と回復力を すこし上げる	賢者★6
		せいしんとういつ	6	雑念を払いのけ 次の特技を 2回連続で行う	武闘家★7
		船上ダンス	4	バーストチャージ しやすくなる 陽気な踊り	ひよっこ漁師★5
		大ぼうぎょ	8	自分へのダメージを 大幅に減らす 防御の秘法	パラディン★7
		たたかいのまい	8	仲間全員を鼓舞し 攻撃力を すこし上げる	ユバールの踊り手★4/踊り子★4
		タップダンス	4	華麗なステップで 自分の身かわし率を 大幅に上げる	ユバールの踊り手★1/踊り子★1
		でしゃばる	6	仲間への悪い効果を すべて引き受ける	笑わせ師★5
		天使の守り	10	ちからつきても 確実に生き返る 天使の加護を与える	僧侶★8
		天地のかまえ	12	物理攻撃をいなし 敵1グループに どとうの反撃	ゴッドハンド★5
		名乗り	8	バーストチャージ しやすくなり 魅力もすこし上がる	スーパースター★1
		におう立ち	10	敵の前に 立ちはだかり 仲間の盾となる	パラディン★3
		ノアのはこぶね	6	仲間ひとりへの 攻撃を一度だけ 完全に防ぐ	ひよっこ漁師★8
		バックダンス	2	仲間ひとりを ひきたてて 敵から狙われやすくする	ユバールの踊り手★3/踊り子★3
		バトンタッチ	10	仲間ひとりに 順番をゆずる 連続では使えない	スーパースター★3
		光の旋律	6	仲間全員の 光属性ダメージを 軽減する	吟遊詩人★3
		ビッグシールド	3	盾ガード率が 大幅に上がる 守りのかまえ	パラディン★4
		ボケ	5	すっとぼけて 物理攻撃をかわし 成功で魅力が上がる	笑わせ師★1
		炎の旋律	6	仲間全員の 炎属性ダメージを 軽減する	吟遊詩人★5
		マッスルダンス	12	仲間ひとりの 物理攻撃を強化する たくましい踊り	ユバールの踊り手★5/踊り子★6
		魔力かくせい	16	自分が唱える 攻撃呪文の威力を 大幅に上げる	魔法使い★7
		ミラクルシールド	4	盾ガード時に HPを 回復するようになる	パラディン★4
		いっぱつギャグ	9	敵全体を笑わせる 魅力が高いと 決まりやすい	笑わせ師★4
		いてつくはどう	18	敵全体の よい効果を かき消す	勇者★7
		凶暴のきり	6	敵1グループを 混乱させて 攻撃力を上げる	まもの使い★5
		くすぐりの刑	7	敵1体を笑わせて たまに状態異常への 耐性を下げる	笑わせ師★7
		ステテコダンス	2	敵1グループを 大爆笑させる ヘンテコな踊り	神の兵士★1
		ひつじかぞえ歌	3	敵1グループを 眠らせる歌 連続で歌うと 成功しやすい	羊飼い★6
		ひつじのダンス	2	羊のステップで 敵1体を ぐっすり眠らせる	羊飼い★1
		ほえろ	1	オオカミの大声で 敵1グループの 身をすくませる	オオカミ少年★4
		まものならし	6	愛情たっぷりの 頬ずりで 敵1体を魅了する	まもの使い★1
		みわくのおどり	2	敵1体を うっとりさせる 魅惑の踊り	ユバールの踊り手★1/踊り子★1
		メダパニダンス	8	敵全体を 混乱させる 不思議な踊り	ユバールの踊り手★7/踊り子★7
		MPバサー	48	自分のMPを 仲間ひとりに 分けあたえる	ユバールの踊り手★6/踊り子★5
		おはらい	2	仲間ひとりの 呪いを解く	僧侶★6
		ツッコミ	4	マヒ 眠り 魅了 混乱 幻惑を解除 成功で魅力が上がる	笑わせ師★2
		天使の歌声	18	仲間ひとりを蘇生し MPも回復する歌声 失敗する時もある	吟遊詩人★8
		ねる	0	ぐっすり眠って 毒と幻惑をなおし HPとMPも回復	オオカミ少年★7/羊飼い★5

種類	属性	特技名	消費MP	特技の効果	覚える職業
回復特技	-	ノリツッコミ	6	自分にかかった 悪い効果を 敵にお返しする	笑わせ師★6
	-	ハッスルダンス	16	パトルメンバーの HPを 70～回復する	スーパースター★5
	-	ふとうふくつ	3	状態異常を払いのけ 攻撃力を かなり上げる	ひよっこ王子★4/武闘家★3
	-	魔力の息吹	0	魔法の風をまとい 自分のMPを すこしずつ回復	天地雷鳴士★4
	-	メガザルダンス	20	命をかけた踊りで 仲間を生き返らせる 失敗する時もある	ユバールの踊り手★8
	-	やすらぎの歌	6	パトルメンバーの HPを 20～回復する	ユバールの踊り手★4/吟遊詩人★2
	-	勇者の盾	0	仲間全員を守護し 悪い効果に強くする 破邪の光陣をしく	勇者(バースト時のみ使用可能)

呼びよせモンスターリスト

まもの使い

まもの使いが覚える、4種類の「～呼び」の特技が呼びよせるモンスターのリストだ。
3～4種類の中からランダムで1体呼び寄せる。戦闘の状況にあった魔物を呼びだそう！

特技名	呼びよせるモンスター	種類	モンスターの行動	効果
スライム呼び	スライム	攻撃	こうげき	敵1体に 通常攻撃で ダメージを与える
	キングスライム	攻撃	のしかかり	敵全体に のしかかって ダメージを与える
	ゴールデンスライム	攻撃	押しつぶし	敵全体を 押しつぶして 大ダメージを与える
	メタル系モンスター	その他	敵にメタルスライムを追加	倒せば経験値がもらえる ※物語の進行に合わせて 強いメタル系モンスターが 出るようになる
		その他	敵にはぐれメタルを追加	
		その他	敵にメタルキングを追加	
ゾンビ呼び	スカルナイト	弱体化	けだるいおどり	敵全体の 攻撃力を かなり下げる
	くさったしたい	弱体化	もうどくのきり	敵全体を 猛毒状態にする
	がいこつけんし（2回行動）	弱体化	1回目：やけつく息	敵全体を マヒ状態にする
		攻撃	2回目：はげしく斬りつける	敵1体を はげしく斬りつけて ダメージを与える
ケモノ呼び	オーク	攻撃	さみだれ突き	敵を選ばず 4回の突き攻撃で ダメージを与える
	キラーパンサー（2回行動）	攻撃	1回目：ガードクラッシュ	敵1体に ダメージを与え 守備力を少し下げる
		攻撃	2回目：会心の一撃	敵を選ばず 会心の一撃で ダメージを与える
	マントゴーア（2回行動）	攻撃	1回目：悪夢の吐息	敵全体に 闇属性のブレスでダメージを与え 呪文の威力と回復力を下げる
		攻撃	2回目：するどいツメ	敵1体に 2回攻撃で ダメージを与える
	ベビーパンサー	強化	あまえる	仲間ひとりを バーストチャージ状態にする
ドラゴン呼び	とさかへび	攻撃	マヒ攻撃	敵1体に ダメージを与え マヒ状態にする
	ドラゴン	攻撃	しゃくねつ	敵全体に 炎属性のブレスで 大ダメージを与える
	ギガントドラゴン（2回行動）	攻撃	1回目：しゃくねつ	敵全体に 炎属性のブレスで 大ダメージを与える
		攻撃	2回目：じひびき	敵全体に 土属性の 大ダメージを与え たまにころばせる

PART 3

GUIDE to Present & Past World

現代&過去の世界を冒険しよう！

町や城、ダンジョンのマップと関連情報を物語の流れに沿ってエリアごとに紹介。強力なモンスターの情報も掲載して、キミの冒険を最終決戦直前までサポートするぞ。

Part 3 マップページの見かた

054ページから始まる、冒険に役立つマップページのデータと攻略ヒント、強敵の攻略を理解して、冒険に役立ててほしい。世界はキミの手にかかっている！

周辺名

周辺マップ、拠点マップともに、枠のカラーが赤なのが過去の世界、青なのが現代の世界だ。灰色の石版の世界とある世界は、行かなくても物語を進めることはできる。現代には船で行く場所が分かるように、周辺名の横の世界地図に、右上のように★でその場所を掲載。

周辺地図

ゲーム中で表示されるのと同じ、島や大陸などのマップ。

旅の扉の位置

過去の世界での冒険の始まりの場所。

拠点名と拠点の位置

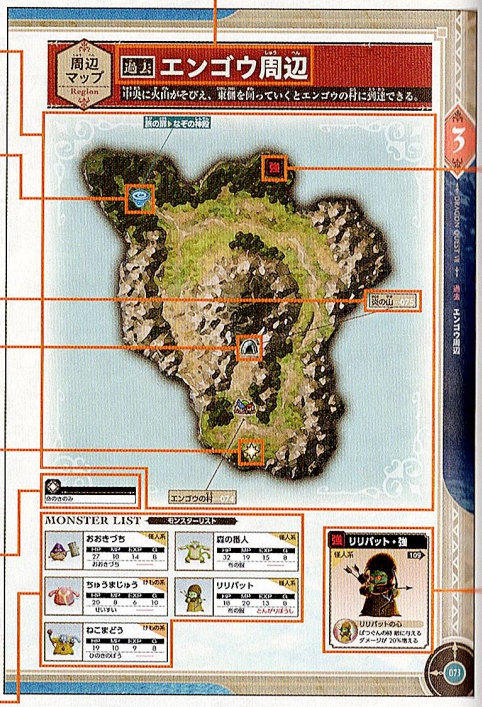
町や城、ダンジョンなどの名前と位置。拠点の位置は、ゲーム中の「周辺地図」と同じアイコンを掲載。

炎の山…075

PART3で紹介している拠点の名前と掲載されているページ。

不思議な森

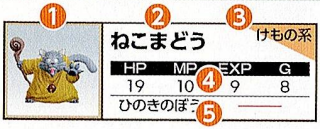
PART3で紹介していない拠点。手に入るアイテムなどがあればその情報を掲載。



オレンジ色のキラキラから手に入るアイテムリストと位置

出現するモンスター

その周辺マップのフィールドや、拠点マップのフロアに出現するモンスターを掲載。通常のモンスターだけで、強モンスターと、強モンスターのおともとして登場するモンスターは掲載していない。



❶見た目 ❷種族名
❸系統 スライム系 けもの系 ゾンビ系 鳥系 物質系 マシン系 あくま系 エレメント系 ドラゴン系 怪人系 自然系 ？？？系 [全12種類]
❹(左から)HP MP 倒すと獲得できる経験値 倒すと獲得できるゴールド
❺倒すと獲得できることがあるアイテム
黒文字が通常アイテム、赤文字はレアアイテムだ。
「ぬすっと斬り」では、通常アイテムしか手に入らない。

強モンスターの情報と出現する位置

フィールドの決まった場所に出現する強モンスター。周辺マップには、出現する位置をアイコンで表示し、同じページに情報も掲載している。かなりの強さを持っているが、本書の「強敵＆強モンスターGUIDE!」を参考に撃破して、モンスターの心などのレアなアクセサリーを手に入れよう。

❶種族名 ❷系統 ❸強敵＆強モンスターGUIDE!の掲載ページ ❹見た目 ❺倒すと必ず獲得できるアイテム

拠点名とその拠点での重要な情報

拠点名の下に、この拠点での重要な4つの情報を掲載。

手に入る石版のかけらの名前
その拠点のイベントや強敵を倒して手に入るものもすべて掲載。

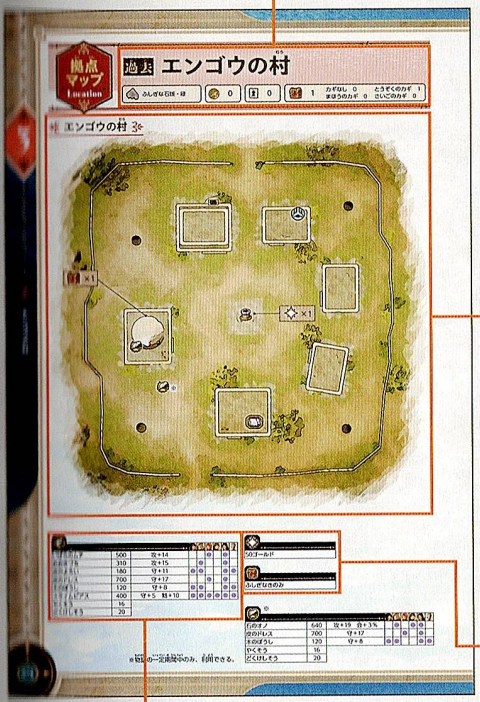
なし

手に入るちいさなメダルの数 0

さいごのカギで開くトビラの数 0

存在する宝箱の数
カギなしと、3種類のカギで開く宝箱がそれぞれ何個あるのかも掲載。

1 カギなし 1 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0



拠点地図

フロアごとの地図を掲載。さまざまな施設や宝箱などの位置、地図どうしの繋がりは地図上にアイコンで掲載。

拠点地図上の施設などのアイコン

宿屋 / 教会 / 旅の扉 / 武器屋など / 防具屋など / 道具屋など

メダル王とメダル出張交換所 / ラッキーパネル / 女神像 — HP、MPの回復と冒険の書への記録などが可能。

さいごのカギのトビラ — さいごのカギを持っていれば開けられる。

閉ざされたトビラ — だいじなものの入手や、物語の進行などで開く。

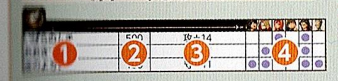
階段 / 井戸

宝箱 / ふしぎな石版のかけら / オレンジ色のキラキラ

拠点地図の繋がりアイコン A A ⇒001
他の見開きへのつながりは、ページ数も記載。

宝箱&オレンジ色のキラキラから手に入るアイテムリスト

お店の売り物リスト



❶アイテム名 ❷売値
❸アップするパラメータ
❹装備可能な仲間
道具は❶と❷のみ。❸の意味は下記。

HP＝さいだいHP　MP＝さいだいMP　攻＝こうげき力　守＝しゅび力
回魔＝こうげき魔力　回魔＝かいふく魔力　早＝すばやさ　器＝きようさ
運＝みりょく　身＝みかわし率　会＝かいしん率　ガ＝盾ガード率　吸＝MP吸収率

NEW WORLD GUIDE!

NEW WORLD GUIDE!

冒険のために役立つ知識や、物語を進めるためのヒント、攻略情報などを紹介。

強敵&強モンスターGUIDE!

物語の中で戦うことになる強敵と、周辺マップにいる強モンスターの中から、手強いものをピックアップして攻略している。

❶見た目 ❷種族名 ❸系統 ❹弱点

炎氷風雷土閃光	各属性攻撃でダメージ増。
毒	「ポワゾンキッス」など毒系にかかりやすい。
眠	「ラリホー」など眠り系にかかりやすい。
混	「メダパニ」など混乱系にかかりやすい。
魅	「みわくのおどり」など魅了系にかかりやすい。
封	「マホトーン」など呪文封印系にかかりやすい。

文字の色が濃いほうがより効く。水色に囲まれているものはバースト状態時の弱点。

❺気をつけるべき危険な行動 水色の文字は敵のバースト状態時のみの行動。
❻敵のバースト発動時の変化

周辺マップ Region

現代 エスタード島

この世界に唯一存在する島。冒険を進めると採取ポイントが増えるぞ。

※物語の進行により出現し、入手可能となる。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
カメラを動かして見づらい物陰もチェック

主人公が移動すると、主人公が中心になるようにカメラも移動する。しかし、それだと主人公が進む方向にしか物を見られないので、自分でカメラの操作をすることも重要だ。カメラを動かすことで山の向こう側や建物の陰など、死角になっている場所も見られるぞ。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
2色のキラキラを調べてアイテムを手に入れよう

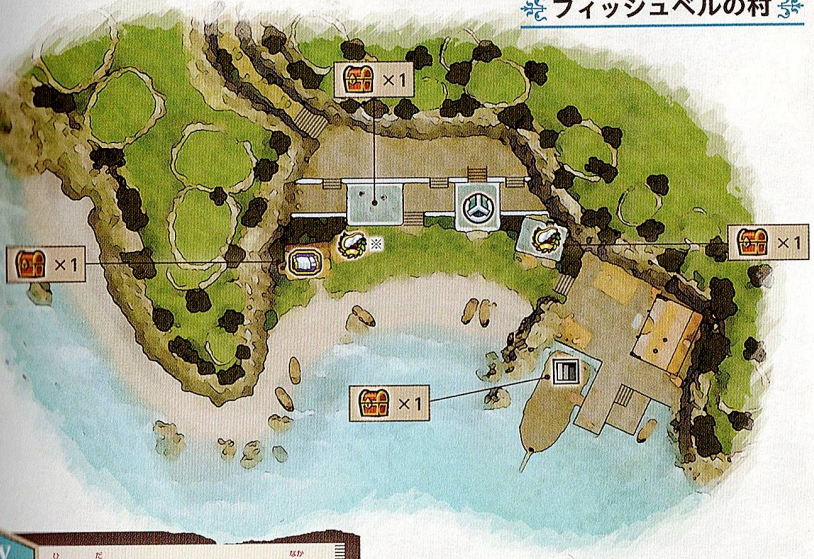
エスタード島や拠点の地面に、青やオレンジにキラキラ光っている場所がある。この光が採取ポイントで、ここを調べると、ゴールドやアイテムを入手できるぞ。青色のキラキラは、調べてから一定時間が経つと復活し、オレンジ色のキラキラは1度調べると消える。

拠点マップ Location

現代 フィッシュベルの村

ふしぎな石版・黄 | 2 | 0 | 4 | カギなし 2 | とうぞくのカギ 1 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 1

フィッシュベルの村



NEW WORLD GUIDE!

引き出しやツボ、タルの中も調べてアイテム入手！

拠点にある引き出しやツボ、タルを調べると、ゴールドやアイテムを入手できることがあるぞ。破壊したツボやタルは復活するが、入手できるのは1度限りだ。ちいさなメダルなど重要なアイテムが手に入ることも。

ひのきのぼう	10	攻+7
おなべのふた	40	守+2 魅−20 ガ+5%
布の服	10	守+4
やくそう	16	
アミットせんべい	5	
アミットまんじゅう	10	

50ゴールド
たびびとの服
ちいさなメダル
ちいさなメダル

※

アミットせんべい	5
アミットまんじゅう	10

※物語の一定期間中のみ、利用できる。

NEW WORLD GUIDE!

主人公の自宅2階のベッドでいつでも休めるぞ

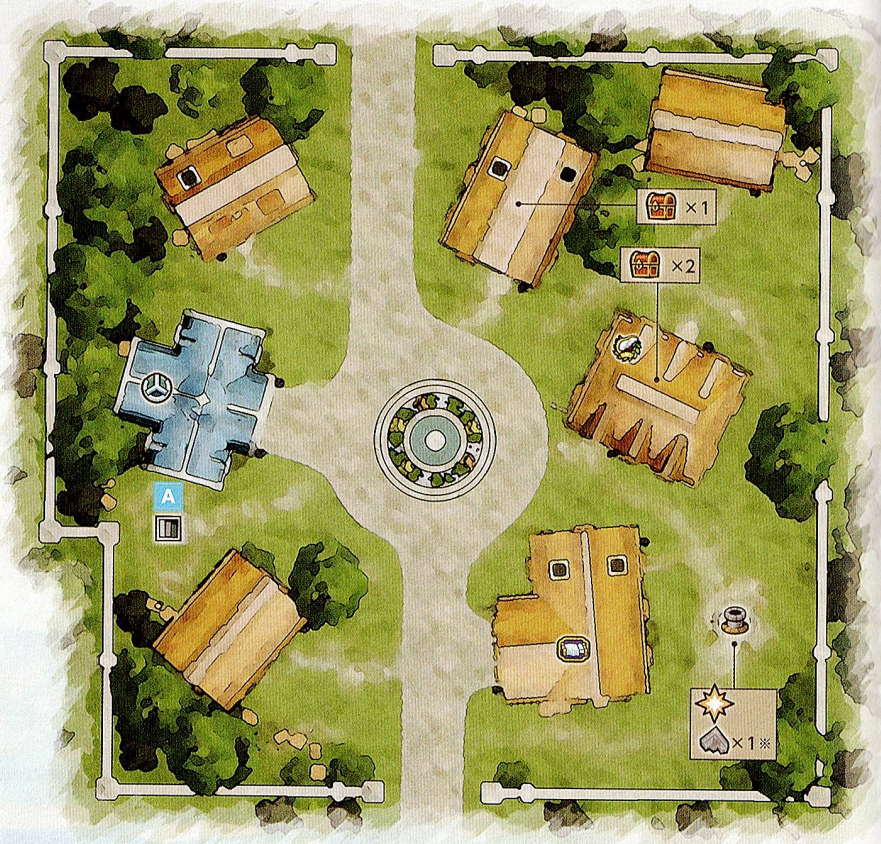
フィッシュベルの村の浜辺近くには、主人公が両親と暮らしている自宅があり、2階には主人公の部屋もある。フィッシュベルの村には宿屋はないが、主人公の部屋のベッドを調べると、いつでも休むことができ、ゴールドがかからず回復ができるぞ。

拠点マップ Location

現代 グランエスタード城下町

ふしぎな石版・黄
ふしぎな石版・銀
ふしぎな石版・金
1
1
3
カギなし 0
まほうのカギ 1
とうぞくのカギ 2
さいごのカギ 0

グランエスタード城下町



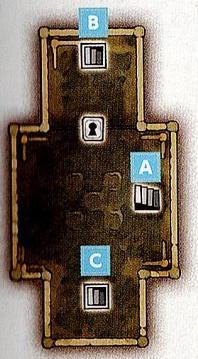
※物語の進行により出現し、入手可能となる。

おなべのふた	40	守+2 魅−20 ガ+5%	●		●		●
布の服	10	守+4	●	●	●	●	●	●
たびびとの服	70	守+7	●	●	●	●	●	●
皮のぼうし	65	守+3	●	●	●	●	●	●
ヘアバンド	150	守+5 攻魔+5			●		●
やくそう	16							

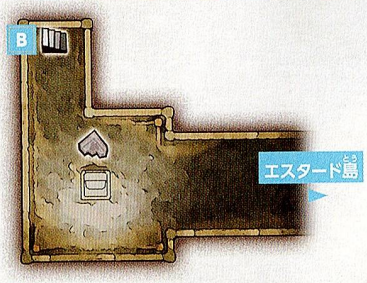
まほうの小ビン

命のきのみ
ちいさなメダル
ふしぎなきのみ

グランエスタード地下道・地下1階



グランエスタード地下道・地下2階



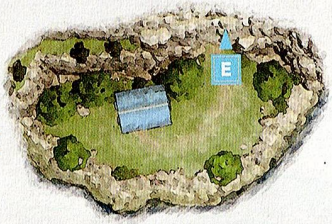
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

閉ざされた扉の向こうに崖下への道が

グランエスタード地下道にはカギが必要なトビラが2つあり、1つはさいごのカギ、もう1つはどこかで手に入るカギが必要だ。カギについて知っている人がいないか、城下町と地下道を探してみよう。

グランエスタード地下道・地下2階

崖っぷちの家

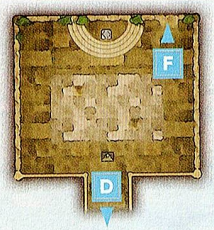


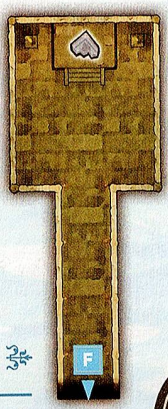
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

光の性質を考えて影絵を完成させよう

奥の壁に向かって光が照らされ、部屋の中央あたりにある2つの台座を動かせるようになる。台座の影で何かできそうだが…？

グランエスタード地下道・試練の間



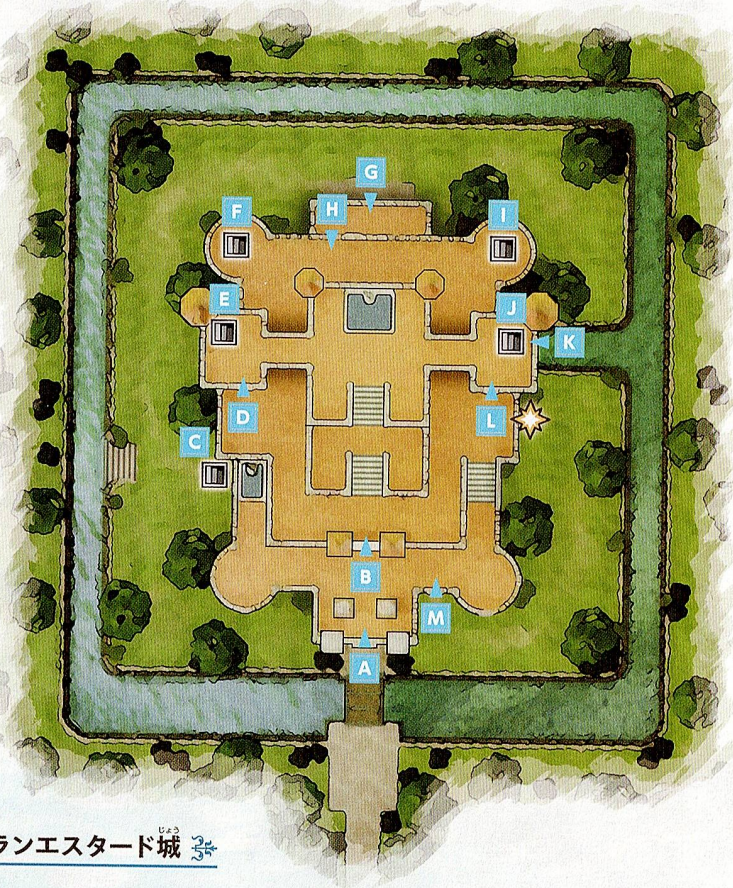


グランエスタード地下道・宝物庫

拠点マップ Location

現代 グランエスタード城

ふしぎな石版・赤
ふしぎな石版・青 4 | 3 | 4 | カギなし 4 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0



グランエスタード城

ひのきのぼう	10	攻+7
たけのやり	50	攻+8　ガ+3%
皮の盾	90	守+4　ガ+5%
たびびとの服	70	守+7
やくそう	16	
どくけしそう	20	

ちからのたね

王者のつるぎ
王者のマント
ちいさなメダル
プラチナシールド

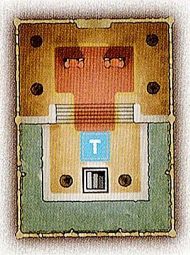
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ちいさなメダルの枚数に応じてごほうびが！

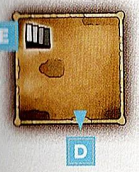
グランエスタード城の1階には、装備品も売っている道具屋と、メダル交換出張所がある。ちいさなメダルを見つけてメダル交換出張所に持っていくと、メダルを預かってくれて、預けたメダルの合計枚数に応じて特別なアイテムをもらえるのだ。

ごほうびリストはこちら➡151

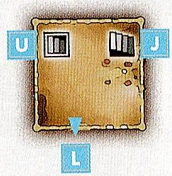
グランエスタード城・玉座の間



グランエスタード城・3階①

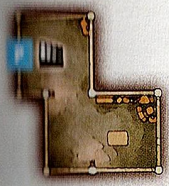


グランエスタード城・3階②

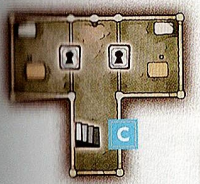


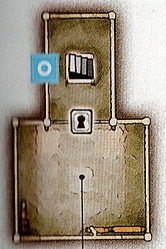
グランエスタード城・2階

グランエスタード城・倉庫

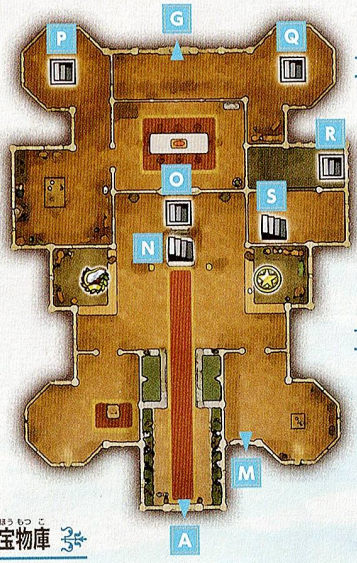


グランエスタード城・地下牢





グランエスタード城・1階

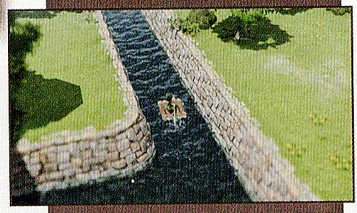


グランエスタード城・宝物庫

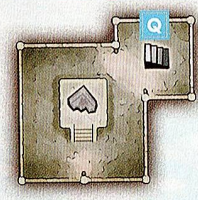
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

イカダで城のお堀を移動できるぞ

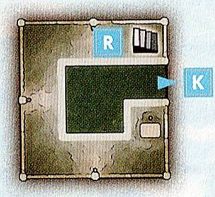
警備が厳しいトビラを通って地下の船着き場に行くと、イカダがある。そこでイカダを借りると、城の外周のお堀を移動できるようになるぞ。



グランエスタード城・隠し部屋



グランエスタード城・船着き場



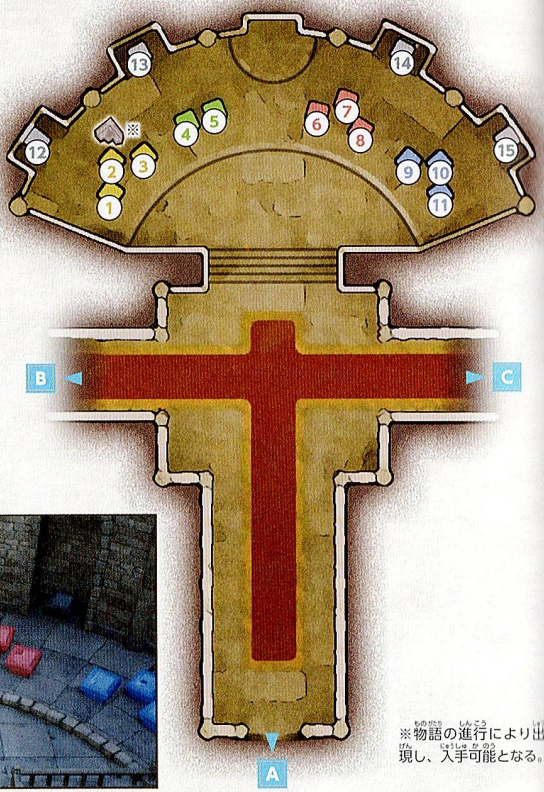
拠点マップ Location

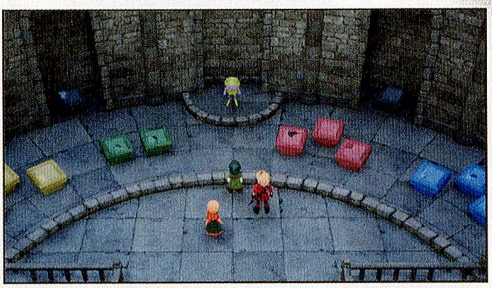
現代 なぞの神殿

ふしぎな石版・黄
ふしぎな石版・灰※ 0 | 1 | 0

カギなし 0　とうぞくのカギ 0
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

なぞの神殿





※物語の進行により出現し、入手可能となる。

なぞの神殿・1階・復活の間

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ふしぎな石版のかけらを集めて石版台座にはめよう

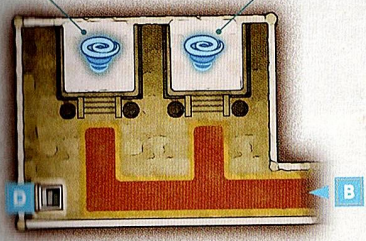
なぞの神殿に入るための、復活のトビラは固く閉ざされている。神殿以外に怪しい場所はないかを調べて、トビラを開く方法を探そう。復活のトビラの先には、復活の間という部屋があり、いくつもの石版台座が色ごとに並んでいる。手に入れた石版のかけらを台座にはめて地図を完成させると、未知の世界に行けるようになるのだ。

復活の間の石版台座の行き先一覧

黄色の石版台座
①【過去】砂漠周辺➡130
②【過去】ウッドパルナ周辺➡063
③【過去】ユバール族の休息地周辺➡099
緑色の石版台座
④【過去】オルフィー周辺➡083
⑤【過去】聖風の谷周辺➡174
赤色の石版台座
⑥【過去】エンゴウ周辺➡073
⑦【過去】マーディラス周辺➡164
⑧【過去】フォロッド周辺➡091

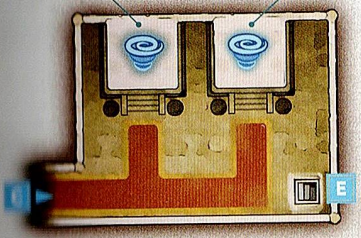
青色の石版台座
⑨【過去】コスタール周辺➡190
⑩【過去】ダーマ神殿周辺➡112
⑪【過去】ハーメリア周辺➡141
灰色の石版台座
⑫【過去】ダイアラック周辺➡081
⑬【過去】グリンフリーク周辺➡156
⑭【過去】レブレサック周辺➡184
⑮【過去】ルーメン周辺➡242

旅の扉▶砂漠のオアシス　旅の扉▶リファ族の神殿



なぞの神殿・1階①

旅の扉▶炎の山　旅の扉▶七色の入り江



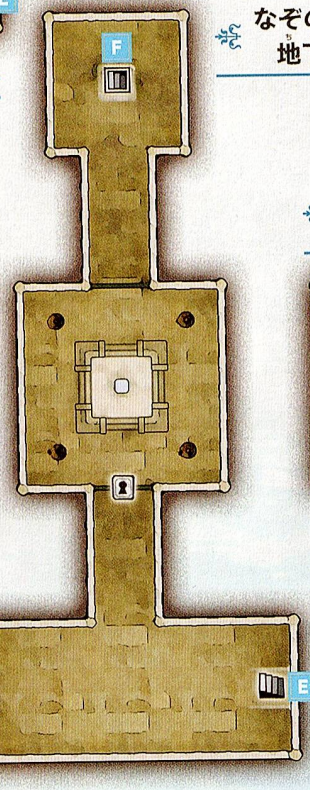
なぞの神殿・1階②

NEW WORLD GUIDE!

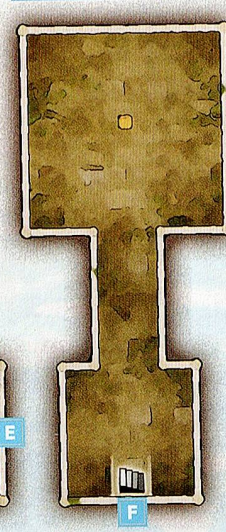
物語が進むにつれて入れる部屋が増えていくぞ

復活の間から横に伸びている通路を進むと、部屋が2つずつ並んでいる。ここもトビラが閉ざされていて、冒険を進めると開けられるようになる。各部屋には、1階①の左から黄の旅の扉、緑の旅の扉、1階②の左から赤の旅の扉、青の旅の扉と名前がついているぞ。

なぞの神殿・地下1階



なぞの神殿・地下2階



NEW WORLD GUIDE!

神殿の地下にも石版台座があるが…？

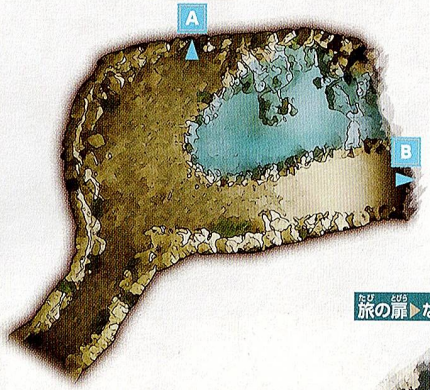
神殿の地下には石版台座が2つあるが、その部屋に行くためにはさいごのカギが必要だ。まずは復活の間の石版台座から冒険を進めていこう。

拠点マップ Location

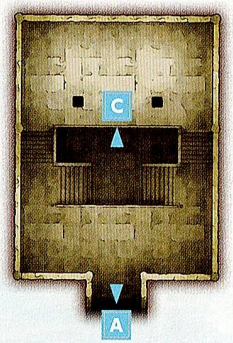
現代 七色の入り江

ふしぎな石版・黄 | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

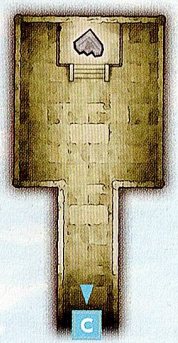
入り江の洞くつ



入り江の洞くつ・試練の間



入り江の洞くつ・宝物庫



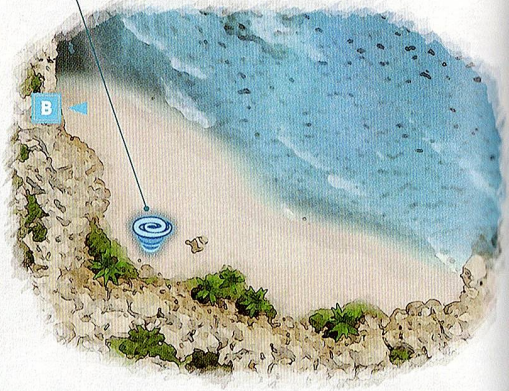
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

試練の間の入り口はどこ？

試練の間に行くための入り口は、入り江の洞くつのどこかにある。ただ七色の入り江を訪れるだけでは入り口は見つけられないので、エスタード島を駆け回って情報を探そう。

七色の入り江

旅の扉▶なぞの神殿・1階・青の旅の扉



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

入り口の水位を下げる方法を探そう

試練の間に入ると、水が流れていて、トビラの先に進めない。2つある水の注ぎ口の上には2つの石柱があり、押したり引いたりできるようだが…。

"水は流れて　カサをまし
そなたの行く手を　はばもだろう。

周辺マップ Region

過去 ウッドパルナ周辺

小さな村の南にはカラーストーン採掘場、東に向かうと東の塔がある。

MONSTER LIST
モンスターリスト

オニムカデ 自然系

HP	MP	EXP	G
17	0	4	6
やくそう		——	

スライム スライム系

HP	MP	EXP	G
10	0	2	3
やくそう		——	

ナスビナーラ 自然系

HP	MP	EXP	G
13	0	3	4
やくそう		——	

NEW WORLD GUIDE!

ウッドパルナの冒険は不思議な森からスタート！

[illegible]人公たちがエスタード島を出て、[illegible]めて訪れる不思議な森。森の中[illegible]モンスターの姿はないが、森を[illegible]るとモンスターが徘徊している。[illegible]は、モンスターがいなくて安[illegible]なウッドパルナの村をめざそう。

強 おおきづち・強

怪人系 108

おおきづちの心
かいしん率+10%

拠点マップ Location

過去 ウッドパルナの村

なし	0	0	0	カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ウッドパルナの村

※物語の進行により、店の場所が変わる。

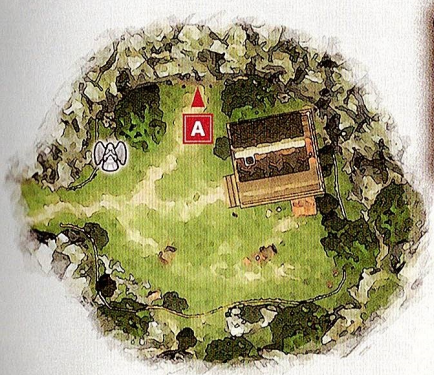
どうのつるぎ	220	攻+13	●	●		●	●
ブロンズナイフ	150	攻+12 身+5%			●	●	●
たけのやり	50	攻+8 ガ+3%	●	●	●	●	●
こんぼう	110	攻+10	●	●		●	●
おなべのふた	40	守+2 魅−20 ガ+5%	●		●	●		●
皮の盾	90	守+4 ガ+5%	●	●			●	●
皮のよろい	180	守+11	●	●			●	●
皮のぼうし	65	守+3	●	●	●	●	●	●
とんがりぼうし	70	守+6	●	●		●		
やくそう	16							

拠点マップ Location

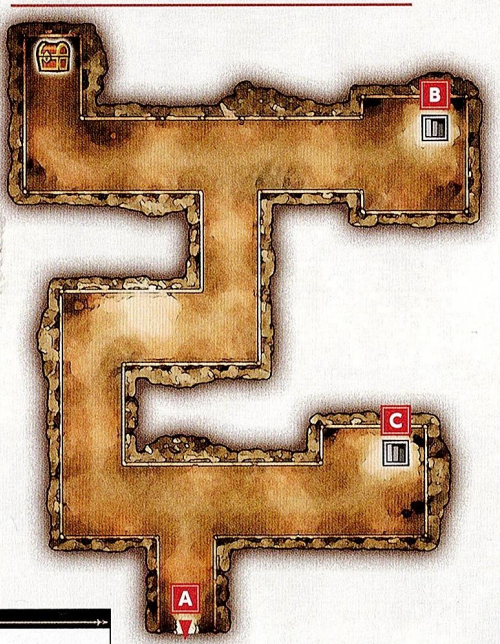
過去 カラーストーン採掘場

なし | 0 | 0 | 3 | カギなし 3 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

カラーストーン採掘場



カラーストーン採掘場・1階



皮の盾
スライムの心
とんがりぼうし

MONSTER LIST
モンスターリスト

オニムカデ 自然系

HP	MP	EXP	G
17	0	4	6

やくそう ——

スライム スライム系

HP	MP	EXP	G
10	0	2	3

やくそう ——

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい ——

ナスビナーラ 自然系

HP	MP	EXP	G
13	0	3	4

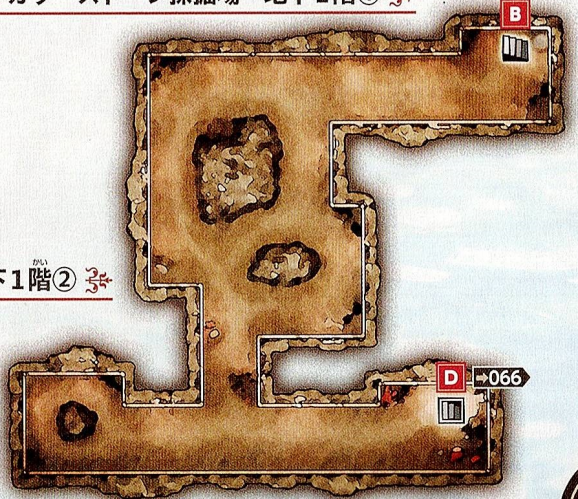
やくそう ——

リップス 自然系

HP	MP	EXP	G
18	0	5	6

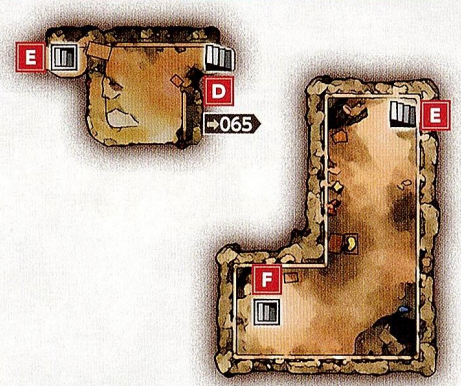
やくそう まほうの小ビン

カラーストーン採掘場・地下1階①



カラーストーン採掘場・地下1階②

カラーストーン採掘場・地下2階



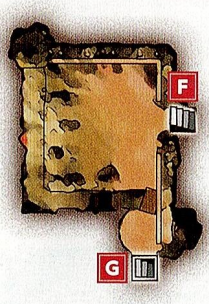
カラーストーン採掘場・地下3階

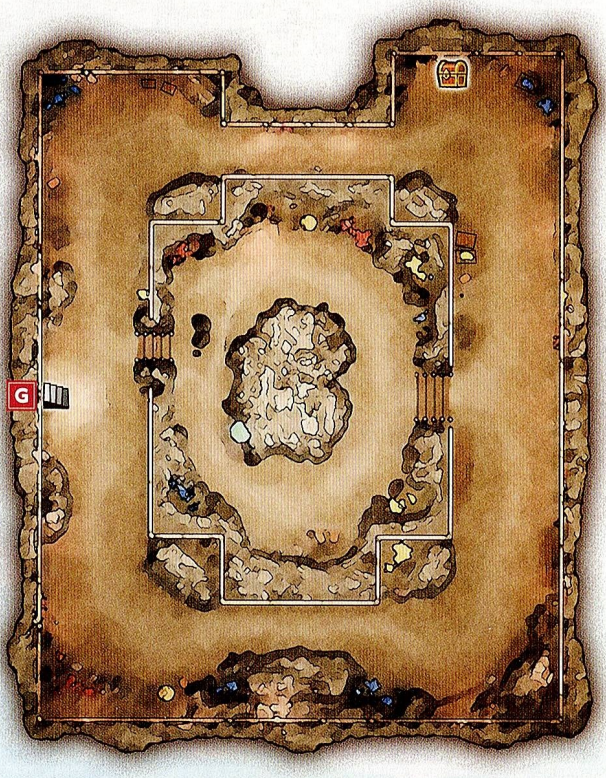
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

カラーストーンの性質を利用して奥へと進む道を切りひらけ！

地名の通りカラーストーンを発掘している鉱山なので、カラーストーンに行く手を阻まれることもある。同じ色がぶつかると消えるカラーストーンを、押したり引いたり動かしてみよう。

カラーストーン採掘場・地下4階





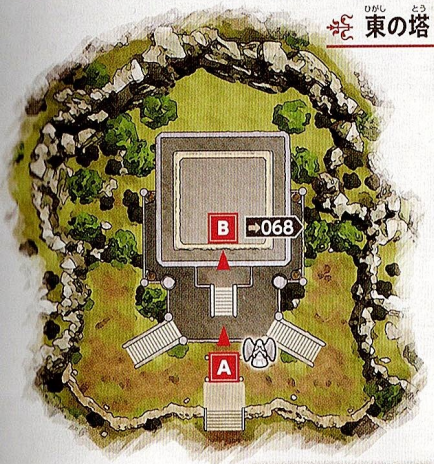
カラーストーン採掘場・地下5階

拠点マップ Location

過去 東の塔

ふしぎな石版・赤
ふしぎな石版・緑
1
0
5 カギなし 5 とうぞくのカギ 0
まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

東の塔



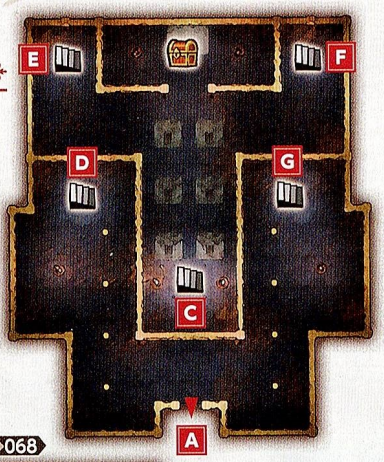
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

1階から入ると2階までしか上がれない不思議な構造の塔

東の塔には入口が2つあり、1階から入っても移動できる範囲が限られる。3階にある入口から進めば、さらに上に行けるが、その入口の前にはなんと…。

100ゴールド	ゴーレムの心
木のぼうし	ちいさなメダル
皮の盾	

東の塔・1階



東の塔・2階

MONSTER LIST モンスターリスト

オニムカデ 自然系

HP	MP	EXP	G
17	0	4	6

やくそう

サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう いばらのムチ

スライム スライム系

HP	MP	EXP	G
10	0	2	3

やくそう

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい

ナスビナーラ 自然系

HP	MP	EXP	G
13	0	3	4

やくそう

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう

みみとびねずみ 自然系

HP	MP	EXP	G
23	16	7	8

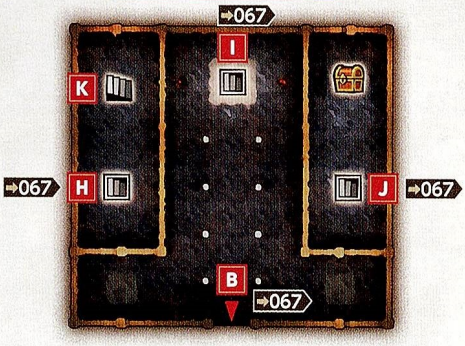
やくそう

リップス 自然系

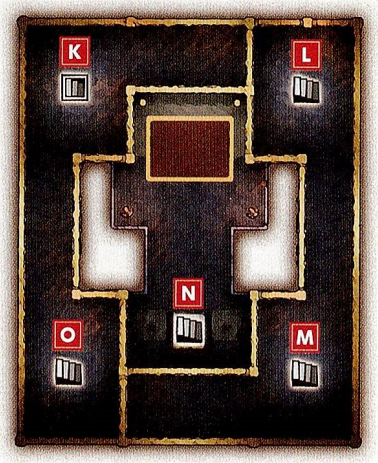
HP	MP	EXP	G
18	0	5	6

やくそう まほうの小ビン

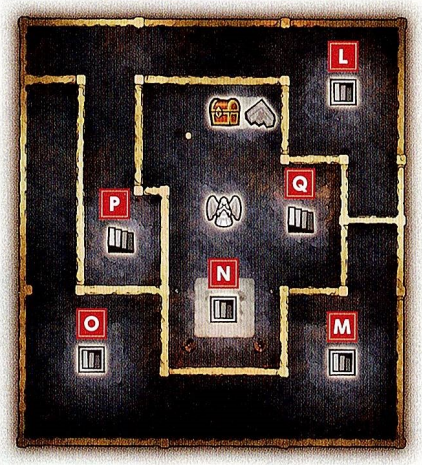
東の塔・3階



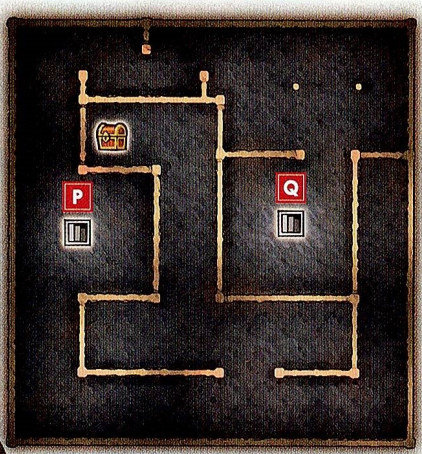
東の塔・4階



東の塔・5階



東の塔・6階



NEW WORLD GUIDE!

女神像を見かけたら 強敵との戦いに備えよう

調べるとHPとMPが全回復し、冒険の書の記録もできる女神像。拠点の入口近くと、一番奥に設置されていることが多いので、拠点を進んだ先に女神像があったら、強敵のいる最深部に近い可能性が高い。装備品などを整えて、決戦に備えよう。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

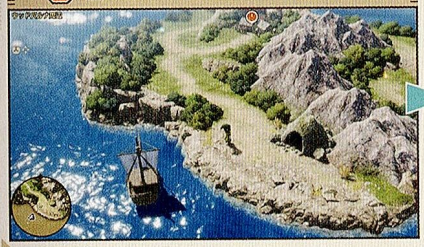
出現した新たなる陸地をめざして大海へ漕ぎだそう!

エスタード島を出て、訪れた世界の冒険をクリアすると、エスタード島の周囲の海に新たな陸地が現れる。石版のかけらを集めて過去の世界を冒険し、現代に島や大陸を出現させることを繰り返して、世界を広げていくのだ。新たな陸地への移動には船を使う。「ルーラ」を使うと船もついてくるぞ。

① 石版を完成させて訪れた世界の問題解決

② エスタード島の周りに島や大陸が出現

③ 船に乗って新たな島や大陸を探索



④ 石版のかけらを集めてまた新たな世界へ

海では突然出現するモンスターとバトル!

海では、陸地のようにモンスターの姿が表示されることはない。船で移動していると、突然モンスターに遭遇するのだ。海で遭遇するのは右の5種類のモンスター。ウッドパルナ周辺が復活した直後のパーティでも倒すことはできる強さだが、組み合わせによっては苦戦することもあるので、海に出る前に全員のHPとMPを充分に回復させるようにしよう。

おばけうみうし 自然系

HP	MP	EXP	G
30	0	14	6

どくけしそう まほうの小ビン

かまいたち エレメント系

HP	MP	EXP	G
42	8	15	6

やくそう まほうの小ビン

スライムつむり スライム系

HP	MP	EXP	G
20	8	13	10

やくそう ひのきのぼう

とつげきうお 自然系

HP	MP	EXP	G
20	4	9	8

やくそう ——

フロッガー 自然系

HP	MP	EXP	G
22	8	12	7

やくそう まほうの小ビン

周辺マップ Region

現代 ウッドパルナ周辺

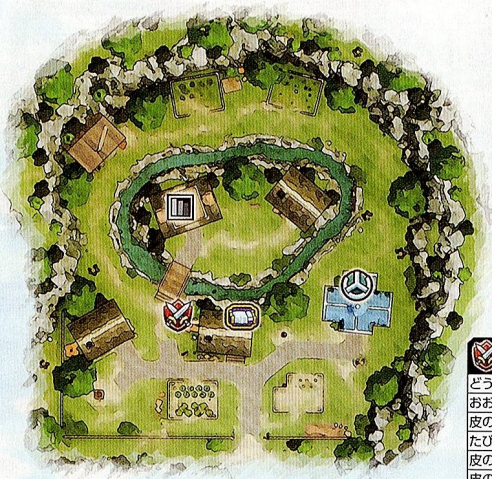
ふしぎなきのみ

拠点マップ Location

現代 ウッドパルナの村

ふしぎな石版・緑 1 0 0

カギなし 0　とうぞくのカギ 0
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0



ウッドパルナの村

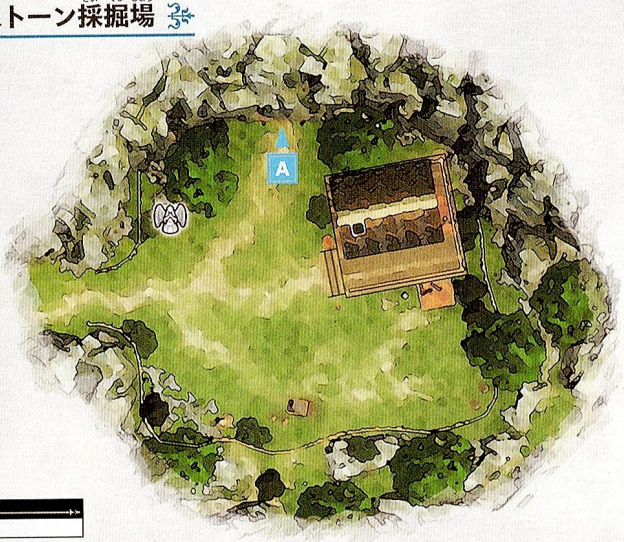
どうのつるぎ	220	攻+13	●	●		●	●
おおきづち	310	攻+15		●		●	
皮の盾	90	守+4　ガ+5%	●	●		●	●
たびびとの服	70	守+7	●	●	●	●	●
皮のよろい	180	守+11	●	●		●	●
皮のぼうし	65	守+3	●	●	●	●	●
とんがりぼうし	70	守+6	●	●		●	
どくけしそう	20						

拠点マップ Location

現代 カラーストーン採掘場

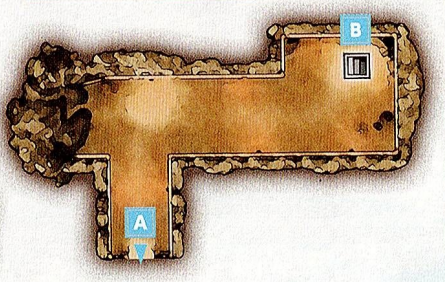
ふしぎな石版・赤 | 0 | 0 | 1 | カギなし 1 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

カラーストーン採掘場

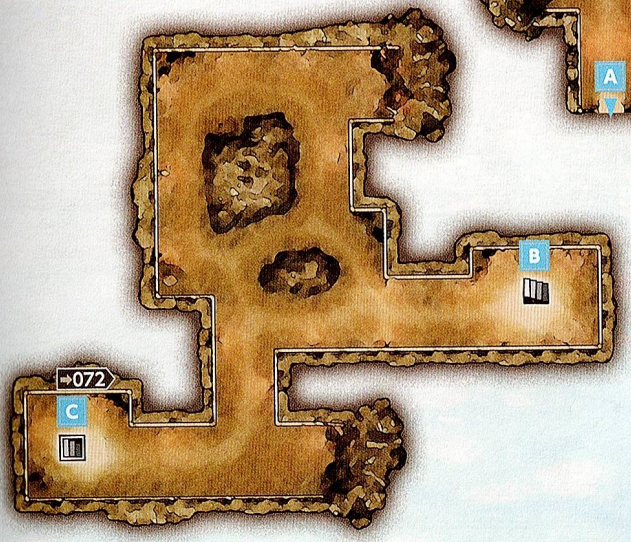


100ゴールド

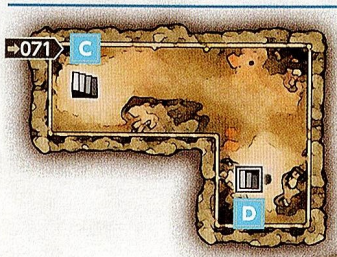
カラーストーン採掘場・1階



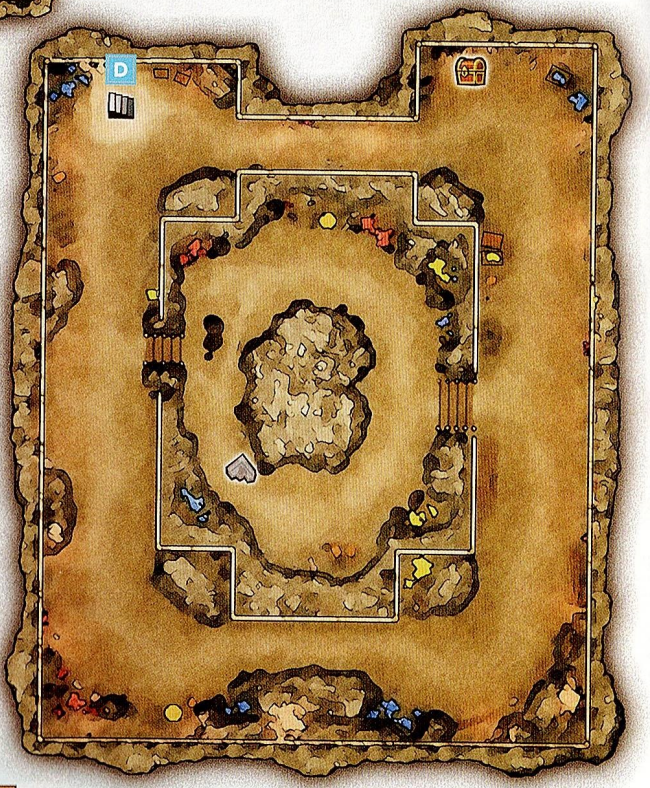
カラーストーン採掘場・地下1階



カラーストーン採掘場・地下2階



カラーストーン採掘場・地下3階



MONSTER LIST
モンスターリスト

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう

みみとびねずみ 自然系

HP	MP	EXP	G
23	16	7	8

やくそう

リップス 自然系

HP	MP	EXP	G
18	0	5	6

やくそう　まほうの小ビン

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

現代のカラーストーン採掘場にもモンスターが出現

現代のカラーストーン採掘場は、地下2階まで村の人たちが入っていて、モンスターは出現しない。最深部の地下3階にのみ、モンスターが徘徊しているぞ。

過去 エンゴウ周辺

中央に火山がそびえ、東側を回っていくとエンゴウの村に到達できる。

MONSTER LIST モンスターリスト

おおきづち 怪人系

HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち

森の番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
32	19	15	8

布の服

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい

リリパット 怪人系

HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服　とんがりぼうし

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう

強 リリパット・強 109

怪人系

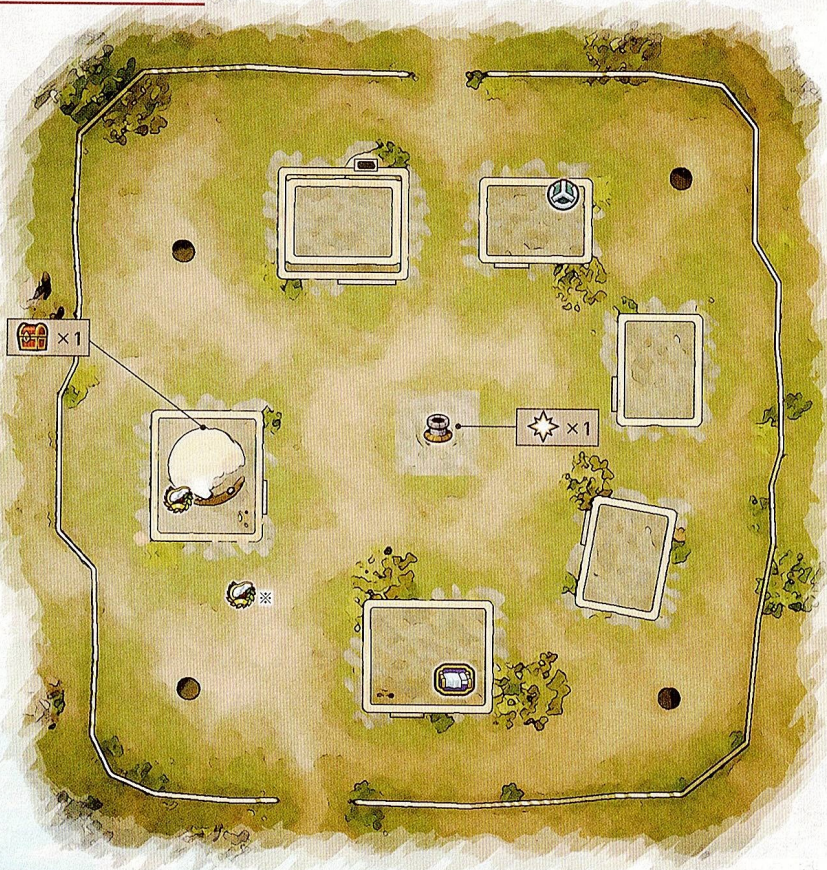
リリパットの心
ばつぐんの時 敵に与える
ダメージが 20%増える

拠点マップ Location

過去 エンゴウの村

ふしぎな石版・緑 | 0 | 0 | 1 | カギなし 0 とうぞくのカギ 1 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

エンゴウの村



いばらのムチ	500	攻+14
おおきづち	310	攻+15
皮のよろい	180	守+11
皮のドレス	700	守+17
木のぼうし	120	守+8
スライムピアス	400	守+5 魅+10
やくそう	16	
どくけしそう	20	

50ゴールド

ふしぎなきのみ

※

石のオノ	640	攻+19 会+3%
皮のドレス	700	守+17
木のぼうし	120	守+8
やくそう	16	
どくけしそう	20	

※物語の一定期間中のみ、利用できる。

拠点マップ Location

過去 炎の山

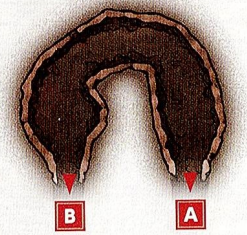
ふしぎな石版・赤 | 1 | 0 | 5 | カギなし 5 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

炎の山①

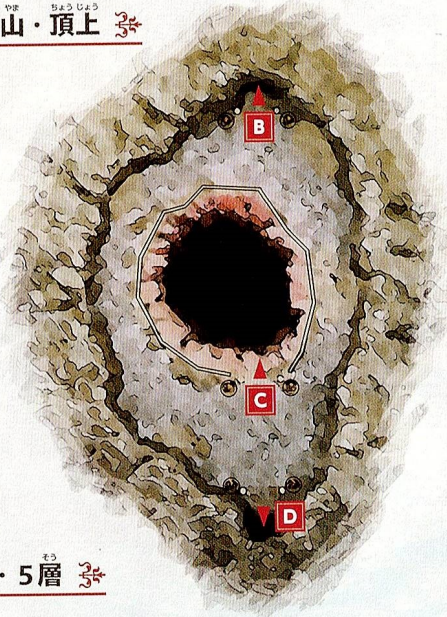
まほうの小ビン
まほうの小ビン

うろこの盾
うろこのよろい
せかいじゅの葉
せいなるナイフ
ちいさなメダル

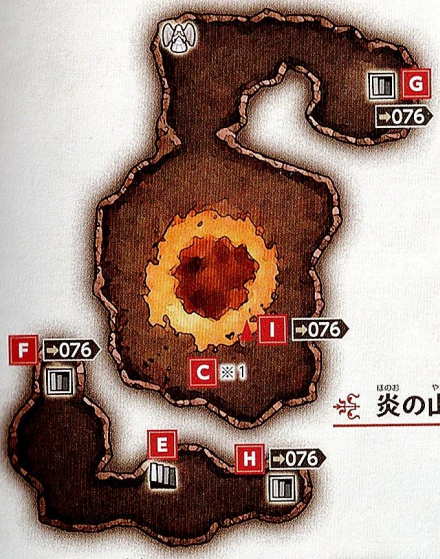
炎の山・6層①



炎の山・頂上

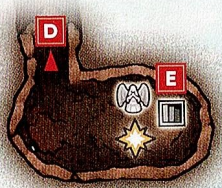


炎の山・5層



※1 炎の山・頂上から、一方通行で移動できる。

炎の山・6層②



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

火口に飛び降りて下の層に移動できるぞ

頂上から1層まで火口が各層を貫いていて、飛び降りて1層ずつ移動できるぞ。ただし、移動は一方通行で、火口を登ることはできない。昇れる階段を探そう。

MONSTER LIST
モンスターリスト

インプ あくま系

HP	MP	EXP	G
30	16	17	9

まほうの小ビン

おおきづち 怪人系

HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち

サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう　いばらのムチ

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう

バブルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
24	10	16	6

どくけしそう

みみとびねずみ 自然系

HP	MP	EXP	G
23	16	7	8

やくそう

森の番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
32	19	15	8

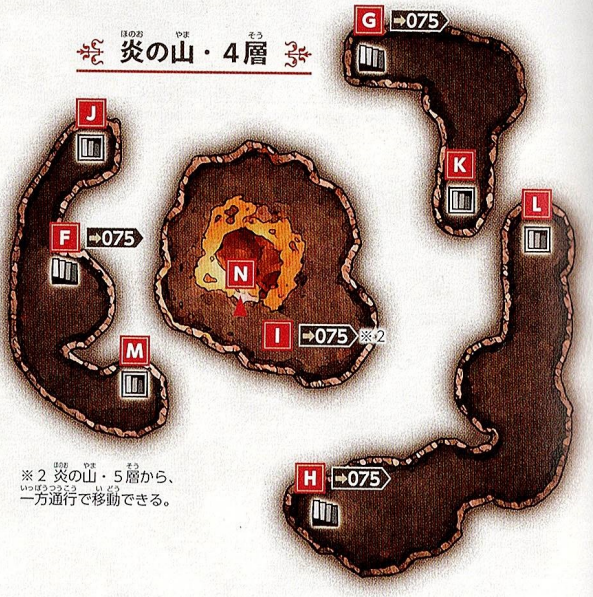
布の服

リリパット 怪人系

HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服　とんがりぼうし

炎の山・4層

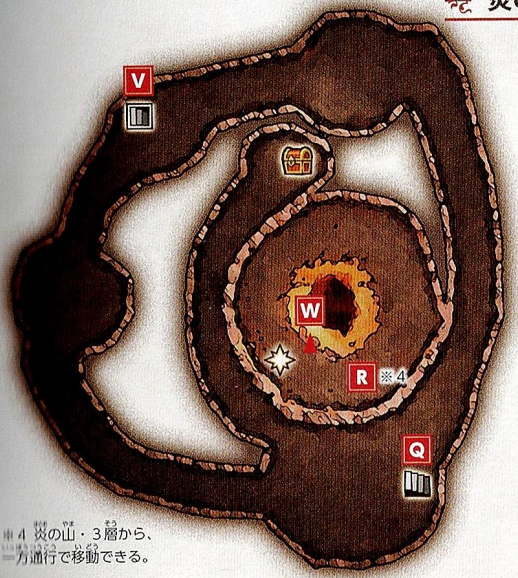


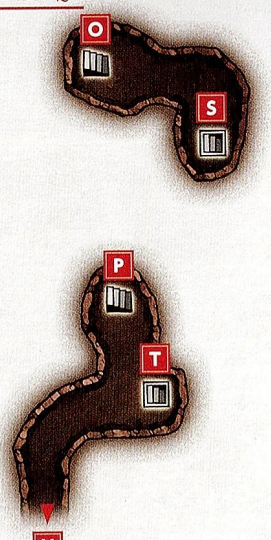
※2 炎の山・5層から、一方通行で移動できる。

炎の山・3層

※3 炎の山・4層から、一方通行で移動できる。

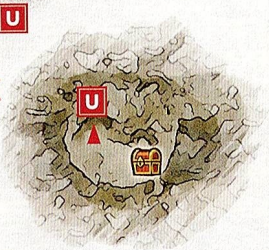
炎の山・2層



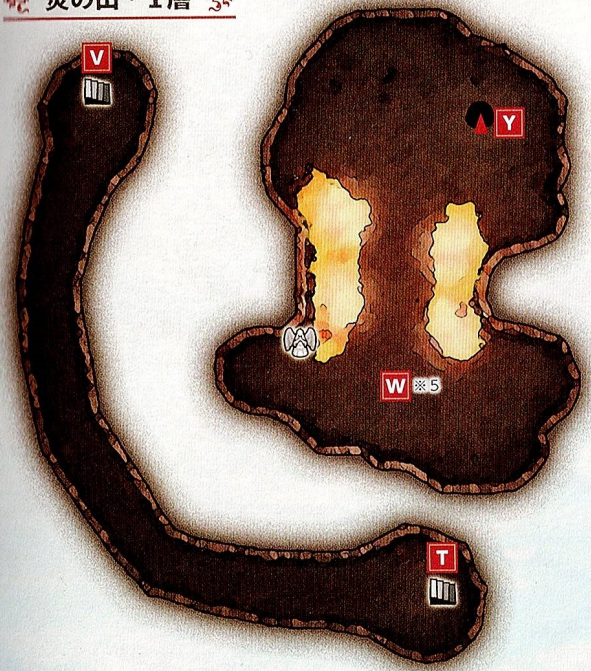


※4 炎の山・3層から、一方通行で移動できる。

炎の山②

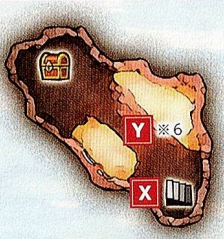


炎の山・1層



※5 炎の山・2層から、一方通行で移動できる。

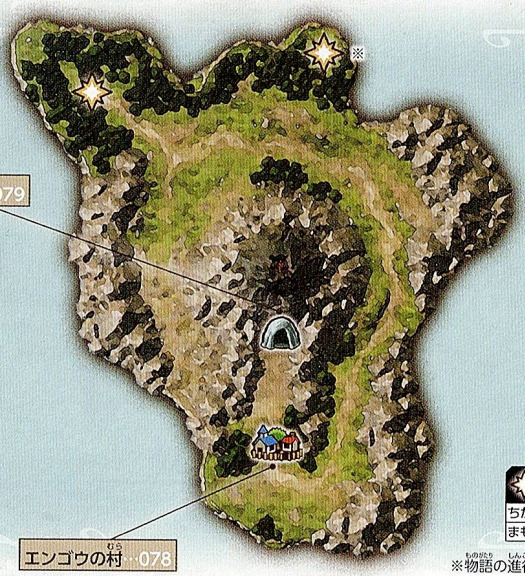
炎の山・地下



※6 炎の山・1層から、一方通行で移動できる。

周辺マップ Region

現代 エンゴウ周辺



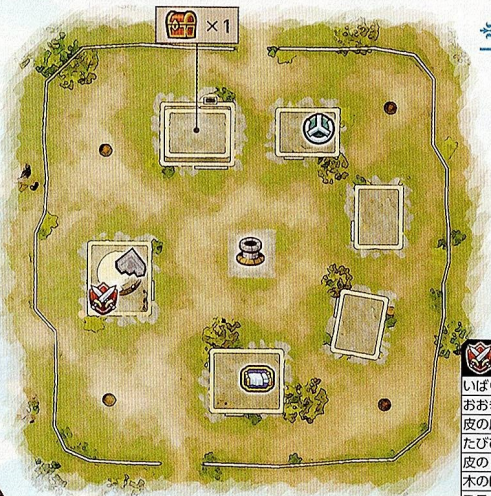
ちからのたね
まもりのたね

※物語の進行により出現し、入手可能になる。

拠点マップ Location

現代 エンゴウの村

ふしぎな石版・緑 | 2 | 0 | 1 | カギなし 0 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 1



エンゴウの村

ちいさなメダル

いばらのムチ	500	攻+14		●		●	
おおきづち	310	攻+15		●			●
皮の盾	90	守+4　ガ+5%	●	●			●
たびびとの服	70	守+7	●	●	●	●	●
皮のドレス	700	守+17			●		●
木のぼうし	120	守+8	●	●			●
スライムピアス	400	守+5　魅+10	●	●	●	●	●

拠点マップ Location

現代 炎の山

ふしぎな石版・灰 | 2 | 0 | 9 | カギなし 5 / まほうのカギ 0 | とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 4

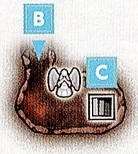
炎の山・頂上

旅の扉▶なぞの神殿・赤の旅の扉

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
旅の扉でなぞの神殿へ

【現代】炎の山の頂上の旅の扉は、なぞの神殿・赤の旅の扉に繋がっている。もし【現代】炎の山に行く必要があるときには、なぞの神殿から直行できるのだ。

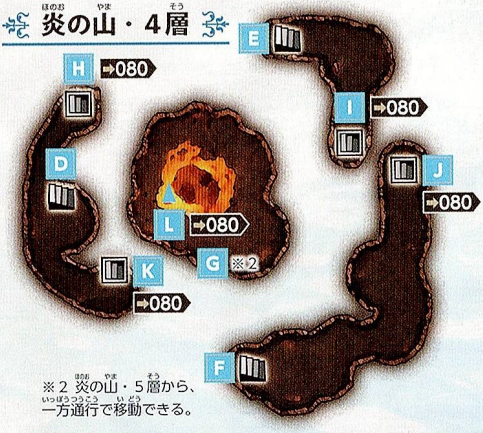
炎の山・6層②



炎の山・5層

※1 炎の山・頂上から、一方通行で移動できる。

炎の山・4層



※2 炎の山・5層から、一方通行で移動できる。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
下の層に移動できる大穴

【過去】炎の山と同じように、火口に飛び降りて移動できる。一方通行なのも同じだ。【現代】炎の山は、【過去】炎の山と同じ構造なので、迷うことはないだろう。

MONSTER LIST
モンスターリスト

インプ あくま系

HP	MP	EXP	G
30	16	17	9

まほうの小ビン

おおきづち 怪人系

HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち

サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう いばらのムチ

バブルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
24	10	16	6

どくけしそう

森の番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
32	19	15	8

布の服

リリパット 怪人系

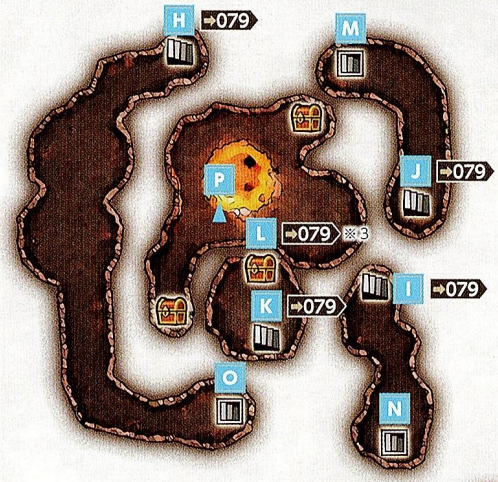
HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服 とんがりぼうし

G	
150ゴールド	ちいさなメダル
1500ゴールド	ほのおのつるぎ
命の石	マグマの杖
インプの心	まほうのせいすい
ちいさなメダル	

炎の山・3層

※3 炎の山・4層から、一方通行で移動できる。



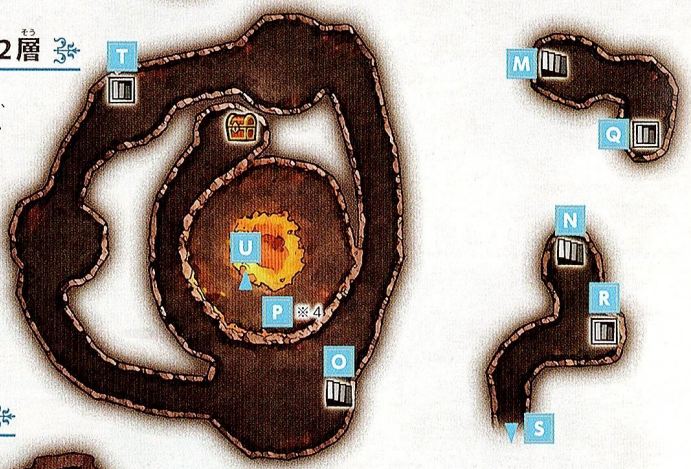
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

宝箱は後でも回収できるぞ

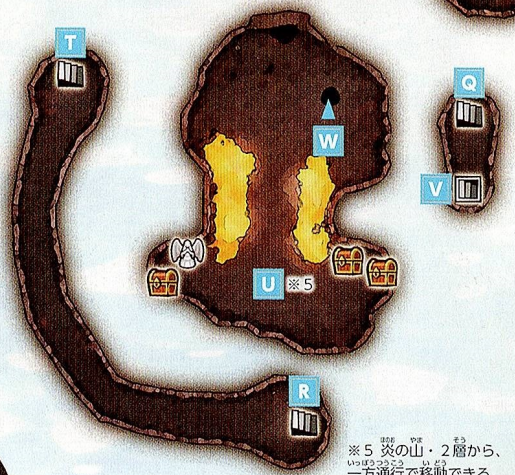
【現代】炎の山は、宝箱の数が多い拠点だが、中身は後に訪れるとき（→229）にも回収可能だ。カギがかかった宝箱は後回しにしよう。ただし、装備品はなるべく早く入手して装備したい。

炎の山・2層

※4 炎の山・3層から、一方通行で移動できる。



炎の山・1層



※5 炎の山・2層から、一方通行で移動できる。

炎の山

炎の山・地下

※6 炎の山・1層から、一方通行で移動できる。

周辺マップ Region

灰色の石版の世界

過去

ダイアラック周辺

小さな島で、高台の上に町があり、森の周辺にはモンスターがいるぞ。

MONSTER LIST
モンスターリスト

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい ——

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう ——

森の番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
32	19	15	8

布の服 ——

みみとびねずみ 自然系

HP	MP	EXP	G
23	16	7	8

やくそう ——

リリパット 怪人系

HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服 とんがりぼうし

NEW WORLD GUIDE!

ちいさなメダルや装備品も手に入る灰色の石版の世界に挑戦しよう

復活の間の灰色の台座も過去の世界に通じている。この灰色の石版の世界は、クリアしなくても物語をエンディングまで進められるのだ。しかし、ちいさなメダルや装備品も手に入るし、なにより奥深い物語を楽しむことができるのでぜひ訪れよう。

アルスは
ブーメランを 1個 見つけた！

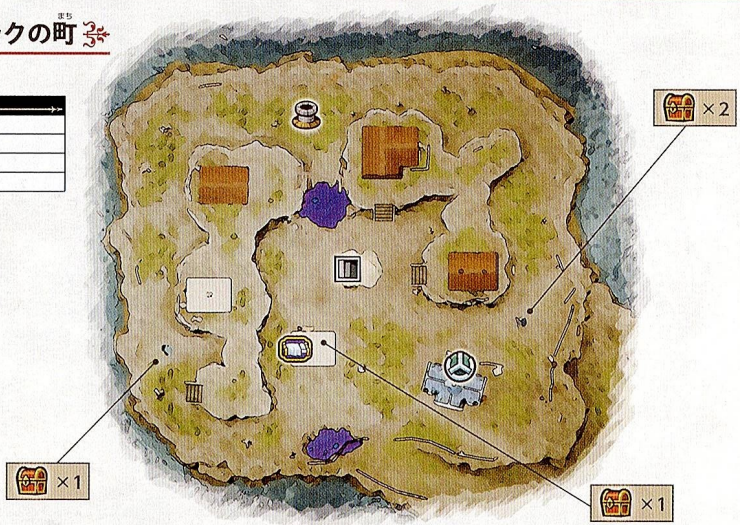
拠点マップ Location

過去 ダイアラックの町

なし	1	0	4	カギなし 4 / まほうのカギ 0	とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

ダイアラックの町

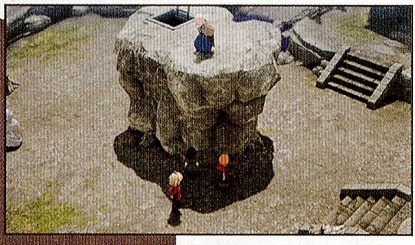
宝箱
100ゴールド
200ゴールド
ちいさなメダル
ブーメラン



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

立体的な地形が特徴的な町 真ん中の高台にのぼる方法は？

たどり着いた直後の町には、動いている人影が見当たらない。町の中心には塔のような岩がそびえていて、その周囲の一段高い土地にもいくつかの建物が見える。まずは話ができる人を探して、町に何が起こっているかを聞き出そう。



周辺マップ Region

灰色の石版の世界 現代

名もなき島

宝箱
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

出現した島には何もないが…

【過去】ダイアラック周辺の問題を解決すると、現代ではエスタード島の南に名もなき島が出現する。町などは存在しない無人島だが、ちいさなメダルが存在するので必ず訪れよう。

過去 オルフィー周辺

エスタード島より広い大陸。拠点は町と洞くつがあり魔物も多く生息。

MONSTER LIST
モンスターリスト

インプ あくま系

HP	MP	EXP	G
30	16	17	9

まほうの小ビン

ねこまどう けもの系

HP	MP	EXP	G
19	10	9	8

ひのきのぼう

おおきづち 怪人系

HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち

バブルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
24	10	16	6

どくけしそう

カニおとこ 自然系

HP	MP	EXP	G
28	10	25	18

どうのつるぎ

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ

サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう　いばらのムチ

森の番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
32	19	15	8

布の服

ちゅうまじゅう けもの系

HP	MP	EXP	G
20	8	6	10

せいすい

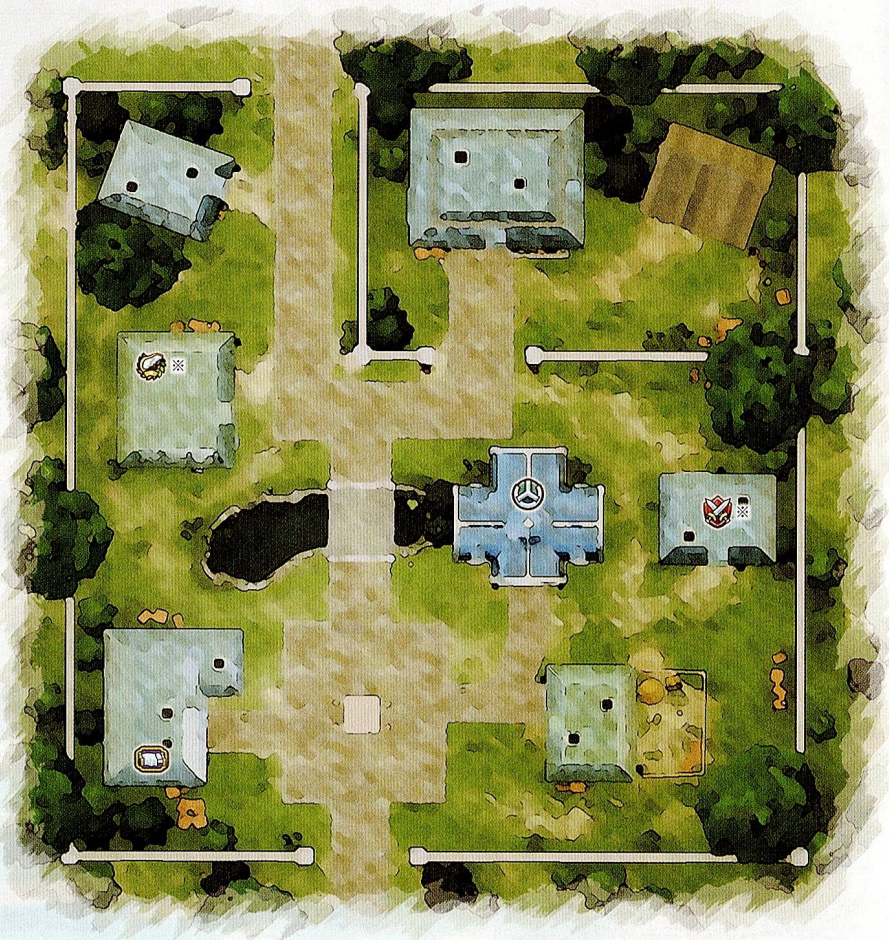
きようさのたね
どうのつるぎ
まほうの小ビン

強 ねこまどう・強

けもの系 109

ねこまどうの心
呪文暴走率が10%増える

オルフィーの町



※

スライムピアス	400	守+5 魅+10
やくそう	16	
どくけしそう	20	
まんげつそう	30	
せいすい	30	

※

とがったホネ	110	攻+6 身+4%
いばらのムチ	500	攻+14
おおきづち	310	攻+15
皮の盾	90	守+4 ガ+5%
キトンシールド	310	守+9 身+8% ガ+5%
せいどうの盾	400	守+9 ガ+6%
皮のこしまき	400	守+12
かいがらぼうし	250	守+10

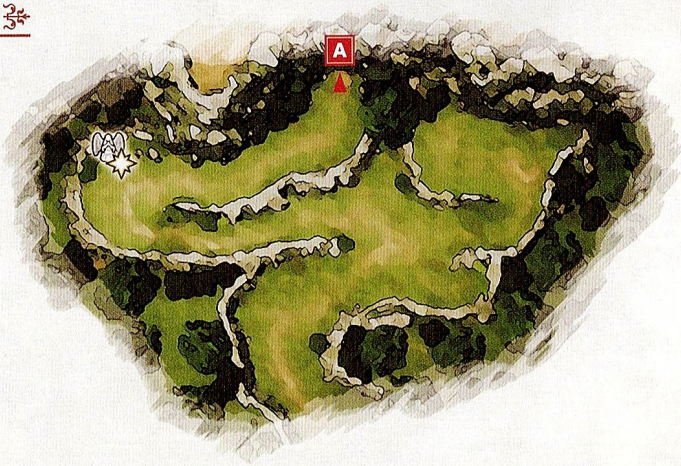
※物語の進行により利用可能となる。

拠点マップ Location

過去 魔封じの洞くつ

ふしぎな石版・赤 | 1 | 0 | 5 | カギなし 5 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

魔封じの洞くつ



まほうの小ビン

200ゴールド
せかいじゅのしずく
ちいさなメダル
てつのやり
まどうしの杖

魔封じの洞くつ・1階

MONSTER LIST モンスターリスト

インプ あくま系

HP	MP	EXP	G
30	16	17	9

まほうの小ビン

おおきづち 怪人系

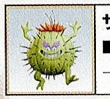
HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち

カニおとこ 自然系

HP	MP	EXP	G
28	10	25	18

どうのつるぎ



サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう いばらのムチ

どくあおむし 自然系

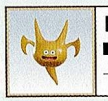
HP	MP	EXP	G
43	8	22	23

どくけしそう

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう



ドラゴスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
60	12	29	30

布の服

バブルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
24	10	16	6

どくけしそう

フェアリーラット 自然系

HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう

フロッガー 自然系

HP	MP	EXP	G
22	8	12	7

やくそう まほうの小ビン

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ

マドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
35	9	20	14

せいすい

リリパット 怪人系

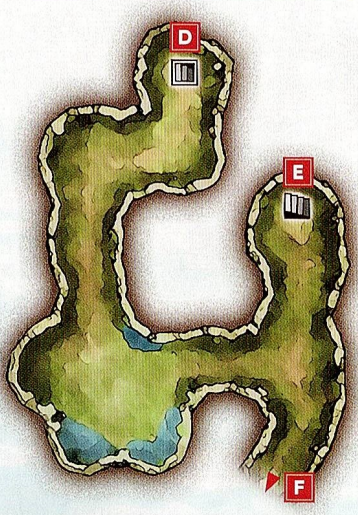
HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服 とんがりぼうし

魔封じの洞くつ・2階

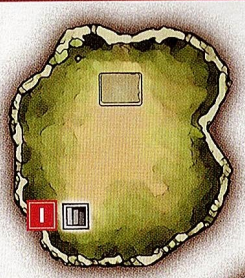
魔封じの洞くつ・3階

魔封じの洞くつ・4階

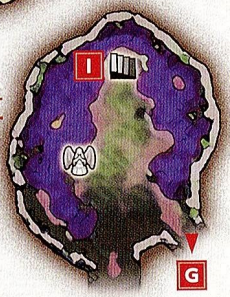


魔封じの洞くつ・5階①

魔封じの洞くつ・6階



魔封じの洞くつ・5階②



魔封じの洞くつ・頂上

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

頂上の部屋に待ち受けるものとは？

魔封じの洞くつ・頂上には南側から入れる2つの部屋がある。女神の像がある5階②に入るには、誰かの助けが必要なのだ。

周辺マップ Region

現代 オルフィー周辺

100ゴールド
うつくしそう
皮のこしまき
しんこうのたね
まもりのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

過去には無かった船着き場とお屋敷

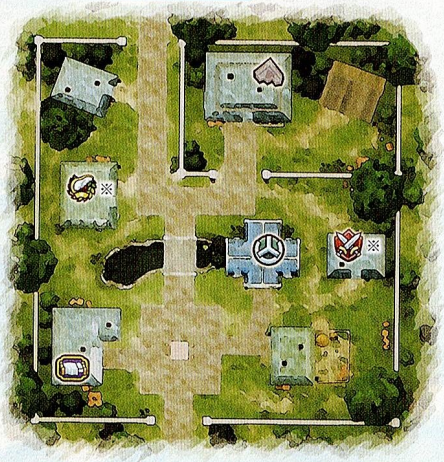
【現代】オルフィー周辺には、氷辺に船着き場があり、向こう岸には立派な屋敷もある。屋敷へと行くためには、あるものの入手が必要だ。冒険を進めていけば、訪れることができるだろう。

拠点マップ Location

現代 オルフィーの町

ふしぎな石版・黄 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

オルフィーの町



※物語の進行により出現し、利用可能となる。

※

スライムピアス	400	守+5 魅+10
やくそう	16	
どくけしそう	20	
まんげつそう	30	
せいすい	30	

※

せいなるナイフ	400	攻+17 身+6%
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 20%増える		
石のキバ	340	攻+12
いばらのムチ	500	攻+14
キトンシールド	310	守+9 身+8% ガ+5%
皮のこしまき	400	守+12
ターバン	610	守+15 攻魔+7 回魔+7
毛皮のフード	900	守+21
・氷のダメージを 10%減らす		

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

動物への感謝を示す町

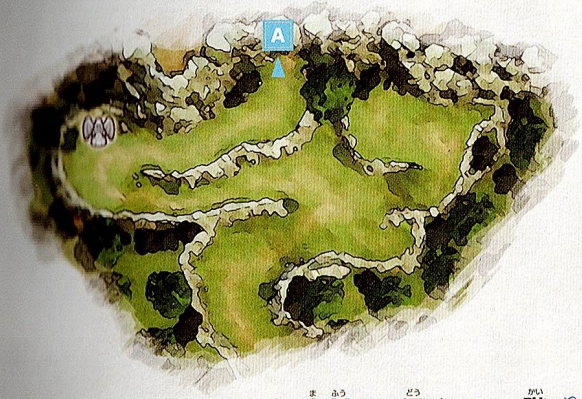
過去と同じように町は動物だらけ。なんとかしないと、お店などを利用できない。

拠点マップ Location

現代 魔封じの洞くつ

ふしぎな石版・赤
ふしぎな石版・赤
1
0
6
カギなし 6　とうぞくのカギ 0
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

魔封じの洞くつ



魔封じの洞くつ・1階

魔封じの洞くつ・2階

魔封じの洞くつ・3階

- 命のきのみ
- うさぎのしっぽ
- おおかなづち
- ちいさなメダル
- ホイミスライムの心
- まほうのせいすい

MONSTER LIST
モンスターリスト

インプ あくま系

HP	MP	EXP	G
30	16	17	9

まほうの小ビン ——

おおきづち 怪人系

HP	MP	EXP	G
27	10	14	8

おおきづち ——

カニおとこ 自然系

HP	MP	EXP	G
28	10	25	18

どうのつるぎ ——

サボテンボール 自然系

HP	MP	EXP	G
25	0	8	7

やくそう いばらのムチ

どくあおむし 自然系

HP	MP	EXP	G
43	8	22	23

どくけしそう ——

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう ——

ドラゴスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
60	12	29	30

布の服 ——

バブルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
24	10	16	6

どくけしそう ——

フェアリーラット 自然系

HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう ——

フロッガー 自然系

HP	MP	EXP	G
22	8	12	7

やくそう まほうの小ビン

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ ——

マドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
35	9	20	14

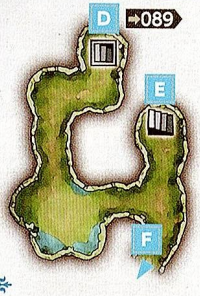
せいすい ——

リリパット 怪人系

HP	MP	EXP	G
18	20	13	8

布の服 とんがりぼうし

魔封じの洞くつ・4階

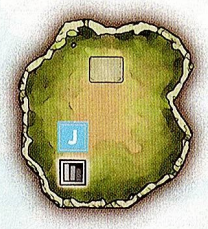


魔封じの洞くつ・5階①

魔封じの洞くつ・頂上

魔封じの洞くつ・5階②

魔封じの洞くつ・6階



過去 フォロッド周辺

中央にある町とその西の大きな城は、なにやら不穏な空気に満ちている。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

橋が壊れていて東側には行けない

からくり兵団拠点の南東にある橋は壊れていて、東には渡れないようだ。気にせず冒険を進めよう。

命の石

MONSTER LIST モンスターリスト

カニおとこ 自然系

HP	MP	EXP	G
28	10	25	18

どうのつるぎ ——

ナスビナーラ 自然系

HP	MP	EXP	G
13	0	3	4

やくそう ——

メランザーナ 自然系

HP	MP	EXP	G
44	12	29	26

おどりこの服 ——

からくり兵 マシン系

HP	MP	EXP	G
84	10	40	36

てつのオノ ——

フロッガー 自然系

HP	MP	EXP	G
22	8	12	7

やくそう まほうの小ビン

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう ——

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ ——

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう ——

マドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
35	9	20	14

せいすい ——

強 おおきづち・強 111

怪人系

ブラウニーの心

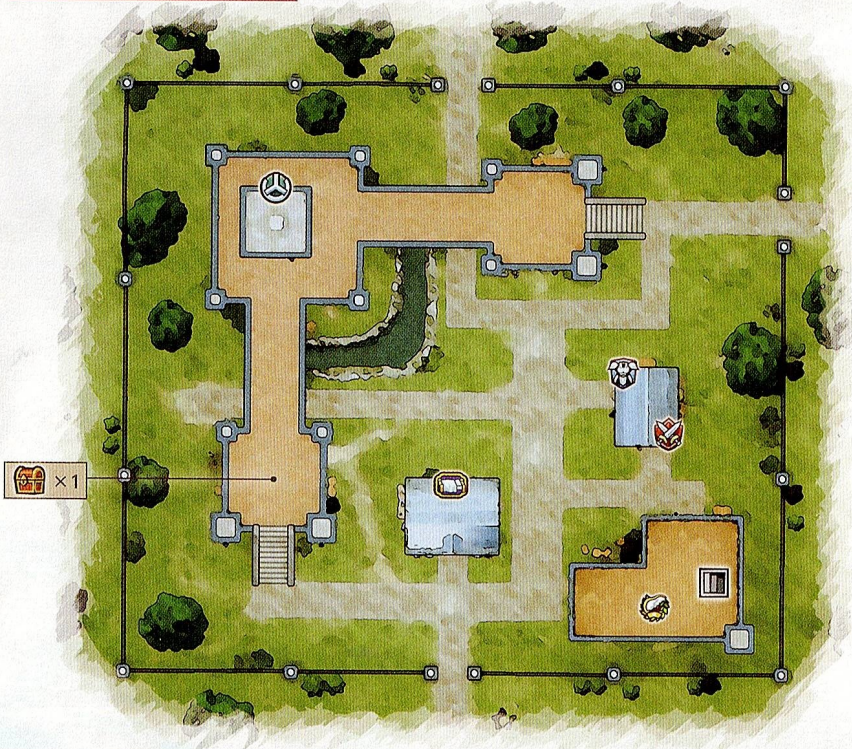
「気合いため」を使うと次の技の威力がさらに増える

拠点マップ Location

過去 フォーリッシュの町

なし	0	0	1	カギなし 1　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

フォーリッシュの町



てつのやり	750	攻+23　ガ+5%	●	●		●	●	●
石のオノ	640	攻+19　会+3%		●			●	●
石のキバ	340	攻+12					●	

てつの盾	600	守+14　ガ+6%	●	●				●
・炎のダメージを 5%減らす　・氷のダメージを 5%減らす								
うろこのよろい	450	守+15	●	●			●	●
・炎のダメージを 12%減らす								
皮のドレス	700	守+17				●	●	
こうらのよろい	980	守+20	●	●			●	●
てつかぶと	800	守+16	●	●			●	●

やくそう	16
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

うろこのよろい

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

武器や防具を買い揃えよう

住民はからくり兵の襲撃に怯え、町の中にはその残骸もある。いつ戦闘になるかわからないので、武器屋と防具屋で新たな装備品を買うといい。属性ダメージを減らすてつの盾、うろこのよろいがオススメだ。

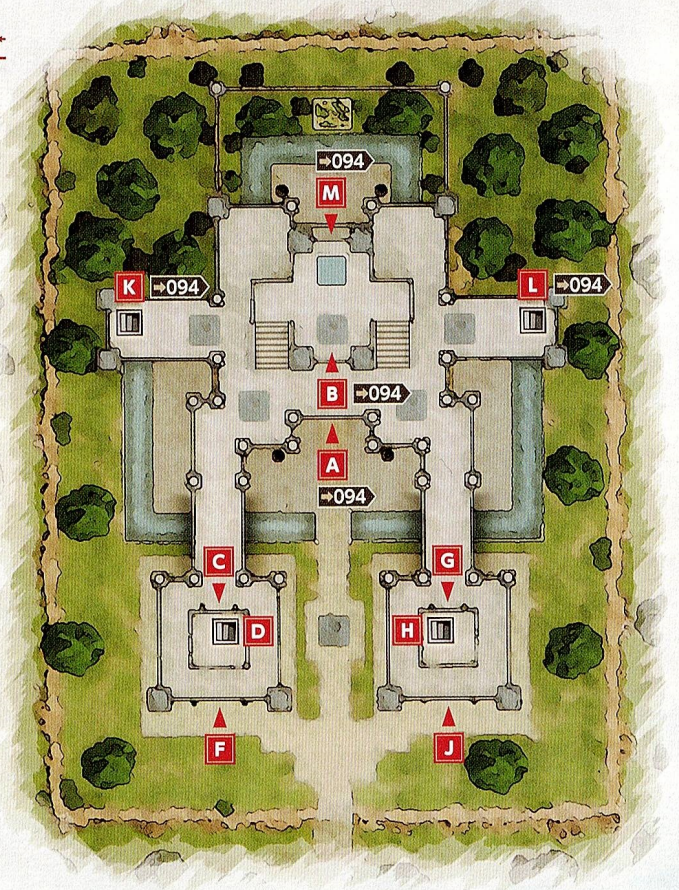
拠点マップ Location

過去 フォロッド城

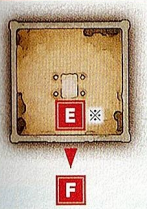
なし	0	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

フォロッド城

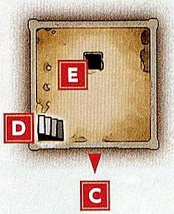
やいばのブーメラン



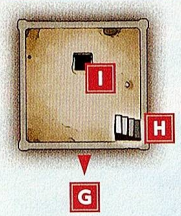
フォロッド城・詰め所



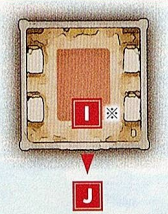
フォロッド城・2階①



フォロッド城・2階②

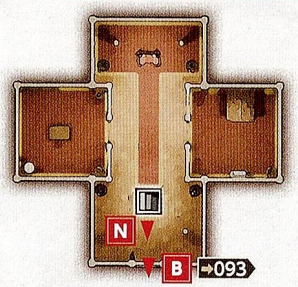


フォロッド城・宿舎



※それぞれ2階①、2階②から一方通行。

フォロッド城・玉座の間

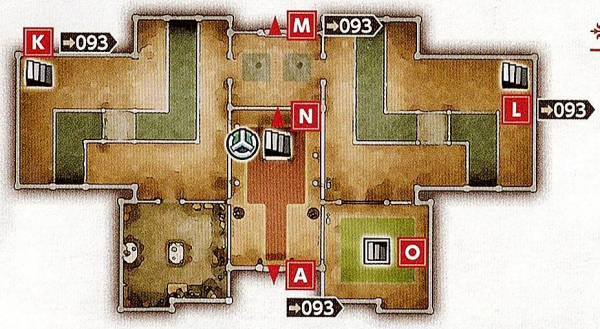


NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

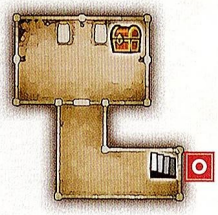
物語が進んだら 城の中を探索してみよう

フォロッド城はグランエスタード城と同じ規模の大きな城で、その構造も複雑なものになっている。各所にタンスなどがあり、地下室に宝箱もあるので、自由に動けるようになったら巡ってみよう。

フォロッド城・1階



フォロッド城・地下室



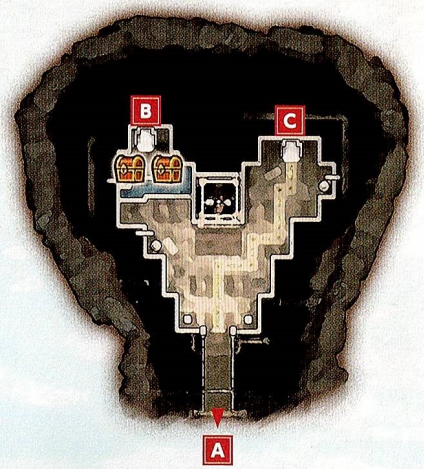
拠点マップ Location

過去 からくり兵団拠点

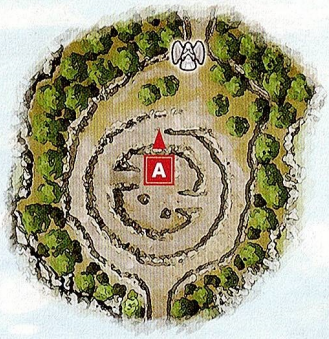
ふしぎな石版・青	0	0	4	カギなし 4	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

てつのツメ
はがねのつるぎ
まほうのせいすい
(ひとくいばこ)

からくり兵団拠点・1階



からくり兵団拠点



MONSTER LIST
モンスターリスト

からくり兵 マシン系

HP	MP	EXP	G
84	10	40	36

てつのオノ ——

くさったしたい ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
68	15	31	25

どくけしそう やくそう

びっくりサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
40	15	34	30

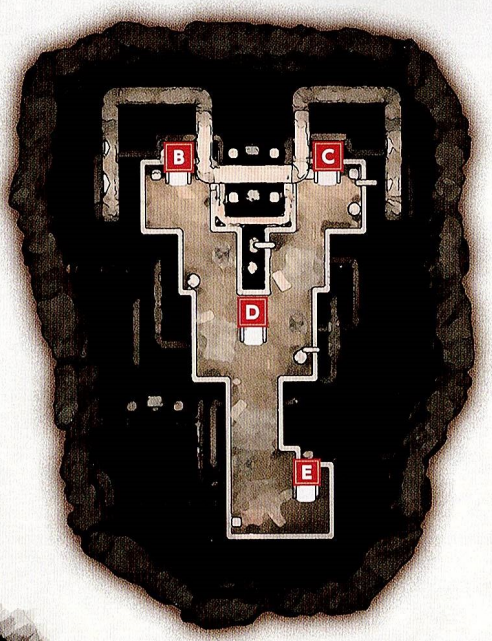
どくけしそう ——

フェアリーラット 自然系

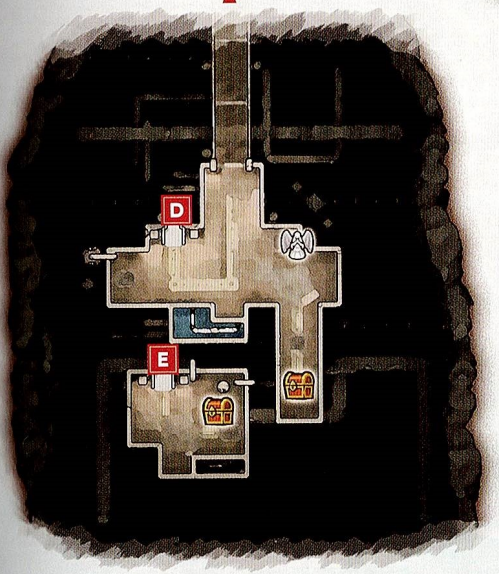
HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう ——

からくり兵団拠点・地下1階



からくり兵団拠点・地下2階②



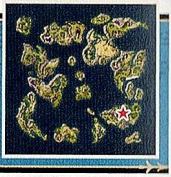
からくり兵団拠点・地下2階①

NEW WORLD GUIDE! 階段はないが リフトを動かせれば…

からくり兵団拠点には階段がなく、階の移動はリフトでできるようだ。まずリフトを動かそう。宝箱からは、役立つ装備も手に入る。だが宝箱の中には、魔物が出現するものもあるので油断は禁物だ。しっかり回復してから開けるのだ。

周辺マップ Region

現代 フォロッド周辺



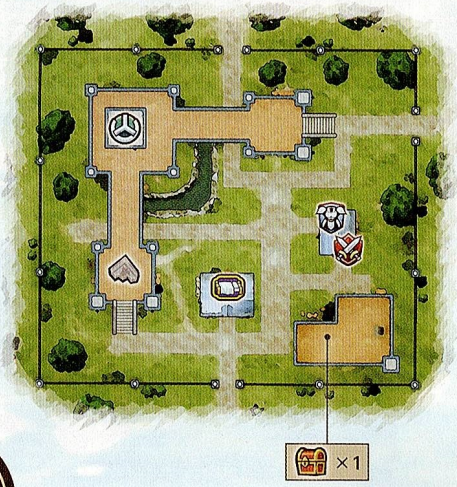
100ゴールド
かいがらぼうし
まりょくのたね

拠点マップ Location

現代 フォーリッシュの町

ふしぎな石版・黄 1 | 0 | 1 | カギなし 1 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

フォーリッシュの町



てつのやり	750	攻+23 ガ+5%	●	●		●	●
石のオノ	640	攻+19 会+3%		●		●	●
石のキバ	340	攻+12				●	
皮のムチ	800	攻+20			●		●

てつの盾	600	守+14 ガ+6%	●	●			●
・炎のダメージを5%減らす ・氷のダメージを5%減らす							
うろこのよろい	450	守+15	●	●			●
・炎のダメージを12%減らす							
皮のドレス	700	守+17			●		●
こうらのよろい	980	守+20	●	●			●
くさりかたびら	1150	守+24	●	●			●
てつかぶと	800	守+16	●	●			●

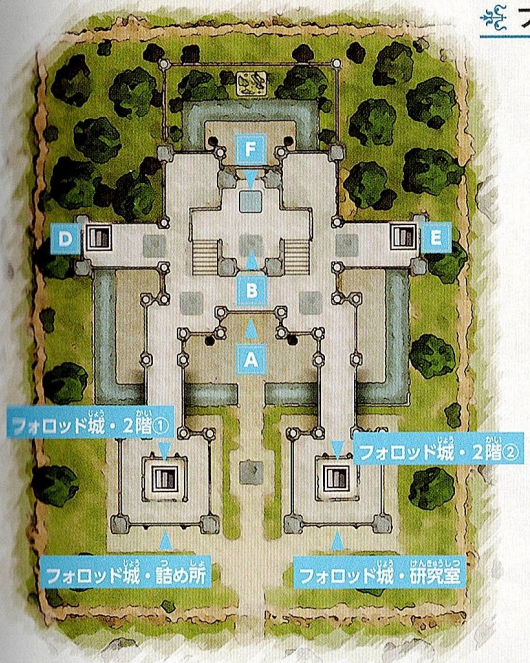
100ゴールド

拠点マップ Location

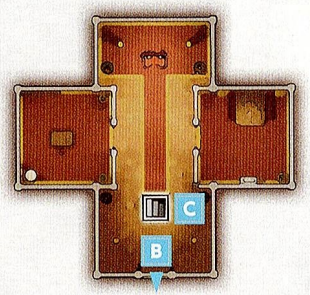
現代 フォロッド城

ふしぎな石版・灰 0 | 0 | 0 カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

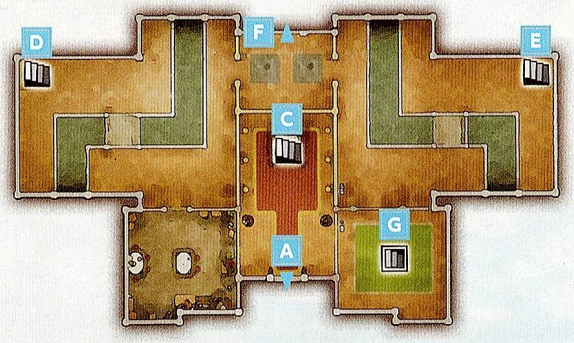
フォロッド城



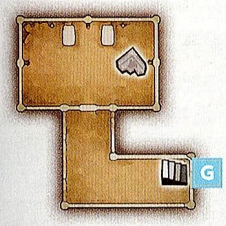
フォロッド城・玉座の間



フォロッド城・1階



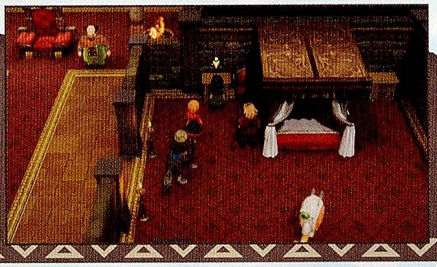
フォロッド城・地下室



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

王の話を聞くだけでなく 城内を隅々まで回ってみよう

現代のフォロッド王は、若くて意欲まんまんのようだ。彼の話を聞き、物語を進めよう。城内では石版のかけらや役立つアイテムも手に入る。すべての部屋を確認だ。

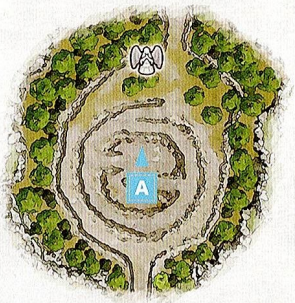


拠点マップ Location

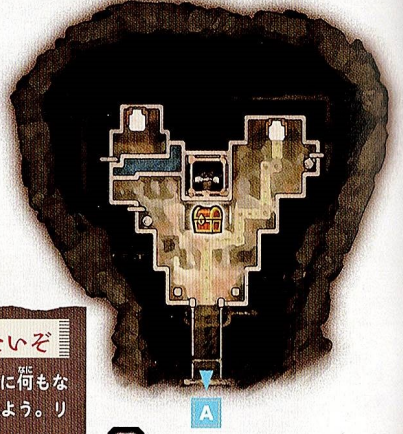
現代 からくり兵団拠点

なし	1	0	1	カギなし 1 / まほうのカギ 0	とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

からくり兵団拠点



からくり兵団拠点・1階



300ゴールド

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

リフトが動いておらず1階しか行けないぞ

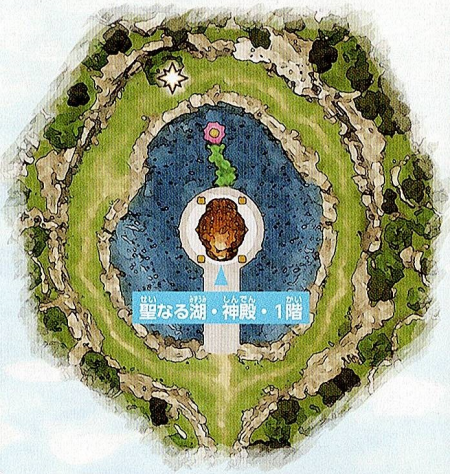
【現代】からくり兵団拠点には魔物も出現せず、特に何もないようだ。だが、ちいさなメダル入手のために訪れよう。リフトを動かすことはできないので、地下に行くことはできないぞ。

拠点マップ Location

現代 聖なる湖

なし	1	0	0	カギなし 0 / まほうのカギ 0	とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

聖なる湖



ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

謎多き小さな神殿…
1階奥のトビラを開くには？

聖なる湖には、謎の建物があるだけ。1階奥の閉ざされたトビラの向こうには、大きなハスの花があるが…物語を進めることでトビラは開けられるのだろうか？

周辺マップ Region

過去 ユバール族の休息地周辺

大地とともに生きる民族・ユバール族が、休息のために滞在している。

MONSTER LIST モンスターリスト

オーク けもの系

HP	MP	EXP	G
100	32	58	36

やくそう　てつのやり

フェアリーラット 自然系

HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう　——

くさったしたい ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
68	15	31	25

どくけしそう　やくそう

ベビーパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
50	20	46	29

やくそう　毛皮のフード

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう　——

メタルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
4	20	2010	65

まもりのたね　命のきのみ

ドラゴスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
60	12	29	30

布の服　——

メランザーナ 自然系

HP	MP	EXP	G
44	12	29	26

おどりこの服　——

強 バブルスライム・強 111

スライム系

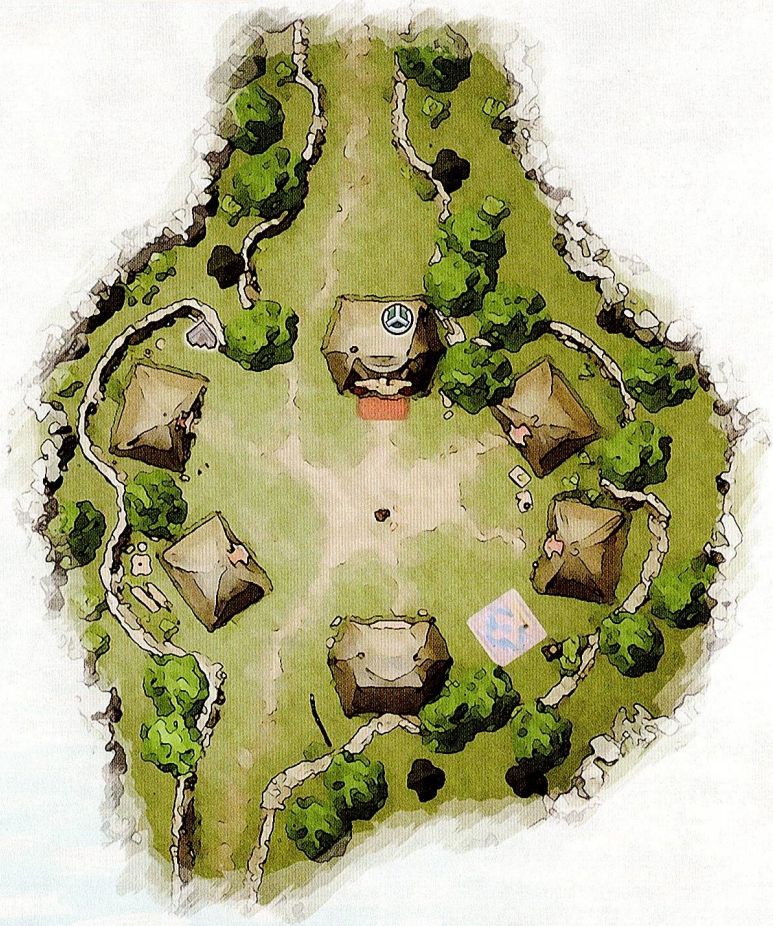
バブルスライムの心
攻撃時 10%で
敵を 猛毒にする

拠点マップ Location

過去 ユバール族の休息地

ふしぎな石版・灰 | 1 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ユバール族の休息地



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

物語の進行で状況は変化する

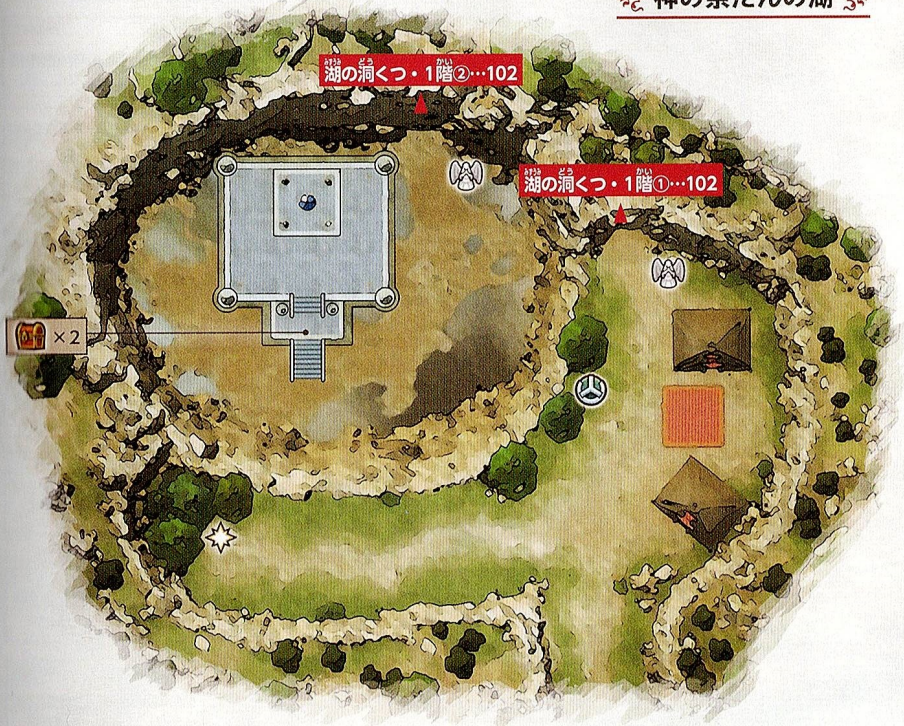
初めてこの場所に来たときは、ユバール族が滞在している。だがユバール族は旅をしていて、物語の進行状況によって別の場所に移動することがある。その場合はテントは片付けられて、「山間の道」というマップになる。

過去 神の祭だんの湖

拠点マップ Location

なし	0	0	2	カギなし 0 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 2

神の祭だんの湖



ちからのたね

聖王のおうぎ
エルフののみぐすり

NEW WORLD GUIDE! 祭壇に行くために湖の洞くつへ

湖底に見える祭壇に行くには、湖の洞くつを進む必要がありそうだ。ユバール族の族長たちの話を聞き、テントで休ませてもらったら、北にある洞くつの入口へ向かおう。

NEW WORLD GUIDE! 祭壇内部の宝箱は今は開けられない

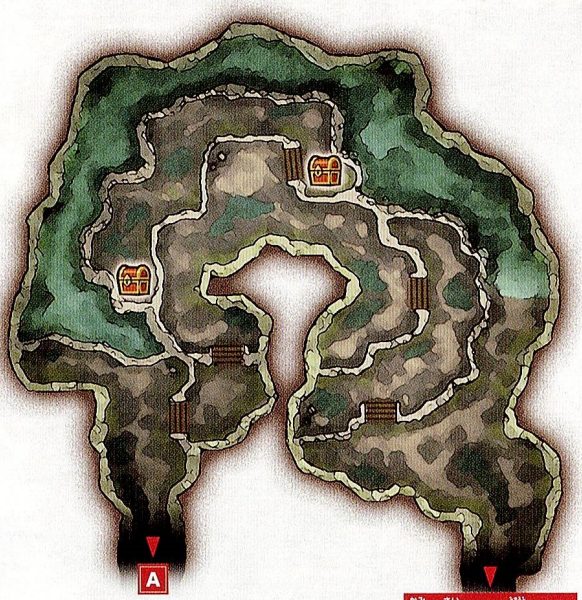
祭壇内部には宝箱が２つあるのだが、今はまだ、開けることができない。気にせずに、物語を進めていこう。

拠点マップ Location

過去 湖の洞くつ

ふしぎな石版・黄 | 1 | 0 | 18 | カギなし 18 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

湖の洞くつ・1階①



神の祭だんの湖…101

10ゴールド	せかいじゅの葉
10ゴールド	星のおうぎ
10ゴールド	まほうのせいすい
200ゴールド	まもりのたね
いのりのゆびわ	(からっぽ)
毛皮のマント	(ひとくいばこ)
シルバートレイ	

湖の洞くつ・1階②

※謎を解くまでは、石壁があり通れない。

➡105 ※

神の祭だんの湖…101

MONSTER LIST モンスターリスト

オーク けもの系

HP	MP	EXP	G
100	32	58	36

やくそう　てつのやり

カニおとこ 自然系

HP	MP	EXP	G
28	10	25	18

どうのつるぎ　——

くさったしたい ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
68	15	31	25

どくけしそう　やくそう

ジャガーメイジ けもの系

HP	MP	EXP	G
48	32	48	30

まほうのせいすい　——

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう　——

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう　——

ドラゴスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
60	12	29	30

布の服　——

どろにんぎょう 物質系

HP	MP	EXP	G
57	20	44	26

布の服　——

ブチュチュンパ 自然系

HP	MP	EXP	G
54	20	46	28

やくそう　まほうの小ビン

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

石碑の古代文字を調べて謎を解こう

1階②には、水に浸かって進めない通路がある。近くの石碑を調べると、謎を解けば進めそうだ。ひとまず地下1階へ向かおう。

湖の洞くつ・地下1階

湖の洞くつ・地下2階①

NEW WORLD GUIDE!

下の階に落下する穴に気をつけよう

Cの階段の北側の穴は、地下2階①に落下してしまう。落ちないように進みたいが、宝箱を未回収なら、あえて落ちるのもあり。

ちいさなメダル

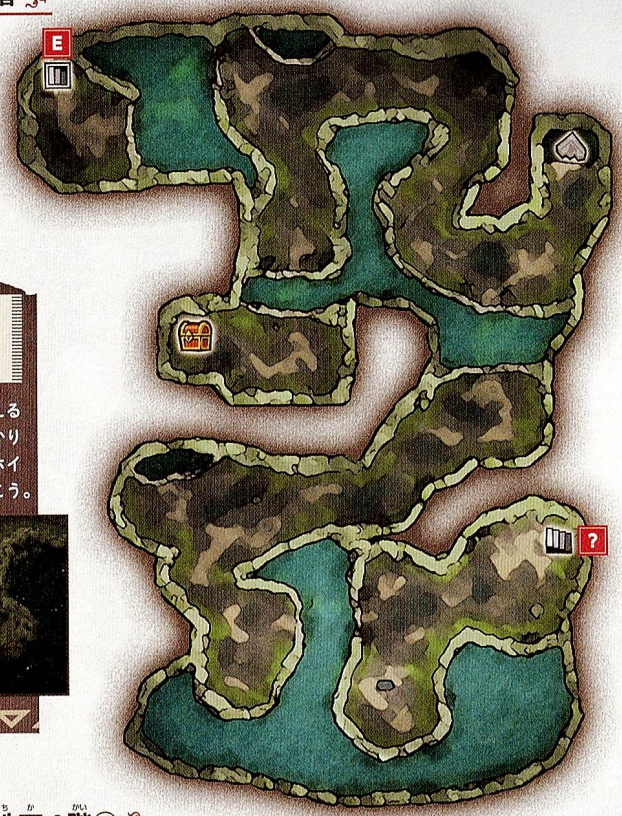
湖の洞くつ・地下2階②

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

地下3階へ進むには…？

地下2階②には先に進めそうな場所がない。しかし石碑には意味深な言葉が刻まれており、何か仕掛けがありそうだ。石碑にある「箱」とは、フロアにある物のことだろうか？

湖の洞くつ・地下3階



NEW WORLD GUIDE? ニューワールドガイド

水辺の石碑を調べてみよう

氷路によって進めないように見えるが、ここでも石碑が重大な手がかりとなる。階段付近にいる善良なホイミスライムにも、話を聞いておこう。

湖の洞くつ・地下4階①

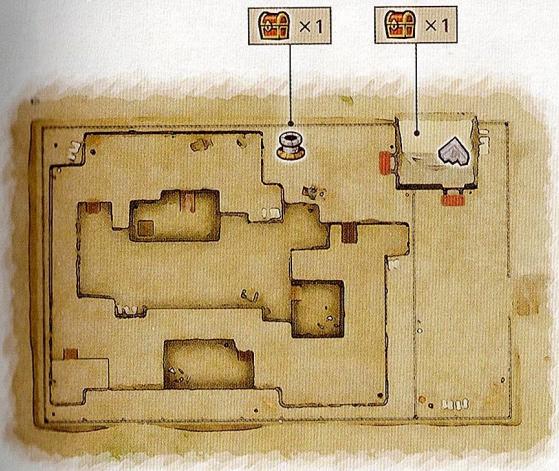
湖の洞くつ・地下4階②

化石の発掘現場…107
海の見える丘
ふしぎな石版・青
山間の道
この場所にユバール族が滞在していない期間はマップ名が「山間の道」に変わり、南北をつなぐだけの山道となる。
山間の道
ユバール族の休息地…107
ちいさなメダル

拠点マップ Location

現代 化石の発掘現場

ふしぎな石版・青	3	0	2	カギなし 0 / まほうのカギ 1 / とうぞくのカギ 1 / さいごのカギ 0



化石の発掘現場

きょうさのたね
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

発掘現場の中に入るには？

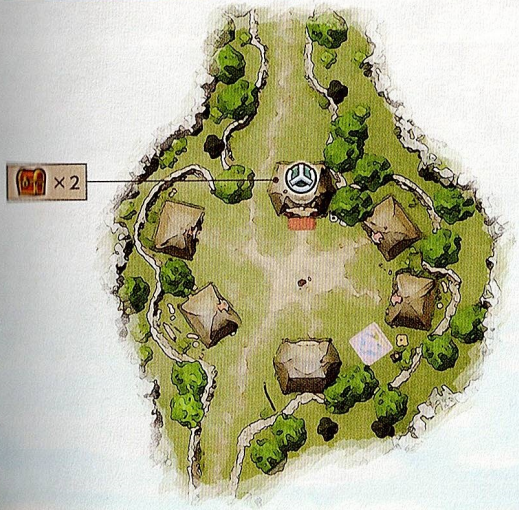
発掘現場には男がいて入れない。冒険を進め、ある人物から男へ届け物を頼まれたら、ここへ戻ってくることに。

拠点マップ Location

現代 ユバール族の休息地

なし	1	0	2	カギなし 2 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

ユバール族の休息地

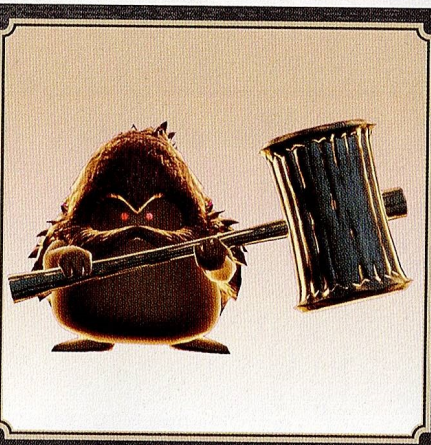


すばやさのたね
月のおうぎ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

物語の進行でユバール族が出現

現代のどこかで放浪の民の噂を聞いたら、山間の道へ向かってみよう。ユバール族に出会えるかもしれないぞ。もし出会えなければ、物語を進めることを優先だ。



怪人系

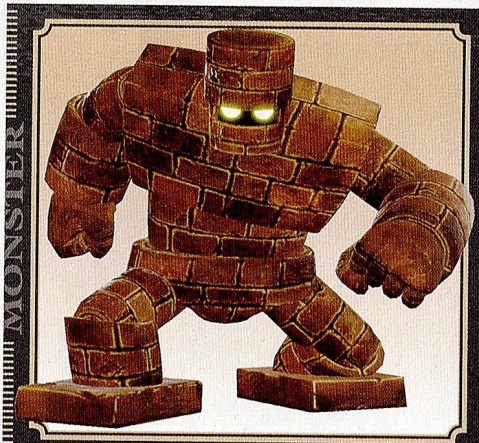
おおきづち・強

弱 炎 風 闇 光

危 超ちからため　痛恨の一撃

こうげき力すこしアップ

「かえん斬り」やメラ系の呪文が効きやすく、攻撃はキーファやマリベルを中心に行いたい。敵はバーストするとこうげき力が上がり、「超ちからため」の後に痛恨の一撃を放ってくるので、主人公は「スカラ」などで攻撃を耐えられるようにしておこう。



物質系

ゴーレム

弱 土

危 ふりおろす

–

しゅび力が高く、物理攻撃が効きにくい。マリベルの「メラ」や、主人公の「すいりゅう斬り」でダメージを与えよう。威力の大きい「ふりおろす」は、ウッドパルナの村でしゅび力の高い防具を用意するか、主人公の「スカラ」を使うと対策しやすいぞ。

自然系

チョッキンガー

弱 炎 氷 雷 土 光 幻

危 メラ　だいぼうぎょ

–

攻撃はシンプルで単体攻撃が中心だ。ぼうぎょ態勢を取っているときはダメージを与えられないので、解けるのを待とう。幻惑に弱く、「マヌーサ」を使うと物理攻撃はほぼ成功しなくなる。弱点属性が多いので、マリベルの呪文をメインに攻撃していこう。

怪人系

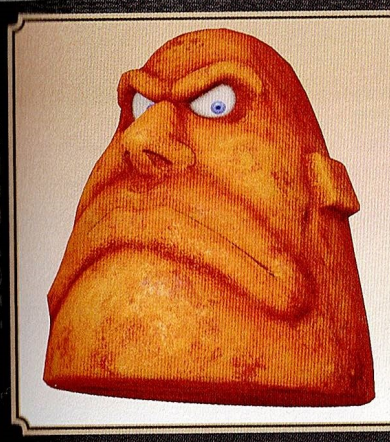
リリパット・強

弱 炎 氷 闇 光

危 バイシオン
なかまをよぶ　ルカナン

こうげき力すこしアップ
すばやさかなりダウン

敵がバーストするとリリパット4体を呼び出す。さらに、「バイシオン」で仲間の強化や「ルカナン」でこちらのしゅび力を下げてくるため、敵の数を最優先で減らしたい。リリパットは強も含め光属性に弱いので、「イオ」なら大ダメージがねらえるぞ。



物質系

炎の巨人

弱 氷

危 おしつぶし　ひのいき

氷耐性すこしアップ
しゅび力かなりダウン

最初はしゅび力が高く氷属性に弱いため、序盤はマリベルの「ヒャド」が効果的。敵のバースト中は物理攻撃が効きやすいので、主人公の「すいりゅう斬り」でガンガン攻めよう。「ちからため」を使われたら「ぼうぎょ」を優先し、次の攻撃に備えるのだ。

けもの系

ねこまどう・強

弱 氷 風 雷 光

危 メラ　ギラ

—

自然系

みみとびねずみ×2

弱 炎 氷 雷

危 ねむりこうげき

—

ねこまどう・強は呪文中心で、みみとびねずみは物理で攻撃してくる。敵の呪文は暴走することがあるので体力はこまめに回復。みみとびねずみの攻撃は受けると眠ってしまうことがあるため、まずは集中的にねらおう。どちらの敵も氷属性に弱く、「ヒャド」が使えるマリベルを攻撃に専念させよう。

あくま系

デス・アミーゴ

弱 炎 氷 雷 土 光

危 まぶしい光　ドルマ　かまいたち

―

「ドルマ」など単体系の威力の高い技が多め。最大2回行動なので、体力は40前後を保っておこう。敵は弱点属性が多く、攻撃は呪文や「いなずま斬り」がおすすめ。マリベルは道中で手に入るまどうしの杖を装備しておくと、呪文をより強化できるぞ。

怪人系

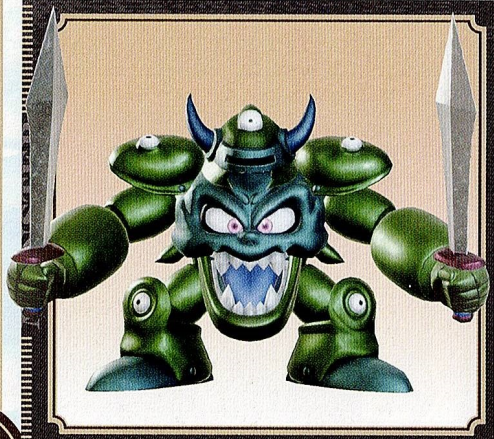
マシンマスター

弱 ―

危 なかまをよぶ　武器をふりまわす

―

からくり兵2体を呼び出し、誰かをねらうよう指示してくる。対象となる味方に「スカラ」を使おう。からくり兵は雷属性に弱く、キーファの「いなずま斬り」が効果的だ。敵がマシンマスターだけになったら、「メラストーム」などで攻撃を集中させよう。



マシン系

デスマシーン

弱 氷 雷

危 ひのいき　いてつくはどう
もろば斬り　痛恨の一撃

―

物理攻撃の威力が高く、敵がバーストすると誰か1人がねらわれやすくなる。「いてつくはどう」で良い効果は消されてしまうため、ねらわれたら「ぼうぎょ」で耐えよう。敵は氷属性と雷属性に弱く、マリベルの「ヒャド」などで攻撃するのがおすすめだ。

おおきづち・強A

怪人系

弱 炎 風 闇 光

危 回転たたき　超ちからため　痛恨の一撃

こうげき力かなりアップ　しゅび力すこしダウン

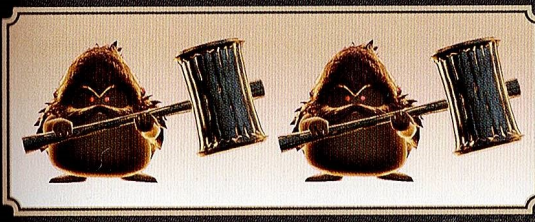
おおきづち・強B

怪人系

弱 炎 風 闇 光

危 超ちからため　痛恨の一撃

ＨＰ自動回復　攻撃時ＨＰ回復



ウッドパルナ周辺のおおきづち・強とはパラメータや特技が異なる。おおきづち・強Ｂが「におう立ち」でかばい、おおきづち・強Ａが攻撃してくるため、１体を集中的に攻撃していきたい。おおきづち・強Ｂは休み状態になりやすいので、ガボの「ほえろ」で足止めし、おおきづち・強Ａから先に倒そう。

バブルスライム・強

スライム系

弱 －

危 もうどくこうげき

－

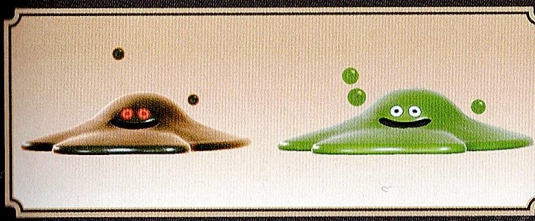
バブルスライム×2

スライム系

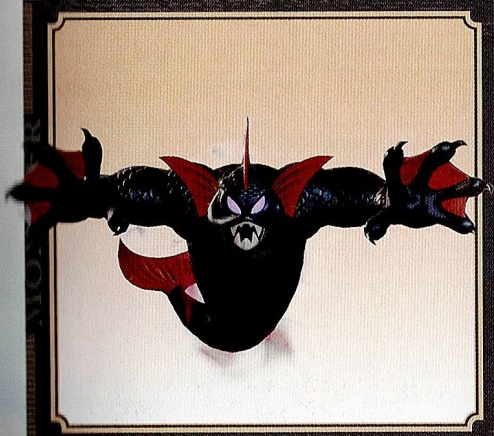
弱 炎 氷 風 雷 土 闇

危 もうどくこうげき

－



もうどく状態には注意が必要。対策として、どくけしそうを多めに用意しよう。敵の攻撃でしゅび力が下がりやすいので、まずは敵の数を減らすことが大切。おともは弱点属性が多く、「かえん斬り」などで集中的にねらっていきたい。バブルスライム・強はみかわし率が高いので、呪文で攻撃しよう。



自然系

？？？

弱 雷 光

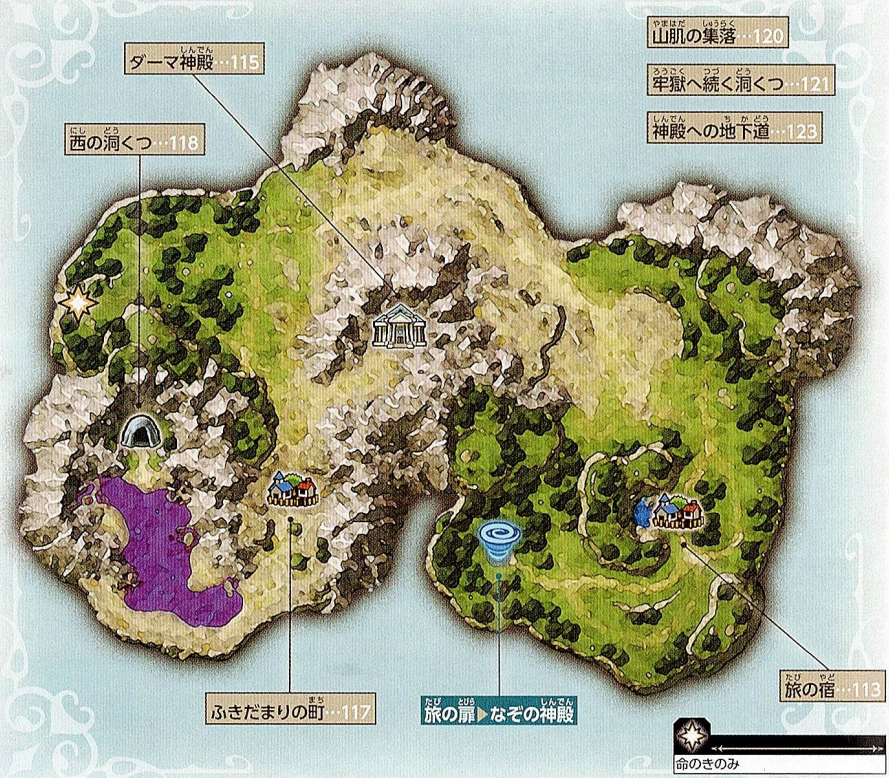
危 おぞましいおたけび

－

「おぞましいおたけび」でこちらを行動不能にすることが多く、２回行動で全員がダメージを受けやすい。敵のバースト時は全体攻撃技が増えるため、体力はこまめに回復。雷属性に弱いので、キーファの「いなずま斬り」なら大ダメージを与えやすいぞ。

過去 ダーマ神殿周辺

転職ができるダーマ神殿があり、旅の宿ではラッキーパネルが遊べるぞ。



MONSTER LIST モンスターリスト

さまようよろい 物質系

HP	MP	EXP	G
98	35	50	53

どくけしそう

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう

ジャガーメイジ けもの系

HP	MP	EXP	G
48	32	48	30

まほうのせいすい

ドラゴスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
60	12	29	30

布の服

スライムつむり スライム系

HP	MP	EXP	G
37	28	33	35

やくそう　ひのきのぼう

フェアリーラット 自然系

HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう

スライムナイト スライム系

HP	MP	EXP	G
88	30	36	38

スライムの服

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

岩がふさいでいるその先は？

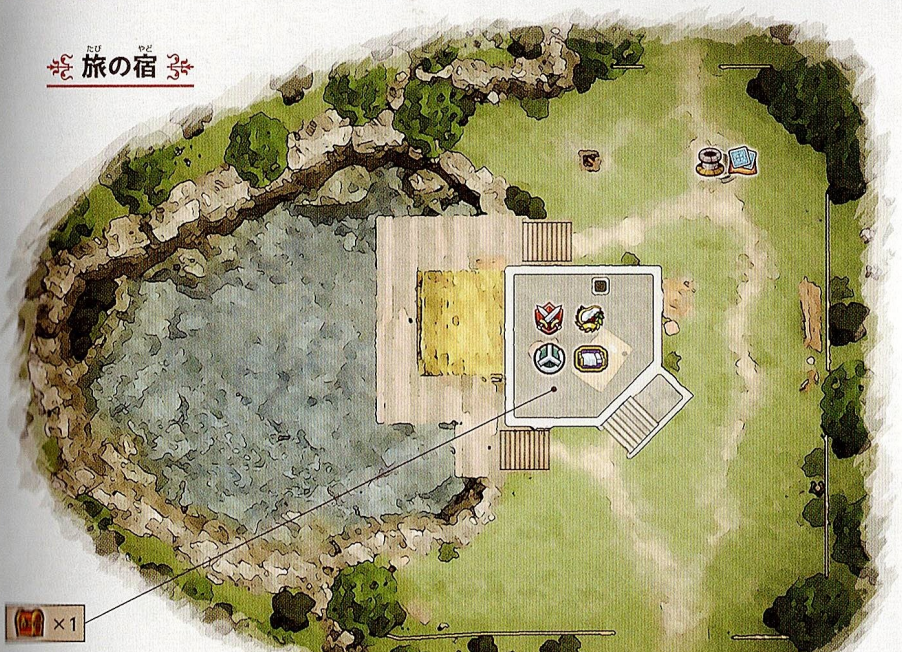
ダーマ神殿の南には町があるようだが、初めてこの地域を訪れたときは岩があって通れない。ひとまずダーマ神殿に向かおう。物語を進めていくことで、行くことになるかもしれないぞ。

拠点マップ Location

過去 旅の宿

なし	1	0	1	カギなし 0　とうぞくのカギ 1 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

旅の宿



てつのやり	750	攻+23　ガ+5%	●		●	●	●
やいばのブーメラン	3000	攻+26	●		●		
皮のムチ	800	攻+20		●		●	
せいどうの盾	400	守+9　ガ+6%	●			●	●
スライムの服	800	守+10　早+10	●	●	●	●	●
先制する確率が 5%上がる							
毛皮のマント	900	守+18		●	●	●	
氷のダメージを 10%減らす							
さりかたびら	1150	守+24	●			●	●

スライムピアス	400	守+5 魅+10	●	●	●	●	●
やくそう	16						
どくけしそう	20						
せいすい	30						

まもりのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

神殿へ向かう前にここで準備を

旅の宿から次の目的地のダーマ神殿までは距離があり、狭い地形にモンスターがうろついてるので、戦闘は避けにくいぞ。旅の宿のお店で装備やアイテムを充分準備してから出発しよう。井戸で遊べるラッキーパネルに挑戦して、よりいいアイテムを手に入れてから向かうのもオススメだ。114ページの、ラッキーパネルで高ランクアイテムをねらうコツをチェック！

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ラッキーパネルで高ランクアイテムゲット!!

いいアイテムが早く手に入るかも！

【過去】旅の宿と【現代】旅の宿で遊べるラッキーパネルの最大のメリットは、高ランクの報酬を得られれば、普通に物語を進めるより早く、いいアイテムが入手できること。キミの冒険もぐっと楽になるぞ。そこで高ランクのアイテムを効率よく手に入れやすくなるポイントを挙げてみたぞ。参考にして、最高ランクのアイテムをねらってみよう！

LUCKY POINT! ラッキーポイント

宿屋で回数リセットし連続チャレンジ！

ラッキーパネルは１日に３回までしか遊べない。逆に言えば、宿に泊まれば回数はリセットされる。効率よく最速でくり返すなら、旅の宿の宿屋を利用しよう。料金が他より高いのでフィッシュベルの村に泊る手も。現代なら、さほど手間にならないぞ。

LUCKY POINT! ラッキーポイント

メタスラチャンスを逃すな！

時折出現するメタスラパネルをめくると、メタスラチャンスとなり次の難易度に挑戦したときにランクアップの内容がよくなる。高ランクアイテムやボーナス宝箱が多く手に入るチャンスなので、メタスラパネルが出たら取り逃さないようにしよう！

LUCKY POINT! ラッキーポイント

物語が進むと最高難度「激辛」が登場！

難易度は通常「甘口」「中辛」「辛口」の３段階だが、物語が進むと【現代】旅の宿で、４段階めの「激辛」が登場する。より難しくなるが、アイテムパネルも11組に増え、最高ランクが★３から★４になる。よりいいアイテムが入手可能になる！

最高ランクのオススメアイテムピックアップ！

各場所の最高ランクアイテムの中から、Vジャンプが選んだゲットしたいアイテムをリストアップ！

過去 旅の宿のオススメ★３アイテム

どくがのナイフ	攻+24　身+8%	
・攻撃時 8%で 敵を マヒさせる		
ホーリーランス	攻+39　魅+32　ガ+7%	
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 30%増える		
はがねのキバ	攻32	
星のおうぎ	攻+22　魅+39	
・攻撃時 6%で 敵を 混乱させる		
ねむりの杖	攻+18　攻魔+22　回魔+12　吸+8%	
・戦闘中に使うと 敵１体を 眠りに誘う		
ドルフィンシールド	守+23　魅+15　ガ+6%	
・氷のダメージを 10%減らす		
まほうの法衣	守+24　攻魔+15　回魔+15	
・すべての属性ダメージを 18%減らす		
カメのこうら	守+40	

現代 旅の宿のオススメ★３アイテム

こおりのやいば	攻+58	
・武器での攻撃が 氷属性になる		
まじゅうのキバ	攻+63	
・攻撃時 8%で 敵を マヒさせる		
はがねのムチ	攻+68	
こおりの杖	攻+28　攻魔+32　回魔+12　吸+9%	
・戦闘中に使うと 氷のかたまりが 敵１グループをつらぬく		
タイタニアステッキ	攻+36　攻魔+30　回魔+46　吸+14%	
・自然系の敵を攻撃時 10%で 魅了する　・自分の行動が来るたびに HPが 15回復する		
こおりの盾	守+31　ガ+6%	
・氷のダメージを 20%減らす		
まどうしのローブ	守+34　攻魔+21　魅+31	
・炎のダメージを 10%減らす　・光のダメージを 10%減らす		
プラチナヘッド	守+36　魅+20	

「激辛」登場後 現代 旅の宿のオススメ★４アイテム

ほのおのつるぎ	攻+90	
・武器での攻撃が 炎属性になる		
らいめいの剣	攻+95	
・戦闘中に使うと 聖なる稲妻が 敵１グループを襲う　・武器での攻撃が 雷属性になる		
メタスラの剣	攻+99	
・メタル系の敵に ＋１ダメージ 追加する		
まじゅうのツメ	攻+86　会+8%	
・攻撃時 10%で 敵を 猛毒にする　・鳥系の敵へ 与えるダメージが 30%増える　・けもの系の敵へ 与えるダメージが 30%増える		

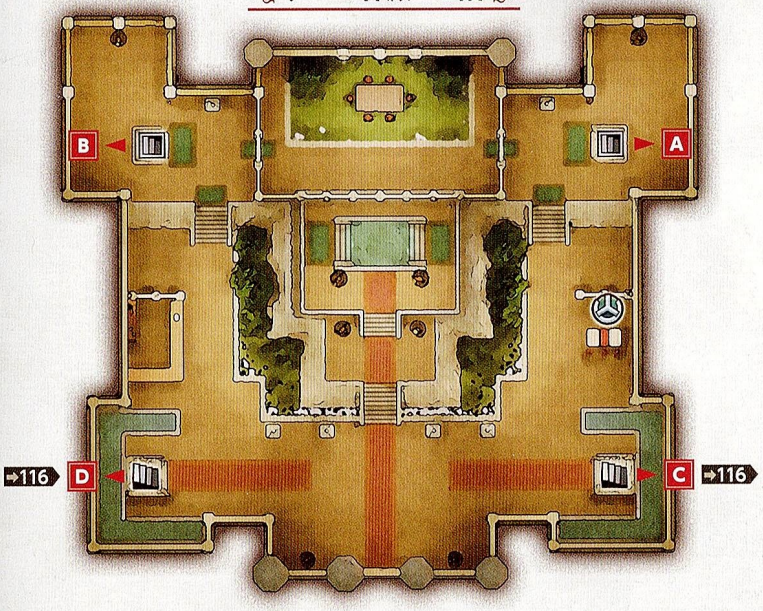
女神の杖	攻+62　攻魔+59　回魔+63　吸+15%	
・戦闘中に使うと 味方ひとりの 呪いを払う　・あくま系の敵へ 与えるダメージが 20%増える		
みかがみの盾	守+48　魅+32　ガ+8%	
・炎のダメージを 10%減らす　・雷のダメージを 30%減らす　・受けるMPダメージを 25%減らす		
精霊のよろい	守+78　攻魔+32　回魔+32	
・すべての属性ダメージを12%減らす		
知力のかぶと	守+43　攻魔+29　回魔+29	

拠点マップ Location

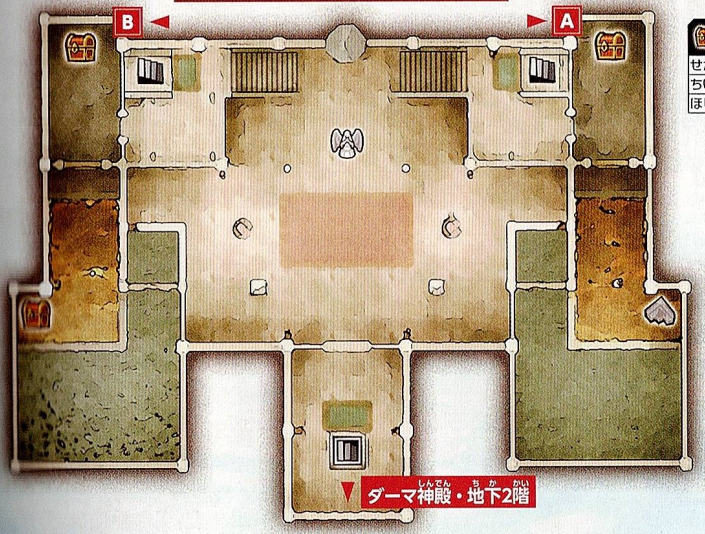
過去 ダーマ神殿

ふしぎな石版・黄 ふしぎな石版・灰	1	0	3	カギなし 3 まほうのカギ 0	とうぞくのカギ 0 さいごのカギ 0

ダーマ神殿・1階

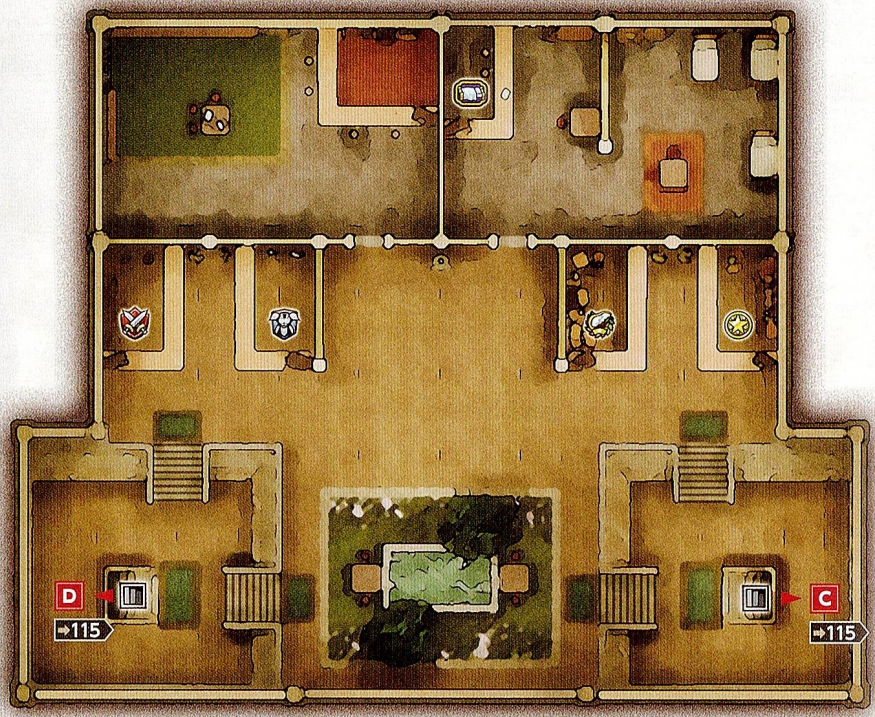


ダーマ神殿・地下1階



せかいじゅの葉
ちいさなメダル
ほしのかけら

ダーマ神殿・2階



はがねのつるぎ	2400	攻+30	●		●	●	
てつのやり	750	攻+23　ガ+5%	●		●	●	
やいばのブーメラン	3000	攻+26	●		●		
ねむりの杖	2000	攻+18　攻魔+22　回魔+12　吸+8%		●		●	●
・戦闘中に使うと 敵1体を 眠りに誘う							

てつの盾	600	守+14　ガ+6%	●			●	
・炎のダメージを 5%減らす　・氷のダメージを 5%減らす							
くさりかたびら	1150	守+24	●			●	●
せいどうのよろい	1650	守+28	●			●	
てつかぶと	800	守+16	●			●	●

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

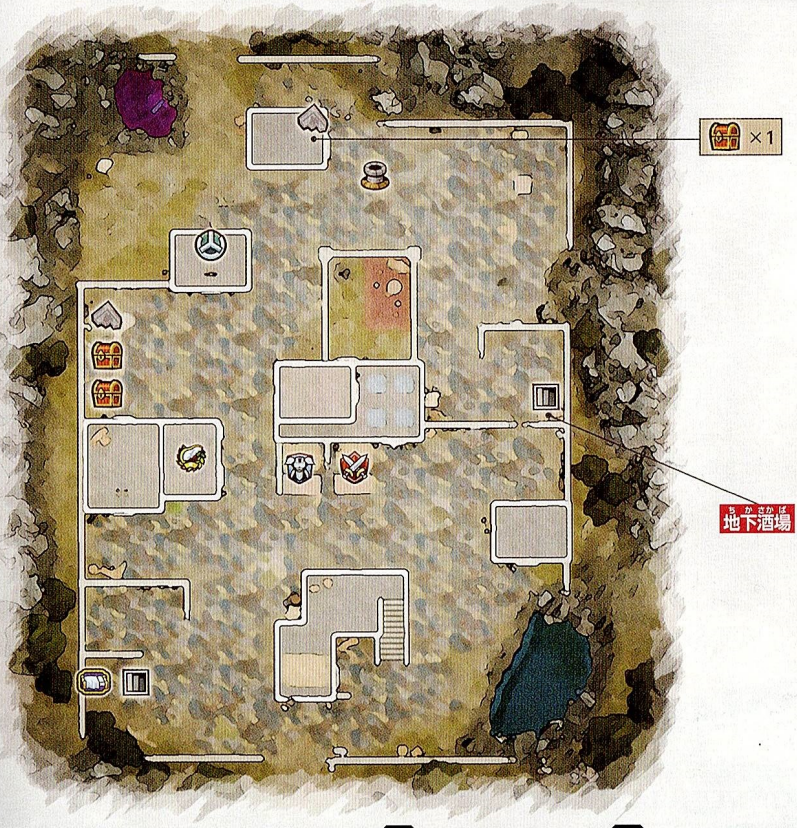
最初に来たときはお店は使えない！

ダーマ神殿に初めに来たときは2階には上がれず、お店や宿はまだ利用できない。ほかの行けるフロアをまわって、いろいろな人に話しかけて物語を進めよう。ダーマ神殿といえば、なにより転職だが…？

過去 ふきだまりの町

ふしぎな石版・青
ふしぎな石版・銀
2
0
3
カギなし 2　とうぞくのカギ 1
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

ふきだまりの町



ほがねのつるぎ	2400	攻+30	●		●	●	●
てつのオノ	2800	攻+38　会+3%	●		●	●	
てつのツメ	920	攻+21　会+3%			●	●	
皮のムチ	800	攻+20		●		●	
ほどうしの杖	1200	攻+15　攻魔+17　回魔+8　吸+8%		●			●
戦闘中に使うと 小さな火の玉を 敵1体に放つ							

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
どくがのこな	310

ちいさなメダル
とうぞくのカギ
(からっぽ)

せいどうの盾	400	守+9　ガ+6%	●			●	●
シルバートレイ	480	守+12　魅+9　ガ+5%		●	●	●	
ホワイトシールド	980	守+19　ガ+6%	●	●		●	●
・炎のダメージを 10%減らす							
毛皮のマント	900	守+18		●	●	●	
・氷のダメージを 10%減らす							
おどりこの服	1080	守+20　魅+21　身+6%		●		●	
みかわしの服	2000	守+28　身+10%		●	●		●
てつかぶと	800	守+16	●			●	●

NEW WORLD GUIDE! ワールドガイド

取れない宝箱はあとで必ず取りにこよう！

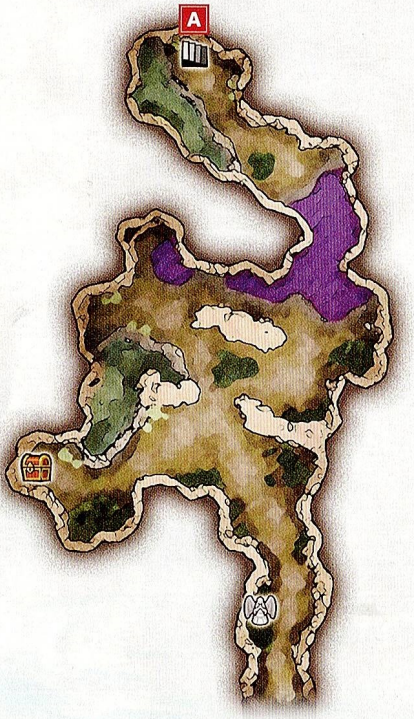
町に来たばかりだと取れない宝箱や石版のかけらがある。その中にはとうぞくのカギもある。物語を進めたあとで再訪して取り忘れないように！

拠点マップ Location

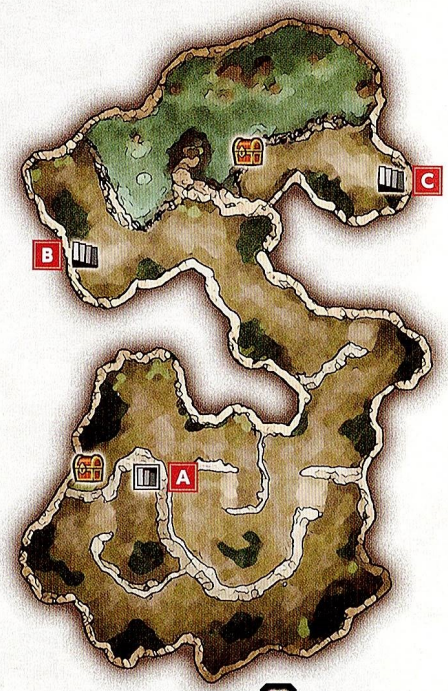
過去 西の洞くつ

なし	1	0	4	カギなし 4 / とうぞくのカギ 0 / まほうのカギ 0 / さいごのカギ 0

西の洞くつ・1階



西の洞くつ・2階



300ゴールド
ちいさなメダル
ビーストウィップ
まほうのせいすい

MONSTER LIST モンスターリスト

オーク けもの系

HP	MP	EXP	G
100	32	58	36

やくそう / てつのやり

ジャガーメイジ けもの系

HP	MP	EXP	G
48	32	48	30

まほうのせいすい / ——

どろにんぎょう 物質系

HP	MP	EXP	G
57	20	44	26

布の服 / ——

くさったしたい ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
68	15	31	25

どくけしそう / やくそう

スライムつむり スライム系

HP	MP	EXP	G
37	28	33	35

やくそう / ひのきのぼう

びっくりサタン あく系

HP	MP	EXP	G
40	15	34	30

どくけしそう / ——

さそりアーマー 自然系

HP	MP	EXP	G
54	18	69	33

まもりのたね / ——

スライムナイト スライム系

HP	MP	EXP	G
88	30	36	38

スライムの服 / ——

ブチュチュンパ 自然系

HP	MP	EXP	G
54	20	46	28

やくそう / まほうの小ビン

さまようよろい 物質系

HP	MP	EXP	G
98	35	50	53

どくけしそう / ——

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

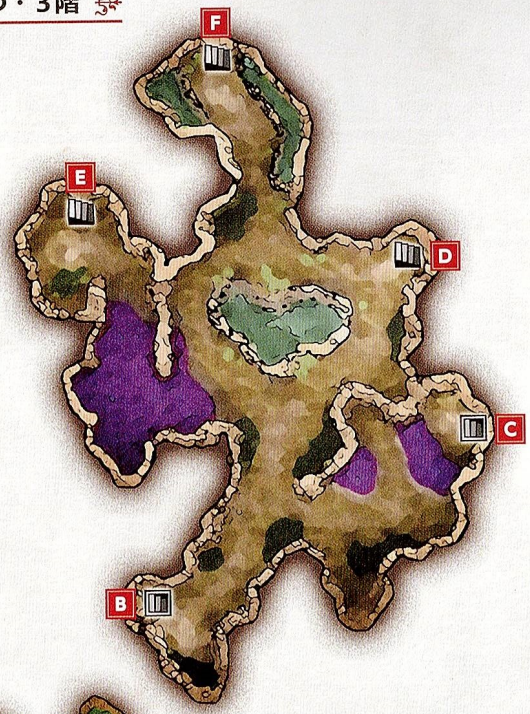
やくそう / ——

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ / ——

西の洞くつ・3階



西の洞くつ・4階

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

呪文と特技が使えない！

ふきだまりの町に来たときから、物語の一定期間は、呪文と特技が使えなくなってしまう。西の洞くつ内も同様だ。なので道具類、特に回復アイテムは充分用意しておこう。戦闘中に使うと効果のある武器を装備して、呪文のかわりに使うのもいいぞ。

拠点マップ Location

過去 山肌の集落

なし	1	0	0	カギなし 0	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

山肌の集落

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ダンジョンに挟まれた貴重な中継地

呪文と特技を使えないまま進むダンジョンの狭間にある拠点なので、回復やアイテムの補充をここでしっかり行おう。準備を整えてから、先に進むのだ！

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

井戸を調べるときは注意

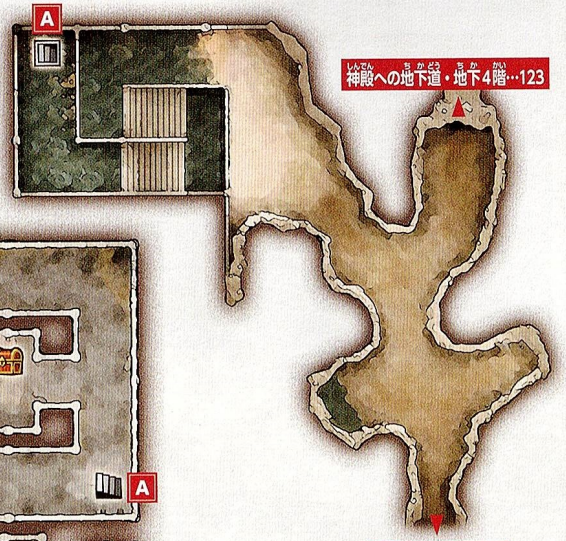
井戸を調べると時折、モンスターのいどまねきが出現して戦闘になることがある。やや手強めの敵なので、ＨＰやＭＰが低いときに遭遇するとピンチになりかねない。用心をして、戦える状態で井戸を調べるようにしよう。一度調べた井戸には出ることはないぞ。

拠点マップ Location

過去 牢獄へ続く洞くつ

なし	1	0	6	カギなし 6　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

牢獄へ続く洞くつ・1階



宝箱
350ゴールド
あらくれの心
きようさのたね
ちからのたね
てつの盾
まほうのせいすい

牢獄へ続く洞くつ・地下1階

MONSTER LIST モンスターリスト

キメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
64	28	74	36

キメラのつばさ ——

スマイルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
80	20	72	42

命の石 ——

どろにんぎょう 物質系

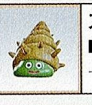
HP	MP	EXP	G
57	20	44	26

布の服 ——

くさったしたい ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
68	15	31	25

どくけしそう　やくそう



スライムつむり スライム系

HP	MP	EXP	G
37	28	33	35

やくそう　ひのきのぼう

びっくりサタン あくま系

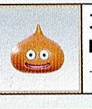
HP	MP	EXP	G
40	15	34	30

どくけしそう ——

さそりアーマー 自然系

HP	MP	EXP	G
54	18	69	33

まもりのたね ——



スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう ——

ブチュチュンパ 自然系

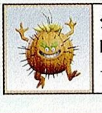
HP	MP	EXP	G
54	20	46	28

やくそう　まほうの小ビン

さまようよろい 物質系

HP	MP	EXP	G
98	35	50	53

どくけしそう ——



ダンスニードル 自然系

HP	MP	EXP	G
59	20	67	40

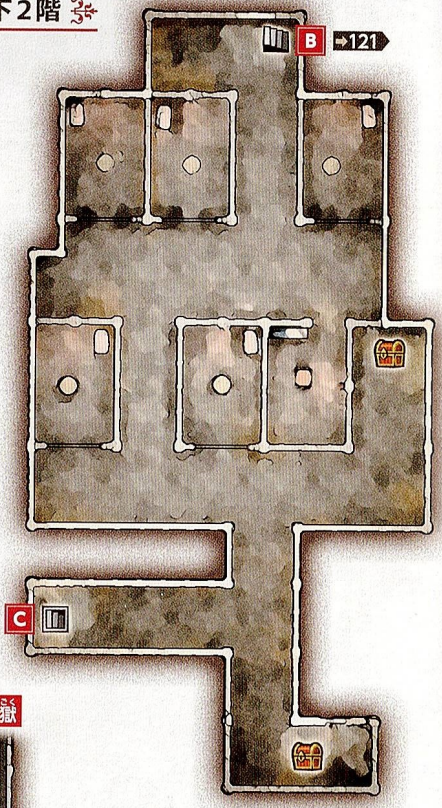
やくそう　どくばり

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

ふしぎなきのみ ——

牢獄へ続く洞くつ・地下2階

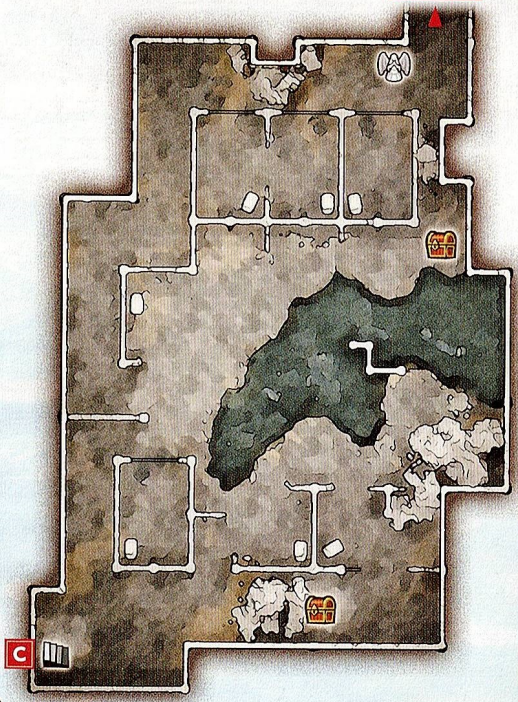


NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ツボに擬態するモンスターに注意！

ツボックやあくまのつぼなどが、ダンジョン内のツボに擬態していることがある。ツボを調べるときは油断せず、戦える状態で行おう。この牢獄へ続く洞くつのどこかにもいるようだぞ。

牢獄へ続く洞くつ・地下3階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

動かせる鏡と謎の装置の関係は？

牢獄へ続く洞くつの最奥の封魔の牢獄・上層にある謎の装置近くには、強力そうなレーザー光線と、動かせる鏡がある。鏡を移動させると、思い通りの場所へ光線を当てられそうだが…？

拠点マップ Location

過去 神殿への地下道

なし | 1 | 0 | 6 | カギなし 6 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

MONSTER LIST
モンスターリスト

オーク けもの系

HP	MP	EXP	G
100	32	58	36

やくそう てつのやり

キメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
64	28	74	36

キメラのつばさ

さそりアーマー 自然系

HP	MP	EXP	G
54	18	69	33

まもりのたね

さまようよろい 物質系

HP	MP	EXP	G
98	35	50	53

どくけしそう

ストローマウス けもの系

HP	MP	EXP	G
74	32	75	44

皮のぼうし

スマイルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
80	20	72	42

命の石

スライムつむり スライム系

HP	MP	EXP	G
37	28	33	35

やくそう ひのきのぼう

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう

ダンスニードル 自然系

HP	MP	EXP	G
59	20	67	40

やくそう どくばり

びっくりサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
40	15	34	30

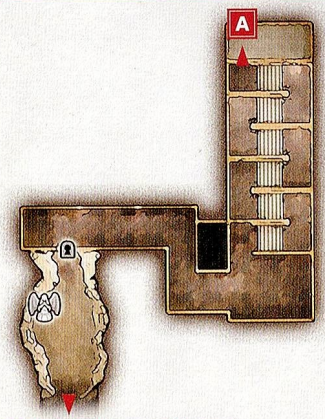
どくけしそう

ホイミスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
30	22	28	20

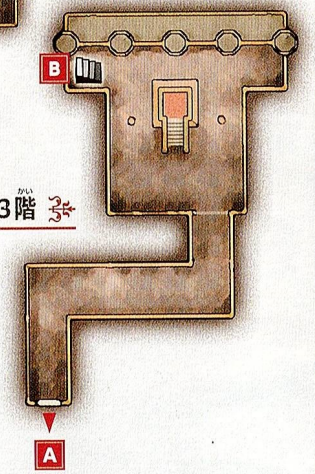
ふしぎなきのみ

神殿への地下道・地下4階



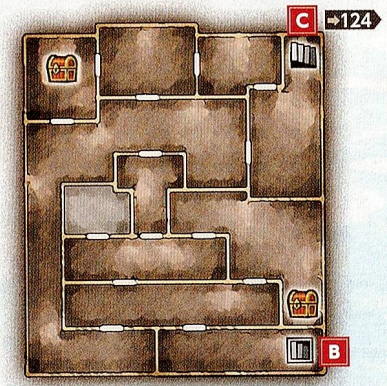
牢獄へ続く洞くつ・1階…121

神殿への地下道・地下3階

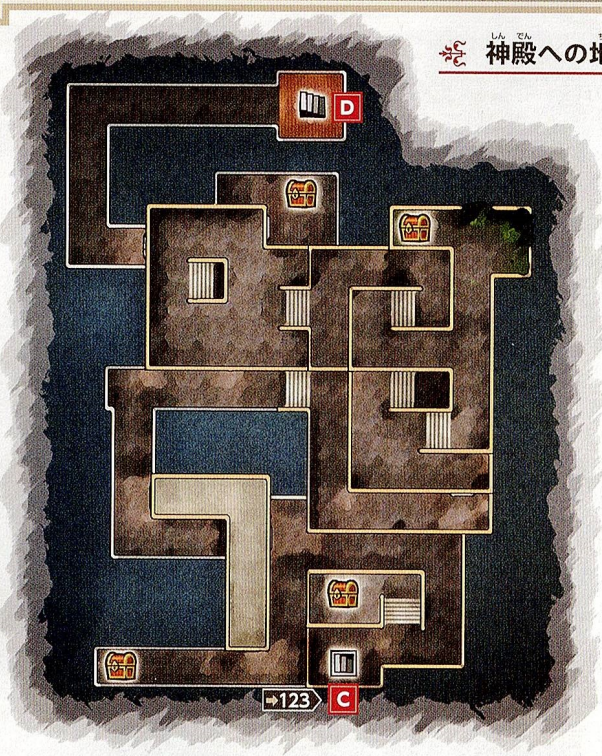


450ゴールド
いのりのゆびわ
すばやさのたね
はじゃのつるぎ
ホーリーランス
まほうのせいすい

神殿への地下道・地下2階



神殿への地下道・地下1階

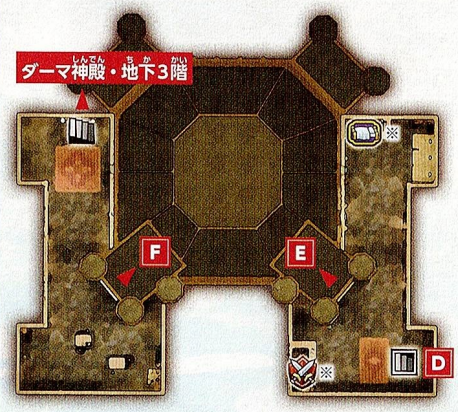


NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

熟練のたねが手に入る！

コロシアムのどこかで、使うと職業ランクが1上がる熟練のたねが手に入る。とても貴重なものなので忘れずに回収しておこう。もちろんマスター職になってから、使うのがオススメだぞ。

神殿への地下道・コロシアム①

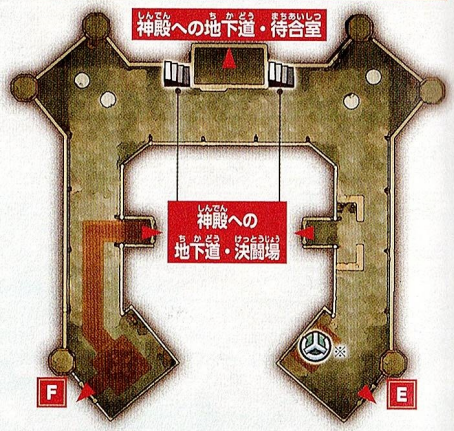


※

はがねのつるぎ	2400	攻+30		●		●	●
はがねのキバ	2200	攻+32			●		
ねむりの杖	2000	攻+18 攻魔+22 回魔+12 吸+8%		●		●	●
・戦闘中に使うと 敵1体を 眠りに誘う							
ホワイトシールド	980	守+19 ガ+6%	●	●		●	●
・炎のダメージを 10% 減らす							
みかわしの服	2000	守+28 身+10%		●	●		●
てつかぶと	800	守+16	●			●	●

※物語の一定期間中のみ、利用できる。

神殿への地下道・コロシアム②



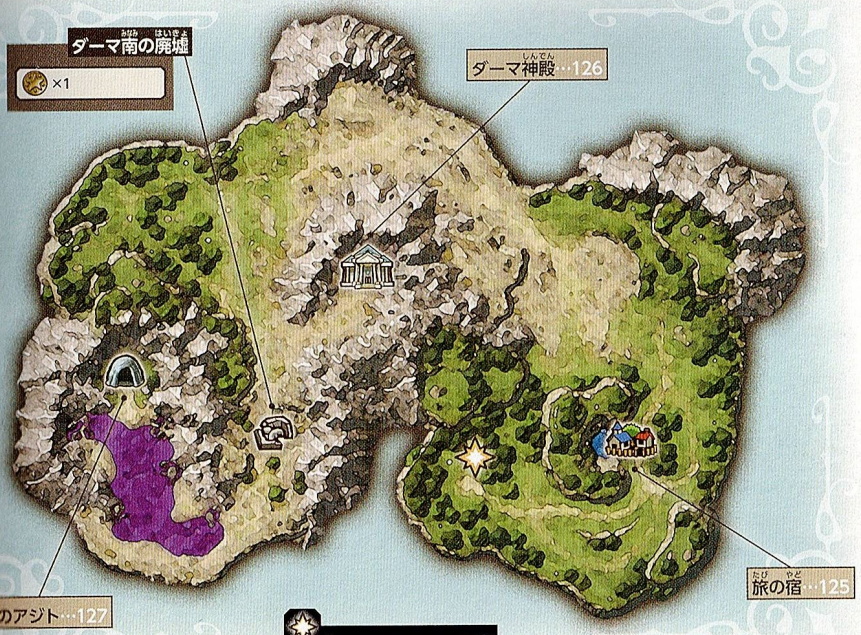
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

コロシアムの施設は期間限定

コロシアム内の施設は、決闘場での強敵バトルまでの間だけ存在している。バトルの準備に利用しよう。また、制限はあるものの転職もできるようになるぞ。

周辺マップ Region

現代 ダーマ神殿周辺



拠点マップ Location

現代 旅の宿

なし	1	0	1	カギなし 0　とうぞくのカギ 1 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

うさみみバンド	1300	守+19 攻撃+9 回復+10 魅+19
スライムピアス	400	守+5 魅+10
やくそう	16	
上やくそう	48	
どくけしそう	20	

ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE!

ラッキーパネルの報酬は過去とは少し違うぞ

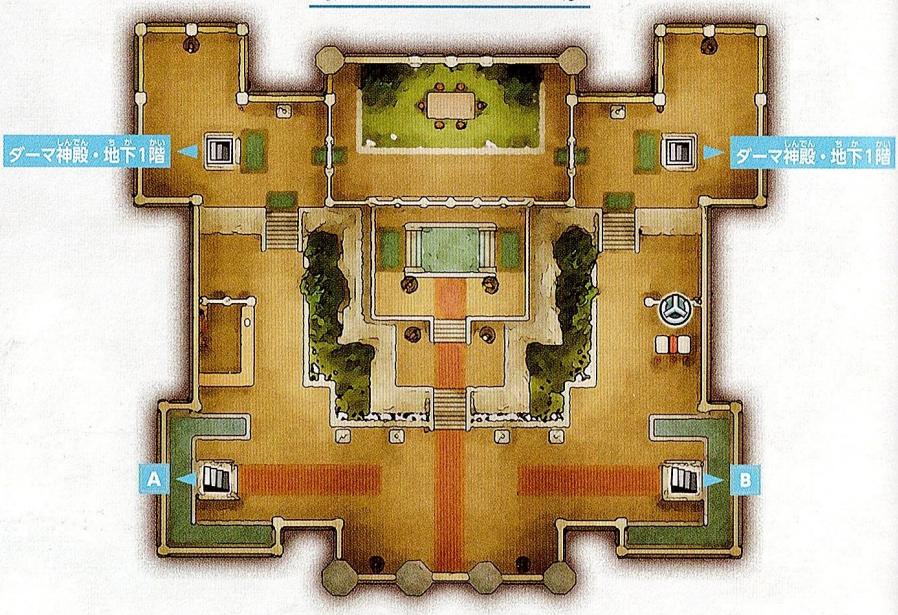
【過去】旅の宿と同様、井戸のお店でラッキーパネルが遊べる。報酬は過去より少しいいものが多くなっている。114ページに高ランクの報酬の一部を紹介しているぞ！

拠点マップ Location

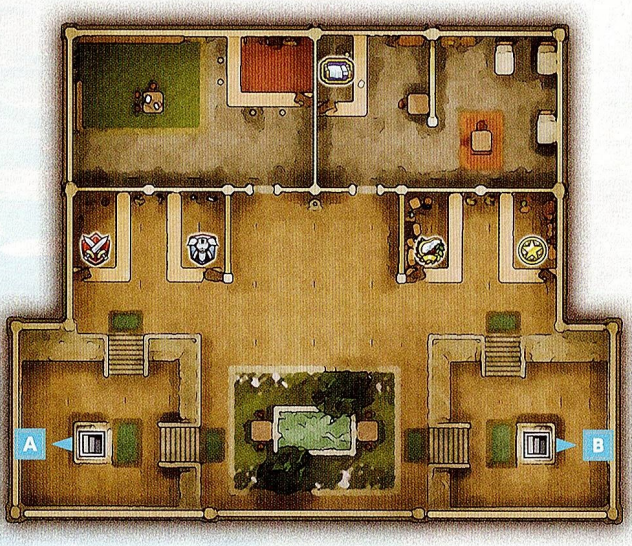
現代 ダーマ神殿

ふしぎな石版・黄 0 | 0 | 0 カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ダーマ神殿・1階



ダーマ神殿・2階



はがねのつるぎ	2400	攻+30	●		●	●	●
てつのオノ	2800	攻+38　会+3%	●		●	●	
はがねのキバ	2200	攻+32			●		
やいばのブーメラン	3000	攻+26	●		●		
ねむりの杖	2000	攻+18　攻魔+22　回魔+12　吸+8%		●		●	●
・戦闘中に使うと 敵1体を 眠りに誘う							

ホワイトシールド	980	守+19　ガ+6%		●	●		●
・炎のダメージを 10%減らす							
まほうの法衣	2600	守+24　攻魔+15　回魔+15	●	●	●		●
・すべての属性ダメージを 18%減らす							
みかわしの服	2000	守+28　身+10%		●	●		●

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! 「どこでも転職」ができるようになる！

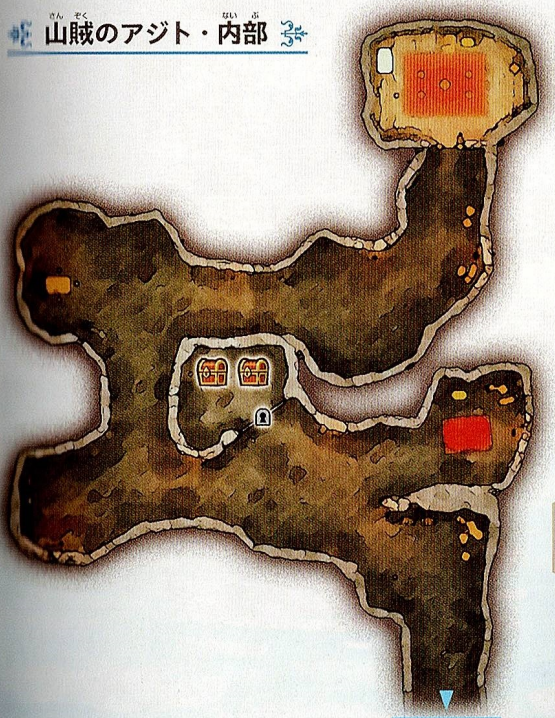
【現代】ダーマ神殿の大神官ミレッカに話しかけると、ダーマの水晶をもらえる。これを使うと、ダーマ神殿に行かなくても転職ができる「どこでも転職」が可能に。ショートカットに自動で登録されるぞ。

拠点マップ Location

現代 山賊のアジト

ふしぎな石版・黄 | 1 | 0 | 2 | カギなし 2　とうぞくのカギ 0　まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

山賊のアジト・内部



さんぞくの心
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! 宝箱がある部屋のトビラを開けるには？

マップ中央の宝箱が置かれている部屋は、カギがかかっている。カギはこの山賊のアジトのどこかにあるようだ。ありそうな場所を、くまなく探してみよう。

周辺マップ Region

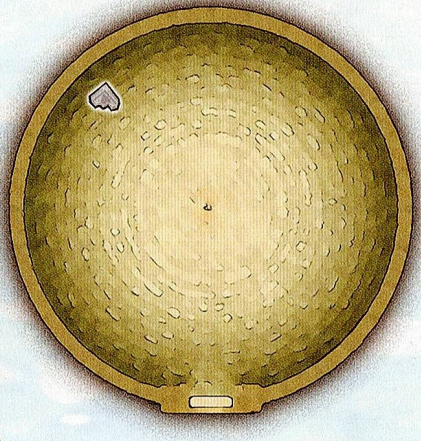
現代 メザレ周辺

拠点マップ Location

現代 神の兵のほこら

ふしぎな石版・緑 | 1 | 0 | 0 | カギなし 0 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

神の兵のほこら



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

神の兵のほこらに行くには？

メザレ周辺の島が出現してすぐは、陸からも海からも入れない神の兵のほこらへは行く手段がない。しかし、メザレの村の物語を進めることによって手に入るものを使うと行けるようになるぞ。まずは、メザレの村を訪れてみよう。

拠点マップ Location

現代 メザレの村

ふしぎな石版・青	2	0	10	カギなし 8　とうぞくのカギ 2 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

メザレの村

メザレの村・地下倉庫※ ×3

※物語の進行によって出現。

ほのおのツメ	8000	攻+53　会+5%				●	
戦闘中に使うと 大きな火の玉で 敵1体を攻撃　・武器での攻撃が 炎属性になる							
星のおうぎ	4100	攻+22　魅+39	●	●		●	
攻撃時 6%で 敵を 混乱させる							
ホワイトシールド	980	守+19　ガ+6%	●	●		●	●
雷のダメージを 10%減らす							
てつのむねあて	2400	守+33	●			●	●
てつかめん	2100	守+25	●			●	
やくそう	16						
上やくそう	48						
どくけしそう	20						
まんげつそう	30						

命のきのみ
ちいさなメダル
ちいさなメダル
ドラゴンシールド
まじゅうのキバ
魔法のじゅうたん
まほうのせいすい
まりょくのたね
(からっぽ)

NEW WORLD GUIDE!

まずは住民の話を聞いてまわろう

【現代】ダーマ周辺と同時に出現し、まったく情報がないまま行くことになるので、まずはいろいろな人と話して情報収集をしよう。するとメザレの村の由来のほかに、ある貴重なものと、それを持っている人物の話を何度も聞くことになるだろう。その人物に会うことで、なにかが起きるかも。

過去 砂漠周辺

砂漠の民が住む、広大な砂漠地帯。ナイラの河の上流には魔王像がある。

命の石
ターバン
ちからのたね
ふしぎなきのみ

MONSTER LIST モンスターリスト

オーク けもの系

HP	MP	EXP	G
100	32	58	36

やくそう　てつのやり

ストローマウス けもの系

HP	MP	EXP	G
74	32	75	44

皮のぼうし

ライオンヘッド けもの系

HP	MP	EXP	G
284	35	146	78

ちからのゆびわ

キメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
64	28	74	36

キメラのつばさ

スライムナイト スライム系

HP	MP	EXP	G
88	30	36	38

スライムの服

キラーパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
136	32	113	50

てつのツメ

ダンスニードル 自然系

HP	MP	EXP	G
59	20	67	40

やくそう　どくばり

さそりアーマー 自然系

HP	MP	EXP	G
54	18	69	33

まもりのたね

ピットバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
72	18	86	40

まんげつそう

強 ダンスニードル・強 自然系 161

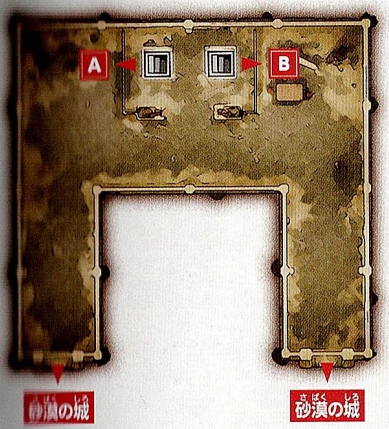
サボテンボールの心
物理攻撃で受けたダメージの100%を はね返す

拠点マップ Location

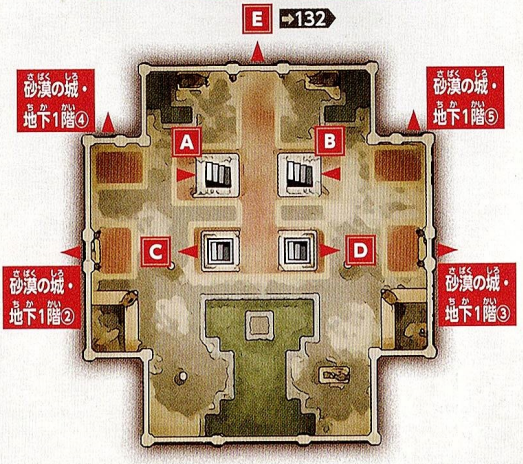
過去 砂漠の城

ふしぎな石版・灰 | 1 | 0 | 3 | カギなし 3 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

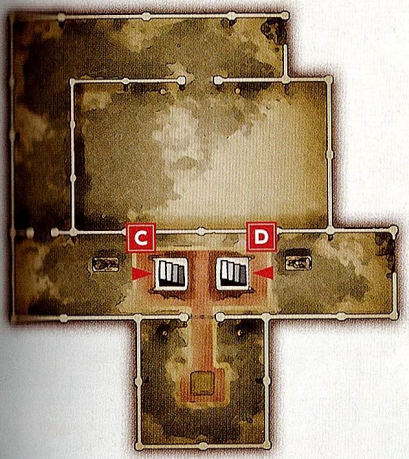
砂漠の城・1階



砂漠の城・地下1階①



砂漠の城・地下2階



宝箱

きんのブレスレット
シルクのビスチェ
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

はじめに来たときは モンスターが出現しているが…

砂漠の城を最初に訪れた時点からしばらくは、建物の外のマップをモンスターが徘徊している。あくまのつぼなど砂漠周辺にはいないモンスターもいるぞ。しかし物語を進めて、城内での強敵とのバトルに勝ったあとは、モンスターが出現しなくなるのだ。

MONSTER LIST モンスターリスト

あくまのつぼ 物質系

HP	MP	EXP	G
110	55	82	48

ふしぎなきのみ ——

キメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
64	28	74	36

キメラのつばさ ——

ピットバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
72	18	86	40

まんげつそう ——

アンデッドマン ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
78	20	90	30

てつの盾 ——

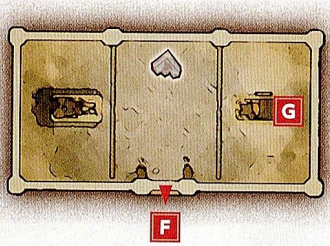
キラーパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
136	32	113	50

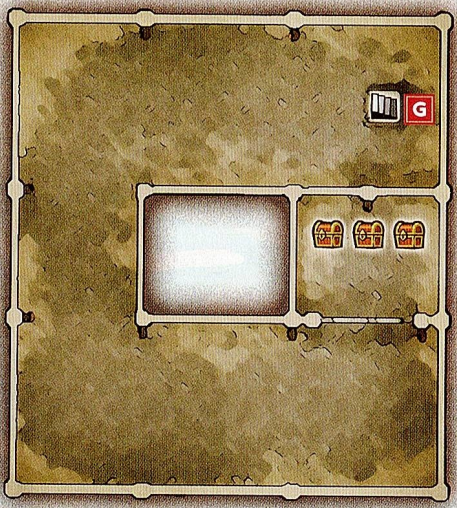
てつのツメ ——

砂漠の女王の部屋

砂漠の城・地下1階⑥



砂漠の城・隠し部屋



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
隠し部屋に行くには…？

隠し部屋の情報を得ても、それだけでは行けないようだ。現代に戻り、現代の砂漠の城を訪れて物語を進めたのちに戻ってくると進展があるかもしれない。地下1階⑥の様子が以前と変わったら調べてみよう。

拠点マップ Location

過去 砂漠の村

ふしぎな石版・青 | 1 | 0 | 1 | カギなし 1 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

砂漠の村

※物語の進行により出現し、利用可能となる

ルーンスタッフ

※	
やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

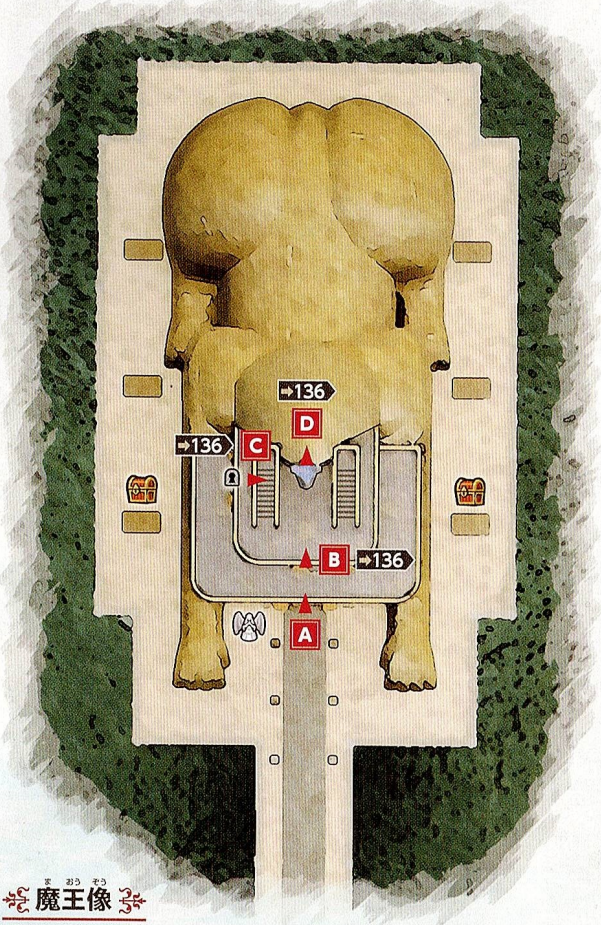
砂漠に来てすぐに村に行っても入れないぞ

【過去】砂漠周辺に初めて訪れたときに、すぐに砂漠の村に行っても警戒されて入れてもらえない。まずは他の場所に行ってみよう。どこかに村に入れるきっかけを作ってくれる人物はいないだろうか…？

拠点マップ Location

過去 魔王像

なし | 1 | 0 | 9 | カギなし 9 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0



魔王像

MONSTER LIST モンスターリスト

あくまのつぼ 物質系

HP	MP	EXP	G
110	55	82	48

ふしぎなきのみ

アンデッドマン ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
78	20	90	30

てつの盾

キメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
64	28	74	36

キメラのつばさ

さそりアーマー 自然系

HP	MP	EXP	G
54	18	69	33

まもりのたね

スマイルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
80	20	72	42

命の石

ライオンヘッド けもの系

HP	MP	EXP	G
284	35	146	78

ちからのゆびわ

ワータイガー 怪人系

HP	MP	EXP	G
156	50	108	42

うさぎのしっぽ

わらいぶくろ 物質系

HP	MP	EXP	G
93	30	90	50

布の服

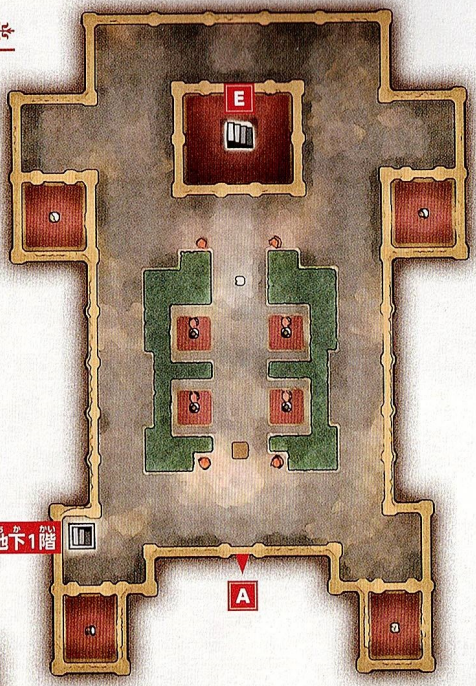
アサシンダガー
しっぷうのバンダナ
ジャガーメイジの心
すばやさのたね
ちいさなメダル
まほうのせいすい
メガンテのうでわ
ようせいの剣
(ひとくいばこ)

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

取れない宝箱があるが…

魔王像の両脇に宝箱が２つあるが、障害物があってどうやっても取れそうにない。ひとまずは諦めて中に入ろう。魔王像が崩れたりしたならば、取ることができそうだが、そんなときは来るのだろうか…？

魔王像・1階



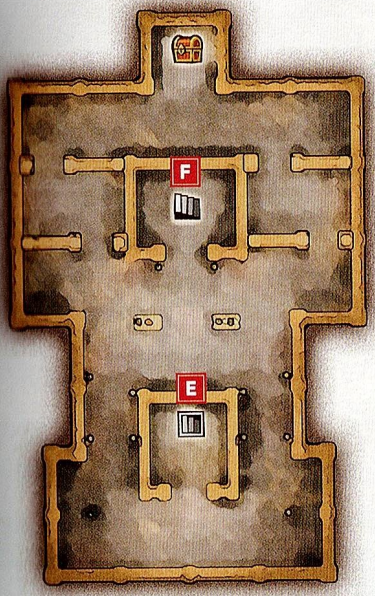
魔王像・地下1階

NEW WORLD GUIDE!

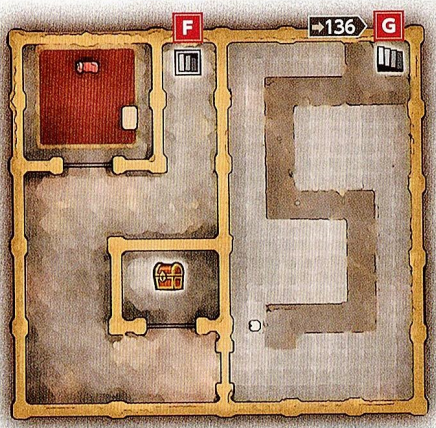
石碑をヒントに謎を解こう！

魔王像・1階の仕掛けを解くとEの階段がある部屋のトビラが開く。4体の動物の像の前に立つ順番がカギのようだが、そのヒントは石碑にありそうだ。よく読んでその謎を解いてみよう！

魔王像・2階



魔王像・3階

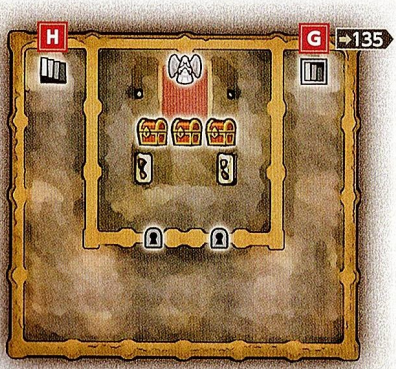


NEW WORLD GUIDE!

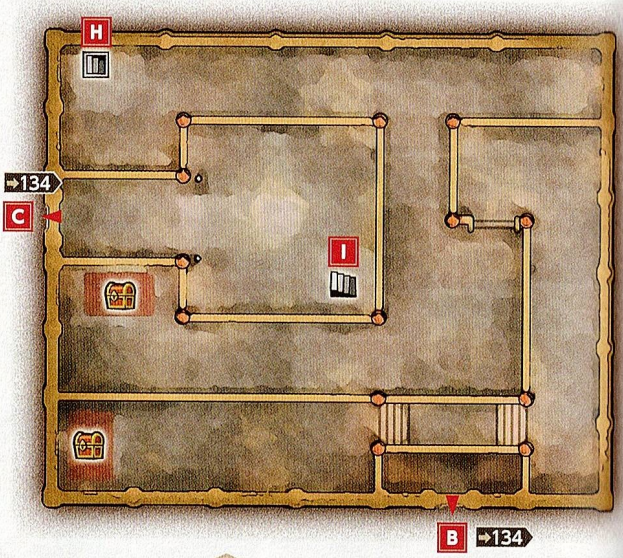
落とし穴がたくさんある！

魔王像・3階東側の、ダメージ床がある部屋は落とし穴だらけで、適当に進むと2階に落ちてしまう。正しいルートを選べば落ちずに進めるようだ。部屋の入り口近くの石碑に刻まれている文章が、正解のヒントになるかもしれないぞ…？

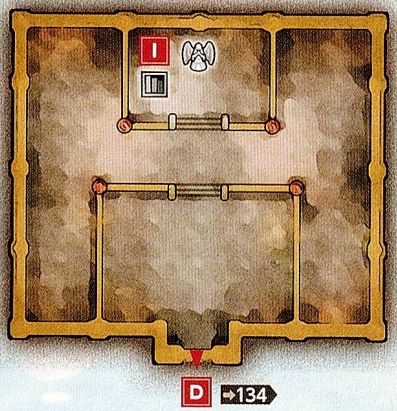
魔王像・4階



魔王像・5階



魔王像・6階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

開かないトビラがあったらカギを探そう

カギがかかっていて通れないトビラに遭遇したら、どこかでカギを手に入れ忘れているはずだ。少し戻って探そう。誰か持っていそうな人物はいないだろうか…。

現代 砂漠周辺

NEW WORLD GUIDE!

砂漠のオアシスには旅の扉がある

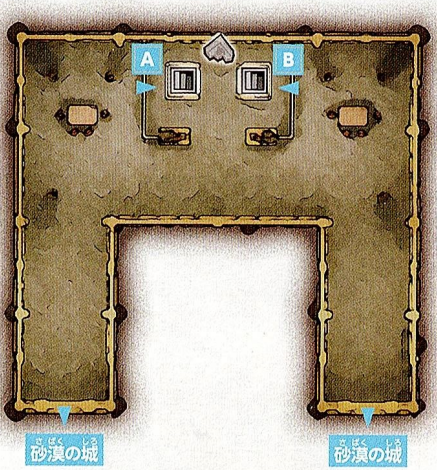
砂漠の中央付近にある砂漠のオアシスは、初めて到着したときは特に何も起きない。ここにある旅の扉は、なぞの神殿・1階・黄の旅の扉に繋がっているぞ。「ルーラ」があるのであまり使い道はなさそうに思えるが、役に立つときが来るかもしれないので頭の片隅にでも覚えておこう。まずはタルや青色のキラキラから、アイテムを入手しておこう。

拠点マップ Location

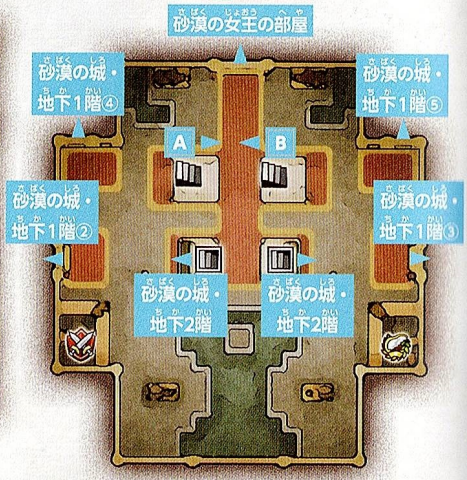
現代 砂漠の城

ふしぎな石版・青 2 | 0 | 2 カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

砂漠の城・1階



砂漠の城・地下1階①



砂漠の城・地下1階⑥

王家のよろい
ちいさなメダル

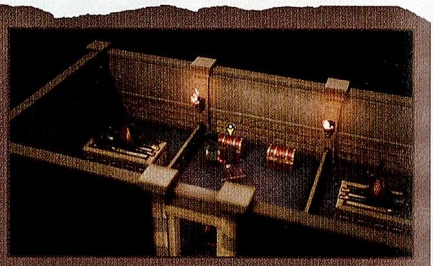
チェーンクロス	3200	攻+38		●		●
せいどうのよろい	1650	守+28	●			●
てつのむねあて	2400	守+33	●			●
てっかめん	2100	守+25	●			●

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
キメラのつばさ	25
せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

宝箱はいつ開けられる…？

【現代】砂漠の城・地下1階⑥にある宝箱は、しばらくは部屋にも入れず、手に入れることができるのはだいぶ物語を進めてからになる。そのときが来るまでは、ひとまずは忘れておこう。また、砂漠の城・地下3階には、合計6つの宝箱があるが、これは手に入れることは不可能なようだ。気にせず無いものとして放っておこう。



拠点マップ Location

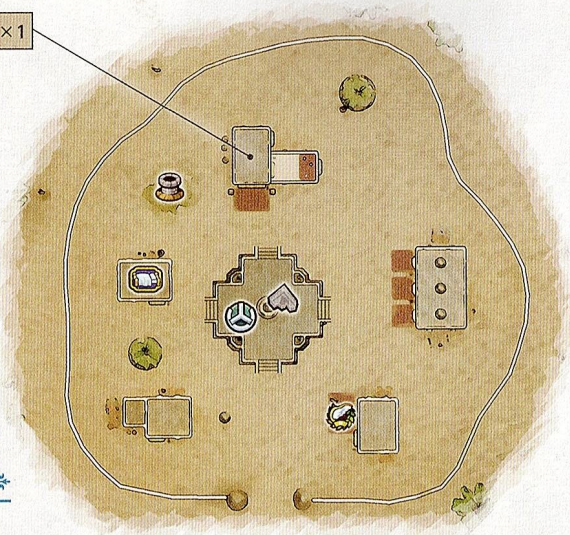
現代 砂漠の村

ふしぎな石版・灰 | 1 | 0 | 1 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 1

ちいさなメダル

×1

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
ほいみず	30



砂漠の村

拠点マップ Location

現代 大滝のほら穴

ふしぎな石版・金 | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

大滝のほら穴・内部

※物語の進行により出現し、入手可能となる。

うみなりの杖

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

はじめのころは骨があるだけだが…

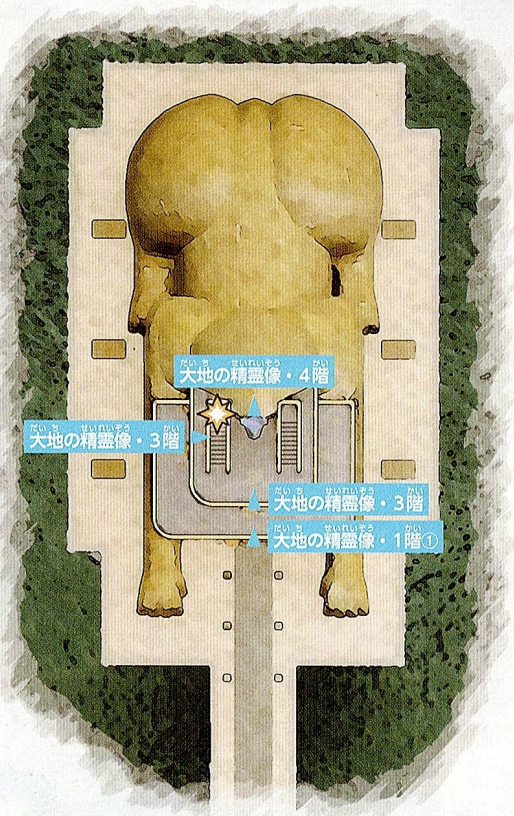
大滝のほら穴・内部には最初は骨がある。しかし物語を進めると、そこに骨の代わりにオレンジ色のキラキラが出現するのだ。

拠点マップ Location

現代 大地の精霊像

なし | 1 | 0 | 1 カギなし 1 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

大地の精霊像



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

しばらくは地下へは行けない

大地の精霊像へは、川を越える手段を得てから行くことができる。しかし行けるようになっても、物語が進まないと大地の精霊像・1階②とその先の地下1階には入れないぞ。時期が来るまで物語を進めていこう。また、時期だけでなく、入るためには王家に関する何かが必要なようだ。地下1階の先には何があるのだろうか…？

大地の精霊像・地下1階

まもりのたね

ちいさなメダル

周辺マップ Region

過去 ハーメリア周辺

町や村には、謎の音楽家が出没しているという。北東には高い塔がある。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

海底都市は物語が進むと行けるようになる

南西の海上にある海底都市は、物語の一定期間中のみフィールドに出現して行けるようになる。海底都市では強敵とのバトルが待っているので、出発前に準備を怠らないように！

MONSTER LIST モンスターリスト

アローインプ 怪人系

HP	MP	EXP	G
88	28	178	43

まんげつそう　ちしきのぼうし

ストローマウス けもの系

HP	MP	EXP	G
74	32	75	44

皮のぼうし

アンデッドマン ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
78	20	90	30

てつの盾

スマイルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
80	20	72	42

命の石

いどまねき 物質系

HP	MP	EXP	G
280	21	145	77

ちからのたね

ドロヌーバ 物質系

HP	MP	EXP	G
104	38	165	38

うまのふん

ベビーパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
50	20	46	29

やくそう　毛皮のフード

キラーパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
136	32	113	50

てつのツメ

ブラウニー 怪人系

HP	MP	EXP	G
86	30	174	41

上やくそう　ちからのたね

ライオンヘッド けもの系

HP	MP	EXP	G
284	35	146	78

ちからのゆびわ

強 プチュチュンパ・強 自然系 162

リップスの心

戦闘開始時 魅力がかなり上がる／戦闘開始時 攻撃力と呪文の威力がかなり下がる

拠点マップ Location

過去 アボンの村

ふしぎな石版・灰 | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

アボンの村

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
キメラのつばさ	25
せいすい	30

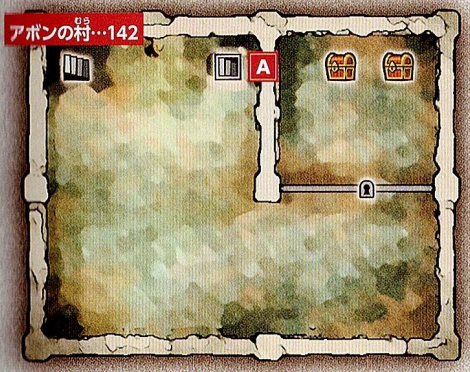
命のきのみ

拠点マップ Location

過去 アボンのトンネル

なし	0	0	2	カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

アボンのトンネル・地下1階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

宝箱は物語が進んでから

アボンのトンネル・地下1階には、宝箱が置かれている部屋があるが、最初に訪れたときにはトビラが閉まっていて回収できない。物語を進めるとある時期以降にトビラが開くので、そのときを待とう。

おりの盾
おりのやいば

MONSTER LIST
モンスターリスト

アローインプ 怪人系

HP	MP	EXP	G
88	28	178	43

まんげつそう ちしきのぼうし

ストーンマン 物質系

HP	MP	EXP	G
320	16	279	78

命の石 ——

ダンビラムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
260	32	284	75

どうのつるぎ ——

ドロヌーバ 物質系

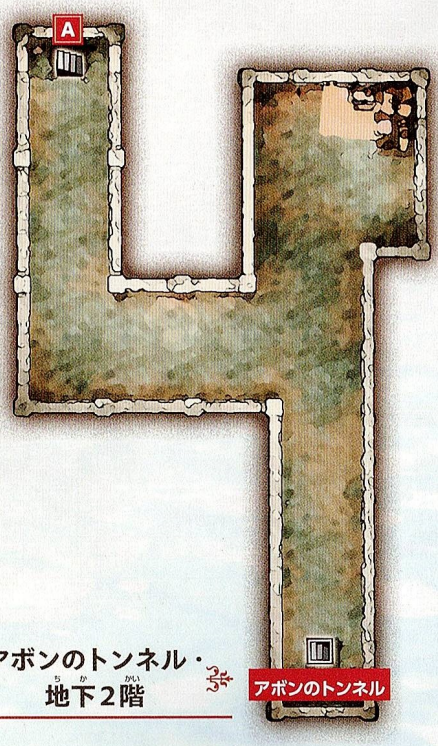
HP	MP	EXP	G
104	38	165	38

うまのふん ——

ワータイガー 怪人系

HP	MP	EXP	G
156	50	108	42

—— うさぎのしっぽ



アボンのトンネル・地下2階

拠点マップ Location

過去 フズの村

なし	0	0	0	カギなし 0	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

フズの村

プラチナシールド	3500	守+27 魅+19 ガ+7%	●			●	●
・炎のダメージを 5%減らす							
かいぞくの服	2800	HP+5 守+32 器+20	●				●
カメのこうら	2000	守+40			●		

バトルアックス	5000	HP+20 攻+50 会+5%	●		●	●	
モーニングスター	5500	攻+46		●		●	●
・すべての敵に 等しくダメージを与える							

拠点マップ Location

過去 ハーメリアの町

ふしぎな石版・灰	2	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

イカダに乗って水路を巡ろう！

ハーメリアの町は水路に囲まれていて、その一部はイカダで移動できる。水路内にはアイテムもあるので、水路に降りられる場所にあるイカダを探して乗ってみよう。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

宝物庫があるらしい？

住民の話では、この町には宝物庫があるようだ。地上にはそれらしいものはない。また、ふしぎな石版のかけらも場所を示す酒場では見つけられない。とすると…？

ハーメリアの町

人魚の月

バトルアックス	5000	HP+20 攻+50 会+5%	●		●	●	
キョニングスター	5500	攻+46		●		●	●
・すべての敵に 等しくダメージを与える							
こおりの杖	5400	攻+28 攻魔+32 回魔+12 吸+9%	●	●	●		
・戦闘中に使うと 氷のかたまりが 敵1グループをつらぬく							

ドルフィンシールド	1600	守+23 魅+15 ガ+6%	●		●	●	
・氷のダメージを 10%減らす							
プラチナシールド	3500	守+27 魅+19 ガ+7%	●			●	●
・炎のダメージを 5%減らす							
かいぞくの服	2800	HP+5 守+32 器+20	●				●
カメのこうら	2000	守+40			●		

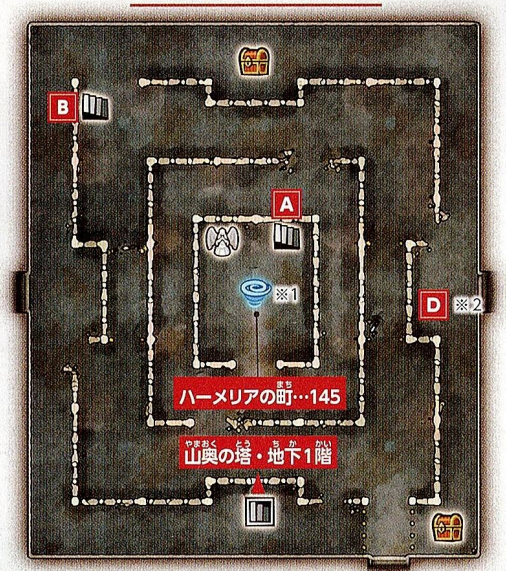
ビックパール	1500	MP+10 守+5 魅+10	●	●	●	●	●
やくそう	16						
よやくそう	48						
どくけしそう	20						
まんげつそう	30						
けいすい	30						

拠点マップ Location

過去 山奥の塔

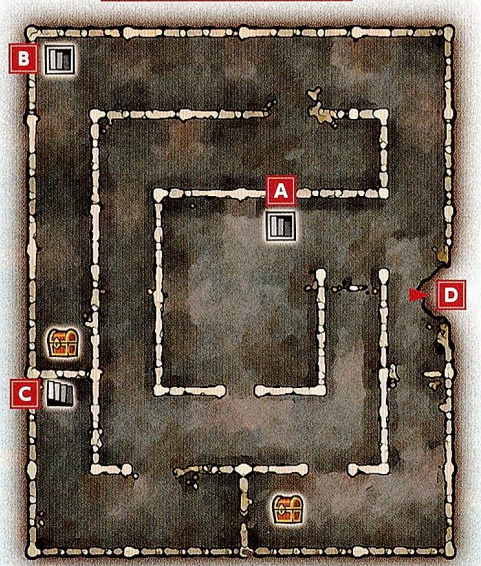
ふしぎな石版・赤 0 | 0 | 6 カギなし 6 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

山奥の塔・1階



※1 物語の一定期間中のみ出現　※2 山奥の塔・2階から、一方通行で移動できる。

山奥の塔・2階



MONSTER LIST モンスターリスト

ストーンマン 物質系

HP	MP	EXP	G
320	16	279	78

命の石

スライム スライム系

HP	MP	EXP	G
68	100	110	27

やくそう

ダンビラムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
260	32	284	75

どうのつるぎ

ドラゴン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
198	32	228	57

てつのツメ

メタルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
4	20	2010	65

まもりのたね　命のきのみ

ワータイガー 怪人系

HP	MP	EXP	G
156	50	108	42

うさぎのしっぽ

わらいぶくろ 物質系

HP	MP	EXP	G
93	30	90	50

布の服

せかいじゅのしずく
バイキングメット
まほうのせいすい
(からっぽ)

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

スライムだからといって油断大敵！

このマップにいるスライムは、バトル中に一定数そろうと合体してキングスライムになる。スムーズに倒したいなら、すばやいキャラでスライムを減らして合体させないようにするといい。

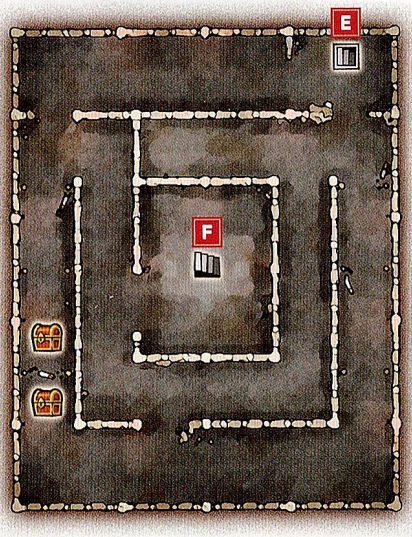
山奥の塔・3階①

※物語の一定期間中のみ、利用できる

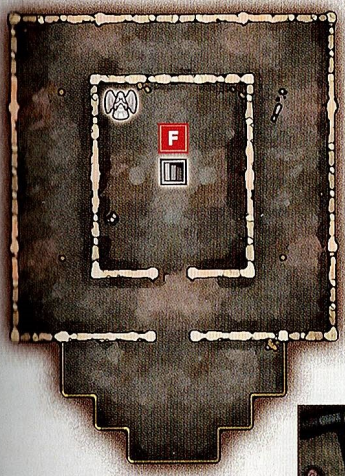
※

ピンクパール	1500	MP+10　守+5　魅+10
やくそう	16	
上やくそう	48	
どくけしそう	20	
まんげつそう	30	

山奥の塔・4階



山奥の塔・5階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

トビラを開けるには？

3階①にある2か所のトビラはレバーの操作で開けられるぞ。
しかし北東のレバーはトビラの向こうにある。
よく見ると壁に小さな穴が開いているので、小柄なものなら向こう側に行けそうだが…？

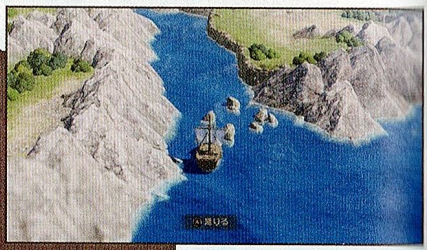
周辺マップ Region

現代 ハーメリア周辺

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

訪れる前にあるものを入手しておくといいぞ

北西のエリアは徒歩や船では行けない。川や内海を越えられる乗り物を持っていないなら、乗り物のウワサのある町の、何かを見たがっている住人の願いを叶えるといいぞ。



拠点マップ Location

現代 ハーメリアの町

ふしぎな石版・赤 | 0 | 0 | 1 | カギなし 1 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

バトルアックス	5000	HP+20 攻+50 会+5%	
ゴールデンクラスター	5500	攻+46	
すべての敵に 等しくダメージを与える			

プラチナシールド	3500	守+27 魅+19 ガ+7%	
・炎のダメージを 5%減らす			
かいぞくの服	2800	HP+5 守+32 器+20	
カメのこうら	2000	守+40	

ラックパール	1500	MP+10 守+5 魅+10	
やくそう	16		
まやくそう	48		
どくけしそう	20		
きんのつぶ	30		
キメラのつばさ	25		

さざなみの剣

命のきのみ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

町の様子を見てまわろう

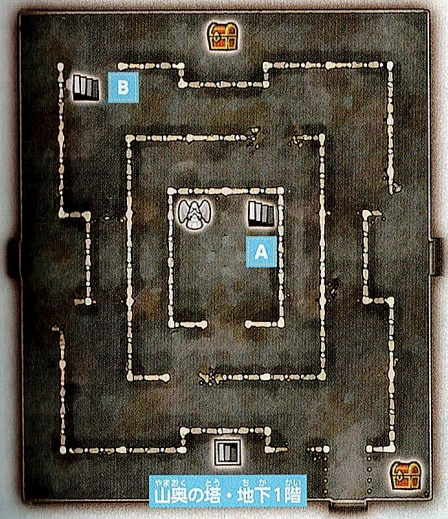
ひとまずは町をめぐって、現代の町の様子を見たり、住民に話を聞いてまわろう。誰か捜しているならその人物の情報や、そのほかにもどこかに困っている人や、貴重なものを持っている人がいるかもしれないぞ。

拠点マップ Location

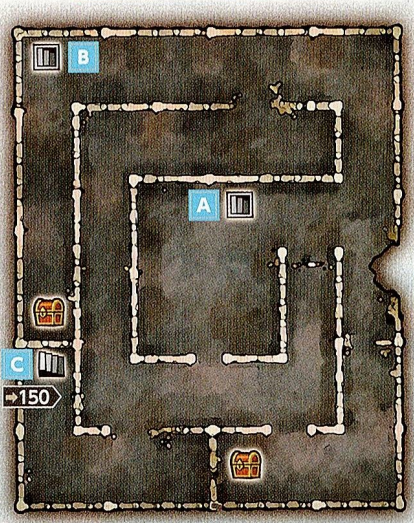
現代 山奥の塔

ふしぎな石版・碧 | 1 | 0 | 6 | カギなし 6 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

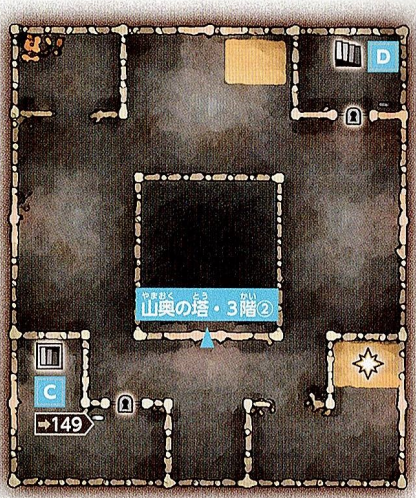
山奥の塔・1階



山奥の塔・2階



山奥の塔・3階①

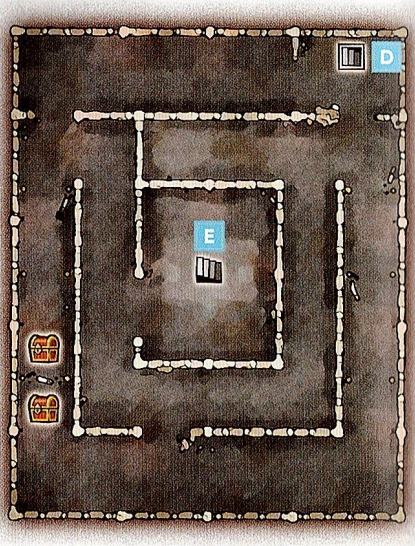


NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

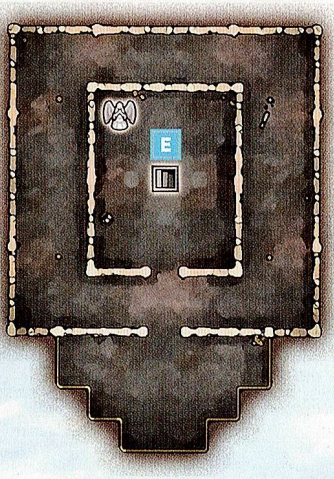
3階北東のレバーを動かすには…？

過去と同様に3階①ではレバーでトビラが開く。しかし、現代では北東のレバーを動かすのを手伝ってくれる人はいない。穴を通れるくらい小さい存在がいないか塔内をくまなく探してみよう。

山奥の塔・4階



山奥の塔・5階



MONSTER LIST モンスターリスト

ストーンマン 物質系

HP	MP	EXP	G
320	16	279	78

命の石

スライム スライム系

HP	MP	EXP	G
68	100	110	27

やくそう

ダッシュラン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
180	18	232	60

すばやさのたね

ダンビラムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
260	32	284	75

どうのつるぎ

ドラゴン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
198	32	228	57

てつのツメ

ドロヌーバ 物質系

HP	MP	EXP	G
104	38	165	38

うまのふん

G
400ゴールド
命の石
エルフののみぐすり
スライムのかんむり
バイキングアーマー
(ひとくいばこ)

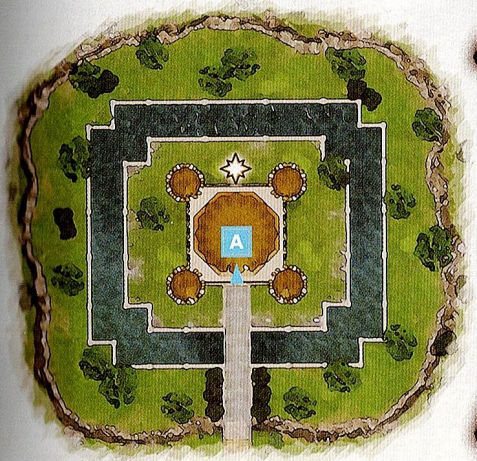
まほうのせいすい

拠点マップ Location

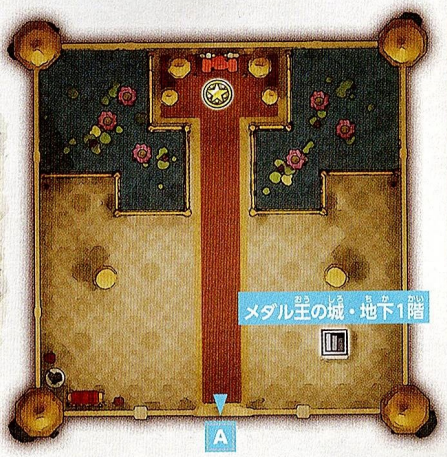
現代 メダル王の城

ふしぎな石版・銀 | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

メダル王の城



メダル王の城・1階



しんこうのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

メダル王がメダル手帳を更新してくれる！

メダル王の城に到着したら、渡すちいさなメダルがなくてもメダル王と話そう。メダル王がメダル手帳を更新してくれて、ごほうびリストの情報がすべて開示されるようになるぞ！

ごほうびリスト

メダルを渡すともらえるごほうび一覧だ。メダル手帳でも確認できるぞ。

メダル数	ごほうび	アップ値
5	どくばり	攻+1 身+10%
・攻撃時 10%で 敵を 即死させる		
10	メガザルのうでわ	守+10
・装備者が ちからつきると砕けちり メガザルが発動する		
15	ふろしきマント	守+33 器+50
・倒した敵が アイテムを 落としやすくなる		
20	まほうの盾	守+22 攻魔+12 回瞬+11 ガ+6%
・すべての属性ダメージを 5%減らす	・戦闘中に使うと 呪文耐性が すこし上がる	
25	熟練のたね	− −
30	ちしきのぼうし	MP+30 攻魔+30 回魔+30
35	ふしぎなボレロ	守+40 攻魔+17
・敵から受けた 呪文のMPを 20%で 自分のものにする		
40	ラッキーペンダント	守+5 身+5%
・悪い効果を 20%で 防ぐ		
45	はぐれメタルの心	−
・敵から受けるダメージが たまに 1になる		
50	ふしぎな石版・銀	− −

メダル数	ごほうび	アップ値
55	きせきのつるぎ	攻+100 魅+28
・攻撃で 与えたダメージの 25% HPが回復する		
60	メタルキングの心	−
・装備していると メタル系のモンスターに 遭遇しやすくなる		
65	けんじゃの石	− −
70	超しあわせのくつ	速+39 魅+30
・移動中 経験値を 300ずつ得る		
75	ふしぎなぼうし	守+32 攻魔+27
・消費MPを 25%減らす		
80	真しんぴのよろい	守+110
・自分の行動が来るたびに HPが 100回復する		
90	超グリンガムのムチ	攻+162 魅+40
・すべての敵に 等しくダメージを与える		
95	メタルキングの盾	守+75 ガ+10%
・すべての属性ダメージを 10%減らす		
100	メタルキングの剣	攻+175
・メタル系の敵に +1ダメージ 追加する		

拠点マップ Location

現代 海底都市

ふしぎな石版・銀 1 | 0 | 2 カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

宝箱
- せかいじゅのしずく
- ちいさなメダル

グラコスの間

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

2つの宝箱を開けるには

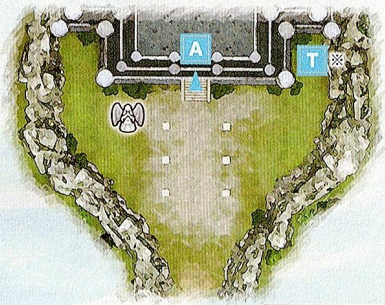
最奥にいるグラコス5世を倒しただけでは、宝箱は開けられない。倒してから、物語のある時点以降にグラコス5世に話しかけると開けられるようになるようだ。何か世界に大きな変化が起こったら訪れてみよう。

拠点マップ Location

現代 世界一高い塔

ふしぎな石版・赤 2 | 0 | 20 カギなし 20 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

世界一高い塔



※世界一高い塔・頂上(P155)から、一方通行で移動できる。

宝箱

500ゴールド	ちいさなメダル
命の石	ちいさなメダル
命のきのみ	ちからのたね
うつくしそう	ドラゴンクロー
きようさのたね	ふしぎなきのみ
さばきの杖	まほうのせいすい
しっぷうのバンダナ	まもりのたね
しんこうのたね	まもりのルビー
すばやさのたね	まりょくのたね
せかいじゅのしずく	メガザルのうでわ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

条件がそろわないと塔のトビラは開かない

あるものを持っていないと、世界一高い塔の中には入れないようだ。まずはそのあるものを探して、手に入れてからここに来よう。そのあるもののヒントは、神の兵のほこらにあるようだ。

MONSTER LIST
モンスターリスト

あまのじゃく あくま系

HP	MP	EXP	G
132	35	188	64

まほうの小ビン まりょくのたね

キラーストーカー 怪人系

HP	MP	EXP	G
144	7	207	62

てつのオノ きようさのたね

サイレス 鳥系

HP	MP	EXP	G
180	37	209	60

—— 風のぼうし

ストーンマン 物質系

HP	MP	EXP	G
320	16	279	78

命の石 ——

ダッシュラン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
180	18	232	60

すばやさのたね ——

ダンビラムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
260	32	284	75

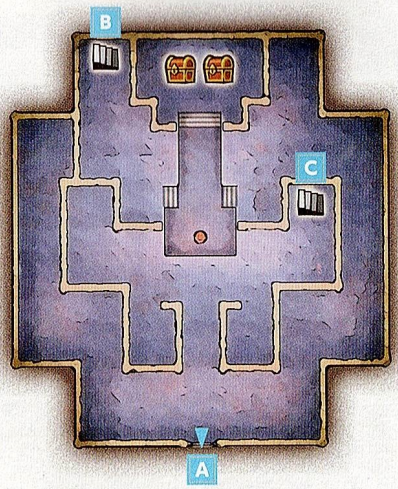
どうのつるぎ ——

トロル あくま系

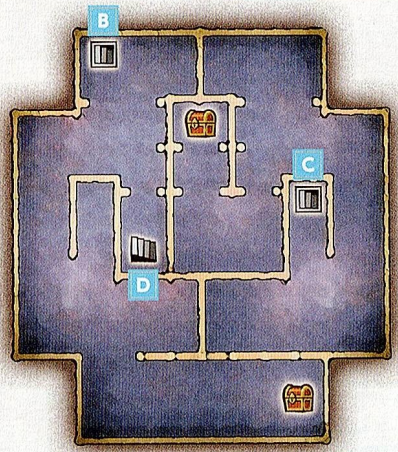
HP	MP	EXP	G
480	2	303	102

—— ちからのたね

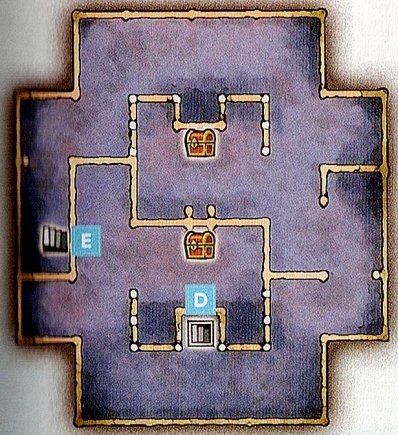
世界一高い塔・1階



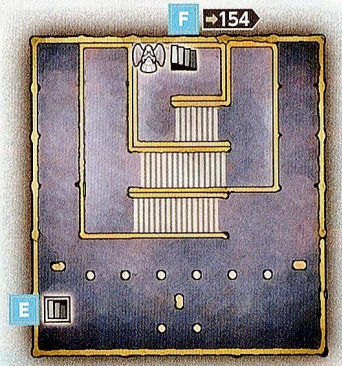
世界一高い塔・2階



世界一高い塔・3階



世界一高い塔・4階



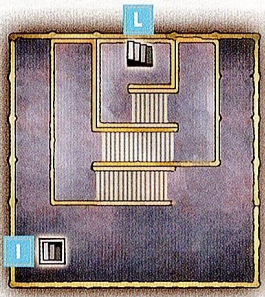
世界一高い塔・5階

NEW WORLD GUIDE ニューワールドガイド

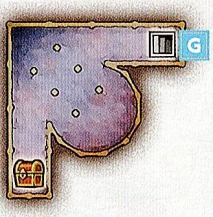
5階から9階までは3つのルートに分かれる

5階のI、J、Kの3つの階段はそれぞれ別のルートで9階にたどりつく。最短ルートは真ん中のIの階段だが、すべての宝箱を手に入れるにはJとKのルートを両方通る必要がある。HPやMPに不安があれば、まずIで9階に行き、女神像で回復してから、他のルートの宝箱を回収しよう。

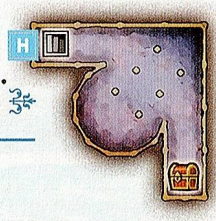
世界一高い塔・6階①



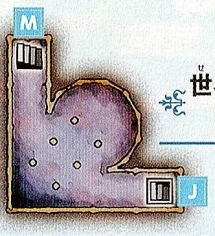
世界一高い塔・6階②



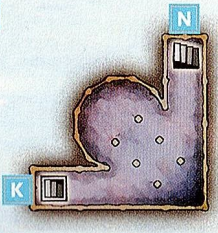
世界一高い塔・6階③



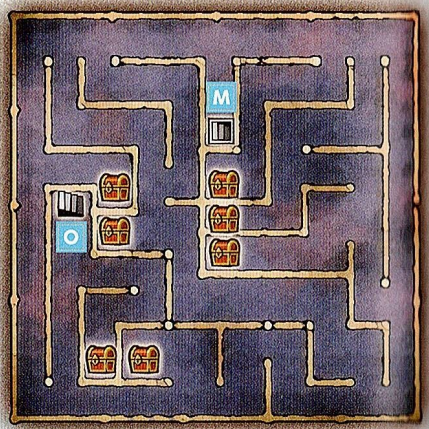
世界一高い塔・6階④



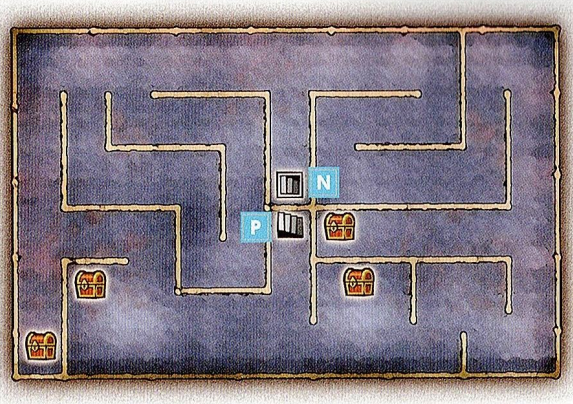
世界一高い塔・6階⑤



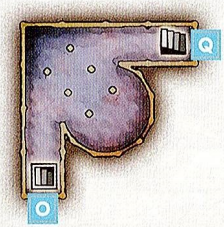
世界一高い塔・7階①



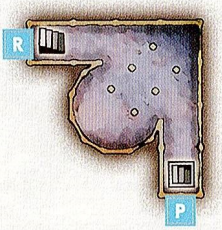
世界一高い塔・7階②

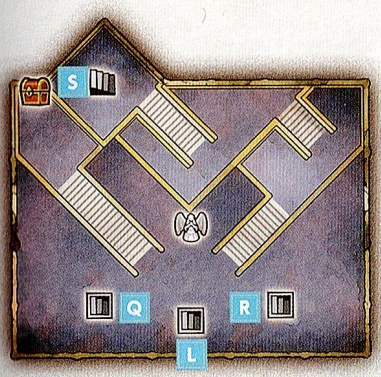


世界一高い塔・8階①



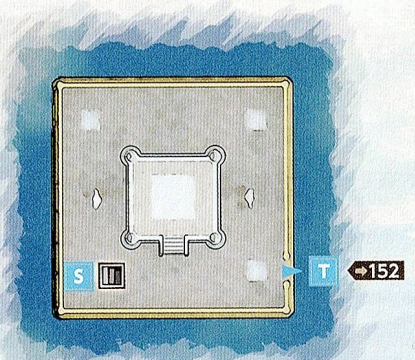
世界一高い塔・8階②





世界一高い塔・9階

世界一高い塔・頂上



周辺マップ Region

灰色の石版の世界

過去 グリンフレーク周辺

物悲しい雰囲気が漂い、唯一存在する町にはなぜか人の気配がない…。

MONSTER LIST モンスターリスト

あまのじゃく あく魔系

HP	MP	EXP	G
132	35	188	64

まほうの小ビン まりょくのたね

アローインプ 怪人系

HP	MP	EXP	G
88	28	178	43

まんげつそう ちしきのぼうし

アンデッドマン ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
78	20	90	30

てつの盾

ごろつき 怪人系

HP	MP	EXP	G
310	8	220	50

てつのオノ

ドラゴン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
198	32	228	57

てつのツメ

ピットバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
72	18	86	40

まんげつそう

命のきのみ
ふしぎなきのみ

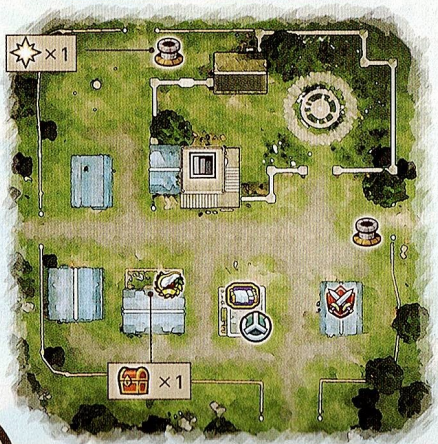
拠点マップ Location

過去 グリンフレークの町

なし	0	0	1

カギなし 0　とうぞくのカギ 1
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

グリンフレークの町



ようせいの剣	5000	攻+52　魅+18
・戦闘中に使うと 守備力を かなり上げる		
ホーリーランス	3000	攻+39　魅+32　ガ+7%
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 30%増える		
フェアリーステッキ	4000	攻+26　攻魔+24　回魔+31　吸+11%
・自然系の敵を攻撃時 8%で 魅了する　・自分の行動が来るたびに HPが 10回復する		
はでな服	2500	守+28　魅+28
まどうしのローブ	3100	守+34　攻魔+21　魅+31
・炎のダメージを 10%減らす　・光のダメージを 10%減らす		
ぎんのむねあて	4200	守+46
てつかぶと	800	守+16
てっかめん	2100	守+25

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

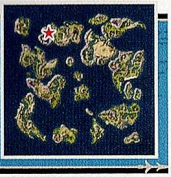
きようさのたね

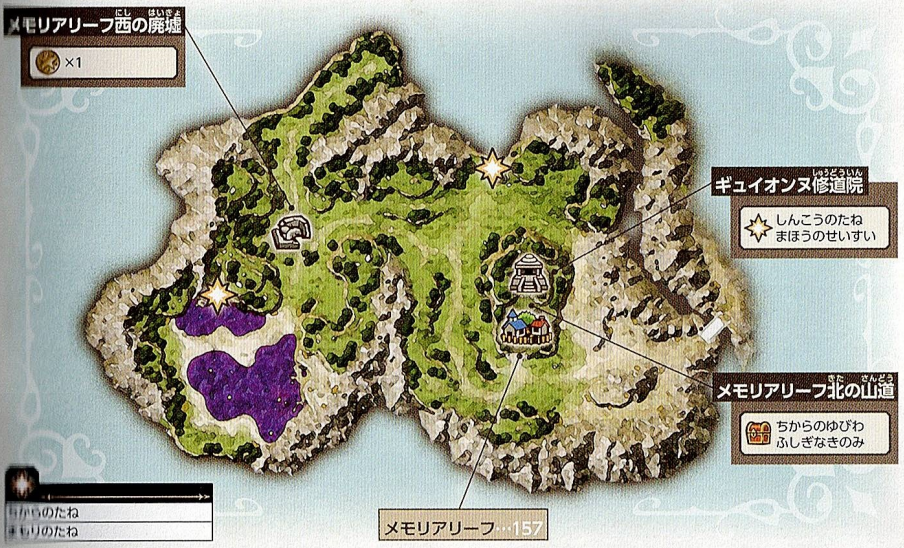
ちからのたね

周辺マップ Region

灰色の石版の世界 現代

メモリアリーフ周辺





ちからのたね
まもりのたね

拠点マップ Location

現代 メモリアリーフ

なし	0	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

メモリアリーフ北の山道／ギュイオンヌ修道院

メモリアリーフ

やくそう	16
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30
どくがのこな	310

300ゴールド

周辺マップ Region

灰色の石版の世界 過去

グリンフレーク周辺（再訪時）

【過去】グリンフレーク周辺の再訪時。なんと新たな町ができている。

MONSTER LIST モンスターリスト

ごろつき 怪人系

HP	MP	EXP	G
310	8	220	50

てつのオノ ——

メタルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
4	20	2010	65

まもりのたね 命のきのみ

ドロヌーバ 物質系

HP	MP	EXP	G
104	38	165	38

うまのふん ——

ワータイガー 怪人系

HP	MP	EXP	G
156	50	108	42

—— うさぎのしっぽ

ブラウニー 怪人系

HP	MP	EXP	G
86	30	174	41

上やくそう ちからのたね

強 どろにんぎょう・強 物質系 163

どろにんぎょうの心
MP吸収率＋10%

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

以前に手に入れていないアイテムがあれば手に入れよう

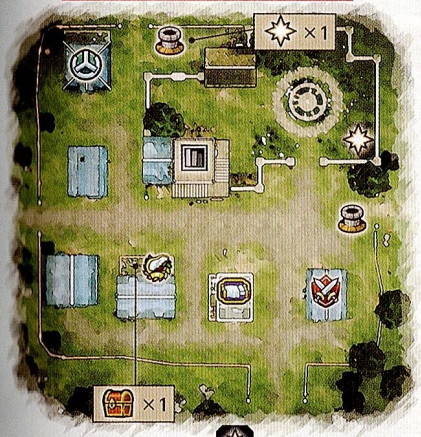
フィールドや町で、過去と同じ位置にあるオレンジ色のキラキラや宝箱は、以前に拾っていない場合だけ残されている。取り逃している場合は、ここで拾っておこう。

拠点マップ Location

過去 グリンフレークの町（再訪時）

なし	0	0	1	カギなし 0	とうぞくのカギ 1
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

グリンフレークの町



ようせいの剣	5000	攻+52 魅+18	●	●		●	
・戦闘中に使うと 守備力を かなり上げる							
ホーリーランス	3000	攻+39 魅+32 ガ+7%	●			●	●
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 30%増える							
フェアリーステッキ	4000	攻+26 攻魔+24 回魔+31 吸+11%		●	●		●
・自然系の敵を攻撃時 8%で 魅了する ・自分の行動が来るたびに HPが 10回復する							
はでな服	2500	守+28 魅+28	●		●		●
まどうしのローブ	3100	守+34 攻魔+21 魅+31	●				●
・炎のダメージを 10%減らす ・光のダメージを 10%減らす							
てつのよろい	3200	守+38	●			●	
てつかぶと	800	守+16	●			●	●
てっかめん	2100	守+25	●			●	

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

以前から少しだけ変化が見られる

以前に建築し始めていた教会が完成しているほかに、武器・防具屋の商品が1つだけ異なる。道具屋の品ぞろえは変わっていないぞ。

ちからのたね	うつくしそう
	きようさのたね

拠点マップ Location

過去 メモリアリーフ（再訪時）

なし	0	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

メモリアリーフ北の山道／ギュイオンヌ修道院 ×1

メモリアリーフ

スライムピアス

●●のバンダナ	970	守+14 早+23	●	●	●	●
●●そう	16					
●●そう	48					
●●しそう	20					

MONSTER

けもの系

イノップ

弱 炎

危 ちからため　痛恨の一撃

―

怪人系

ゴンズ

弱 炎 氷

危 おぞましいおたけび　すなけむり

―

呪文と特技が使えない状態でのバトル。ゴンズは「おぞましいおたけび」など妨害が中心で、イノップは「ちからため」で攻撃の威力を上げてくる。こちらはおもに通常攻撃でダメージを与えることになるので、「すなけむり」がやっかいなゴンズを集中的にねらおう。西の洞くつで手に入るビーストウィップがあると、けもの系に強い効果でイノップにダメージを与えやすくなるぞ。

←「すなけむり」で味方が幻惑状態になってしまったときは、奇跡の石を使い、サポートに回るのがおすすめだ。

MONSTER

あくま系

アントリア

弱 氷

危 かえん斬り
あんこくのきり　ベギラマ

攻撃時ＨＰ回復　わるい効果の耐性アップ

アントリアは「マジックバリア」で呪文耐性を上げるため、呪文攻撃が効きにくい。バースト状態になると「あんこくのきり」を使用し、幻惑も付与してくるぞ。味方に戦士がいると、「気合いため」の必中効果で幻惑状態を気にせず攻撃することが可能だ。

エテポンゲ

???系

弱 炎 氷 雷 土 闇 光

危 マホトラおどり　どくの息

–

さんぞくマージ

???系

弱 混 封

危 ベギラマ

–

さんぞく兵

???系

弱 —

危 気合いため　音速のやいば

–

さんぞく

???系

弱 眠

危 どくがのこな

–

敵はそれぞれ範囲攻撃や状態異常攻撃を持っている。まとめて相手をするのは危険なので、「ラリホー」でさんぞくを眠らせたり、「マホトーン」でさんぞくマージの呪文を封じるなどして、敵の行動を制限しよう。さんぞく兵は笑い耐性が低く、笑わせ師の「いっぱつギャグ」があるとダメージを受けにくくなる。エテポンゲは足止めできる手段が少ないため、最初に倒すのがおすすめだ。魔法使いの職業ランクが6以上なら、「イオラ」でエテポンゲの弱点を突きつつ、他の敵も巻き込みながら攻撃ができるぞ！

自然系

ダンスニードル・強

弱 炎

危 高速で転がる
メダパニダンス　トゲ地蔵

–

バースト状態になりやすく、「メダパニダンス」で混乱を付与してくる。パーティに羊飼いを入れて、「キアラル」で治せるようにしておこう。物理攻撃のダメージを跳ね返す「トゲ地蔵」は、僧侶や魔法使いの呪文なら効果を気にせず攻撃することが可能だ。

MONSTER

テラミス

???系

弱 ――

危 痛恨の一撃

―

ゴトス

???系

弱 毒 混 魅

危 ちからため

―

ポルル

???系

弱 ――

危 ヒャド　イオラ

―

主人公とアイラのみで戦う2対3のバトル。アイラに「めいれい」することはできないが、主人公をサポートしたり、攻撃にも加わってくれる。敵はポルルが呪文メインで、残りの2人は物理攻撃を行う。ゴトスは「ちからため」で攻撃の威力を上げ、テラミスは痛恨の一撃を放ってくるため、戦士の「やいばくだき」でこうげき力を下げるか、あらくれの心の効果で回復の手数を増やそう。ゴトスは一部の状態異常に弱く、アイラの「ローズタイフーン」が決まれば、魅了の効果で同士討ちをしてくれることも。

自然系

ブチュチュンパ・強×3

弱 ――

危 投げキッス　なめまわし

―

「投げキッス」を頻繁に使うため、魅了対策が必須。笑わせ師がいると「ツッコミ」で治せるだけでなく、みりょくを上げて敵をみとれさせることができるぞ。敵がみとれている間に、「天下無双」などの強力な単体攻撃を使って、1体ずつ数を減らしていこう。

自然系

グラコス

弱 炎 雷 土 氷

危 こおりつくいき　もうどくのきり
武器をふりまわす　ハリケーン

HP自動回復　炎耐性かなりアップ
氷耐性かなりダウン

武器をふりまわし、一度に3回攻撃してくる。「スクルト」と同じ効果を持つルーンスタッフで味方のしゅび力を上げながら戦おう。敵はバーストすると炎属性に強く氷属性に弱くなる。魔法使いと僧侶のかけもちなら、バースト後もダメージを与えやすい。

ドラゴン系

スカイドラゴン

弱 氷

危 するどいキバ　のしかかる
もえさかるかえん

–

こうげき力が高く、対策なしだと大ダメージを受けやすい。ルーンスタッフでしゅび力を上げたり、炎属性に強い防具を装備して挑もう。敵はドラゴン系なので、戦士の「ドラゴン斬り」が効果的。氷属性も効くため、こおりのやいばを装備するのもいい。

物質系

どろにんぎょう・強

弱 氷 風

危 ふしぎなおどり
マダンテ　超ふしぎなおどり

しゅび力すこしアップ　呪文耐性すこしアップ
みかわし率かなりダウン　すばやさかなりダウン

「ふしぎなおどり」でこちらのMPを吸収し、バーストすると「マダンテ」で大ダメージを与えてくる。まほうの盾などで呪文耐性を高め、MPが減ったらインプの心の効果で回復しよう。敵は風属性に弱く、賢者の強力なバギ系呪文なら長期戦を避けやすいぞ。

周辺マップ Region

過去 マーディラス周辺

魔法の研究が盛んな国を中心とした地域。南東部には大神殿がある。

MONSTER LIST モンスターリスト

あくまのつぼ 物質系

HP	MP	EXP	G
110	55	82	48

ふしぎなきのみ

サイレス 鳥系

HP	MP	EXP	G
180	37	209	60

風のぼうし

りゅうき兵 ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
340	25	252	78

てつかぶと

サイクロプス あくま系

HP	MP	EXP	G
1230	18	303	100

毛皮のマント

メタルライダー スライム系

HP	MP	EXP	G
93	32	219	60

スライムアーマー

レッドスコーピオン 自然系

HP	MP	EXP	G
195	22	199	58

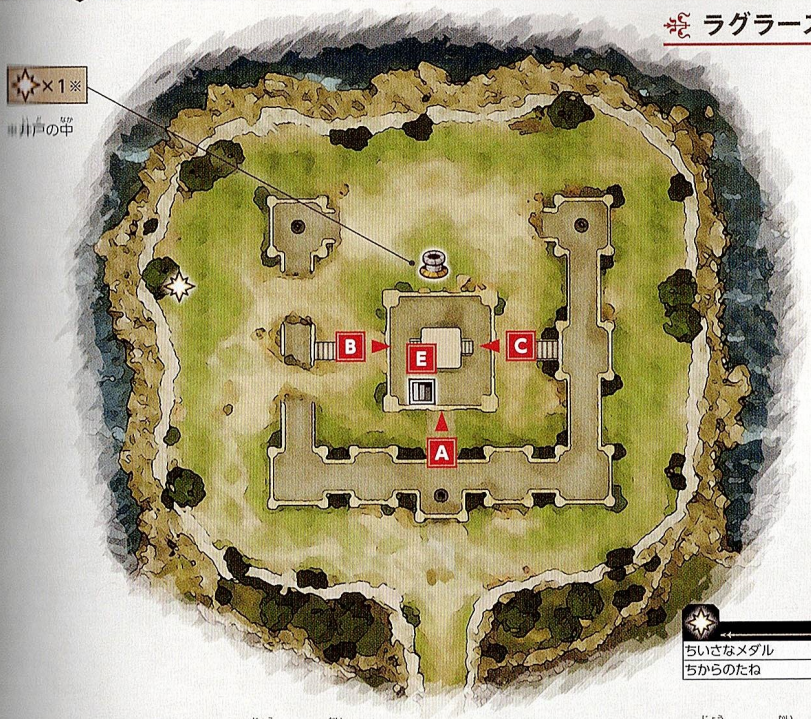
てつかぶと

拠点マップ Location

過去 ラグラーズ城

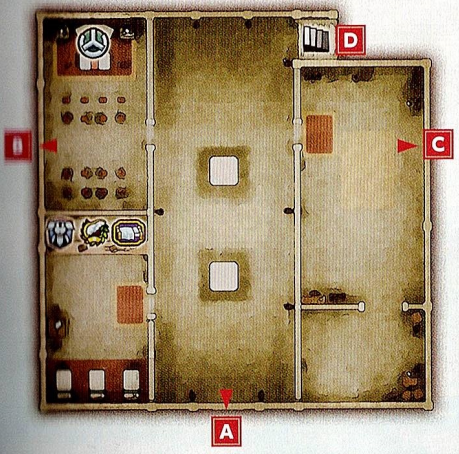
なし	1	0	0	カギなし 0	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

ラグラーズ城

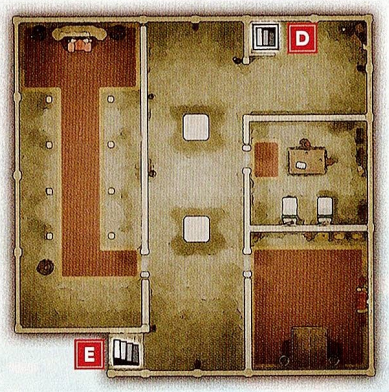


ちいさなメダル
ちからのたね

ラグラーズ城・1階



ラグラーズ城・2階



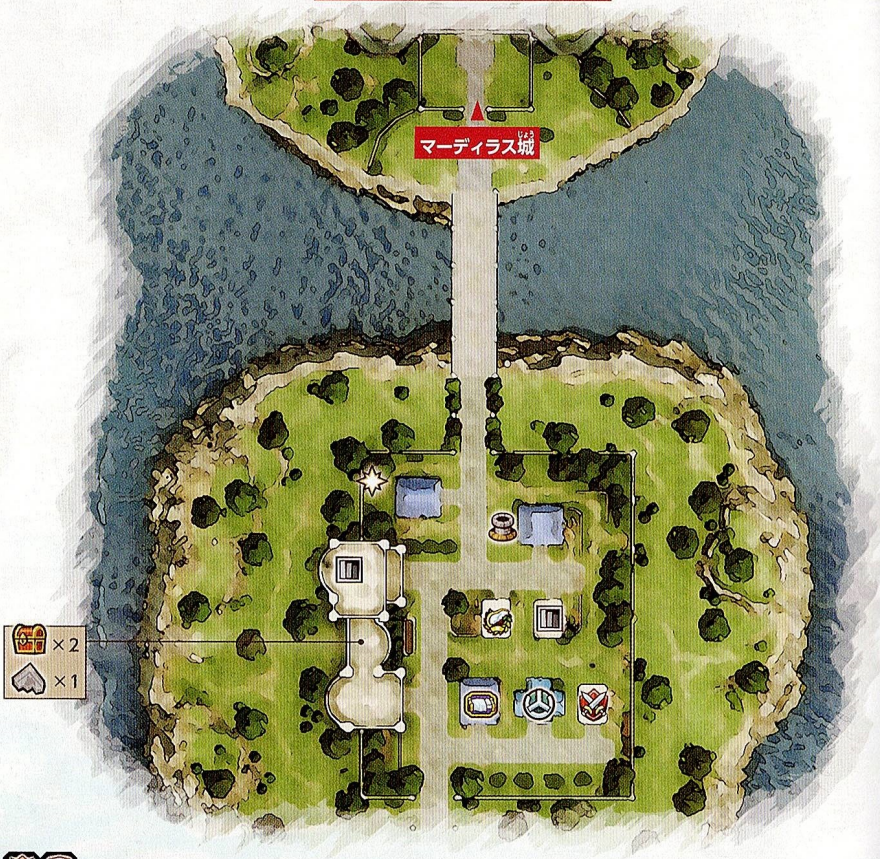
はがねのよろい	4000	守+44

上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30

過去 マーディラス城下町

ふしぎな石版・緑 | 0 | 0 | 2 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 2 さいごのカギ 0

マーディラス城下町



まどろみの剣	7000	攻+62 魅+30	●	●		●	●
・攻撃時 8%で 敵を 眠らせる							
ドラゴンテイル	6800	攻+56	●		●	●	●
・ドラゴン系の敵へ 与えるダメージが 20%増える							
月のおうぎ	5700	攻+34 魅+56	●	●		●	
・攻撃時 6%で 敵を マヒさせる							
タイタニアスティキ	6600	攻+36 攻闇+30 回闇+46 吸+14%		●	●		●
・自然系の敵を攻撃時 10%で 魅了する ・自分の行動が来るたびに HPが 15回復する							
プラチナシールド	3500	守+27 魅+19 ガ+7%	●			●	●
・炎のダメージを 5%減らす							
まどうしのローブ	3100	守+34 攻魔+21 魅+31	●	●			●
・炎のダメージを 10%減らす ・光のダメージを 10%減らす							
マジカルスカート	3500	守+38 攻魔+20 回魔+20		●		●	
・すべての属性ダメージを 7%減らす							
パーティードレス	7000	守+40 魅+38		●		●	
はがねのよろい	4000	守+44	●			●	
ぎんのかみかざり	3600	守+30 魅+30		●		●	
ガーターベルト	1800	守+16 魅+30		●		●	

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

まほうの小ビン
まほうのせいすい

うつくしそう

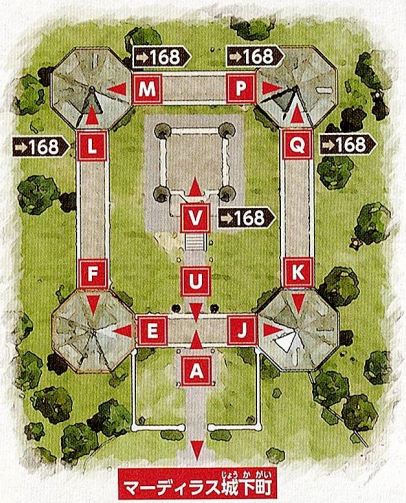
拠点マップ Location

過去 マーディラス城

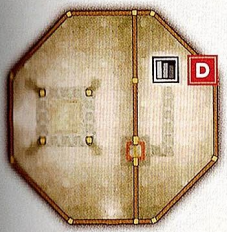
なし	0	2	3	カギなし 1 ※ とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 2 さいごのカギ 0

※特別な宝箱

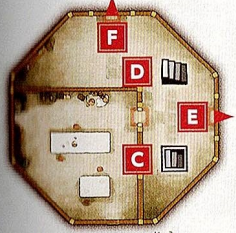
マーディラス城



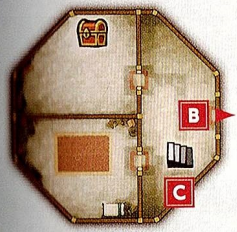
マーディラス城・火の塔・3階



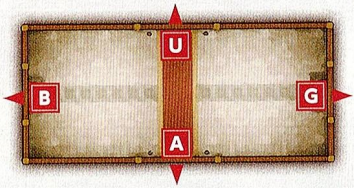
マーディラス城・火の塔・2階



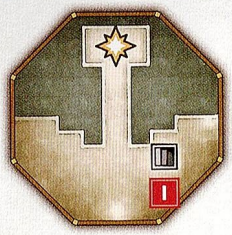
マーディラス城・火の塔・1階



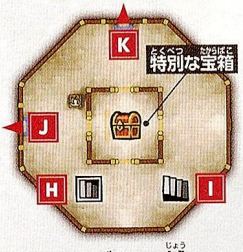
マーディラス城・1階①



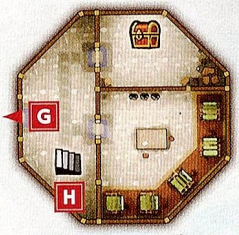
マーディラス城・水の塔・3階



マーディラス城・水の塔・2階



マーディラス城・水の塔・1階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

水の塔・2階の宝箱を開けるには？

水の塔・2階の特別な宝箱を開けるには、部屋の仕掛けを解く必要がある。近くにいる男性が話すことをよく聞き、行動をすると変化が起こりそうだ。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

杖職人の弟子からお礼の品をもらおう

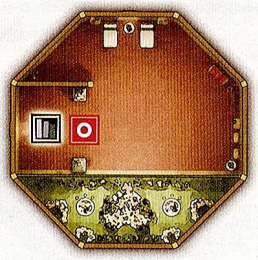
水の塔の特別な宝箱を開けると、この国の問題が解決した後に杖職人の弟子からお礼の品がもらえる。物語が進んだり、宝箱を開けた時期が遅いと、お礼の品は特別な宝箱の中に移動するぞ。

きれいに光る聖水 ※
プリンセスローブ
まりょくのたね

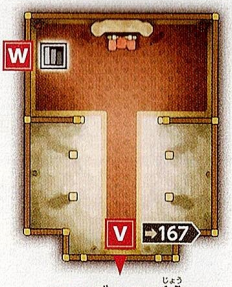
まもりのたね

※入手する段階によって中身が変化する。

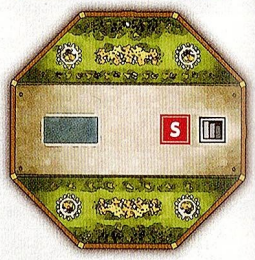
マーディラス城・風の塔・3階



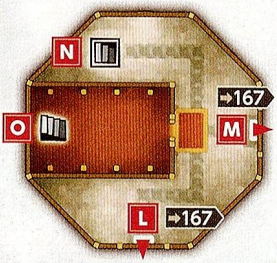
マーディラス城・玉座の間



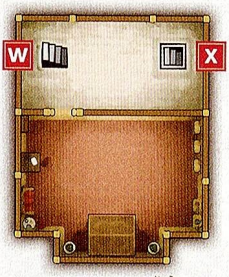
マーディラス城・土の塔・3階



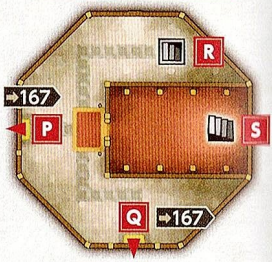
マーディラス城・風の塔・2階



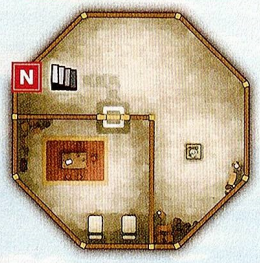
マーディラス城・2階



マーディラス城・土の塔・2階

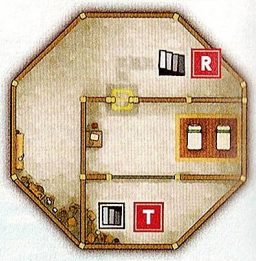


マーディラス城・風の塔・1階

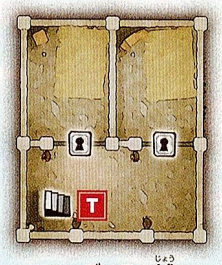


マーディラス城・1階②

マーディラス城・土の塔・1階



マーディラス城・地下牢

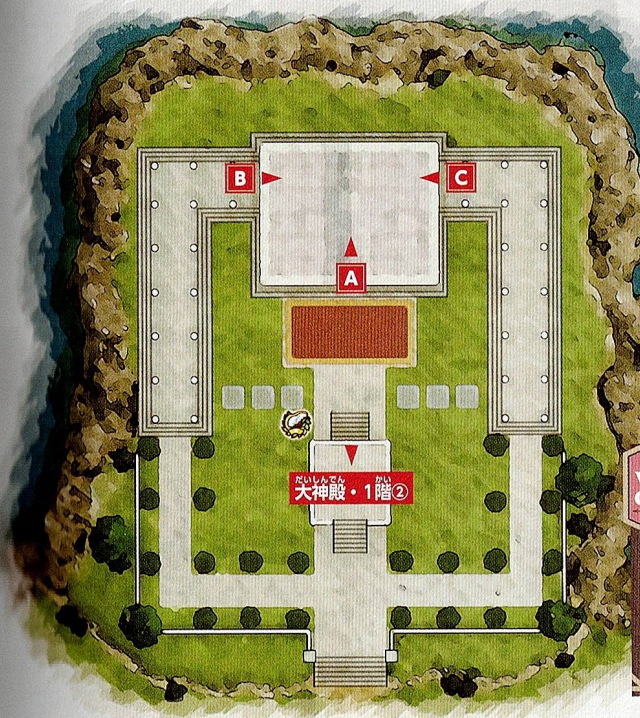


拠点マップ Location

過去 大神殿

なし	0	0	2	カギなし 2　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

大神殿



まふうじの杖
やまびこのぼうし

まほうの小ビン

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

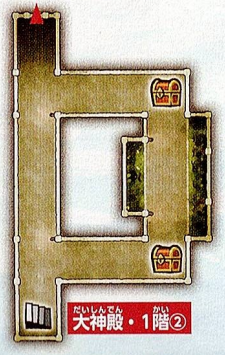
仕掛けを解いて隠し部屋に入ろう

1階の広間にはマーディラス城と同じような仕掛けが。解くと中央の階段へつながる通路が出現し、隠し部屋に入ることができるぞ。

大神殿・1階①

大神殿・2階

大神殿・地下1階



大神殿・地下1階・隠し部屋

拠点マップ Location

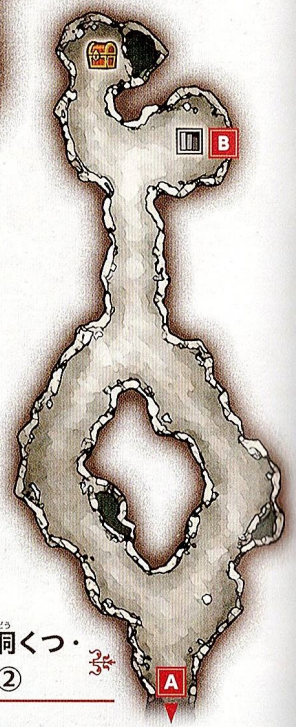
過去 滝つぼの洞くつ

ふしぎな石版・緑 | 0 | 0 | 4 | カギなし 4 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

滝つぼの洞くつ・1階①

700ゴールド
命の石
キラーピアス
マージインプの心

?????（だいじなもの）



滝つぼの洞くつ・1階②

MONSTER LIST モンスターリスト

スライムブレス スライム系

HP	MP	EXP	G
180	24	209	62

スライムの服 ——

トロル あくま系

HP	MP	EXP	G
480	2	303	102

—— ちからのたね

やみのとうぞく 怪人系

HP	MP	EXP	G
162	7	196	100

布の服 きようさのたね

タップデビル あくま系

HP	MP	EXP	G
168	21	207	60

まほうの小ビン ——

マリンスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
108	30	204	46

上やくそう スライムピアス

りゅうき兵 ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
340	25	252	78

てつかぶと ——

どくどくゾンビ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
245	18	201	58

どくけしそう まんげつそう

マーマン 自然系

HP	MP	EXP	G
360	32	266	78

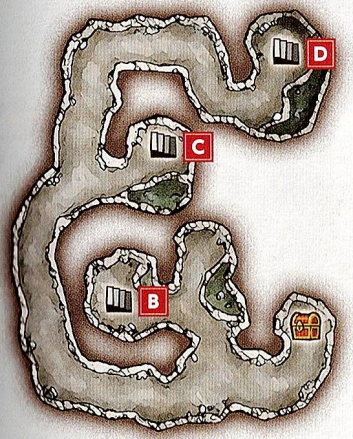
カメのこうら ——

レッドスコーピオン 自然系

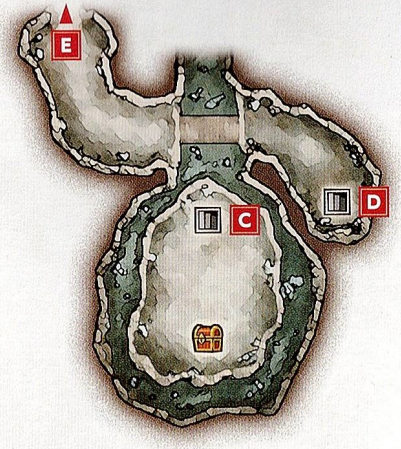
HP	MP	EXP	G
195	22	199	58

てつかぶと ——

滝つぼの洞くつ・地下1階

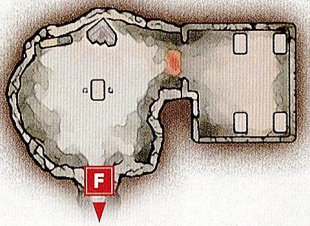


滝つぼの洞くつ・1階③

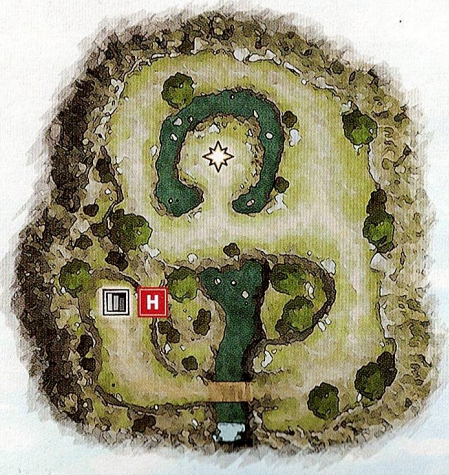


滝つぼの洞くつ

滝つぼの洞くつ・民家



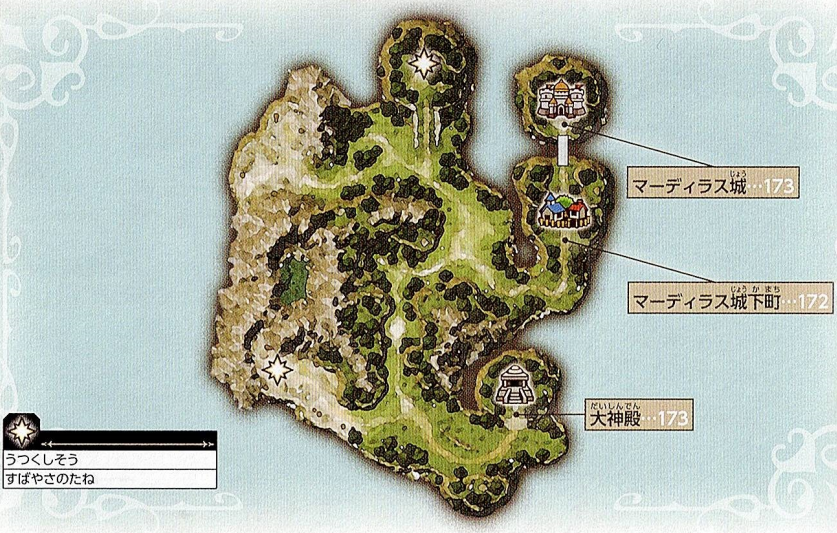
滝つぼの洞くつ・頂上



滝つぼの洞くつ・3階

周辺マップ Region

現代 マーディラス周辺



うつくしそう
すばやさのたね

拠点マップ Location

現代 マーディラス城下町

なし | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

まどろみの剣	7000	攻+62 魅+30	●	●		●
・攻撃時 8%で 敵を 眠らせる						
ドラゴンテイル	6800	攻+56	●		●	●
・ドラゴン系の敵へ 与えるダメージが 20%増える						
月のおうぎ	5700	攻+34 魅+56	●	●		●
・攻撃時 6%で 敵を マヒさせる						
タイタニアステッキ	6600	攻+36 攻魔+30 回魔+46 吸+14%		●	●	
・自然系の敵を攻撃時 10%で 魅了する ・自分の行動が来るたびに HPが 15回復する						

マジカルスカート	3500	守+38 攻魔+20 回魔+20		●		●
・すべての属性ダメージを 7%減らす						
シルクのビスチェ	7800	守+38 魅+63		●		●
パーティードレス	7000	守+40 魅+38		●		●
はがねのよろい	4000	守+44	●			●
ぎんのかみかざり	3600	守+30 魅+30		●		●
ガーターベルト	1800	守+16 魅+30		●		●

拠点マップ Location

現代 マーディラス城

ふしぎな石版・緑	1	2	1※	カギなし 1 ※	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

※特別な宝箱

NEW WORLD GUIDE!

現代の水の塔にも特別な宝箱が！

現代のマーディラス城にも仕掛けを解くと開く特別な宝箱が置いてある。仕掛けは過去にあったものといっしょなので、これまでに得たヒントをもとに同じ動きをしてみよう。

ミツグのコート

すばやさのたね

拠点マップ Location

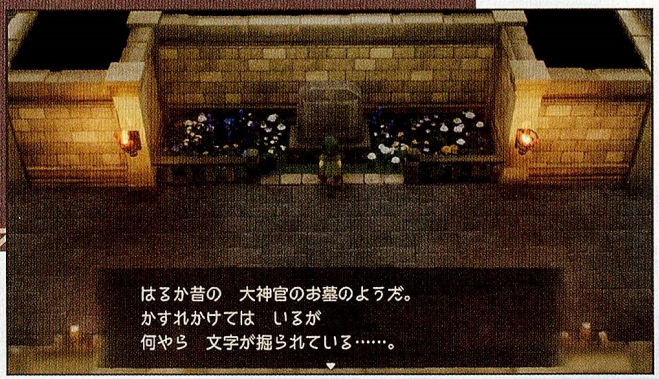
現代 大神殿

ふしぎな石版・灰	1	0	2	カギなし 2	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

NEW WORLD GUIDE!

隠し部屋で新たな呪文を習得！

大神殿の隠し部屋には石碑があり、調べると主人公が「ギガジャティス」を覚える。敵味方全員の効果をかき消し、敵の呪文を防ぐ強力な性能を秘めているので、今後の戦いに向けて忘れずに訪れておこう。



まりょくのたね

周辺マップ Region

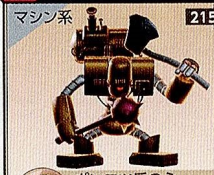
過去 聖風の谷周辺

清々しい風が吹く地域。南北を結ぶ谷にはリファ族が暮らす集落がある。

命のきのみ
すばやさのたね
トロルの心
まほうのせいすい

強 ポンコツ兵・強

マシン系 215



ポンコツ兵の心
自分のターンが来るたびにランダムな能力がかなり上がるか下がる

MONSTER LIST モンスターリスト

アローインプ 怪人系

HP	MP	EXP	G
88	28	178	43

まんげつそう　ちしきのぼうし

スライムブレス スライム系

HP	MP	EXP	G
180	24	209	62

スライムの服　——

トロル あくま系

HP	MP	EXP	G
480	2	303	102

——　ちからのたね

サイクロプス あくま系

HP	MP	EXP	G
1230	18	303	100

毛皮のマント　——

ダッシュラン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
180	18	232	60

すばやさのたね　——

ポンコツ兵 マシン系

HP	MP	EXP	G
380	20	452	54

てつのオノ　——

シャドーサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
420	65	465	105

ふしぎなきのみ　——

どくどくゾンビ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
245	18	201	58

どくけしそう　まんげつそう

わらいぶくろ 物質系

HP	MP	EXP	G
93	30	90	50

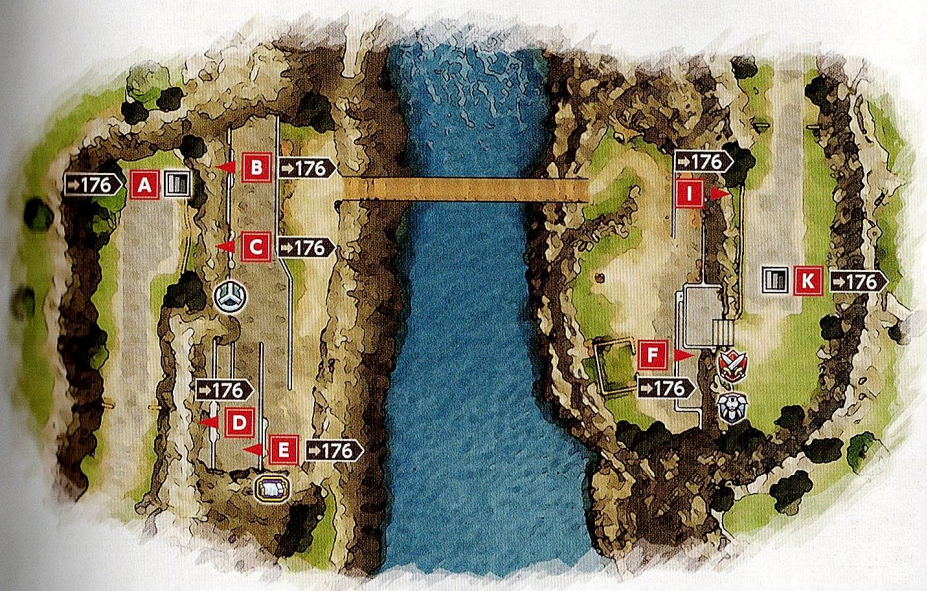
布の服　——

拠点マップ Location

過去 聖風の谷

ふしぎな石版・青	1	0	0	カギなし 0	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

聖風の谷



プラチナソード	10000	攻+71　魅+15	●			●	●
ブレビキラー	9000	攻+77	●			●	●
ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える							
まほうのブーメラン	11200	攻+68	●		●		
戦闘での攻撃が 炎属性になる							
ぐんぽうの杖	8000	攻+43　攻魔+44　回魔+25　吸+10%	●	●	●		●
戦闘中に使うと 真空の刃で 敵2～5体を切り裂く							

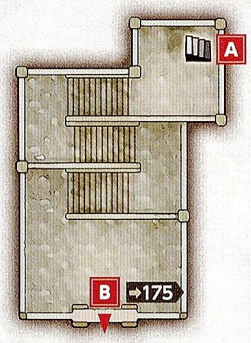
プラチナシールド	3500	守+27　魅+19　ガ+7%	●			●	●
・炎のダメージを 5%減らす							
ふうじんの盾	6000	守+37　ガ+6%	●			●	●
・戦闘中に使うと 敵全体を 光の彼方へ消し去る　・風のダメージを 20%減らす							
マジカルスカート	3500	守+38　攻魔+20　回魔+20		●		●	
・すべての属性ダメージを 7%減らす							
ぎんのむねあて	4200	守+46	●			●	
スパンコールドレス	8400	守+48　魅+48		●		●	
プラチナヘッド	5000	守+36　魅+20	●			●	

NEW WORLD GUIDE!

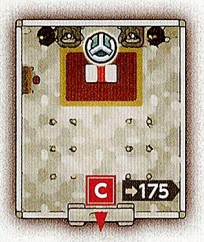
東岸の建物は屋上や崖から飛び降りられる

東岸にある建物の屋上や崖を調べると下の階層に飛び降りることができる。聖風の谷は東西に分かれているため、西岸へ向かうときのショートカットにも使えるぞ。また、東岸の屋上には特定の場所から飛び降りないと調べられないタルがあるので、周囲をよく見渡してみよう。

聖風の谷・西岸・1階

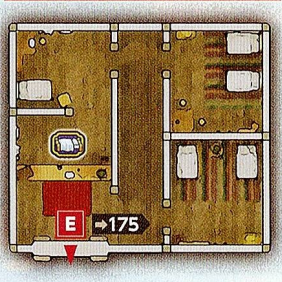


聖風の谷・教会

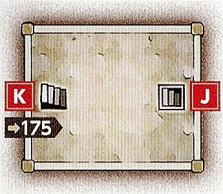


聖風の谷・族長の家

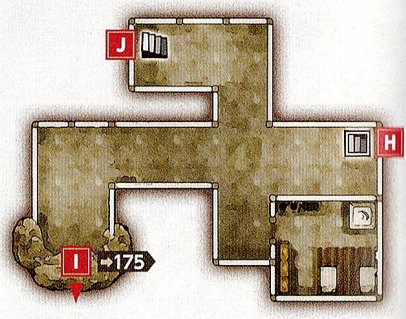
聖風の谷・宿屋



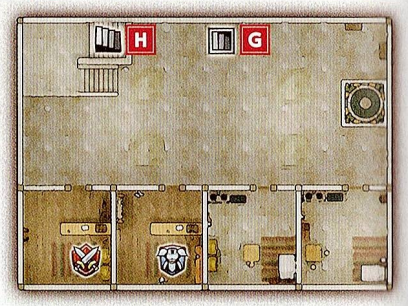
聖風の谷・東岸・4階



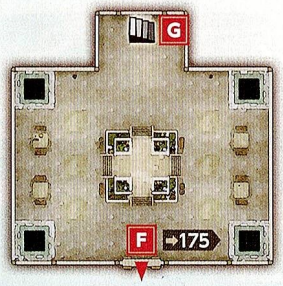
聖風の谷・東岸・3階



聖風の谷・東岸・2階



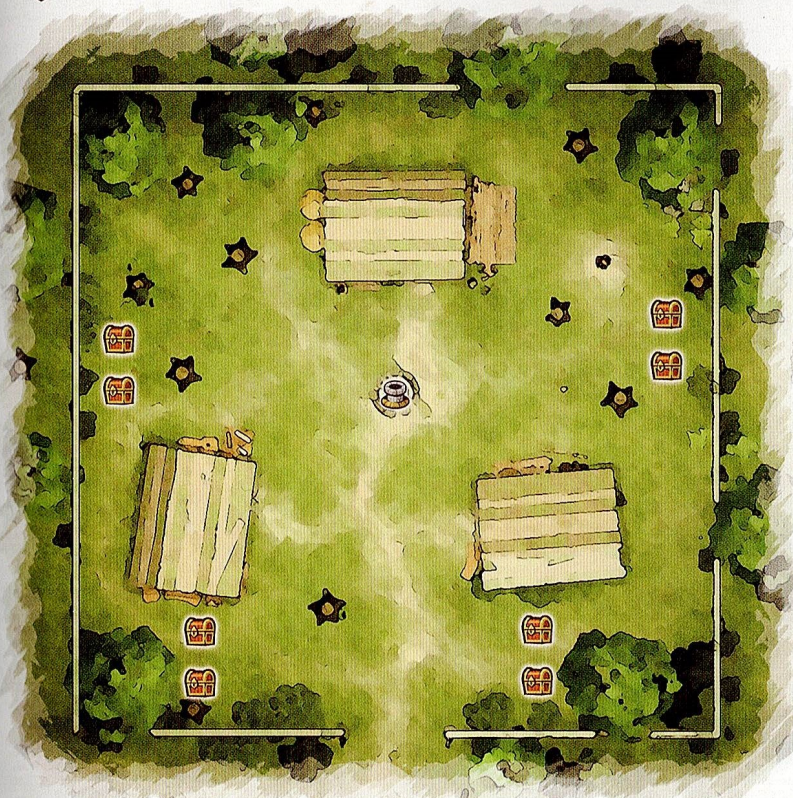
聖風の谷・東岸・1階



拠点マップ Location

過去 守り人の集落

なし	1	0	8	カギなし 8　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0



守り人の集落

400ゴールド
いかずちの杖
シルバーメイル
せかいじゅの葉
ふしぎなきのみ
まほうのせいすい
まもりのたね
まりょくのたね

※宝箱は黒雲の迷路と共通

NEW WORLD GUIDE!

聖風の谷の問題を解決すると宝箱が出現！

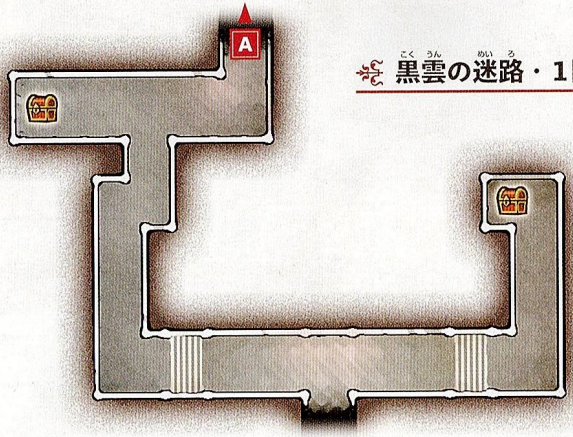
守り人の集落の宝箱は少し特殊で、初めて着いた段階では何もなく、冒険を進めもと集落内に宝箱が出現するようになる。この宝箱は黒雲の迷路にあるものと中身が共有されているため、すでに入手済みの場合はからっぽの宝箱が出現するぞ。

拠点マップ Location

過去 黒雲の迷路

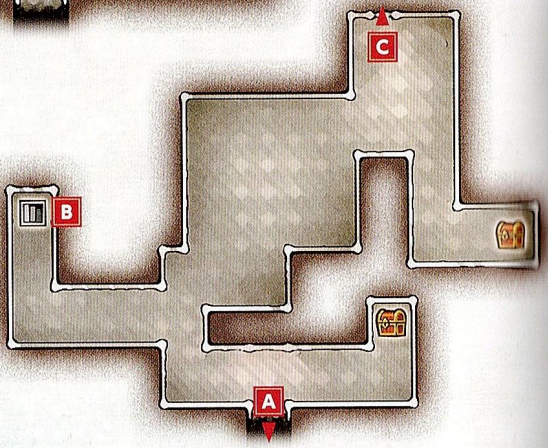
なし	0	0	8	カギなし 8	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

黒雲の迷路・1階①



黒雲の迷路・地下1階①

黒雲の迷路・1階②



MONSTER LIST モンスターリスト

イノブタマン けもの系

HP	MP	EXP	G
480	38	372	94

こんぼう ―

どくどくゾンビ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
245	18	201	58

どくけしそう まんげつそう

シャドーサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
420	65	465	105

ふしぎなきのみ ―

やみのとうぞく 怪人系

HP	MP	EXP	G
162	7	196	100

布の服 きようさのたね

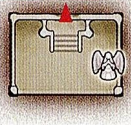
スライムブレス スライム系

HP	MP	EXP	G
180	24	209	62

スライムの服 ―

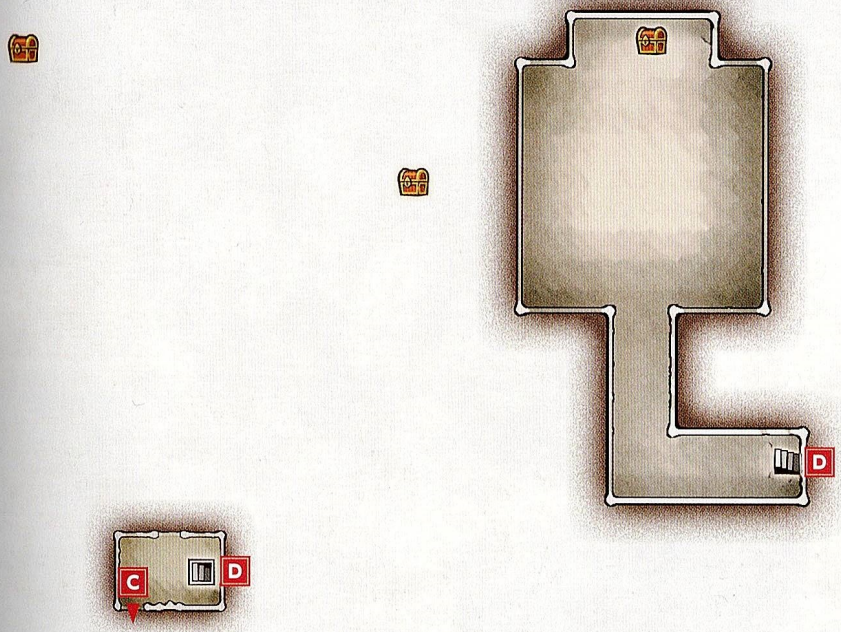
400ゴールド
いかずちの杖
シルバーメイル
せかいじゅの葉
ふしぎなきのみ
まほうのせいすい
まもりのたね
まりょくのたね

黒雲の迷路・1階④



黒雲の迷路・1階③

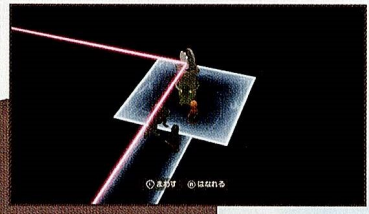
黒雲の迷路・地下1階②



NEW WORLD GUIDE?

鏡を使って光を反射しよう

1階③の通路は、暗闇のため通路が見えなくなっている。フロア内に伸びる光を鏡に反射させ、光を最奥のトビラまで導こう。光がトビラに到達すると、以降は鏡を動かす必要がなくなるぞ。通路は幅が狭く、踏み外すと地下1階②に落ちてしまう。周囲に注意して進むようにしよう。

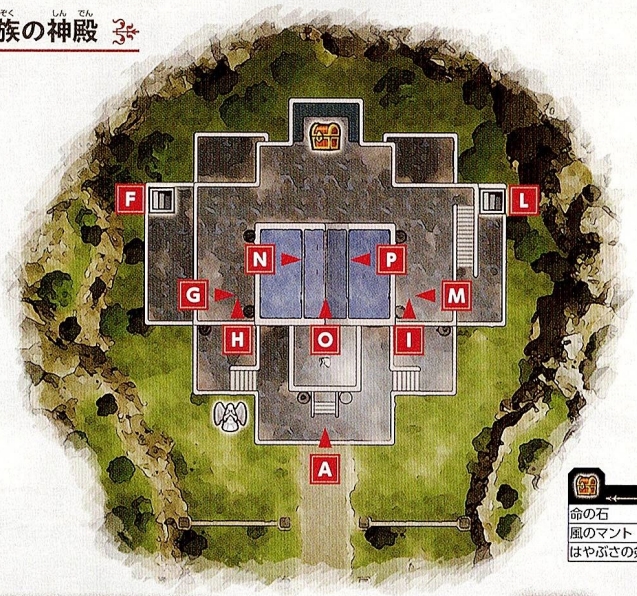


拠点マップ Location

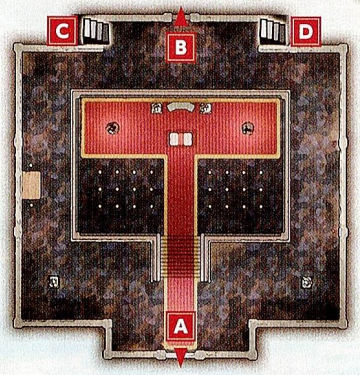
過去 リファ族の神殿

なし	0	0	3	カギなし 3　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

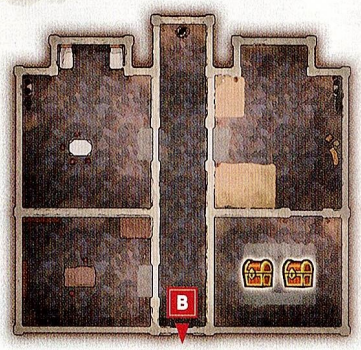
リファ族の神殿



命の石
風のマント
はやぶさの剣



リファ族の神殿・1階①



リファ族の神殿・1階②

MONSTER LIST モンスターリスト

シャドーサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
420	65	465	105

ふしぎなきのみ

メイジキメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
212	35	365	84

キメラのつばさ

レッドスコーピオン 自然系

HP	MP	EXP	G
195	22	199	58

てつかぶと

デビルアーマー 物質系

HP	MP	EXP	G
460	18	458	97

まほうの小ビン　てつのよろい

メタルライダー スライム系

HP	MP	EXP	G
93	32	219	60

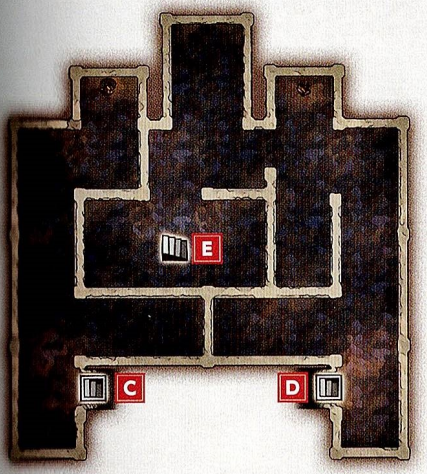
スライムアーマー

わらいぶくろ 物質系

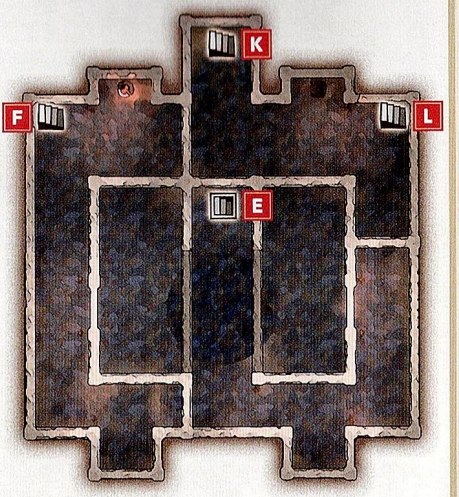
HP	MP	EXP	G
93	30	90	50

布の服

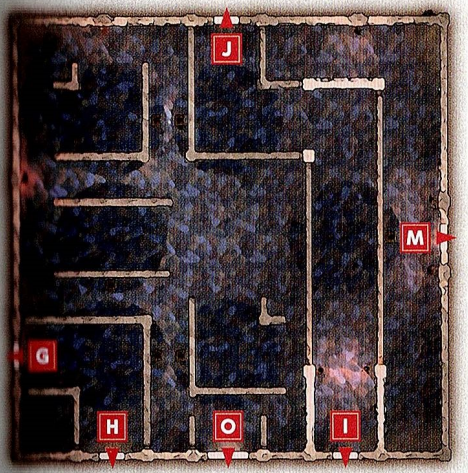
リファ族の神殿・2階



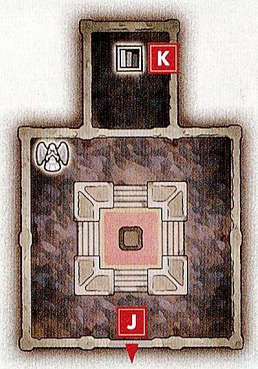
リファ族の神殿・3階



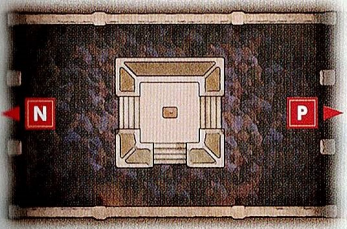
リファ族の神殿・4階①



リファ族の神殿・4階②



リファ族の神殿・5階



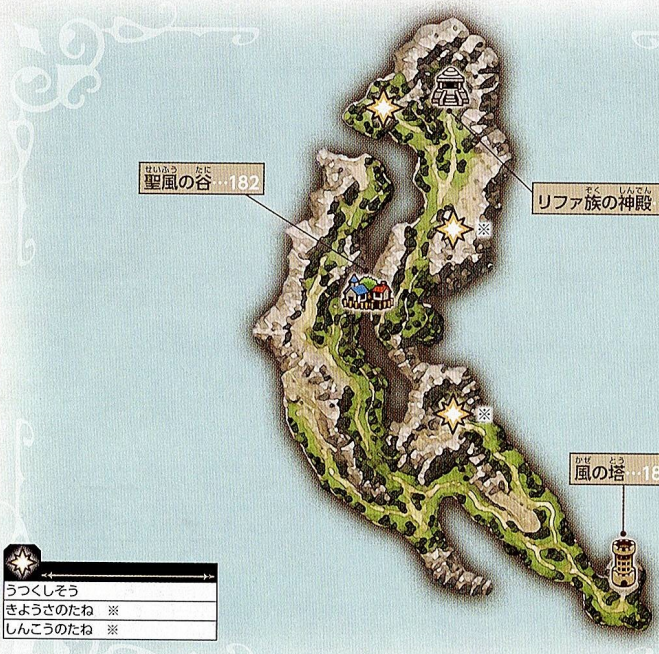
NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

部屋の壁を回して風を導こう

神殿の台座にあるアイテムが置かれると、4階①に清らかな風が吹きはじめる。この風は外向きに流れているため、フロア内にあるスイッチを押して部屋の壁を回転させれば、風の流れを変えられるぞ。神殿の外には黒雲に包まれた精霊像があるが、風をうまく誘導できれば、像に風を当てられそうだ。

周辺マップ Region

現代 聖風の谷周辺



うつくしそう
きようさのたね ※
しんこうのたね ※

※異変後に出現し、入手可能となる

拠点マップ Location

現代 聖風の谷

なし	1	0	3 カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 1 さいごのカギ 2

プラチナソード	10000	攻+71 魅+15	●			●	●	
ゾンビキラー	9000	攻+77	●			●	●	
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える								
ほのおのブーメラン	11200	攻+68	●		●			
・武器での攻撃が 炎属性になる								
てんばつの杖	8000	攻+43 攻魔+44 回魔+25 吸+10%	●	●	●		●	
・戦闘中に使うと 真空の刃で 敵2～5体を切り裂く								

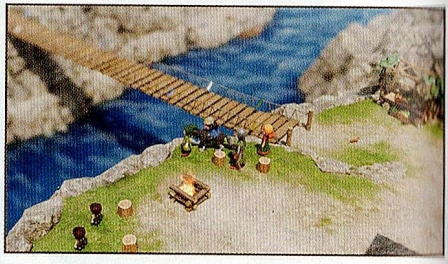
プラチナシールド	3500	守+27 魅+19 ガ+7%	●			●	●	
・炎のダメージを 5%減らす								
ふうじんの盾	6000	守+37 ガ+6%	●			●	●	
・戦闘中に使うと 敵全体を 光の彼方へ消し去る ・風のダメージを 20%減らす								
マジカルスカート	3500	守+38 攻魔+20 回魔+20		●		●		
・すべての属性ダメージを 7%減らす								
ぎんのむねあて	4200	守+46	●			●		
スパンコールドレス	8400	守+48 魅+48		●		●		
プラチナヘッド	5000	守+36 魅+20	●			●		

※

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20
キメラのつばさ	25
せいすい	30

しんこうのたね
すばやさのたね
ふしぎなきのみ

※物語の一定期間中のみ、利用できる。

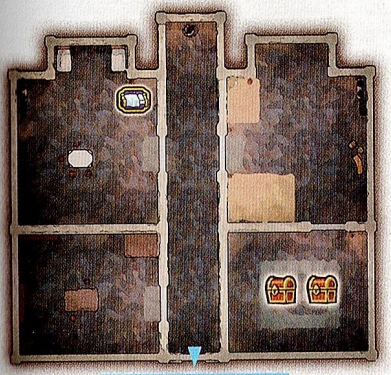


拠点マップ Location

現代 リファ族の神殿

ふしぎな石版・青 | 0 | 0 | 2 | カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

リファ族の神殿・1階②



リファ族の神殿・1階①

リファ族の神殿・4階②

リファ族の神殿・4階①

やてのリング
もりのたね

NEW WORLD GUIDE! ワールドガイド

4階に立ち寄って石版のかけらを手に入れよう

4階の最奥には石版のかけらがある。道なりに進めば迷うことなくたどり着けるぞ。また、5階のカギのかかったトビラは、物語が進むと出入りが可能になるようだ。

リファ族の神殿・5階

旅の扉▶なぞの神殿・1階・緑の旅の扉

拠点マップ Location

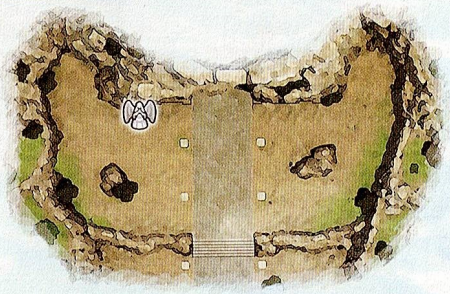
現代 風の塔

なし | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

NEW WORLD GUIDE! ワールドガイド

立ち入りが禁じられた塔

風の塔は古くて危険なため、入口にいる見張りの兵士が中に通してくれない。塔の内部に入るきっかけが見つかるまで、探索は後回しにしよう。



周辺マップ Region

炭色の石版の世界

過去 レブレサック周辺

深い霧に覆われた地域。西に小さな村があり、東には魔物の岩山がある。

強 サイクロプス・強

あくま系 216

サイクロプスの心
会心の一撃の威力が30%増える

MONSTER LIST モンスターリスト

イノブタマン けもの系

HP	MP	EXP	G
480	38	372	94

こんぼう ——

スノーベビー けもの系

HP	MP	EXP	G
182	20	279	54

上やくそう 毛皮のマント

ホワイトパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
360	40	365	89

てつのツメ ——

エリミネーター 怪人系

HP	MP	EXP	G
470	9	382	80

ターバン ——

テラノライナー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
380	20	366	88

すばやさのたね ——

マジックリップス 自然系

HP	MP	EXP	G
192	26	293	72

やくそう うつくしそう

おどるほうせき 物質系

HP	MP	EXP	G
240	40	239	525

まもりのルビー ——

パペットマン 物質系

HP	MP	EXP	G
240	20	303	66

木のぼうし まりょくのたね

メイジキメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
212	35	365	84

キメラのつばさ ——

ゴールドオーク けもの系

HP	MP	EXP	G
422	64	380	100

きんのブレスレット ホーリーランス

ベンガルクーン けもの系

HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント ——

拠点マップ Location

過去 レブレサックの村

なし	0	0	0	カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

レブレサックの村

ウォーハンマー	6000	攻+64 早−30 魅+19	
天使のローブ	9400	守+48 攻魔+22 回魔+34	
・すべての属性ダメージを 12%減らす ・即死を 50%で 防ぐ			
やくそう	16		
上やくそう	48		
どくけしそう	20		

まもりのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

天使のローブで属性耐性を強化！

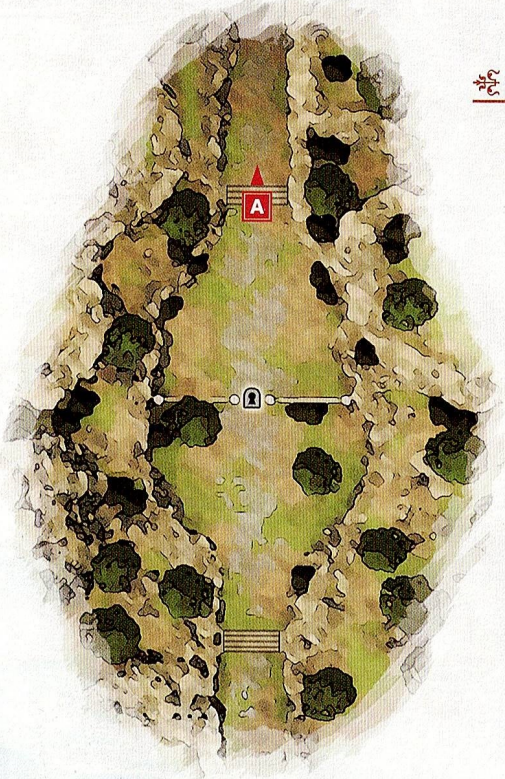
よろず屋で販売されている天使のローブは、すべての属性ダメージを12%減らす効果があり、装備するだけで呪文やブレスの対策がしやすくなる。即死攻撃にも強くなるため、命の石の節約にもつながるぞ。装備可能な仲間にはできるだけ装備させておこう。

拠点マップ Location

過去 魔物の岩山

なし	0	0	8	カギなし 8　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

魔物の岩山①



500ゴールド
あくまのツメ
命のきのみ
いのりのゆびわ
エルフののみぐすり
オーガシールド
しんこうのたね
よるのパピヨン

まりょくのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

最初は岩山の内部に入れない

岩山の入口はレブレサックに着いたばかりの段階だと、カギがかかっていて中に入れない。まずは周辺の村で情報を集めよう。

MONSTER LIST モンスターリスト

エビルホーク 鳥系

HP	MP	EXP	G
384	32	426	120

しっぷうのバンダナ ——

ゴールドオーク けもの系

HP	MP	EXP	G
422	64	380	100

きんのブレスレット ホーリーランス

ホワイトパンサー けもの系

HP	MP	EXP	G
360	40	365	89

てつのツメ ——

エリミネーター 怪人系

HP	MP	EXP	G
470	9	382	80

ターバン ——

スノーベビー けもの系

HP	MP	EXP	G
182	20	279	54

上やくそう 毛皮のマント

マジックリップス 自然系

HP	MP	EXP	G
192	26	293	72

やくそう うつくしそう

おどるほうせき 物質系

HP	MP	EXP	G
240	40	239	525

まもりのルビー ——

パペットマン 物質系

HP	MP	EXP	G
240	20	303	66

木のぼうし まりょくのたね

キングムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
500	40	452	93

皮のこしまき ——

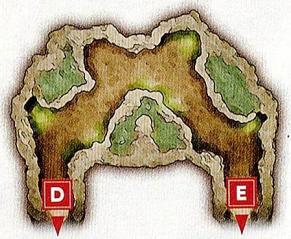
ベンガルクーン けもの系

HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント ——

魔物の岩山②

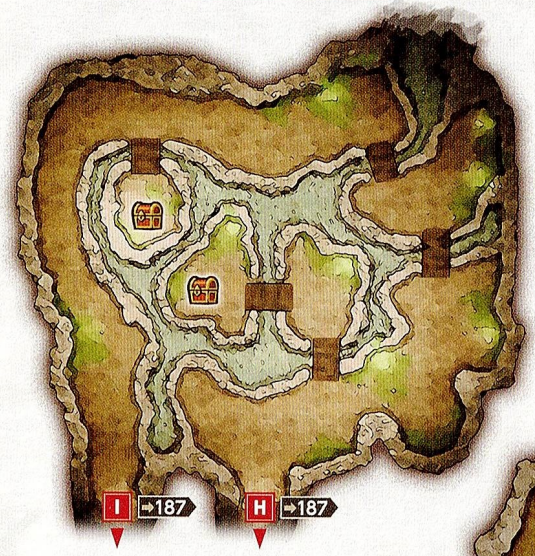
魔物の岩山・内部②



魔物の岩山・内部①

魔物の岩山・内部③

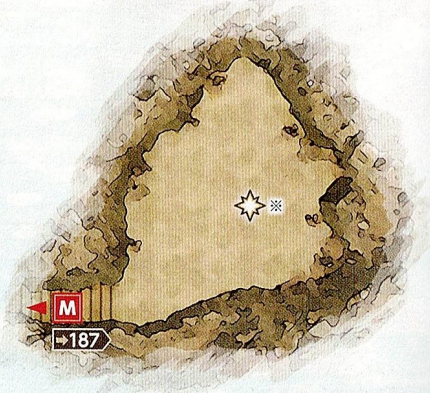
魔物の岩山・内部④



魔物の岩山・内部⑤

魔物の岩山・内部⑥

魔物の岩山・頂上

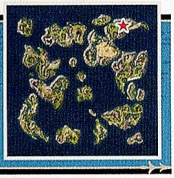


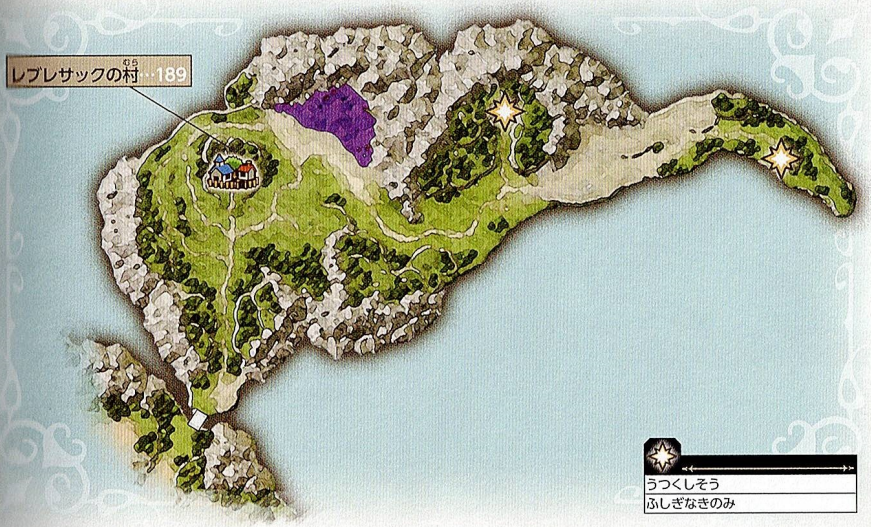
※物語の進行により出現し、入手可能となる。

周辺マップ Region

灰色の石版の世界 現代

レブレサック周辺



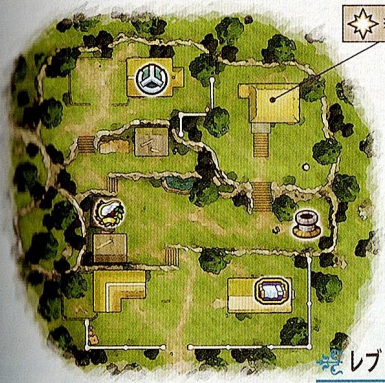


うつくしそう
ふしぎなきのみ

拠点マップ Location

現代 レブレサックの村

なし	5	0	0	カギなし 0	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0



レブレサックの村

しんこうのたね

※物語の進行により出現し、入手可能となる。

ウォーハンマー	6000	攻+64 早−30 魅+19	●			●		
天使のローブ	9400	守+48 攻魔+22 回魔+34		●			●	●
・すべての属性ダメージを 12%減らす ・即死を 50%で 防ぐ								

やくそう	16
上やくそう	48
どくけしそう	20

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

古びた石碑の行方

【現代】レブレサックの村で物語を進めると、古びた石碑が手に入る。この石碑をどうするかによって、レブレサックの村の様子が大きく変わってしまうようだ。オレンジ色のキラキラなどが入手できなくなったりもするので、どのような選択をするかは慎重に選ぼう。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

墓地を調べると…？

墓地の左端には、ゆく先々で日記を読むことができた冒険家ヌルスケの墓がある。墓を調べてみると…。

周辺マップ Region

過去 コスタール周辺

海辺に王国がある地域。周辺には大灯台やドワーフ族の洞くつが見える。

強 ドラゴン・強

ドラゴン系 216

ドラゴンの心
HPがまんたんの時
受けるダメージが半分になる

MONSTER LIST モンスターリスト

いどまじん 物質系

HP	MP	EXP	G
480	40	450	95

きぞくの服

デビルアーマー 物質系

HP	MP	EXP	G
460	18	458	97

まほうの小ビン てつのよろい

ベンガルクーン けもの系

HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント

エリミネーター 怪人系

HP	MP	EXP	G
470	9	382	80

ターバン

プチヒーロー 自然系

HP	MP	EXP	G
240	39	392	74

せかいじゅの葉

マリンスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
108	30	204	46

上やくそう スライムピアス

チョッキンガー 自然系

HP	MP	EXP	G
145	30	388	78

上やくそう

ブラウニー 怪人系

HP	MP	EXP	G
86	30	174	41

上やくそう ちからのたね

メイジキメラ 鳥系

HP	MP	EXP	G
212	35	365	84

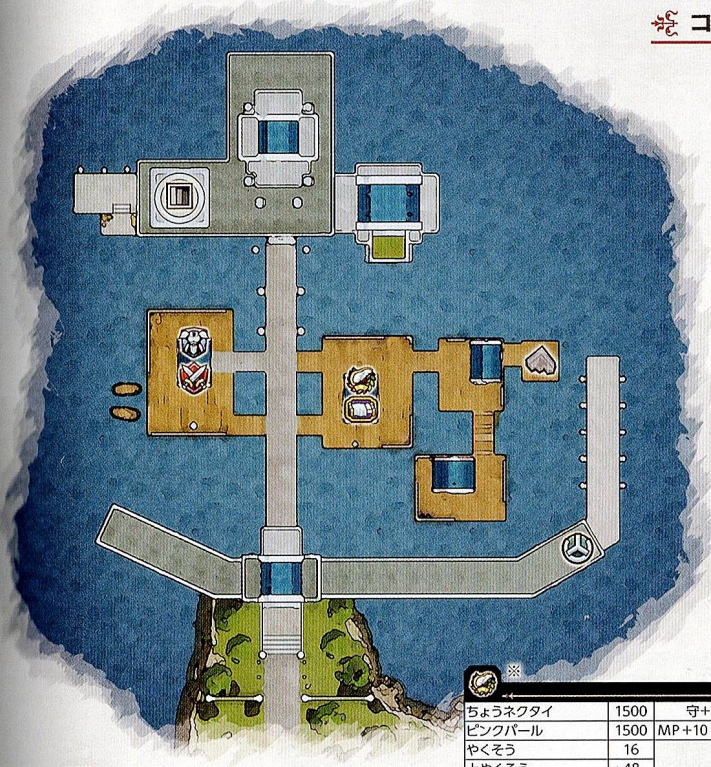
キメラのつばさ

拠点マップ Location

過去 コスタールの国

ふしぎな石版・碧 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

コスタールの国



※

ちょうネクタイ	1500	守+2 魅+25
ピンクパール	1500	MP+10 守+5 魅+10
やくそう	16	
上やくそう	48	
どくけしそう	20	
まんげつそう	30	
せいすい	30	

こおりのやいば	6000	攻+58
・武器での攻撃が 氷属性になる		
プラチナソード	10000	攻+71 魅+15
ゾンビキラー	9000	攻+77
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
プラチナのやり	10000	攻+70 魅+46 ガ+9%
はがねのムチ	7500	攻+68

こおりの盾	3800	守+31 ガ+6%
・氷のダメージを 20%減らす		
みずのはごろも	8400	守+48 攻魔+26 回魔+26
・炎のダメージを 20%減らす ・氷のダメージを 20%減らす		
シルバーメイル	5700	守+52
・すべての属性ダメージを 8%減らす		
はがねのかぶと	6000	守+41

※物語の進行により、利用可能となる。

NEW WORLD GUIDE!

民家の本棚を調べると…？

道具屋の東にある民家の裏には石版のかけらが落ちている。民家の裏手に続くトビラの前には怪しげな本棚があるので、念入りに調べてみよう。

NEW WORLD GUIDE!

防具屋は最初は利用できない

城下町の防具屋には優れた耐性を持つ装備が揃っている。だが、店主が大きなトラブルに巻き込まれているため、店はしばらく休業状態のようだ。まずは物語を進めて、この国が抱える問題を解決しよう。

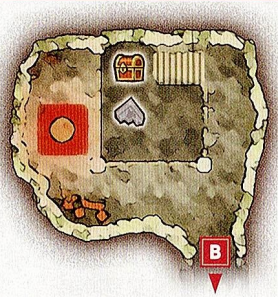
拠点マップ Location

過去 ドワーフ族の洞くつ

ふしぎな石版・碧 0 | 0 | 2 | カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ドワーフ族の集落・入り口

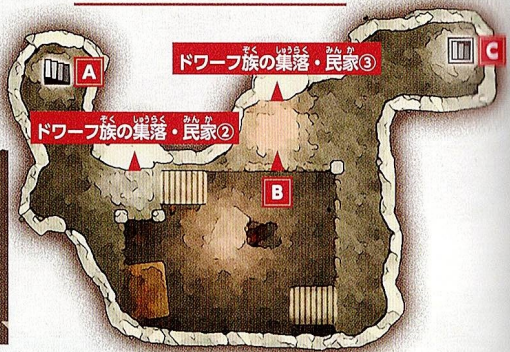
ドワーフ族の集落・民家①



命のきのみ

命の石
ゆうわくの剣

ドワーフ族の集落



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

宝物庫の宝箱を開けるには？

ドワーフ族の集落には宝物庫があるが、ドワーフは人間を嫌っているため、よそ者は通してもらえない。まずは、信頼を得るためにも、長老に話を聞いてみよう。

MONSTER LIST モンスターリスト

いどまじん 物質系

HP	MP	EXP	G
480	40	450	95

きぞくの服

タップデビル あくま系

HP	MP	EXP	G
168	21	207	60

まほうの小ビン

ブラウニー 怪人系

HP	MP	EXP	G
86	30	174	41

上やくそう ちからのたね

エリミネーター 怪人系

HP	MP	EXP	G
470	9	382	80

ターバン

テラノライナー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
380	20	366	88

すばやさのたね

ベホマスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
480	70	498	90

特やくそう

おどるほうせき 物質系

HP	MP	EXP	G
240	40	239	525

まもりのルビー

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね しあわせのぼうし

ベンガルクーン けもの系

HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント

キングムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
500	40	452	93

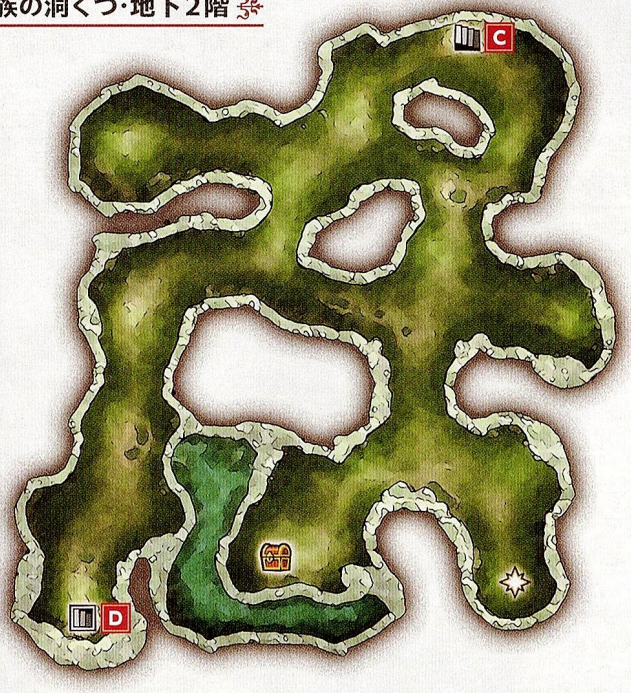
皮のこしまき

プチヒーロー 自然系

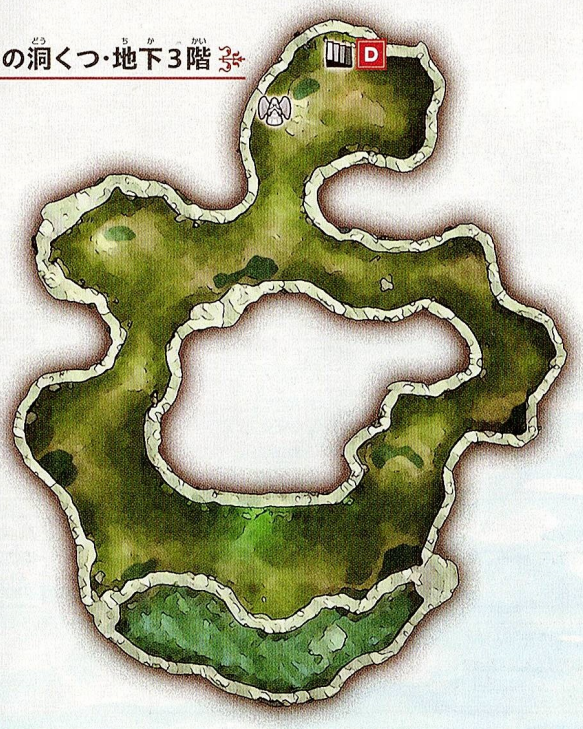
HP	MP	EXP	G
240	39	392	74

せかいじゅの葉

ドワーフ族の洞くつ・地下2階



ドワーフ族の洞くつ・地下3階

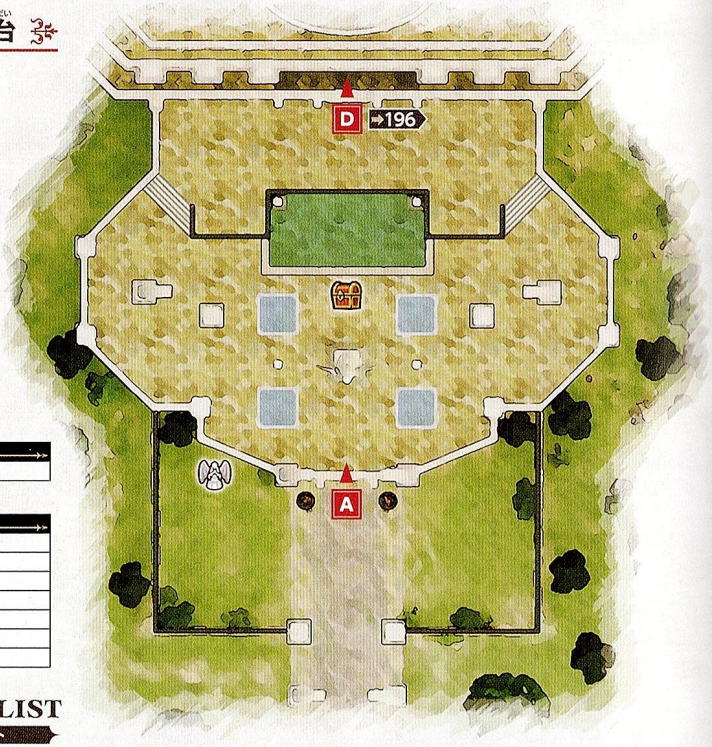


拠点マップ Location

過去 大灯台

ふしぎな石版・黒 | 1 | 0 | 7 | カギなし 7 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

大灯台



せかいじゅのしずく

エルフののみぐすり
すばやさのたね
せかいじゅの葉
太陽のおうぎ
ちいさなメダル
ひかりのつるぎ
まほうのよろい

MONSTER LIST
モンスターリスト

いどまじん 物質系

HP	MP	EXP	G
480	40	450	95

きぞくの服

キングムーチョ 怪人系

HP	MP	EXP	G
500	40	452	93

皮のこしまき

デビルアーマー 物質系

HP	MP	EXP	G
460	18	458	97

まほうの小ビン てつのよろい

うずしおキング エレメント系

HP	MP	EXP	G
264	30	405	90

しっぷうのバンダナ うみなりの杖

ゴールドオーク けもの系

HP	MP	EXP	G
422	64	380	100

きんのブレスレット ホーリーランス

テラノライナー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
380	20	366	80

すばやさのたね

エビルホーク 鳥系

HP	MP	EXP	G
384	32	426	120

しっぷうのバンダナ

じごくのピエロ あくま系

HP	MP	EXP	G
330	32	399	88

シルクハット

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね しあわせのぼうし

エリミネーター 怪人系

HP	MP	EXP	G
470	9	382	80

ターバン

タップデビル あくま系

HP	MP	EXP	G
168	21	207	60

まほうの小ビン

パペットマン 物質系

HP	MP	EXP	G
240	20	303	66

木のぼうし まりょくのたね

おどるほうせき 物質系

HP	MP	EXP	G
240	40	239	525

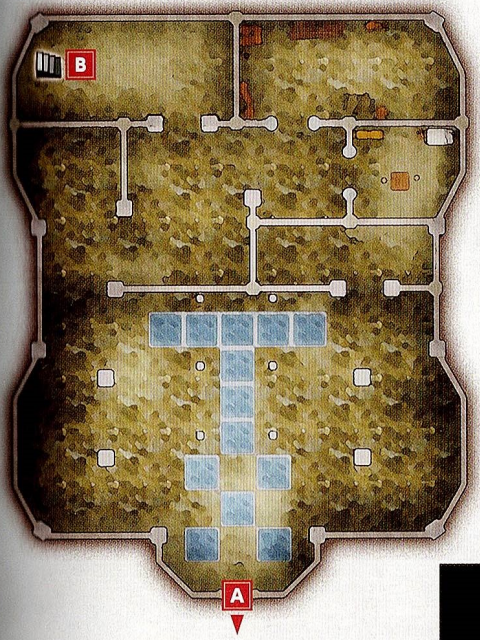
まもりのルビー

チョッキンガー 自然系

HP	MP	EXP	G
145	30	388	78

上やくそう

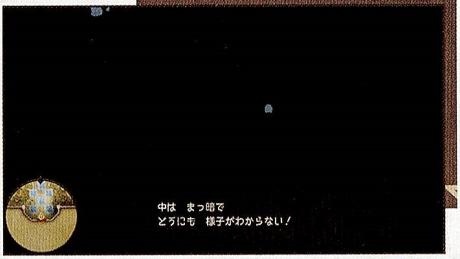
大灯台・1階



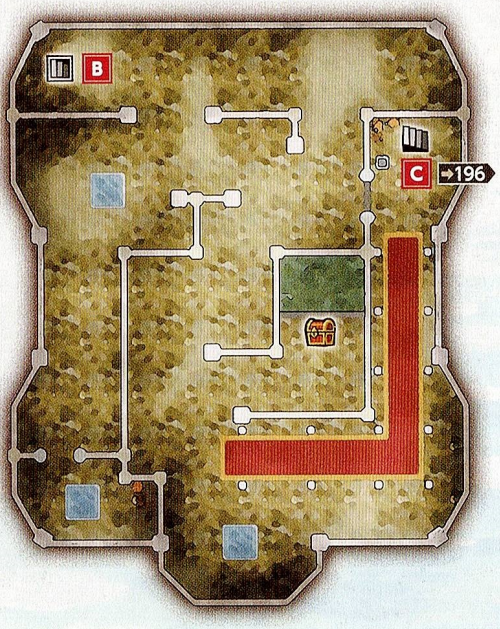
NEW WORLD GUIDE!

大灯台の中は真っ暗！

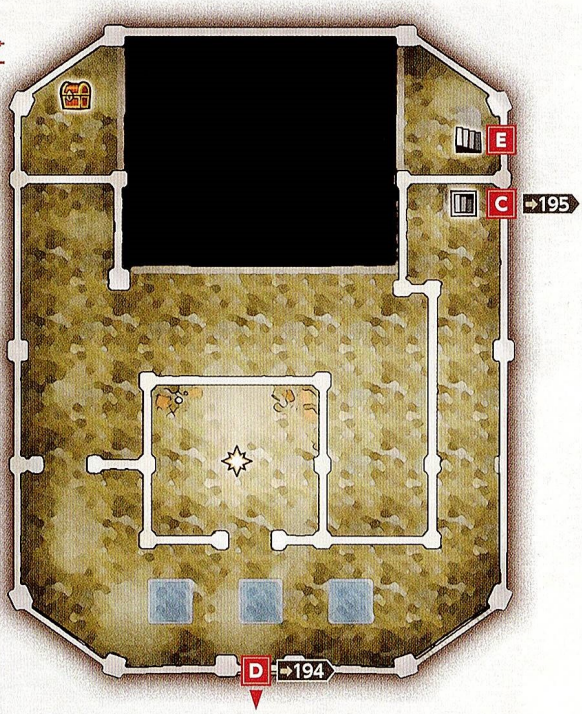
初めて大灯台に入れる段階では、中は真っ暗で進もうとしても外に戻されてしまう。何か目印になりそうな光るものがあれば、内部を探索することができそうだ。



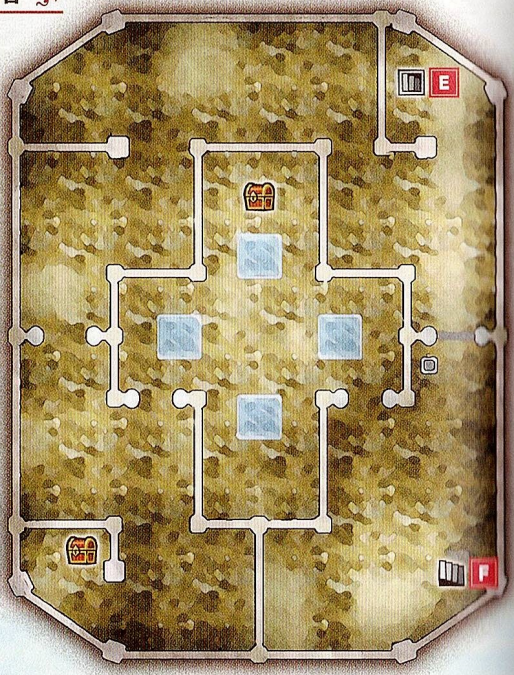
大灯台・2階



大灯台・3階



大灯台・4階

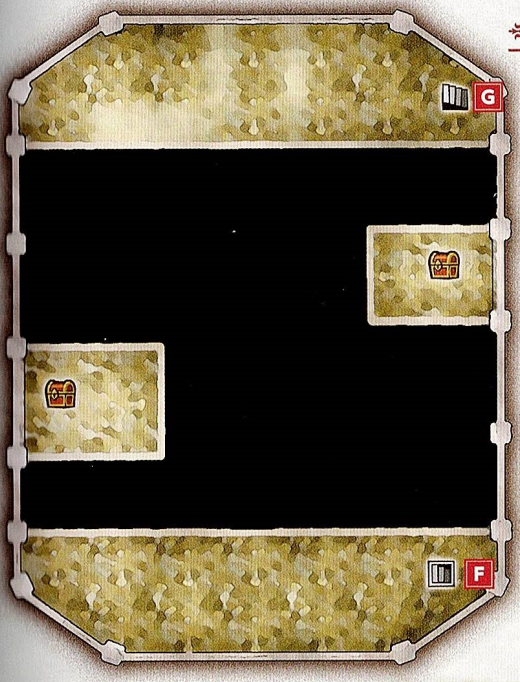


NEW WORLD GUIDE!

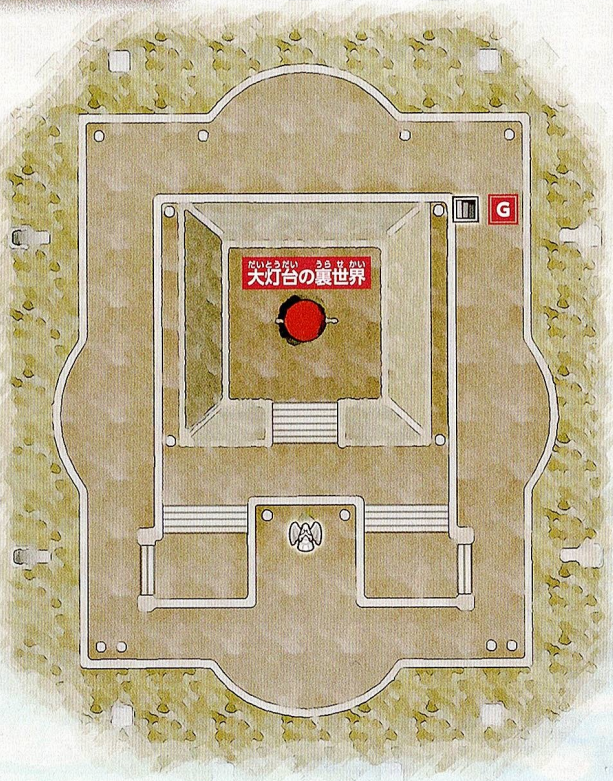
移動する床に乗って奥に進もう

3階と5階には、決まったルートを移動する足場がある。何もない空間に落ちると1つ下の階まで戻されてしまうので、タイミング良く足場を乗り継いでいこう。5階は足場が狭く、特に注意が必要だぞ。

大灯台・5階



大灯台・頂上



周辺マップ Region

現代 コスタール周辺

いのちのきのみ ※
しんこうのたね
ふしぎなきのみ ※

※物語が進むと出現し、入手可能となる。

拠点マップ Location

現代 コスタールの国

なし	1	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0

プラチナソード	10000	攻+71 魅+15
ゾンビキラー	9000	攻+77
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
プラチナのやり	10000	攻+70 魅+46 ガ+9%
あくまのツメ	9600	攻+74 会+7%
・攻撃時 8%で 敵を 猛毒にする		
はがねのムチ	7500	攻+68

こおりの盾	3800	守+31 ガ+6%
・氷のダメージを 20%減らす		
みずのはごろも	8400	守+48 攻魔+26 回魔+26
・※のダメージを 20%減らす ・氷のダメージを 20%減らす		
シルバーメイル	5700	守+52
・すべての属性ダメージを 8%減らす		
はがねのかぶと	6000	守+41

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

地下に闘技場があるぞ！

北側の建物の1階中央にある下り階段から闘技場・受付に行ける。地下には教会もあるので冒険の書に記録してから挑戦しよう。

やくそう	16
上やくそう	48
特やくそう	90
どくけしそう	20
まんげつそう	30
せいすい	30

ちいさなメダル

拠点マップ Location

現代 コスタールの国・闘技場

なし | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 0

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

闘技場に挑戦して豪華な記念品をゲット!!

闘技場で開催している大会で優勝すると、記念品を手に入れることができる。最初は、最も難易度の低いブロンズ杯の大会のみ参加できる。そこで優勝すれば、ワンランク上の難易度の大会に挑めるようになるのだ。難易度が高いほど記念品も豪華になるので、仲間たちを鍛えて大会優勝をめざそう。また、大会中に費やしたターン数も報酬に大きく影響する。できるだけ少ない手数で勝利することも重要だ!

←受付で申し込もう。参加料はかからないので気軽に挑戦できるぞ。

大会ルール&アドバイス

1対1の連続バトル!

バトルは1対1。決められた回数を勝ちぬき、優勝すると記念品がもらえる。1人で戦うのでどの職業で挑むのかが重要だ。職業のかけもちは、物理攻撃と呪文攻撃の両方が使えるようにしておこう。

バトルはまんたん状態でスタート!

毎回バトルは、HPとMPがまんたんの状態で始まる。バトルではMPの消費を気にすることなく、強力な攻撃をガンガンくり出そう。

バトルに負けたら即終了!

敗北すると大会敗退となる。次の挑戦は予選1回戦からやり直しとなり、報酬ももらえない。だが、何度でも参加できるので諦めず挑もう。

所持品のアイテムもバトル中に使える!

装備の変更はできないが、道具として使える武具や消費アイテムは使用可能だ。必要な消費アイテムなどは事前に補充しておこう。

難易度によってバトルの回数が異なる!

大会の難易度が高くなるほどバトルの回数も多い。戦う敵が増えるので、高難度ほど、使える特技や呪文の種類の豊富さが強みになる。

報酬は手数が少ないほど豪華になる!

報酬の記念品はバトルに要したターン数が少ないほど良いものが手に入る。獲得条件を満たせば、複数の記念品を同時に入手できるぞ。初回クリアの記念品は手数に関係なく、初優勝したときにもらえる。

難易度別 大会データ

ブロンズ杯

対戦回数：3回

記念品リスト	
初回クリア	ちからのたね
20手以内	せかいじゅのしずく
15手以内	ドラゴンシールド
10手以内	はやぶさの剣

組み合わせ	対戦相手	ワンポイントアドバイス
予選1回戦	強気の兵士 ピパプ	ピパプが「スカラ」を唱えたら、物理攻撃ではなく呪文攻撃に切りかえると効率よくダメージを与えられるぞ。
準決勝	ペテン師 コドソ	コドソは物理攻撃が効きにくいので、呪文攻撃が使える職業にしておくと倒しやすい。バギ系とイオ系が効果大。
決勝	ダテ勇者 ロゴコリ	たまに2回行動する。ヒャド系呪文が効果大。バーストを利用して一気に大ダメージを与え、すばやく倒したい。

シルバー杯

対戦回数：5回

記念品リスト	
初回クリア	命のきのみ
25手以内	エルフののみぐすり
20手以内	ごうけつのうでわ
15手以内	ドラゴンキラー

組み合わせ	対戦相手	ワンポイントアドバイス
予選1回戦	不屈の兵士 ピパプ	ブロンズ杯よりもパラメータが上昇し、攻撃系の特技も増えている。サポテンボールの心を装備しておくといい。
予選2回戦	用心棒 アズメラ	バギ系が効果大。「ザラキーマ」やマヒ状態にする攻撃を使うので、ラッキーペンダントなどで耐性を上げよう。
準々決勝	不敗の闘士 ベムン	痛恨の一撃が出やすく、魅了にする攻撃も使うのでＨＰの回復手段を用意しよう。魅了耐性も高めておくように。
準決勝	魔法博士 クラジャ	クラジャの攻撃はメラ系と「イオラ」中心。大ダメージ必至の「メラゾーマ」を使われる前にすばやく倒したい。
決勝	怪腕の悪党 ムチュド	「マホカンタ」を使われたら呪文攻撃は控えよう。痛恨の一撃が出やすいので、ＨＰはまんたん付近をキープ。

ゴールド杯

対戦回数：7回

記念品リスト	
初回クリア	熟練のたね
35手以内	ヒーローベルト
28手以内	はんにゃのめん
20手以内	グリンガムのムチ

組み合わせ	対戦相手	ワンポイントアドバイス
予選1回戦	背水の兵士 ピパプ	新たに「マジックバリア」も使うように。高威力の特技でねじ伏せよう。今回もサポテンボールの心が大活躍。
予選2回戦	大義賊 レトカンカ	毎ターン２回行動。マヒ状態にする攻撃もあるので厄介。最大ＨＰが低めなので、高威力の攻撃で一気に攻めよう。
予選3回戦	紅の戦人 バンサイ	「鉄甲斬」でしゅび力を下げてくる。バースト時に多用する「はやぶさ斬り」が高威力なので残りＨＰに注意。
予選4回戦	天才魔道士 ルミー	「ラリホー」や「メダパニ」を使ってくる。状態異常で行動不能にならないように装備で耐性を上げておこう。
準々決勝	剣聖ヴィゾエ	ヴィゾエは「リベホイム」で毎ターンＨＰを少しずつ回復する。こうげき力も高いので、ＨＰ回復はこまめに。
準決勝	無名の英雄	最大２回行動。バースト時はＨＰが少しずつ回復し、しゅび力も急上昇。「天使の守り」で万が一に備えたい。
決勝	コスタール王	最大３回行動。コスタール王が唱える「マダンテ」に備えて、「マホカンタ」や「天使の守り」を唱えておこう。

さらに！

追加DLC 闘技場「伝説への道」で あの伝説の魔王たちに挑戦できる!!

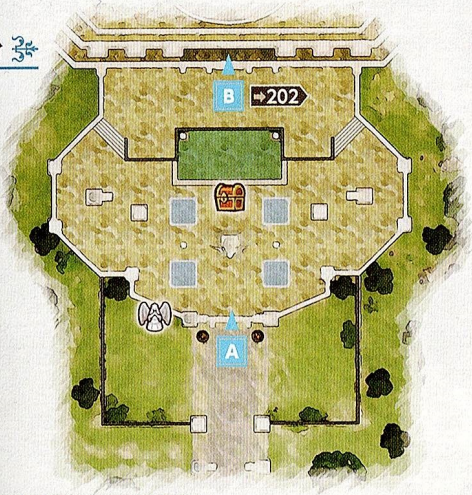
有料で販売される追加ＤＬＣの闘技場「伝説への道」を購入するとロト三部作に登場する伝説の魔王たちと闘技場で戦えるぞ。討伐して超豪華な報酬をゲットしよう。闘技場「伝説への道」は、コスタールの国の闘技場に行けるようになったタイミングで遊べるが、魔王たちの強さは最強クラス。まさに最難関のエンドコンテンツだ。かなり鍛えないと勝つことはできないだろう…。

拠点マップ Location

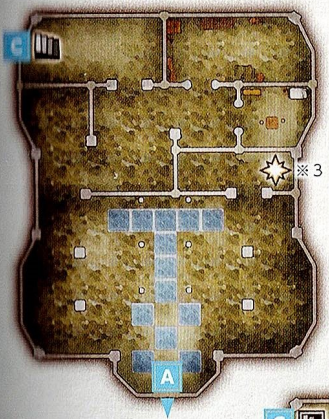
現代 大灯台

なし | 1 | 0 | 5 カギなし 5 まほうのカギ 0 とうぞくのカギ 0 さいごのカギ 0

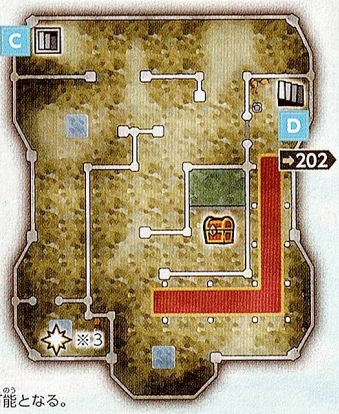
大灯台



大灯台・1階



大灯台・2階



命の石 ※3
キラーストーカーの心 ※3
すばやさのたね ※3
ちいさなメダル ※3
ちからのたね ※3
ネクロバルサの心 ※3
ふしぎなきのみ ※3

※3 物語が進むと出現し、入手可能となる。

MONSTER LIST モンスターリスト

アンクルホーン あくま系

HP	MP	EXP	G
580	35	505	100

命のきのみ

くもの大王 物質系

HP	MP	EXP	G
475	30	498	89

きぞくの服

じごくのピエロ ※1 あくま系

HP	MP	EXP	G
330	32	399	88

シルクハット

デビルアーマー ※2 物質系

HP	MP	EXP	G
460	18	458	97

まほうの小ビン てつのよろい

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね しあわせのぼうし

パペットマン 物質系

HP	MP	EXP	G
240	20	303	66

木のぼうし まりょくのたね

ベビークラウド エレメント系

HP	MP	EXP	G
237	26	388	72

皮のぼうし

リザードマン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
580	24	492	94

はがねのつるぎ

リビングスタチュー あくま系

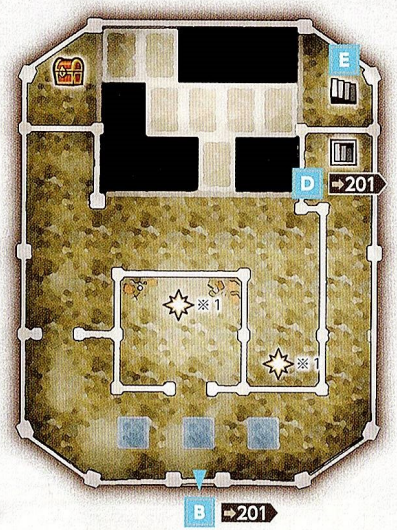
HP	MP	EXP	G
528	33	486	91

アサシンダガー

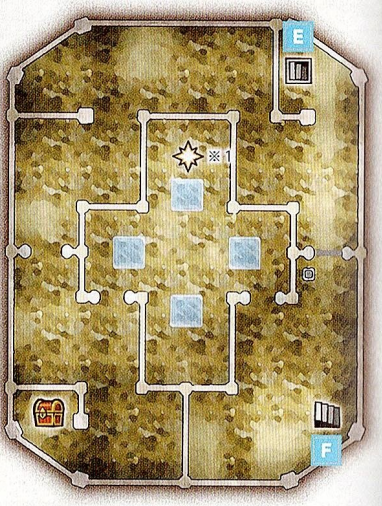
※1 物語が進むと、出現しなくなる。
※2 物語が進むと、出現する。

命の石
きょうさのたね
まもりのたね
まりょくのたね
メガンテのうでわ

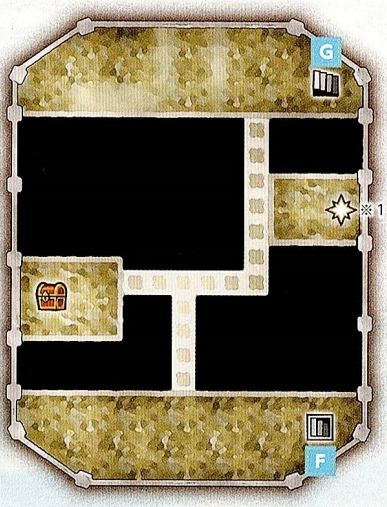
大灯台・3階



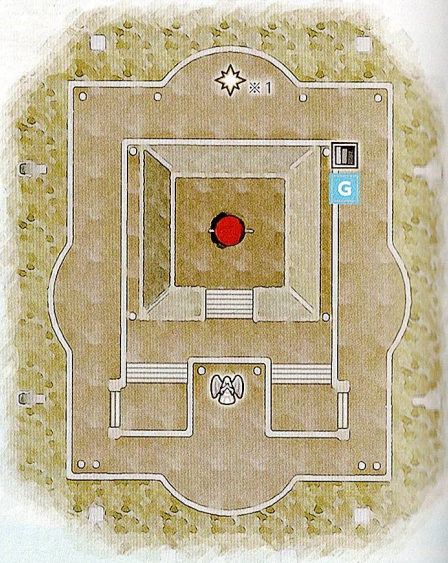
大灯台・4階



大灯台・5階



大灯台・頂上



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

拾えるアイテムがあとで増える！

物語が進むと、風の塔でオレンジ色のキラキラが拾えるようになるぞ。忘れずに、あとでもう一度訪れてみよう！

※1 物語が進むと出現し、入手可能となる。

拠点マップ Location

現代 コスタール城

なし | 2 | 0 | 5 カギなし 5 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

コスタール城・武器屋・防具屋

コスタール城・玉座の間

コスタール城・民家

ディアスの剣	14000	攻+97
戦闘中に使うと 敵全体の守備力を すこし下げる		
月のおうぎ	5700	攻+34 魅+56
攻撃時 6%で 敵を マヒさせる		
ようじゃの杖	13000	攻+51 攻魔+56 回魔+42 吸+11%
戦闘中に使うと 味方全員の ブレスダメージを軽減する		

ドラゴンシールド	4500	守+35 ガ+6%
・炎のダメージを 15%減らす ・氷のダメージを 15%減らす		
スライムアーマー	13200	守+70
バイキングメット	4000	HP+5 守+30

ドワーフ族の洞くつ・地下2階

命の石
きようさのたね
しんぴのよろい ※2
ちいさなメダル ※2
ちからのたね

※2 物語が進むと出現し、入手可能となる。

ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE!

物語が進むと モンスターが出没!

物語が進むと地下エリアに魔物が出るようになる。玉座の間に宝箱も追加されるのでチェックしよう。

MONSTER LIST モンスターリスト

ゴールドマン ※3 物質系

HP	MP	EXP	G
780	16	660	1500

きんのブレスレット

サンドワーム ※3 自然系

HP	MP	EXP	G
320	20	736	144

どくけしそう カメのこうら

ジェリーマン ※3 物質系

HP	MP	EXP	G
360	44	540	98

シルバーメイル

だいおうガマ ※3 自然系

HP	MP	EXP	G
259	35	404	97

特やくそう まほうの小ビン

はぐれメタル ※3 スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

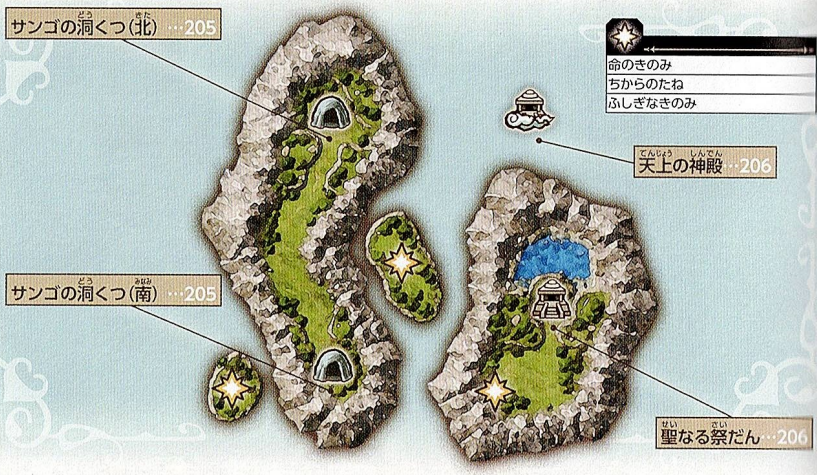
まもりのたね しあわせのぼうし

※3 物語が進むと出現する。

ドワーフ族の洞くつ・地下3階

周辺マップ Region

現代 サンゴの洞くつ周辺



拠点マップ Location

現代 サンゴの洞くつ

ふしぎな石版・金 0 | 0 | 3 | カギなし 3 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

MONSTER LIST モンスターリスト

うずしおキング エレメント系

HP	MP	EXP	G
264	30	405	90

しっぷうのバンダナ うみなりの杖

おばけうみうし 自然系

HP	MP	EXP	G
102	0	173	40

どくけしそう まほうの小ビン

つららスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
172	42	386	84

特やくそう スライムピアス

エレフローパー 自然系

HP	MP	EXP	G
518	50	644	140

—— ふしぎなきのみ

かまいたち エレメント系

HP	MP	EXP	G
114	28	188	48

やくそう まほうの小ビン

デスキャンサー 自然系

HP	MP	EXP	G
220	24	424	105

ブロンズナイフ ——

だいおうガマ 自然系

HP	MP	EXP	G
259	35	404	97

特やくそう まほうの小ビン

とつげきうお 自然系

HP	MP	EXP	G
108	24	178	42

やくそう ——

ピラニアン 自然系

HP	MP	EXP	G
273	36	413	102

やくそう ブロンズナイフ

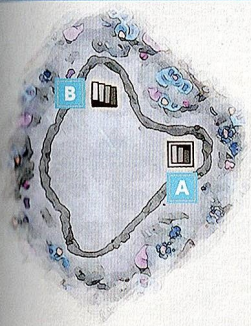
マーマン 自然系

HP	MP	EXP	G
360	32	266	70

カメのこうら ——

サンゴの洞くつ・地下2階①

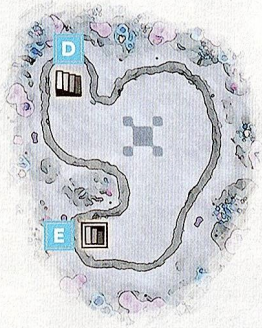
サンゴの洞くつ・地下1階①



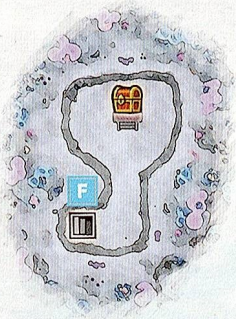
サンゴの洞くつ（南）

サンゴの洞くつ（北）

サンゴの洞くつ・地下2階②



サンゴの洞くつ・地下1階②



サンゴの洞くつ・地下2階③

サンゴの洞くつ・地下1階③

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

グレイトマーマンの願いを叶えるには!?

地下1階②にいるグレイトマーマンの願いを叶えるために、海底王を捜そう。うまくいけば、お礼の品をもらえるぞ。

拠点マップ Location

現代 聖なる祭だん

なし | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

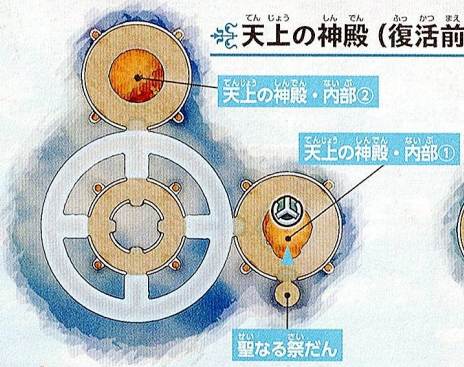
聖なる祭だん

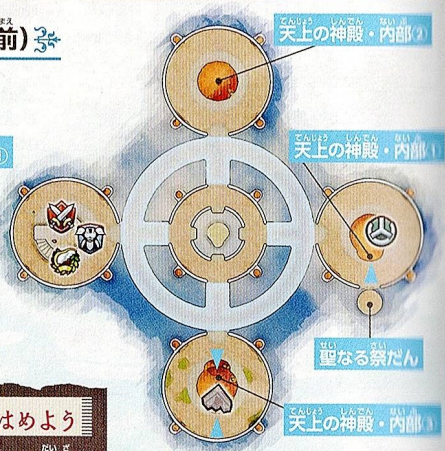
拠点マップ Location

現代 天上の神殿

ふしぎな石版・灰 | 0 | 0 | 0 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

天上の神殿（復活前）





天上の神殿（復活後）

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ふしぎな石版・碧を集めて台座にはめよう

天上の神殿・内部②にも石版台座があるぞ。この台座にはめるのはふしぎな石版・碧だ。冒険で集めた石版・碧のかけらを台座にはめて石版を完成させ、新たな石版の世界に行こう。

ゾンビキラー	9000	攻+77	
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える			
ひかりのつるぎ	10000	攻+80 魅+22	
・武器での攻撃が 光属性になる ・戦闘中に使うと 大きな爆発で 敵全体を攻撃			
まじゅうのツメ	11600	攻+86 会+8%	
・攻撃時 10%で 敵を 猛毒にする ・鳥系の敵へ 与えるダメージが 30%増える ・けもの系の敵へ 与えるダメージが 30%増える			
てんばつの杖	8000	攻+43 攻魔+44 回魔+25 吸+10%	
・戦闘中に使うと 真空の刃で 敵2～5体を切り裂く			
けんじゃの杖	13000	攻+51 攻魔+56 回魔+42 吸+11%	
・戦闘中に使うと 味方全員の ブレスダメージを軽減する			

ふうじんの盾	6000	守+37 ガ+6%	
・戦闘中に使うと 敵全体を 光の彼方へ消し去る ・風のダメージを 20%減らす			
ちからの盾	11000	守+40 ガ+7%	
・戦闘中に使うと HPを 94～回復する			
みずのはごろも	8400	守+48 攻魔+26 回魔+26	
・炎のダメージを 20%減らす ・氷のダメージを 20%減らす			
まほうのよろい	9000	守+54 攻魔+19 回魔+19	
・すべての属性ダメージを 10%減らす			
あつでのよろい	7800	守+62	
・炎のダメージを 15%減らす ・氷のダメージを 15%減らす			
はがねのかぶと	6000	守+41	

やくそう	16	どくけしそう	20
上やくそう	48	キメラのつばさ	25
特やくそう	90	せいすい	30

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

復活後に店がオープン！

天上の神殿が完全な状態になるとお店が開店。より優れた武具を購入しておこう。

周辺マップ Region

過去 聖なる湖周辺

橋が壊れていて渡れなかったフォロッド周辺東部と、2つの島の地域だ。

MONSTER LIST
モンスターリスト

からくり兵 マシン系

HP	MP	EXP	G
84	10	40	36

てつのオノ

スライムベス スライム系

HP	MP	EXP	G
35	0	20	19

やくそう

とさかへび ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
36	12	24	22

まんげつそう

びっくりサタン あくま系

HP	MP	EXP	G
40	15	34	30

どくけしそう

フェアリーラット 自然系

HP	MP	EXP	G
34	18	27	21

やくそう

フロッガー 自然系

HP	MP	EXP	G
48	10	26	23

やくそう まほうの小ビン

マドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
35	9	20	14

せいすい

命の石
しんこうのたね
まもりのたね

拠点マップ Location

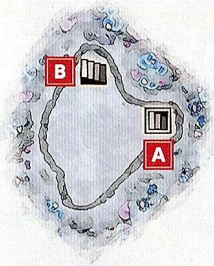
過去 サンゴの洞くつ

ふしぎな石版・金 | 0 | 0 | 3 | カギなし 3 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

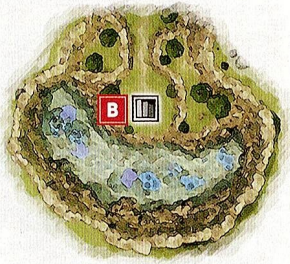
セイレーンの杖
ピンクパール
まりょくのたね

サンゴの洞くつ・地下2階①

サンゴの洞くつ・地下1階①

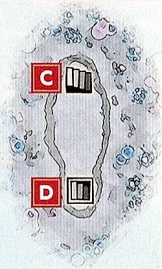


サンゴの洞くつ(南)



サンゴの洞くつ(北)

サンゴの洞くつ・地下1階②



MONSTER LIST モンスターリスト

うずしおキング エレメント系
HP 264 MP 30 EXP 405 G 90
しっぷうのバンダナ うみなりのオ

エレフローパー 自然系
HP 518 MP 50 EXP 644 G 140
―― ふしぎなきのみ

おばけうみうし 自然系
HP 102 MP 0 EXP 173 G 40
どくけしそう まほうのホビン

かまいたち エレメント系
HP 114 MP 28 EXP 188 G 40
やくそう まほうのホビン

だいおうガマ 自然系
HP 259 MP 35 EXP 404 G 97
特やくそう まほうのホビン

つららスライム スライム系
HP 172 MP 42 EXP 386 G 84
特やくそう スライムビアス

デスキャンサー 自然系
HP 220 MP 24 EXP 424 G 105
ブロンズナイフ ――

とつげきうお 自然系
HP 108 MP 24 EXP 178 G 42
やくそう ――

ピラニアン 自然系
HP 273 MP 36 EXP 413 G 102
やくそう ブロンズナイフ

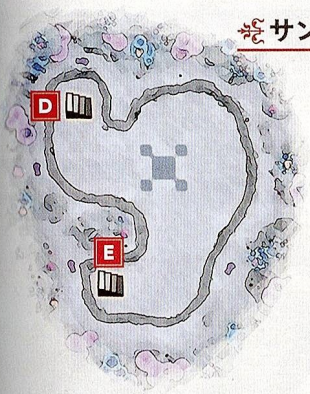
マーマン 自然系
HP 360 MP 32 EXP 266 G 70
カメのこうら ――

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

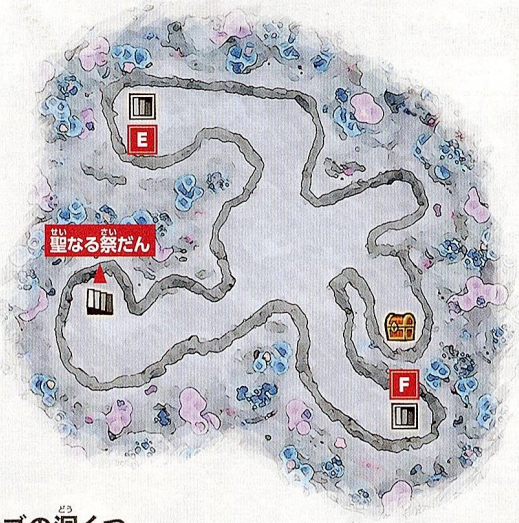
魔物に怯える幽霊たちを救おう

魔物に怯える幽霊が地下1階②にいる。魔物が出る原因をとり除いて幽霊を安心させよう。お礼に、貴重なものがもらえるぞ。

サンゴの洞くつ・地下2階②



サンゴの洞くつ・地下1階③



サンゴの洞くつ・地下2階③

拠点マップ Location

過去 聖なる祭だん

ふしぎな石版・黒 | 1 | 0 | 0 | カギなし 0 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

聖なる祭だん

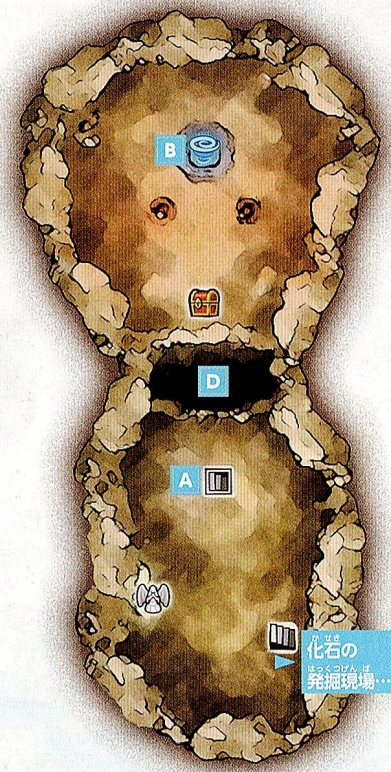
ちいさなメダル

拠点マップ Location

現代 発掘現場の洞くつ

なし | 1 | 0 | 1 | カギなし 1 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

発掘現場の洞くつ・地下1階



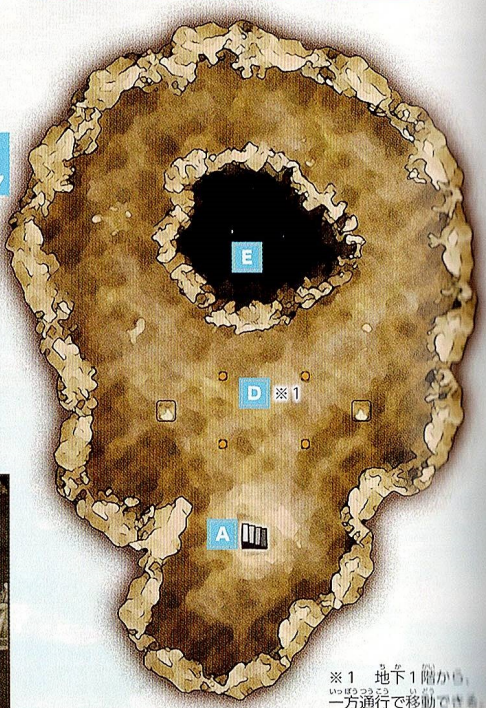
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

化石の発掘現場にあるテントの教会を利用しよう！

物語を進めると、化石の発掘現場で洞くつが発見される。テントの中にいるシスターが教会の役割を担ってくれるので、洞くつに入る前に冒険の書に記録しておくといい。

発掘現場の洞くつ・地下2階

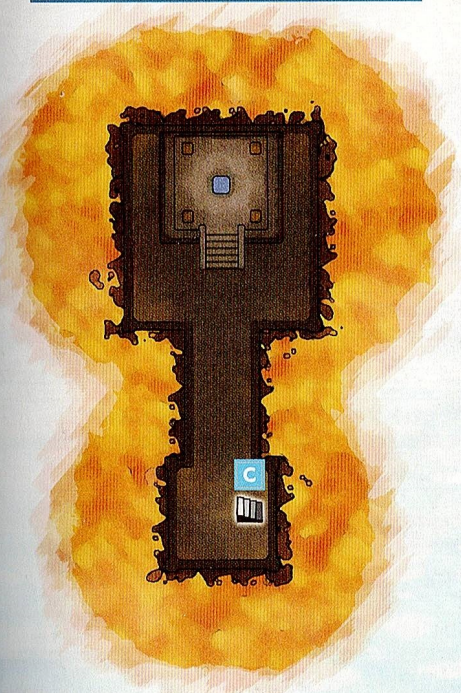


※1 地下1階から一方通行で移動できる。

発掘現場の洞くつ・地下3階

※2　地下2階から、一方通行で移動できる。

発掘現場の洞くつ・地下4階



MONSTER LIST
モンスターリスト

あくま神官 あくま系

HP	MP	EXP	G
515	66	683	144

いかずちの杖　しんこうのたね

ジェリーマン 物質系

HP	MP	EXP	G
360	44	540	98

シルバーメイル　——

テラノライナー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
380	20	366	88

すばやさのたね　——

ばくだん岩 物質系

HP	MP	EXP	G
680	40	559	110

命の石　メガンテのうでわ

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね　しあわせのぼうし

プロトキラー マシン系

HP	MP	EXP	G
316	20	559	124

バトルアックス　——

ヘルバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
288	20	551	115

どくがのナイフ　——

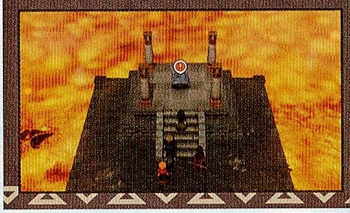
レノファイター けもの系

HP	MP	EXP	G
720	20	699	130

毛皮のフード　——

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
黒色の石版台座を完成させると…!?

洞くつの最深部には、黒色の石版台座が置かれているぞ。ふしぎな石版・黒をはめて台座を完成させ、未知なる石版の世界へと旅立とう。石版のかけらが足りないときは、なぞの神殿にいる石版案内人を訪ねよう。

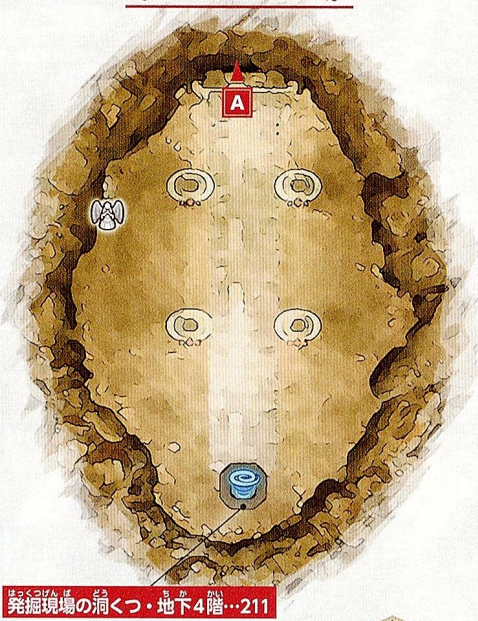


拠点マップ Location

過去 魔空間の神殿

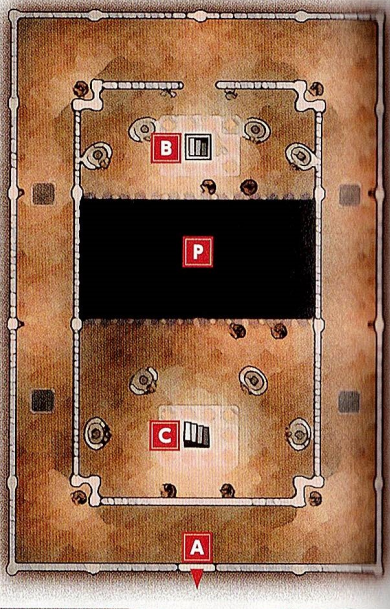
なし | 0 | 0 | 6 | カギなし 6 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

魔空間の神殿



発掘現場の洞くつ・地下4階…211

魔空間の神殿・1階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

2階へ行く階段に通じる道は…!?

2階へ上がる階段の場所に行こうとしても道が見当たらない。手前の巨大な穴をどうにかして越えなければならないようだ…。何かおかしなところがないか、穴をじっくり眺めよう。

MONSTER LIST モンスターリスト

あくま神官 あくま系

HP	MP	EXP	G
515	66	683	144

いかずちの杖 しんこうのたね

エビルホーク 鳥系

HP	MP	EXP	G
384	32	426	120

しっぷうのバンダナ ——

タイムマスター あくま系

HP	MP	EXP	G
4600	999	2528	480

—— タイムマスターの心

ベビークラウド エレメント系

HP	MP	EXP	G
237	26	388	72

皮のぼうし ——

オークデビル けもの系

HP	MP	EXP	G
624	23	697	134

てつのよろい ——

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね しあわせのぼうし

ヘルバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
288	20	551	115

どくがのナイフ ——

じごくの番人 怪人系

HP	MP	EXP	G
312	18	549	109

毛皮のフード きようさのたね

ファイヤーキッズ エレメント系

HP	MP	EXP	G
280	25	551	103

キトンシールド ——

マキマキ あくま系

HP	MP	EXP	G
1200	64	732	135

—— ——

スライムベホマズン スライム系

HP	MP	EXP	G
390	200	559	106

せかいじゅのしずく ——

プロトキラー マシン系

HP	MP	EXP	G
316	20	559	124

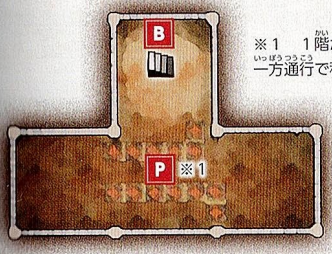
バトルアックス ——

メタルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
4	20	2010	65

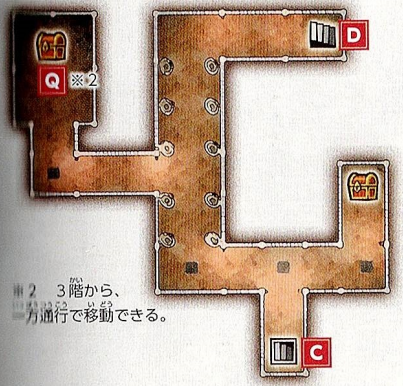
まもりのたね 命のきのみ

魔空間の神殿・地下1階



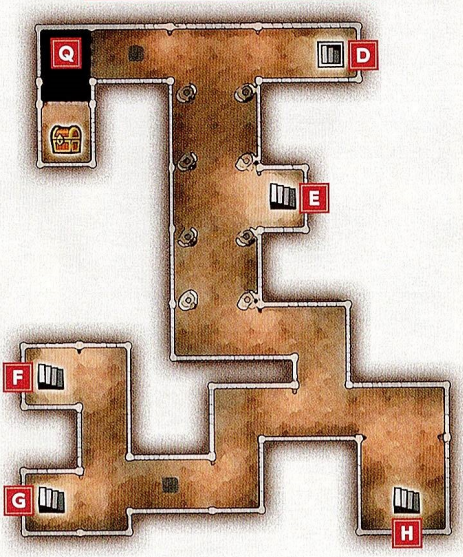
※1　1階から、
一方通行で移動できる。

魔空間の神殿・2階

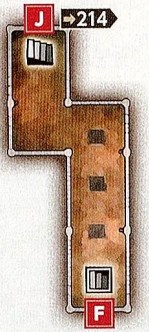


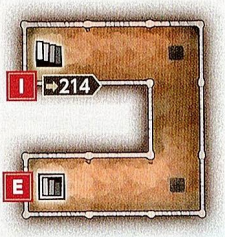
※2　3階から、
一方通行で移動できる。

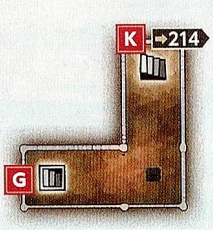
魔空間の神殿・3階

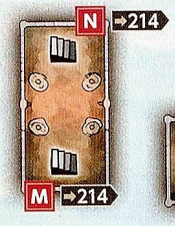


魔空間の神殿・4階









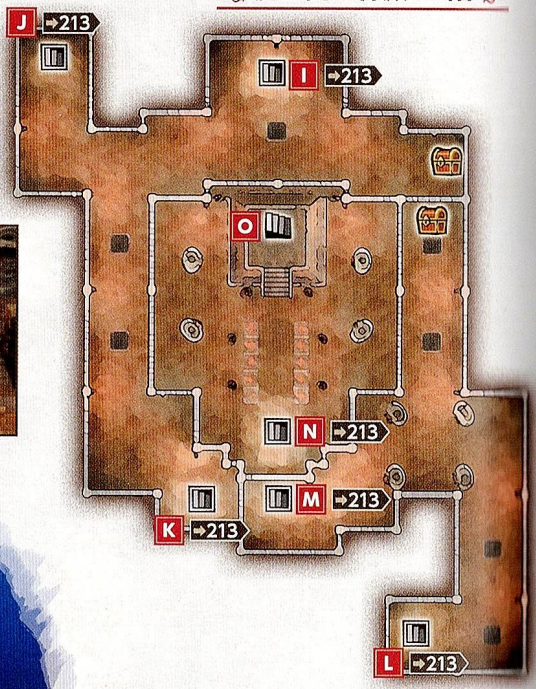
赤の石
シャドーサタンの心
やみのころも
らいめいの剣
(ミミック)

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

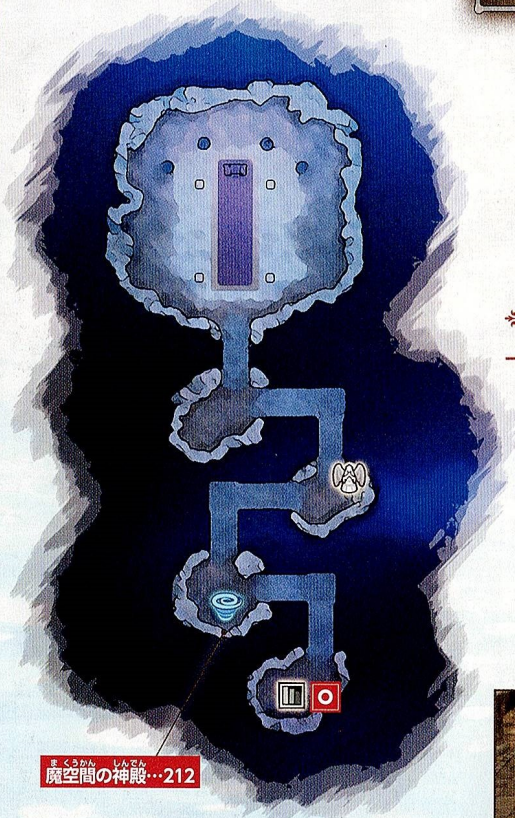
準備を整えてから タイムマスターに挑もう

5階で、魔王の玉座に上がる階段の手前にいるタイムマスターはかなり手強いぞ。おともとして現れるマキマキ2体も相手にしなければならないので、しっかりと準備し、態勢を整えてから戦いに挑もう。

魔空間の神殿・5階



魔空間の神殿・魔王の玉座



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

旅の扉で入り口に戻れるぞ！

魔王の玉座にある旅の扉に入ると、入り口である魔空間の神殿に戻れる。その後は魔空間の神殿にも旅の扉が出現するので、最深部にある魔王の玉座に直行できるようになるのだ。

あくま系

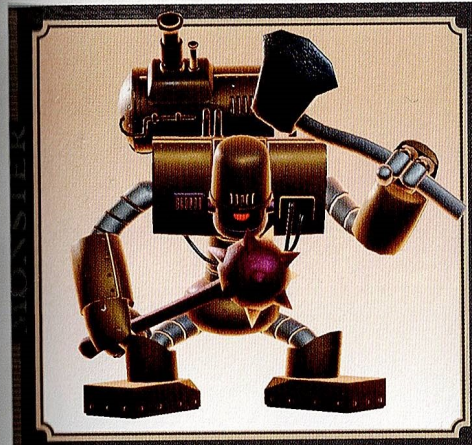
メディルの使い

弱 ―

危 ラリホーマ　マホトーン
メラミ　バギクロス

―

「マホトーン」で呪文を封じてくるため、回復アイテムを多めに用意したい。バースト中は呪文攻撃が中心になるので、まほうの盾で呪文耐性を上げて対策だ。敵は属性耐性が高く、呪文が効きにくい。バトルマスターの「渾身斬り」など、物理で攻めよう。



マシン系

ポンコツ兵・強

弱 炎 氷 風 雷 土 闇 光

危 さみだれ剣　痛恨の一撃
まじん斬り

ターン開始時にランダムな能力がかなりアップかかなりダウン

最大3回行動で、バーストするとさまざまな効果が付与される。バトルが長引くほどこちらが不利になりやすいため、速攻を心がけるのだ。敵は属性攻撃全般に弱く、呪文で攻撃するのがおすすめ。物理で攻撃する場合は、属性付きの武器を装備しよう。

物質系

ヘルクラウダー

弱 闇

危 マホトーン　なかまをよぶ
かまいたち　しんくうは

雷耐性すこしアップ

敵の攻撃は風属性が中心。吟遊詩人の「風の旋律」やふうじんの盾を装備するとダメージを軽減できる。バースト中は攻撃が激しくなるため、予兆が見えたら味方の回復を優先したい。ベビークラウド2体を呼び出されたら、範囲系の攻撃ですばやく倒そう。

あくま系

サイクロプス・強

弱 雷 光 毒

危 痛恨の一撃

基本的な行動は通常のサイクロプスと変わらない。痛恨の一撃対策として「スクルト」でしゅび力を上げておこう。しゅび力は高めだが毒耐性が低く、盗賊の「タナトスハント」で大ダメージをねらえる。光属性にも弱く、賢者の「イオナズン」も効果的だ。

あくま系

ボトク

弱 氷 土

危 バギクロス
もうどくのきり　しゃくねつ

最初はバギ系の攻撃が中心で、バーストすると敵味方全体の呪文を封印し、こちらの強化効果を解除してくる。行動が制限されやすいため、敵の呪文は属性耐性の高い装備で対策し、バースト中のブレス攻撃は、ゴッドハンドの「きょうふう」で跳ね返そう。

ドラゴン系

ドラゴン・強

弱 雷 土 毒

危 はげしいほのお　しゃくねつ

ドラゴン系

りゅうき兵×2

弱 土

危 バギマ　バイキルト

敵はすべてドラゴン系で土属性が弱点。戦士の「ドラゴン斬り」や、バトルマスターの「岩石おとし」で効率良くダメージを与えていきたい。りゅうき兵に「バイキルト」を使われたときは、主人公の「マジャスティス」で効果を打ち消すといいぞ。ドラゴン・強のブレスは、賢者の「フバーハ」で対策だ。

ガマデウス

自然系

弱 雷 土

危 ザオリク　メイルストロム

―

だいおうガマ

自然系

弱 雷 土

危 ラリホーマ　ルカナンの歌

―

ポイズントード

自然系

弱 雷 土

危 どくこうげき　まふうじの歌　やけつく息

―

敵はいずれもブレス攻撃を使用する。戦闘開始直後から、賢者の「フバーハ」やゴッドハンドの「きょうふう」でブレス対策をしておこう。おともの攻撃は妨害が多く、眠りやマヒ状態になりやすい。ガマデウスにもダメージを与えられるよう、範囲攻撃技を使い、おともから倒していくのがおすすめだ。敵の数が減るとガマデウスは「ザオリク」を優先し、攻撃の頻度が少なくなる。ガマデウスさえ倒せば勝利となるので、「岩石おとし」やいかずちの杖などで弱点を突き、敵の数が少ない状況を作り出そう。

怪人系

バリクナジャ

弱 炎

危 ねむりこうげき　マヒこうげき
こんらんこうげき　バイキルト

こうげき力すこしアップ

状態異常攻撃を繰り出し、こちらの行動を封じてくる。笑わせ師をパーティに入れ、「ボケ」で攻撃をかわしていこう。バースト中には、全体攻撃の「じひびき」を使ってくるため、守備力が高く回復もできるパラディンがいるとピンチも立て直しやすいぞ。

タイムマスター

あくま系

弱 ――

危 ザオリク　まぶしい光
時を奪う

―

バーストすると時を止めて、パーティの中の１人以外を行動不能にしてくる。時が止まっている間は、動ける味方しか攻撃対象にはならないが、敵の数が多いと一方的に攻撃を受けてしまうぞ。おともは蘇生されたら最優先で倒し、全体攻撃の呪文や特技を使ってタイムマスターにもダメージを与えていこう。

マキマキ×２

あくま系

弱 風 光

危 メダパニーマ　ヒャダルコ

―

MONSTER

オルゴ・デミーラ

???系

弱 氷

危 いてつくはどう　あやしいひかり
イオナズン　いなずま

こうげき力すこしアップ
呪文の威力すこしアップ

さまざまな属性の特技や呪文で攻撃してくる。強化効果は「いてつくはどう」で消されてしまうので、すべての属性ダメージを減らせる防具で対策しよう。オルゴ・デミーラは体力が減ると変身し、味方の体力はそのままに、変身後のバトルへと移行するぞ。

オルゴ・デミーラ(変身後)

???系

弱 氷 風

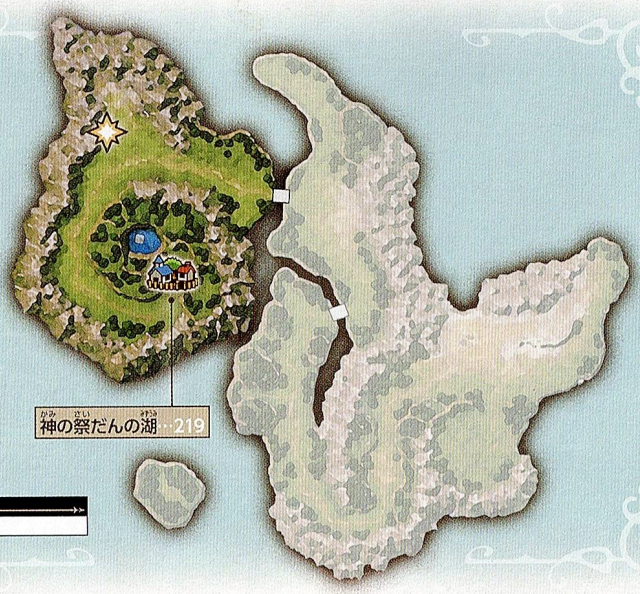
危 しんくうは　はげしいほのお
しゃくねつ　おぞましいおたけび

こうげき力かなりアップ　しゅび力かなりダウン
呪文耐性かなりダウン　わるい効果の耐性アップ

変身前とは打って変わり、物理攻撃とブレスが中心。バースト中はさらに強力な攻撃を使ってくるため、「フバーハ」でブレス対策は必須だ。変身後は弱点が増えて風属性にも弱くなっている。パラディンの「グランドクロス」でも大ダメージがねらえるぞ。

周辺マップ Region

現代 ユバール族の休息地周辺（西部）



拠点マップ Location

現代 神の祭だんの湖

ふしぎすぎる石版	0	0	2	カギなし 0 / とうぞくのカギ 0 / まほうのカギ 0 / さいごのカギ 2

神の祭だんの湖

きようさのたね

エルフののみぐすり ※
聖王のおうぎ ※

※物語の進行により、入手可能となる。

神の祭だんの湖（水が引いたあとの祭だん周辺）

拠点マップ Location

現代 湖の洞くつ

なし | 0 | 0 | 18 カギなし 18 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

湖の洞くつ・1階①

神の祭だんの湖…219

湖の洞くつ・1階②

神の祭だんの湖…219

湖の洞くつ・地下1階

※過去で開けていると、中身はない。

宝
10ゴールド ※
10ゴールド ※
10ゴールド ※
200ゴールド ※
いのりのゆびわ ※
毛皮のマント ※
シルバートレイ ※
せかいじゅの葉 ※
星のおうぎ ※
まほうのせいすい ※
まもりのたね ※
(からっぽ) ※
(ミミック)

落
命の石
しんこうのたね
ちからのたね
まほうのせいすい
まりょくのたね

MONSTER LIST モンスターリスト

アンクルホーン あくま系

HP	MP	EXP	G
580	35	505	100

命のきのみ

イノブタマン けもの系

HP	MP	EXP	G
480	38	372	94

こんぼう

オークデビル けもの系

HP	MP	EXP	G
624	23	697	134

てつのよろい

ゴールドマン 物質系

HP	MP	EXP	G
780	16	660	1500

きんのブレスレット

スライムベホマズン スライム系

HP	MP	EXP	G
390	200	559	106

せかいじゅのしずく

ヘルダイバー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
624	43	699	140

ドラゴンシールド

ヘルバイパー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
288	20	551	115

どくがのナイフ

リザードマン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
580	24	492	94

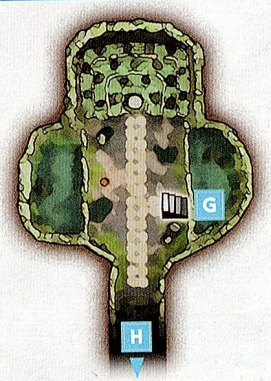
はがねのつるぎ

湖の洞くつ・地下2階①

湖の洞くつ・地下2階②

湖の洞くつ・地下3階

湖の洞くつ・地下4階①



湖の洞くつ・地下4階②

NEW WORLD GUIDE! ワールドガイド

困ったときは周囲をよく調べよう！

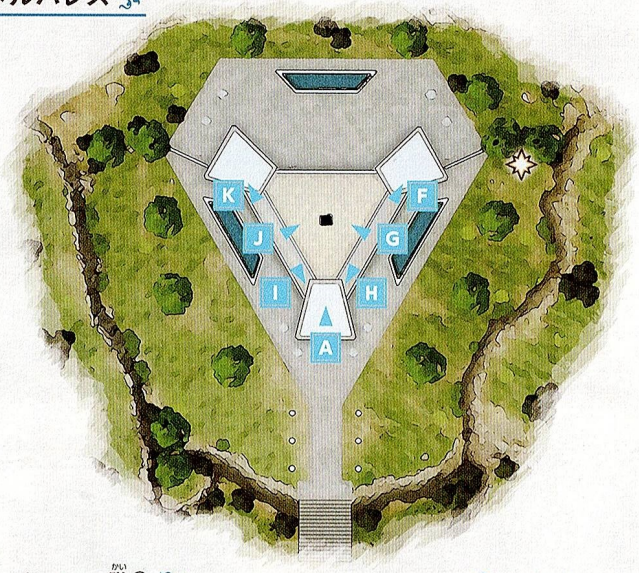
過去のときと同じように洞くつの仕掛けを解いて進むぞ。謎解きに困ったときは周囲の石碑を調べたり、別の道を探したりしてみよう。

拠点マップ Location

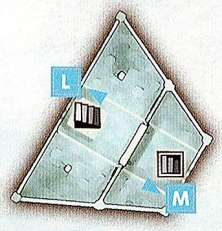
現代 クリスタルパレス

なし | 1 | 3 | 3 | カギなし 3 | とうぞくのカギ 0 | まほうのカギ 0 | さいごのカギ 0

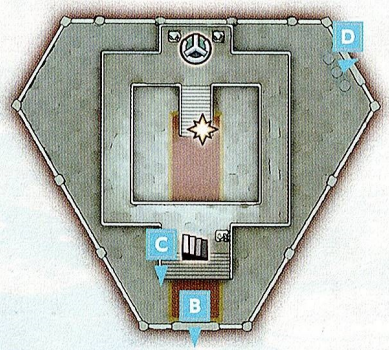
クリスタルパレス



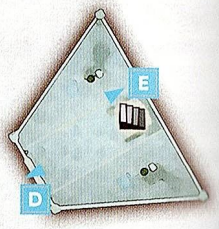
クリスタルパレス・1階④



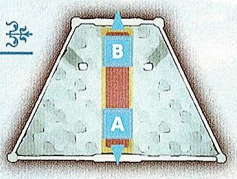
クリスタルパレス・1階②



クリスタルパレス・1階③



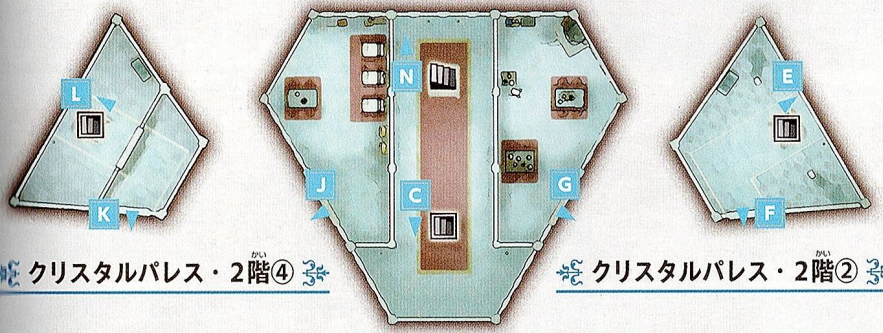
クリスタルパレス・1階①



命のきのみ
ガラスのくつ

さいごのカギ
バーサカヘルム
女神の杖

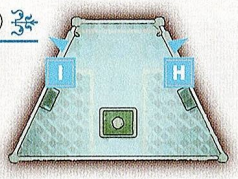
クリスタルパレス・2階①



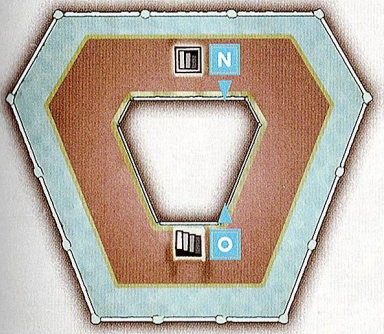
クリスタルパレス・2階④

クリスタルパレス・2階②

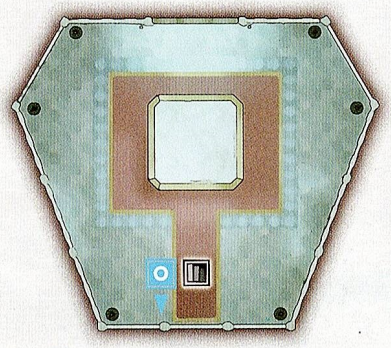
クリスタルパレス・2階③



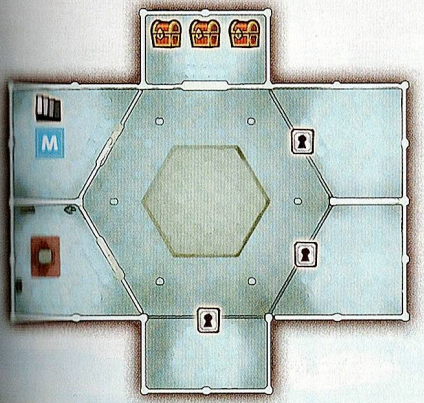
クリスタルパレス・3階



クリスタルパレス・4階



クリスタルパレス・地下1階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

地下1階の宝箱は必ず入手しておこう！

地下1階にある宝箱はどれも冒険に役立つ貴重なものなので、絶対に手に入れておこう。入手せずに物語を進めてパレスの外に出た場合、次に入手できるタイミングはかなり先になってしまうぞ！

異変後の世界

現代の周辺・海エリアに出現するモンスター情報

異変の影響で、現代に出現するようになった魔物たちの情報を掲載。

ページの見かた

異変後の現代に出現するモンスターの生息地別チェックリスト

異変後、現代の周辺マップに出現するモンスターを生息地別に掲載。強モンスターには、名前の前に強が入っているぞ。各モンスターの詳細なデータは、226-228ページを確認しよう。

異変後の現代に出現する通常モンスターリスト

226ページから227ページでは、異変後、現代の周辺マップに出現する通常モンスターの各種データを50音順に掲載している。

異変後の現代に出現する強モンスターリスト

228ページでは、異変後、現代の周辺マップに出現する強モンスターを紹介しているぞ。出現場所や位置をチェックしよう。

異変後の現代に出現するモンスターの生息地別チェックリスト

1 エスタード島

- いどまねき
- じごくの番人
- シャドウパンサー
- シャドウベビー
- マージインプ

2 ウッドパルナ周辺

- ばくだん岩
- ビッグモアイ
- ボアソルジャー
- マジックアーマー
- リビングスタチュー

3 エンゴウ周辺

- ヘルジュラシック
- ボーンライダー
- マージインプ
- マッドファルコン
- ローズバトラー

4 名もなき島

- 強 ジェリーマン・強
- シャドウパンサー
- シャドウベビー
- マージインプ

5 オルフィー周辺

- あくま神官
- グレイトホーン
- シャドウパンサー
- シャドウベビー
- ボアソルジャー
- ボストロール
- マジックアーマー
- まどう兵

6 フォロッド周辺

ギガントドラゴン
キラーアーマー
グリゴンダンス
ジェリーマン
スカルナイト
スライムエンペラー
ばくだん岩
ビッグモアイ
ボアソルジャー
ボストロール
レノファイター
ローズバトラー

7 ユバール族の休息地周辺(東部)

イズライール
ダークビショップ
ベホマスライム
強 ベホマスライム・強
ヘルジュラシック
ヘルビースト
ボーンライダー

8 ユバール族の休息地周辺(西部)

がいこつけんし
マジックアーマー
メガザルロック
レノファイター

9 ダーマ神殿周辺

イズライール
キラーアーマー
チンピラ兵
ドラゴメタル
ボストロール
マッドファルコン
ローズバトラー

10 メザレ周辺

キングスライム
ゴールデンスライム
スライム
スライムベス
スライムベホマズン
はぐれメタル
バブルスライム
ホイミスライム
メタルキング
メタルスライム

※ モンスターのおともで出現。

11 砂漠周辺

がいこつけんし
ゴールドマン
サンドワーム
ツボック
ブラッドハンド
マッドファルコン
リビングスタチュー

12 ハーメリア周辺

ギガンテス
グレイトホーン
強 ゴールドマン・強
サタンメイル
ツボック ※
デーモンレスラー
ドラゴメタル
ナイトリッチ
パペットマン
ヘルジュラシック
ヘルビースト
まかいぐんし
まどう兵
ミミック ※
ラゴンヌ

13 メモリアリーフ周辺

ギガントドラゴン
じごくの番人
じごくのピエロ ※
ネクロバルサ ※
はぐれメタル
ビッグモアイ
ファイヤーキッズ ※
プチヒーロー
ブラウニー
ベホマスライム
ヘルビースト
強 ホワイトパンサー・強
メガザルロック

14 マーディラス周辺

ギガントドラゴン
ヘルビースト
メタルキング
レノファイター

15 聖風の谷周辺

グリゴンダンス
サタンメイル
サラマンダー
しびれスライム
スライムエンペラー
強 ヘルジュラシック・強
ボアソルジャー
まどう兵
リビングデッド

16 レブレサック周辺

アンデッドマン ※
がいこつけんし ※
グリゴンダンス
グレイトホーン
しにがみきぞく
スカルナイト
だいまどう
強 だいまどう・強
ブラッドハンド
ヘルジュラシック
マジックアーマー
リビングデッド

17 コスタール周辺

強 いどまじん・強
サンドワーム
ダゴン ※
テラノライナー
ベビークラウド
リザードマン

18 サンゴの洞くつ周辺

アンクルホーン
デーモンレスラー
まかいぐんし
ラゴンヌ

19 ルーメン周辺

ギガントドラゴン
コスモファントム
サラマンダー
しびれスライム
ブラッドハンド

20 クリスタルパレス周辺

こうてつまじん
ダークビショップ
ライオネック

21 海

うずしおキング
エレフローパー
ギャオース
グレイトマーマン
だいおうガマ
ダゴン
つららスライム
デスキャンサー
ピラニアン
フロッグキング
マーマン
マーマンダイン
マリンスライム
レッドサイクロン

異変後の現代に出現する通常モンスターのデータ

あくま系
あくま神官

HP	MP
515	66
EXP	G
683	144

いかずちの杖　しんこうのたね

スライム系
キングスライム

HP	MP
300	35
EXP	G
222	56

命のきのみ　——

自然系
サンドワーム

HP	MP
320	20
EXP	G
736	144

どくけしそう　カメのこうら

スライム系
スライムベス

HP	MP
35	0
EXP	G
20	19

やくそう　——

あくま系
アンクルホーン

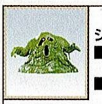
HP	MP
580	35
EXP	G
505	100

命のきのみ　——

あくま系
グリゴンダンス

HP	MP
396	23
EXP	G
672	163

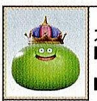
まほうの小ビン　——



物質系
ジェリーマン

HP	MP
360	44
EXP	G
540	98

シルバーメイル　——



スライム系
スライムベホマズン

HP	MP
390	200
EXP	G
559	106

せかいじゅのしずく　——

あくま系
イズライール

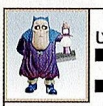
HP	MP
872	90
EXP	G
884	220

——　じごくのよろい

けもの系
グレイトホーン

HP	MP
1360	50
EXP	G
920	220

ちからのゆびわ　——



怪人系
じごくの番人

HP	MP
312	18
EXP	G
549	109

毛皮のフード　きようさのたね

あくま系
ダークビショップ

HP	MP
1440	90
EXP	G
1046	300

けんじゃの杖　——

物質系
いどまねき

HP	MP
280	21
EXP	G
145	77

ちからのたね　——

自然系
グレイトマーマン

HP	MP
880	48
EXP	G
1060	290

——　——

ゾンビ系
しにがみきぞく

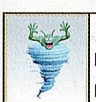
HP	MP
951	37
EXP	G
1032	240

きぞくの服　——

自然系
だいおうガマ

HP	MP
259	35
EXP	G
404	97

特やくそう　まほうの小ビン



エレメント系
うずしおキング

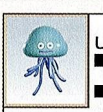
HP	MP
264	30
EXP	G
405	90

しっぷうのバンダナ　うみなりの杖

マシン系
こうてつまじん

HP	MP
1200	30
EXP	G
1200	410

ちからのたね　——



スライム系
しびれスライム

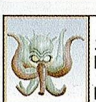
HP	MP
440	30
EXP	G
542	120

かいがらぼうし　——

あくま系
だいまどう

HP	MP
1560	100
EXP	G
1072	316

しゅくふくの杖　——



自然系
エレフローパー

HP	MP
518	50
EXP	G
644	140

——　ふしぎなきのみ

スライム系
ゴールデンスライム

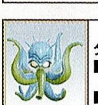
HP	MP
900	38
EXP	G
922	2200

——　命のゆびわ

けもの系
シャドウパンサー

HP	MP
640	44
EXP	G
933	199

はがねのキバ　——



自然系
ダゴン

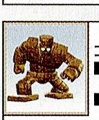
HP	MP
720	66
EXP	G
935	199

——　命のきのみ

あくま系
ギガンテス

HP	MP
2200	13
EXP	G
1120	310

ちからのゆびわ　エルフののみぐすり



物質系
ゴールドマン

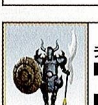
HP	MP
780	16
EXP	G
660	1500

きんのブレスレット　——

けもの系
シャドウベビー

HP	MP
318	18
EXP	G
742	160

特やくそう　まじゅうのキバ



？？？系
チンピラ兵

HP	MP
205	15
EXP	G
123	78

てつのよろい　——

ドラゴン系
ギガントドラゴン

HP	MP
2400	50
EXP	G
1080	314

——　まじんのよろい

あくま系
コスモファントム

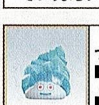
HP	MP
720	40
EXP	G
940	203

——　はでな服

ゾンビ系
スカルナイト

HP	MP
782	44
EXP	G
952	200

バイキングメット　——



スライム系
つららスライム

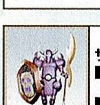
HP	MP
172	42
EXP	G
386	84

特やくそう　スライムビアス

ドラゴン系
ギャオース

HP	MP
960	53
EXP	G
1080	270

ドラゴンメイル　——



物質系
サタンメイル

HP	MP
950	25
EXP	G
940	228

まほうのせいすい　プラチナメイル

スライム系
スライム

HP	MP
68	100
EXP	G
110	27

やくそう　——

あくま系
デーモンレスラー

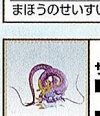
HP	MP
1600	70
EXP	G
918	214

ちからのたね　——

物質系
キラーアーマー

HP	MP
880	50
EXP	G
1050	245

どうのつるぎ　——



ドラゴン系
サラマンダー

HP	MP
960	32
EXP	G
1036	267

ちからのたね　——

スライム系
スライムエンペラー

HP	MP
990	16
EXP	G
870	450

——　女神のゆびわ

自然系
デスキャンサー

HP	MP
220	24
EXP	G
424	105

ブロンズナイフ　——

ドラゴン系
テラノライナー

HP	MP
380	20
EXP	G
366	88

すばやさのたね ——

怪人系
ブラウニー

HP	MP
86	30
EXP	G
174	41

上やくそう ちからのたね

あくま系
ボストロール

HP	MP
1420	3
EXP	G
1100	380

—— ちからのたね

スライム系
メタルキング

HP	MP
20	999
EXP	G
30300	100

しあわせのくつ ——

スライム系
ドラゴメタル

HP	MP
515	100
EXP	G
920	248

プラチナヘッド ——

ゾンビ系
ブラッドハンド

HP	MP
465	50
EXP	G
683	163

—— メガザルのうでわ

あくま系
マージインプ

HP	MP
370	35
EXP	G
810	160

まほうの小ビン おなべのふた

スライム系
メタルスライム

HP	MP
4	20
EXP	G
2010	65

まもりのたね 命のきのみ

ゾンビ系
ナイトリッチ

HP	MP
1036	32
EXP	G
1100	450

—— しんこうのたね

自然系
フロッグキング

HP	MP
1200	38
EXP	G
940	183

インテリメガネ ——

自然系
マーマン

HP	MP
360	32
EXP	G
266	78

カメのこうら ——

あくま系
ライオネック

HP	MP
1060	120
EXP	G
1208	398

—— はんにゃのめん

物質系
ばくだん岩

HP	MP
680	40
EXP	G
559	110

命の石 メガンテのうでわ

エレメント系
ベビークラウド

HP	MP
237	26
EXP	G
388	72

皮のぼうし ——

自然系
マーマンダイン

HP	MP
790	31
EXP	G
955	195

てつのツメ ——

けもの系
ラゴンヌ

HP	MP
1252	27
EXP	G
1080	280

まじゅうのキバ 冥獣のツメ

スライム系
はぐれメタル

HP	MP
6	999
EXP	G
10050	20

まもりのたね しあわせのぼうし

スライム系
ベホマスライム

HP	MP
480	70
EXP	G
498	98

特やくそう ——

あくま系
まかいぐんし

HP	MP
950	50
EXP	G
1264	272

いかずちの杖 ——

ドラゴン系
リザードマン

HP	MP
580	24
EXP	G
492	94

はがねのつるぎ ——

スライム系
バブルスライム

HP	MP
24	10
EXP	G
16	6

どくけしそう ——

ドラゴン系
ヘルジュラシック

HP	MP
350	32
EXP	G
720	156

すばやさのたね ——

物質系
マジックアーマー

HP	MP
880	20
EXP	G
880	207

まほうのせいすい まほうのよろい

あくま系
リビングスタチュー

HP	MP
528	33
EXP	G
486	91

アサシンダガー ——

物質系
パペットマン

HP	MP
240	20
EXP	G
303	66

木のぼうし まりょくのたね

あくま系
ヘルビースト

HP	MP
980	14
EXP	G
945	230

パワーナックル ——

鳥系
マッドファルコン

HP	MP
670	30
EXP	G
900	197

星のおうぎ ——

ゾンビ系
リビングデッド

HP	MP
920	32
EXP	G
747	162

まんげつそう 命のきのみ

物質系
ビッグモアイ

HP	MP
820	15
EXP	G
1036	240

命の石 石のオノ

けもの系
ボアソルジャー

HP	MP
1020	25
EXP	G
1025	225

皮のこしまき ——

怪人系
まどう兵

HP	MP
690	50
EXP	G
810	180

上やくそう ——

エレメント系
レッドサイクロン

HP	MP
740	35
EXP	G
945	177

上やくそう まほうの小ビン

自然系
ピラニアン

HP	MP
273	36
EXP	G
413	102

やくそう ブロンズナイフ

スライム系
ホイミスライム

HP	MP
30	22
EXP	G
28	20

ふしぎなきのみ ——

スライム系
マリンスライム

HP	MP
108	30
EXP	G
204	46

上やくそう スライムピアス

けもの系
レノファイター

HP	MP
720	20
EXP	G
699	130

毛皮のフード ——

自然系
プチヒーロー

HP	MP
240	39
EXP	G
392	74

せかいじゅの葉 ——

ゾンビ系
ボーンライダー

HP	MP
740	50
EXP	G
920	210

てつのやり ——

物質系
メガザルロック

HP	MP
1000	50
EXP	G
920	207

命の石 メガザルのうでわ

自然系
ローズバトラー

HP	MP
680	36
EXP	G
1045	266

ねむりの杖 ——

異変後の現代に出現する強モンスターリスト

強 いどまじん・強

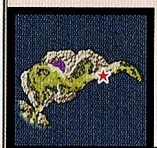
物質系　249

いどまじんの心
・HPが25%以下の時 受けるダメージを50%減らす

場所　コスタール周辺

強 だいまどう・強

あくま系　250

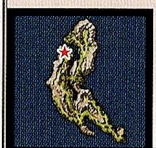


だいまどうの心
・呪文や特技のMP消費が2倍になる　・呪文の威力が50%増える

場所　レブレサック周辺

強 ヘルジュラシック・強

ドラゴン系　251



ヘルジュラシックの心
・必ず最初に行動できるようになる

場所　聖風の谷周辺

強 ゴールドマン・強

物質系　250

きんのブレスレット

—

場所　ハーメリア周辺

強 ベホマスライム・強

スライム系　251

ベホマスライムの心
・回復系呪文の回復量が50%増える

場所　ユバール族の休息地周辺（東部）

強 ホワイトパンサー・強

けもの系　252

キラーパンサーの心
・HPがまんたんの時 物理攻撃の威力が30%増える

場所　メモリアリーフ周辺

強 ジェリーマン・強

物質系　251

ジェリーマンの心
・敵に 悪い効果を与えやすくなる

場所　名もなき島

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

メタルキングを倒して経験値をガッポリ稼ごう!!

メザレとマーディラスには、メタルキングが出現！ メザレは北側、マーディラスは東や北にある高台で遭遇しやすいぞ。メタルキングはシンボルだけでなく、他の魔物のおともとしても出るので、いろいろな魔物と戦おう。また、メザレではメタルスライムやはぐれメタルも出現するぞ！

拠点マップ Location

現代 炎の山（異変後）

なし ※1	1 ※2	0	9	カギなし 5 / まほうのカギ 0 / とうぞくのカギ 0 / さいごのカギ 4

※1 異変前に炎の山・地下でふしぎな石版・灰を拾っていない場合は入手可能。
※2 異変前に炎の山・1層の宝箱を開けていない場合は2枚。

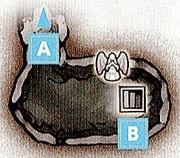
炎の山①

※3

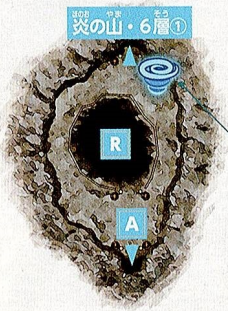
やくそう	16
上やくそう	48
特やくそう	90
どくけしそう	20
まんげつそう	30

※3 道具屋が開店しているのは、炎の山の異変が解決するまでの間。

炎の山・6層②



炎の山・頂上



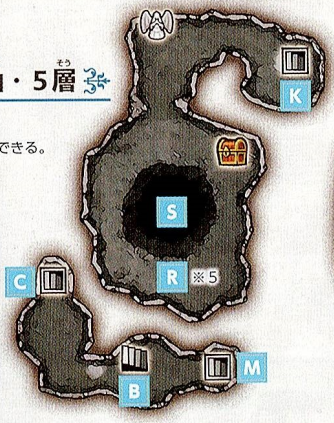
150ゴールド ※4
1500ゴールド
命の石 ※4
インプの心 ※4
ちいさなメダル ※4
ちいさなメダル
ほのおのつるぎ
マグマの杖
まほうのせいすい ※4

※4 前に開けていると中身はない。

旅の扉
▶なぞの神殿・赤の旅の扉 …061

すばやさのたね

炎の山・5層



※5 6層から、一方通行で移動できる。

炎の山・4層

※6 5層から、一方通行で移動できる。

MONSTER LIST モンスターリスト

ゴールデンスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
900	38	922	2200

命のゆびわ

スカルナイト ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
782	44	952	200

バイキングメット

ボーンライダー ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
740	50	920	210

てつのやり

コスモファントム あくま系

HP	MP	EXP	G
720	40	940	203

はでな服

ヘルジュラシック ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
350	32	720	156

すばやさのたね

マグマロン 物質系

HP	MP	EXP	G
450	38	731	158

あつでのよろい

サラマンダー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
960	32	1036	267

ちからのたね

ベンガルクーン けもの系

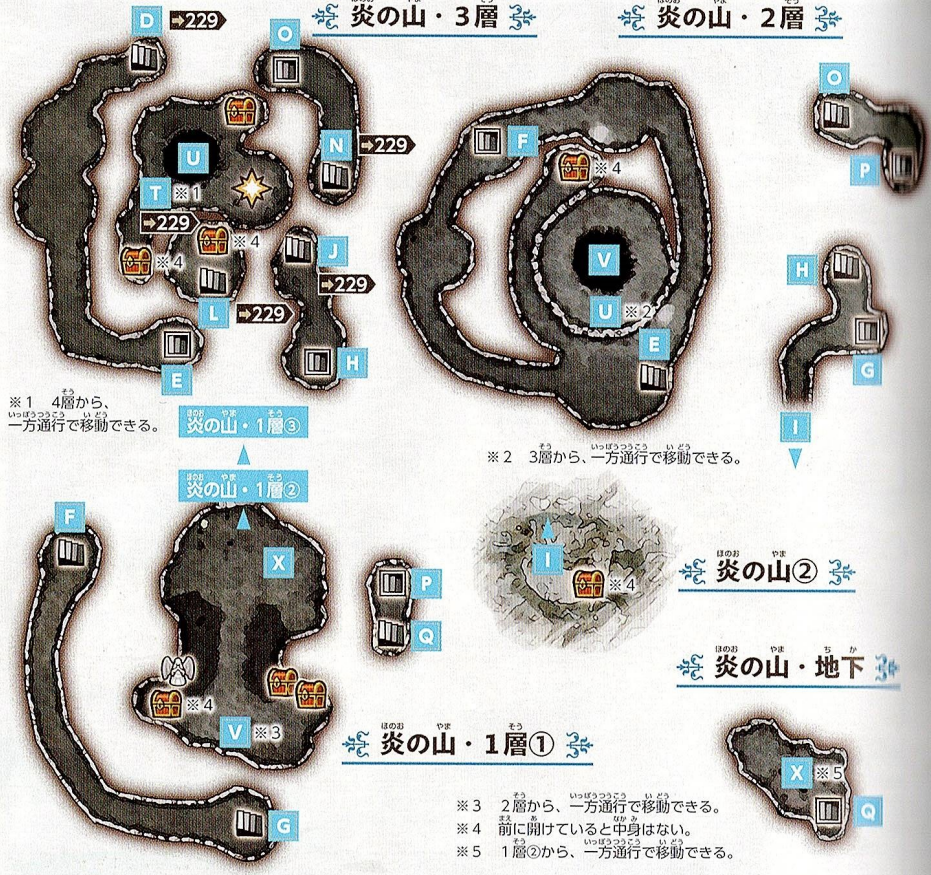
HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント

ローズバトラー 自然系

HP	MP	EXP	G
680	36	1045	266

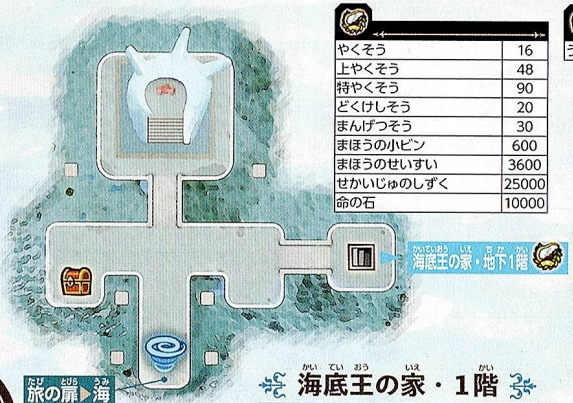
ねむりの杖



拠点マップ Location

現代 海底王の家

なし	1	0	1	カギなし 1	とうぞくのカギ 0
				まほうのカギ 0	さいごのカギ 0



やくそう	16
上やくそう	48
特やくそう	90
どくけしそう	20
まんげつそう	30
まほうの小ビン	600
まほうのせいすい	3600
せかいじゅのしずく	25000
命の石	10000

うみなりの杖

海底王の家・1階

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

海底王の家はどこにある!?

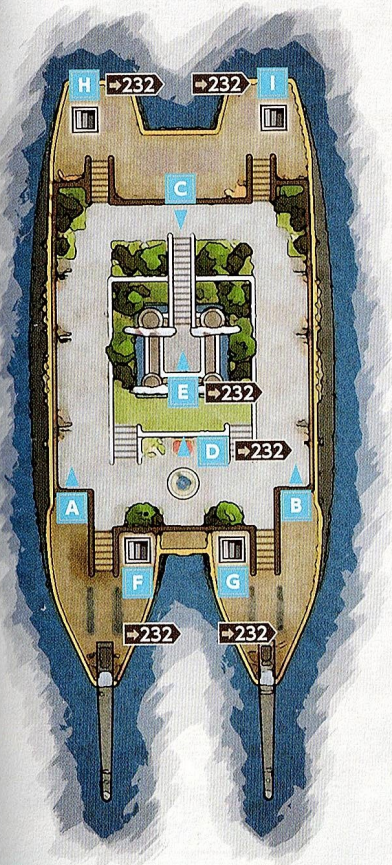
海底王の家はエスタード島の近海にあるので、船に乗って探してみよう。ただしある程度物語を進めてからでないと行けないので注意。エスタード島周りの地図をこまめに確認するといいぞ。

拠点マップ Location

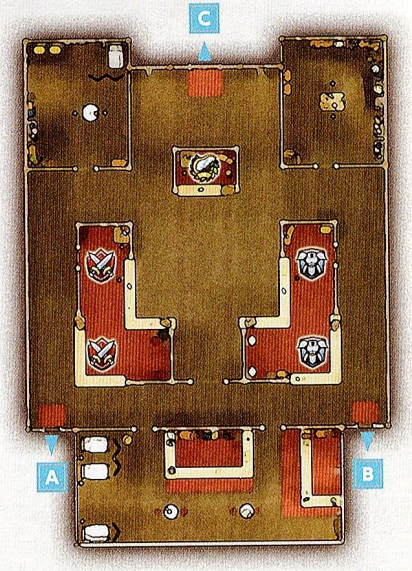
現代 マール・デ・ドラゴーン

ふしぎな石版・灰 | 1 | 2 | 5 | カギなし 5 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

マール・デ・ドラゴーン



マール・デ・ドラゴーン・1階



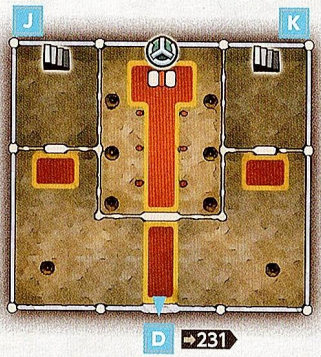
ほしのかけら	1000	魅+5
・戦闘中に使うと 敵1体を 混乱させる		
やくそう	16	
上やくそう	48	
特やくそう	90	

4500ゴールド
命のきのみ
おどるほうせきの心
キャプテンハット
ちからのたね

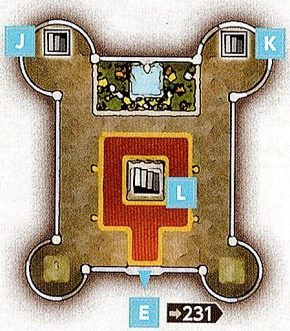
ゆうわくの剣	8000	攻+68 魅+45
・攻撃時 12%で 敵を 魅了する		
イディアスの剣	14000	攻+97
・戦闘中に使うと 敵全体の守備力を すこし下げる		
ふぶきのつるぎ	15000	攻+102
・攻撃後 氷属性の追加ダメージを与える		
バスタードソード	16200	攻+116
キラーピアス	10000	攻+51 魅+15 身+12%
・2回攻撃できる		
プラチナのやり	10000	攻+70 魅+46 ガ+9%
魔獣のツメ	14000	攻+104 会+10%
・攻撃時 12%で 敵を 猛毒にする ・けもの系の敵へ 与えるダメージが 50%増える ・けもの系の敵を 攻撃時 8%で 魅了する		
けんじゃの杖	13000	攻+51 攻魔+56 回魔+42 吸+11%
・戦闘中に使うと 味方全員の ブレスダメージを軽減する		
うみなりの杖	20000	攻+76 攻魔+79 回魔+46 吸+12%
・戦闘中に使うと 海のチカラで 敵全体を攻撃		

ちからの盾	11000	守+40 ガ+7%
・戦闘中に使うと HPを 94～回復する		
みかがみの盾	16000	守+48 魅+32 ガ+8%
・炎のダメージを 10%減らす ・雷のダメージを 30%減らす ・受けるMPダメージを 25%減らす		
みずのはごろも	8400	守+48 攻魔+26 回魔+26
・炎のダメージを 20%減らす ・氷のダメージを 20%減らす		
ドラゴンメイル	12000	守+69
・炎のダメージを 20%減らす ・氷のダメージを 20%減らす		
プラチナメイル	14000	守+73 魅+43
・すべての属性ダメージを 12%減らす		
ほのおのよろい	16000	守+74
・炎のダメージを 30%減らす		
バイキングメット	4000	HP+5 守+30
キャプテンハット	4200	HP+10 守+38 早+28 魅+40
・マヒを 50%で 防ぐ		
はがねのかぶと	6000	守+41
デュゴンのかぶと	8700	守+48
・呪文封印を 80%で 防ぐ ・混乱を 80%で 防ぐ		

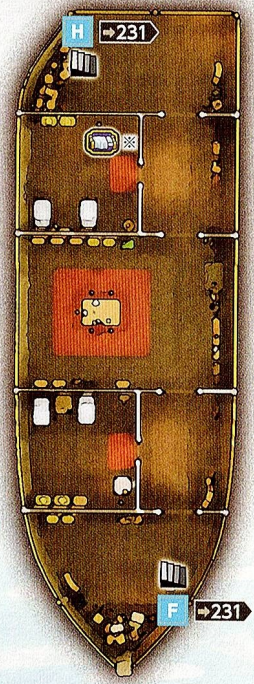
マール・デ・ドラゴーン・2階

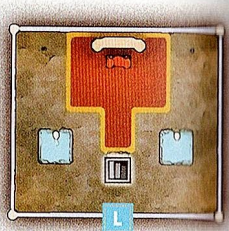


マール・デ・ドラゴーン・3階



マール・デ・ドラゴーン・地下1階①





総領の間

※宿屋は、物語が進むと利用できるようになる。

マール・デ・ドラゴーン・地下1階②

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

ネコを撫でると いいことがあるかも!?

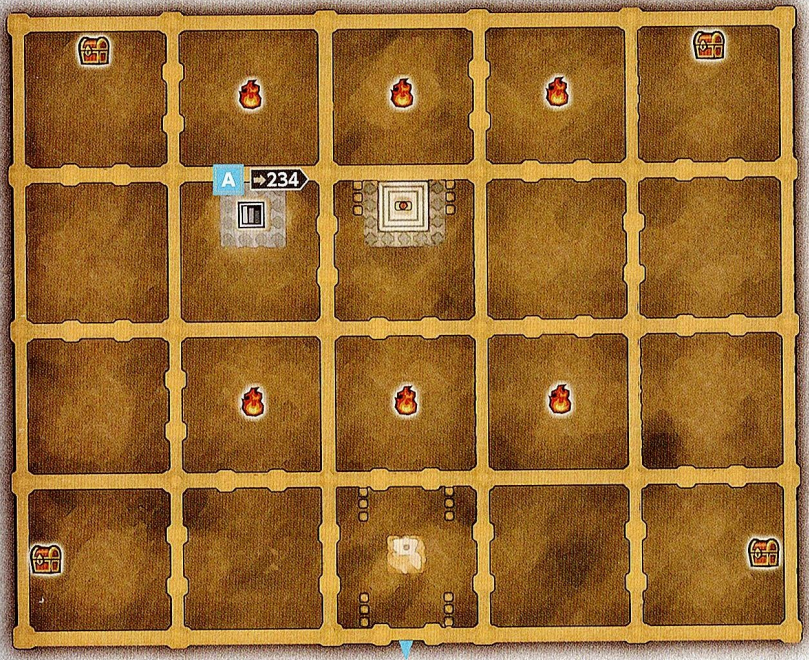
船内では、お店や教会、地下1階など、いろいろな場所でネコを見かけるぞ。その中には、貴重なものを持っているネコもいるようなので、話しかけて撫でてあげるといいぞ。

拠点マップ Location

現代 地底ピラミッド

なし	1	0	7	カギなし 7　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

地底ピラミッド・地下1階



地底ピラミッド

大地の精霊像・地下1階…140

2000ゴールド
命の石
かいこつけんしの心
しんぴのビスチェ
ちいさなメダル
なげきの盾
もろはのつるぎ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

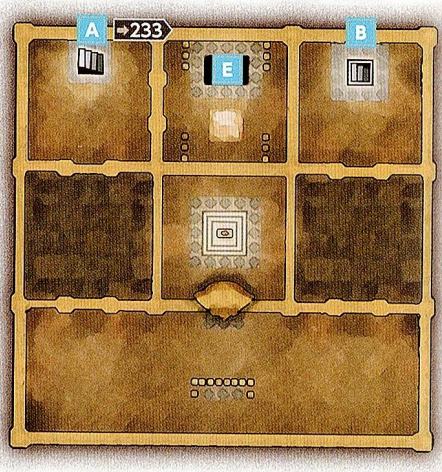
タイルに刻まれた文字は何を意味するのだろう!?

地下1階から地下4階にあるタイルには、それぞれの宝石を入手するためのヒントが書いてある。ヒントを頼りに謎を解き、すべての宝石を手にしよう。ヒントの内容は同行しているサイードから聞くこともできる。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

燭台を消すたびに周囲が暗くなるぞ！

地下１階にある６つの燭台は、調べるたびに消したり、灯したりできるぞ。どうやら謎解きに関係がありそうだ。ヒントをもとにいろいろ試してみよう。ちなみに、火が灯った燭台の数が減るほど、周囲も暗くなるので、徘徊する魔物との接触に注意！



地底ピラミッド・地下２階

MONSTER LIST モンスターリスト

イズライール あくま系

HP	MP	EXP	G
872	90	884	220

じごくのよろい

コスモファントム あくま系

HP	MP	EXP	G
720	40	940	203

はでな服

ブラッドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
465	50	683	163

メガザルのうでわ

がいこつけんし ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
819	34	860	194

はがねのつるぎ

スカルナイト ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
782	44	952	200

バイキングメット

まかいぐんし あくま系

HP	MP	EXP	G
950	50	1264	272

いかずちの杖

グリゴンダンス あくま系

HP	MP	EXP	G
396	23	672	163

まほうの小ビン

スライムエンペラー スライム系

HP	MP	EXP	G
990	16	870	450

女神のゆびわ

リビングスタチュー あくま系

HP	MP	EXP	G
528	33	486	91

アサシンダガー

ゴールドマン 物質系

HP	MP	EXP	G
780	16	660	1500

きんのブレスレット

ツボック 物質系

HP	MP	EXP	G
380	60	660	182

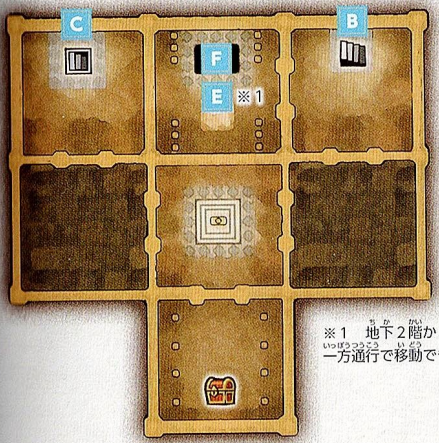
ふしぎなきのみ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

魔物のカオの像が行く手を阻む!?

地下２階の宝石がある部屋に行くには、入り口を塞いでいる魔物のカオをした巨大な像をどうにかしないといけないようだ。ヒントの身をひそめる者というワードが重要となるぞ。周囲を見渡してその状況を作りだせそうな場所や物がないか探してみよう。悩んだときは、仲間と会話して意見を聞いてみるのもいいだろう。

地底ピラミッド・地下3階

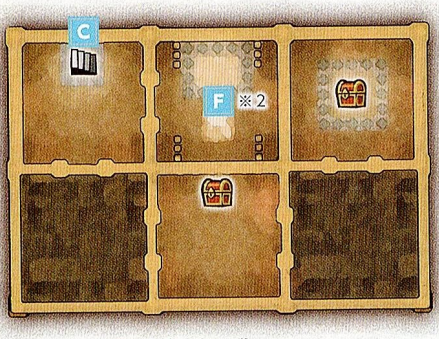


※1　地下2階から、一方通行で移動できる。

NEW WORLD GUIDE! ハート形の宝石はそのままではダメ!?

地下3階の宝石は、謎解きなしで簡単に手に入れることができる。しかし、ハートの形のままではダメなようだ。入手したハート形の宝石をじっくりと調べれば、何か発見があるかもしれない!?

地底ピラミッド・地下4階

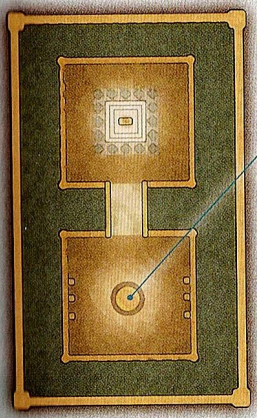


※2　地下3階から、一方通行で移動できる。

NEW WORLD GUIDE! 地下5階に行く方法を見つけよう

地下4階には宝石がない。宝石は地下5階にあるようだ。だが、地下5階に行く階段は見当たらないぞ。ヒントを頼りに、怪しい場所を片っ端から調べてみるしかなさそうだ…。

地底ピラミッド・地下5階



魔法陣▶選択した場所

- ◆大地の精霊像・1階
- ◆地底ピラミッド・地下1階
- ◆地底ピラミッド・地下2階
- ◆地底ピラミッド・地下3階
- ◆地底ピラミッド・地下4階

NEW WORLD GUIDE! 魔法陣で任意の場所に移動！

階段がない地下5階は、魔法陣で移動する。魔法陣に表示される5つの場所から移動先を選ぼう。任意の場所に移動できるので、未入手の宝石や宝箱があるときに便利だぞ。

拠点マップ Location

現代 風の塔

なし | 1 | 0 | 8 カギなし 8 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

MONSTER LIST
モンスターリスト

ギガンテス あくま系

HP	MP	EXP	G
2200	13	1120	310

ちからのゆびわ エルフののみぐすり

キラーアーマー 物質系

HP	MP	EXP	G
880	50	1050	245

どうのつるぎ ——

サラマンダー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
960	32	1036	267

ちからのたね ——

しにがみきぞく ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
951	37	1032	240

きぞくの服 ——

しびれスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
440	30	542	120

かいがらぼうし ——

ナイトリッチ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1036	32	1100	450

—— しんこうのたね

プチヒーロー 自然系

HP	MP	EXP	G
240	39	392	74

せかいじゅの葉 ——

ブラウニー 怪人系

HP	MP	EXP	G
86	30	174	41

上やくそう ちからのたね

ブラッドハンド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
465	50	683	163

—— メガザルのうでわ

ベンガルクーン けもの系

HP	MP	EXP	G
172	39	295	76

毛皮のマント ——

ラゴンヌ けもの系

HP	MP	EXP	G
1252	27	1080	280

まじゅうのキバ 冥獣のツメ

ランプのまおう あくま系

HP	MP	EXP	G
832	64	801	182

きぞくの服 ——

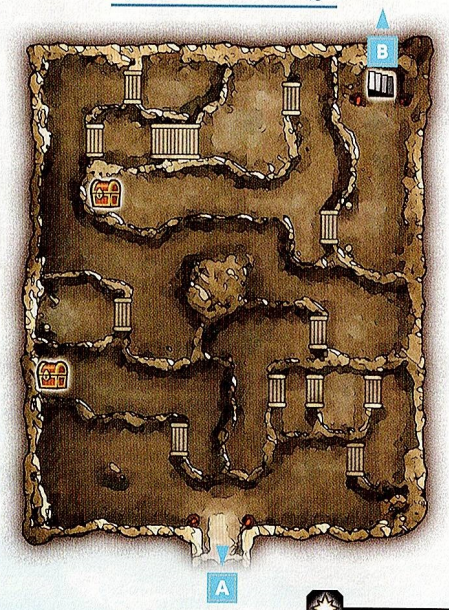
リビングデッド ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
920	32	747	162

まんげつそう 命のきのみ

風の塔①

風の塔・1階

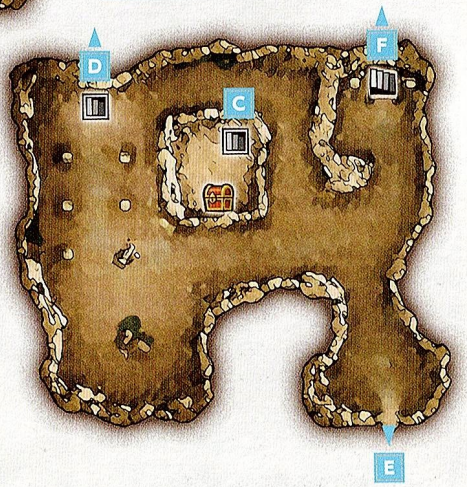


ふっかつの杖

700ゴールド
きようさのたね
ちいさなメダル
ふうじんの盾
ふしぎなきのみ
まもりのたね
まりょくのたね
ライオンヘッドの心

風の塔・2階

風の塔・3階



風の塔・4階

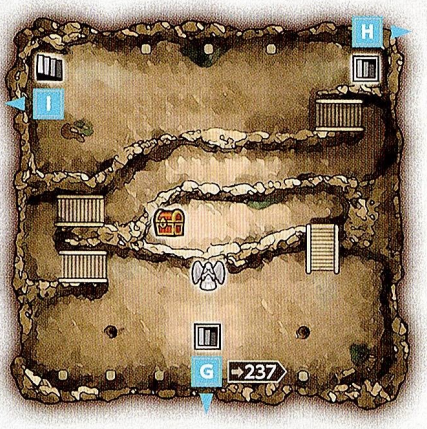
風の塔②

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

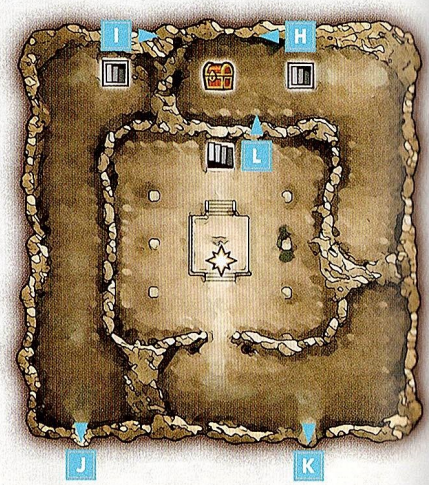
魔物が多いので慎重に進もう！

風の塔はほとんどのフロアが狭く、徘徊する魔物の数も多いため、戦闘が発生しやすい。特に、4階より上層の階は大きなサイズの魔物が出るので、危険度が高まる。柱などの障害物をうまく利用して進もう。

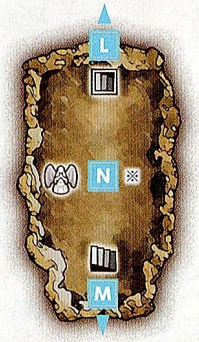
風の塔・5階

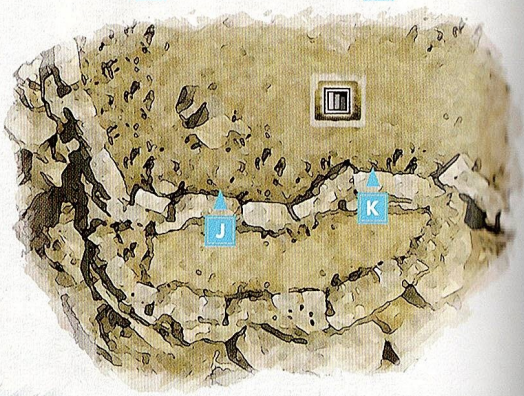


風の塔・6階

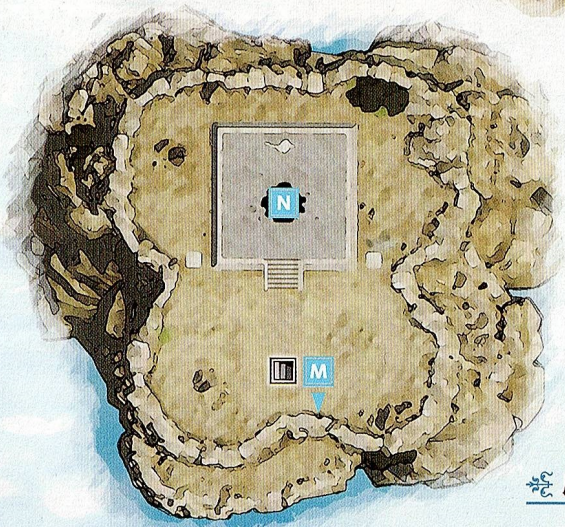


風の塔・5階





風の塔③



※頂上から、一方通行で移動できる。

風の塔・頂上

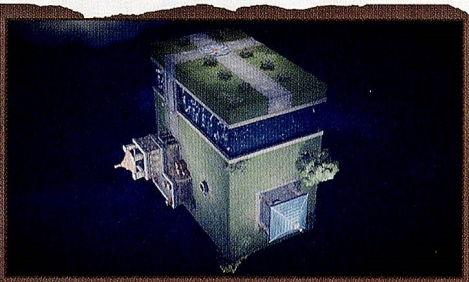
拠点マップ Location

現代 始祖たちの村

なし | 1 | 0 | 2 | カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 2

NEW WORLD GUIDE! 空に浮かぶ不思議な村の特殊な構造を理解しよう！

直方体の形をした立体的な構造の村で、星のように中心に向かって重力が働いている。そのため、地面の端まで進むと、落ちることなく隣の地面へ移れるのだ。小さな村だが、このしくみの影響で迷子になりやすい。周囲の景色に注視し、建物の位置関係の把握に努めよう。ちなみに、井戸に入ると反対側の井戸から出られるので、抜け道として活用できるぞ。



NEW WORLD GUIDE! 村には５つの建物があるぞ！

村には、村の代表を務める族長の家や教会、宿屋の建物がそれぞれ建っている。その他に、休憩や眺望用として使われる東屋と謎のほこらもあるぞ。族長の家と教会、宿屋は建物の外観が似ているので、見分けられるようになるまでは周辺の景色や施設の看板を目印にするといいだろう。

建物
- 族長の家
- 教会
- 宿屋
- 東屋
- ほこら

NEW WORLD GUIDE! 風の迷宮にはほこらから行ける！

ほこらにある魔法陣から風の迷宮に移動できる。ただし、ほこらに入るトビラにはカギがかかっているので、どこかでカギを入手する必要があるぞ。村人たちから情報を集めよう。

NEW WORLD GUIDE! 風の迷宮をクリアしてからもう一度族長を訪ねよう

風の迷宮をクリアしたあとも族長に会いに行こう。新たな悩みに頭を抱える族長を助けてあげると、何かお礼がもらえるかも!?

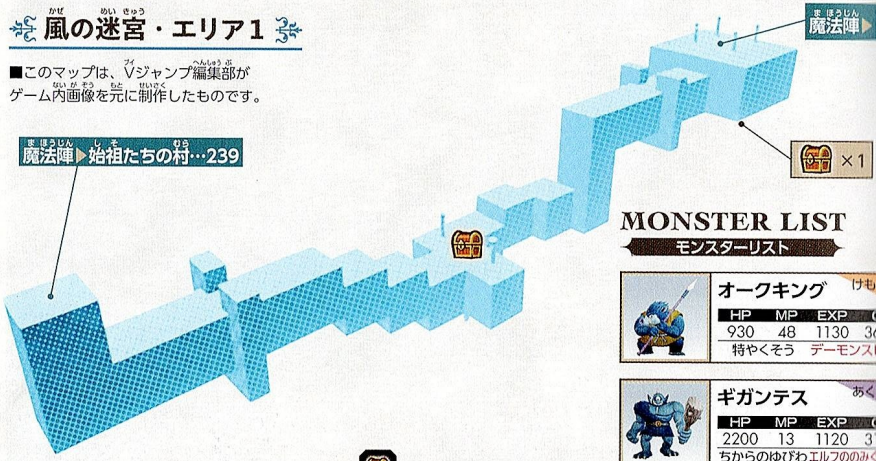
拠点マップ Location

現代 風の迷宮

なし | 0 | 0 | 6 | カギなし 6 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

風の迷宮・エリア1

■このマップは、Vジャンプ編集部がゲーム内画像を元に制作したものです。

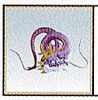


1000ゴールド
しっぷうのバンダナ
ダンビラムーチョの心
ちからのたね
ひかりのドレス
(からっぽ)

MONSTER LIST モンスターリスト

オークキング けもの系
HP 930 MP 48 EXP 1130 G 360
特やくそう デーモンスピア

ギガンテス あくま系
HP 2200 MP 13 EXP 1120 G 310
ちからのゆびわ エルフののみぐすり



サラマンダー ドラゴン系
HP 960 MP 32 EXP 1036 G 267
ちからのたね

しにがみきぞく ゾンビ系
HP 951 MP 37 EXP 1032 G 240
きぞくの服

スカルナイト ゾンビ系
HP 782 MP 44 EXP 952 G 200
バイキングメット

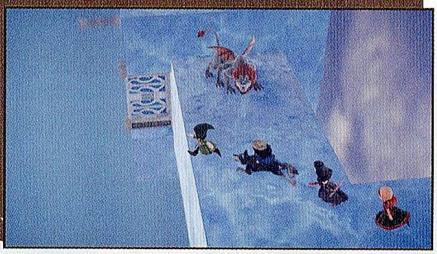
ドラゴメタル スライム系
HP 515 MP 100 EXP 920 G 248
プラチナヘッド

ラゴンヌ けもの系
HP 1252 MP 27 EXP 1080 G 280
まじゅうのキバ 冥獣のツメ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

地面を回転させて進める道を見つけよう！

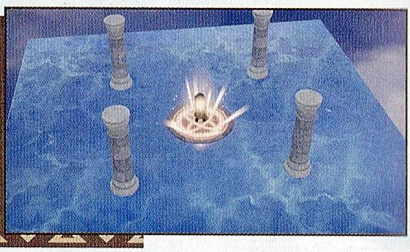
風の迷宮の構造も、始祖たちの村と同じしくみになっているぞ。段差になっているところは進めないため、地面を回転させながら通れる場所を探そう。道中の2つのトビラは絶対に通過するので、トビラの位置を目標にするのがいい。慎重に動けば、魔物との戦闘を回避しつつ魔法陣にたどり着けるだろう。



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

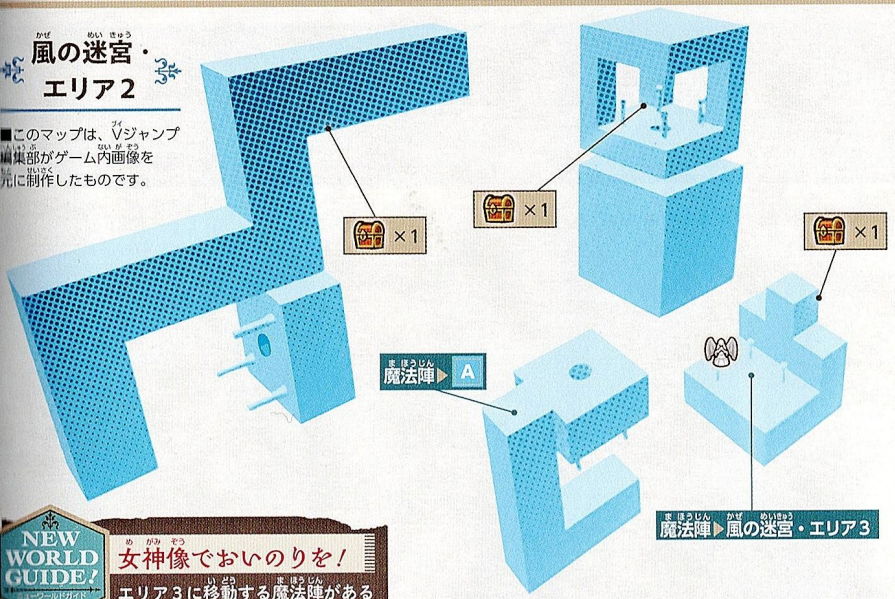
魔法陣に乗ればエリアを移動できるぞ！

風の迷宮では、魔法陣を利用してエリア間を移動する。エリア1は最奥にある魔法陣からエリア2に移動できるぞ。また、風の迷宮は構造が複雑で迷いやすいので、エリア1に未開封の宝箱がある場合、エリア2に行く前に開けておくようにするといい。



風の迷宮・エリア2

■このマップは、Vジャンプ編集部がゲーム内画像を元に制作したものです。



NEW WORLD GUIDE! 女神像でおいのりを！

エリア3に移動する魔法陣があるブロックに女神像が置かれている。強敵との戦闘に備えて、女神像にHPとMPを全快してもらい、冒険の書に記録しておこう！

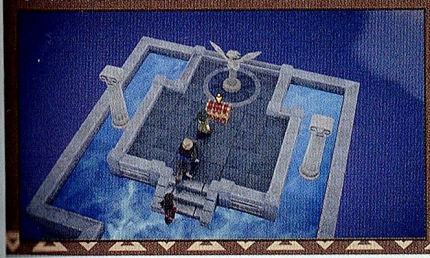
NEW WORLD GUIDE! 穴をとび降りて新たな道を切り開け！

エリア2は、4つの独立したブロックで構成されている。エリア内にある3か所の穴に落ちることで反対側の面や別のブロックへ移動可能だ。穴を使ってブロックを渡り歩き、魔法陣をめざそう。同じ穴でも落ちる方向が違うと移動先も異なる。どこから穴に落ちるかが重要だぞ。

風の迷宮・エリア3 ×1

NEW WORLD GUIDE! 宝箱を開けると…!?

エリア3は1本道の狭いエリアだ。行き止まりには、宝箱はあるようなのだが…。いつ、強敵とのバトルに突入するかわからないので、その前に職業や装備などの最終確認をしておこう。



NEW WORLD GUIDE! ネンガル戦後に魔法陣が出現！

強敵との戦いが終わると、宝箱の後ろに魔法陣が出現、始祖たちの村に戻れるようになる。その後も、風の迷宮に入れるので、開けていない宝箱があるようなら、もう一度入って宝箱の中身を回収しておくようにしよう。

周辺マップ Region

灰色の石版の世界

過去 ルーメン周辺

魔物が支配する町が西にある小さな島。中央に大穴の空いた丘もあるぞ。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

物語の進行具合で町の状態が変化！

さまざまな災難が降りかかるルーメンの町は、主人公たちが問題を解決するたびに町の様子が変わっていくぞ。町の施設も物語の進行具合で場所が変わったり、開店している店が異なったりするので注意が必要。問題を１つ解決したら何が変わったか確かめよう。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

進めかたによって物語の展開が変わる!?

ルーメンの町の物語は過去と現代を行き来しながら進めていくが、主人公が選択した行動次第で展開が変わることがあるぞ。選択を迫られる場面では、慎重に考えて賛同できる答えを選ぼう。一部アイテムは展開次第で手に入らないものもあるが、貴重なアイテムはどんな展開でも入手できるので安心してほしい。

MONSTER LIST モンスターリスト

ギガンテス あくま系

HP	MP	EXP	G
2200	13	1120	310

ちからのゆびわ　エルフののみぐすり

キラーアーマー 物質系

HP	MP	EXP	G
880	50	1050	245

どうのつるぎ　——

デーモンレスラー あくま系

HP	MP	EXP	G
1600	70	918	214

ちからのたね　——

はぐれメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
6	999	10050	20

まもりのたね　しあわせのぼうし

まかいぐんし あくま系

HP	MP	EXP	G
950	50	1264	272

いかずちの杖　——

ラゴンヌ けもの系

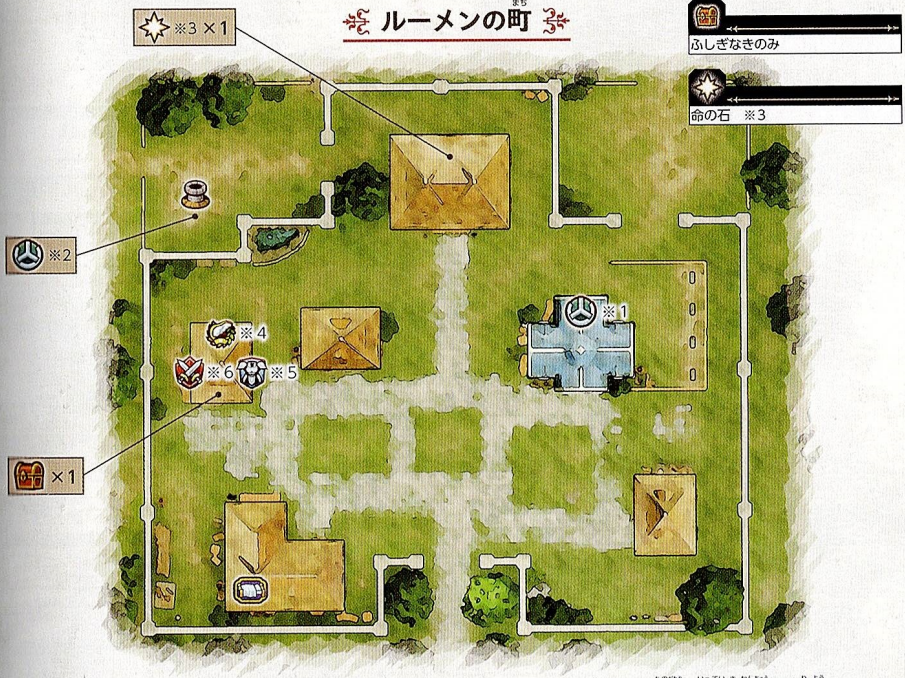
HP	MP	EXP	G
1252	27	1080	280

まじゅうのキバ　冥獣のツメ

過去 ルーメンの町

なし	0	0	1	カギなし 1　とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

ルーメンの町



※1　物語の一定期間中は、利用できない。
※2　物語の一定期間中のみ、利用できる。
※3　物語の進行により、入手可能となる。

※4

こんぼう	110	攻+10
皮の盾	90	守+4　ガ+5%
たびびとの服	70	守+7
やくそう	16	

※4　物語が進行すると、利用できなくなる。

※5

オーガシールド	15200	攻+20　守+20　ガ+3%
・炎のダメージを 10%減らす　・氷のダメージを 10%減らす		
ミンクのコート	10600	守+52
・氷のダメージを 25%減らす		
プラチナメイル	14000	守+73　魅+43
・すべての属性ダメージを 12%減らす		
はがねのかぶと	6000	守+41

※5　物語の一定期間中は、利用できない。

※6

ゾンビキラー	9000	攻+77
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
ゴディアスの剣	14000	攻+97
・戦闘中に使うと 敵全体の守備力を すこし下げる		
よるのパピヨン	11200	攻+77　身+15%
・攻撃時 12%で 敵を マヒさせる　・自然系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
まじゅうのキバ	7600	攻+63
・攻撃時 8%で 敵を マヒさせる		

※6　物語が進行して特定の条件を満たすと、利用できるようになる。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
魔物が売るものは信用できない!?

魔物がやっているミニミニショップで商品を買うときは注意が必要だ。魔物は魔物なので、表示されている商品がそのまま出てくるとは限らないぞ。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド
選択次第では町の運命が変わる!?

物語が進んでいくと、町が廃墟になってしまうことがある。町にあった施設もすべて使えなくなるので、最終的に廃墟になる展開だけは避けたい。

拠点マップ Location

過去 ルーメンの洞くつ

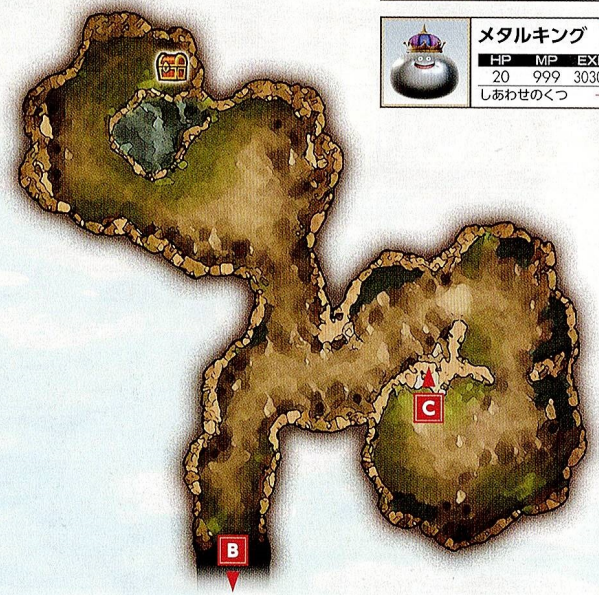
なし | 1 | 0 | 5 カギなし 5 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ルーメンの洞くつ・地下1階①

ルーメンの町…243

ルーメンの洞くつ・地下1階②

ルーメンの洞くつ・地下1階③



宝箱

きようさのたね
すばやさのたね
せかいじゅのしずく
ちいさなメダル
やいばのよろい

その他

うつくしそう
デーモンスピア

MONSTER LIST モンスターリスト

オークキング けもの系

HP	MP	EXP	G
930	48	1130	360

特やくそう デーモンスピア

ドラゴメタル スライム系

HP	MP	EXP	G
515	100	920	248

プラチナヘッド ——

ナイトリッチ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1036	32	1100	450

—— しんこうのたね

ヘルバオムのねっこ 自然系

HP	MP	EXP	G
2400	18	1037	120

—— ——

マッドファルコン 鳥系

HP	MP	EXP	G
670	30	900	197

星のおうぎ ——

メガザルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
1000	50	920	207

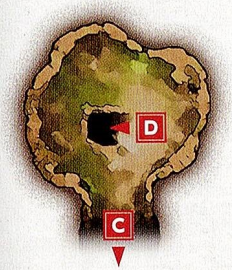
命の石 メガザルのうでわ

メタルキング スライム系

HP	MP	EXP	G
20	999	30300	100

しあわせのくつ ——

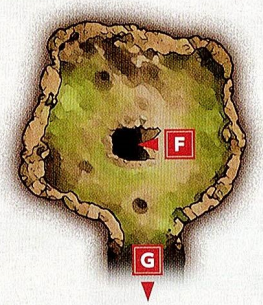
ルーメンの洞くつ・地下2階①



ルーメンの洞くつ・地下3階①

ルーメンの洞くつ・地下3階②

ルーメンの洞くつ・地下2階②



ルーメンの洞くつ・地下3階③

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

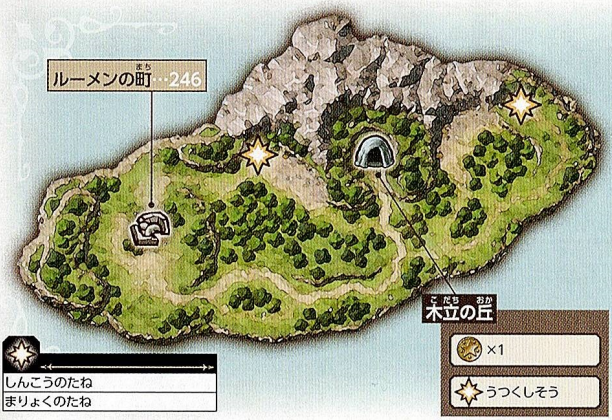
ヘルバオムの本体を見つけよう

ルーメンの町を襲ったヘルバオムのねっこの本体が洞くつのどこかに身を潜めているぞ。本体を探すときのヒントになるのが、穴を塞いでいるヘルバオムのねっこだ。きっとねっこの先にヘルバオムの本体がいるはず。穴を塞ぐねっこは近づくと逃げていくので、後を追って奥に進もう。

周辺マップ Region

灰色の石版の世界 現代

ルーメン周辺



しんこうのたね
まりょくのたね

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

丘に空いた巨大な穴

現代の木立の丘にも過去と同じく、大きな穴が空いている。穴に異変がないか、しっかり調べておいたほうがいいぞ。また、丘にはオレンジ色のキラキラもあるので、必ず拾っておこう！

ルーメン周辺の出現モンスター➡225

拠点マップ Location

現代 ルーメンの町

なし | 1 | 0 | 1

カギなし 0　とうぞくのカギ 1
まほうのカギ 0　さいごのカギ 0

ルーメンの町

ゾンビキラー	9000	攻+77
・ゾンビ系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
ゴディアスの剣	14000	攻+97
・戦闘中に使うと 敵全体の守備力を すこし下げる		
よるのパピヨン	11200	攻+77 身+15%
・攻撃時 12%で 敵を マヒさせる ・自然系の敵へ 与えるダメージが 50%増える		
まじゅうのキバ	7600	攻+63
・攻撃時 8%で 敵を マヒさせる		

オーガシールド	15200	攻+20 守+20 ガ+3%
・炎のダメージを 10%減らす ・氷のダメージを 10%減らす		
ミンクのコート	10600	守+52
・氷のダメージを 25%減らす		
プラチナメイル	14000	守+73 魅+43
・すべての属性ダメージを 12%減らす		
はがねのかぶと	6000	守+41

命の石

うつくしそう
ちいさなメダル

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

物語の展開次第で町が復活！

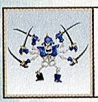
過去でルーメンの町をすべての災厄から守ることができると、現代に町がよみがえる。滅びの連鎖から町を救いだそう。ただし、オレンジ色のキラキラは、ルーメンの物語が結末を迎えたときにどんな状態だとしても入手できるぞ。

周辺マップ Region

過去 ラグラーズ周辺

マーディラス城の問題を解決した時代より、さらに過去に遡った世界。

MONSTER LIST モンスターリスト



がいこつけんし ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
819	34	860	194

はがねのつるぎ ——

しにがみきぞく ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
951	37	1032	240

きぞくの服 ——

シャドウパンサー けもの系

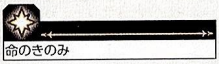
HP	MP	EXP	G
640	44	933	199

はがねのキバ ——

シャドウベビー けもの系

HP	MP	EXP	G
318	18	742	160

特やくそう まじゅうのキバ



拠点マップ Location

過去 ひだまりの森

なし | 0 | 0 | 0 カギなし 0 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

ひだまりの森

※物語の進行により出現する。

NEW WORLD GUIDE!

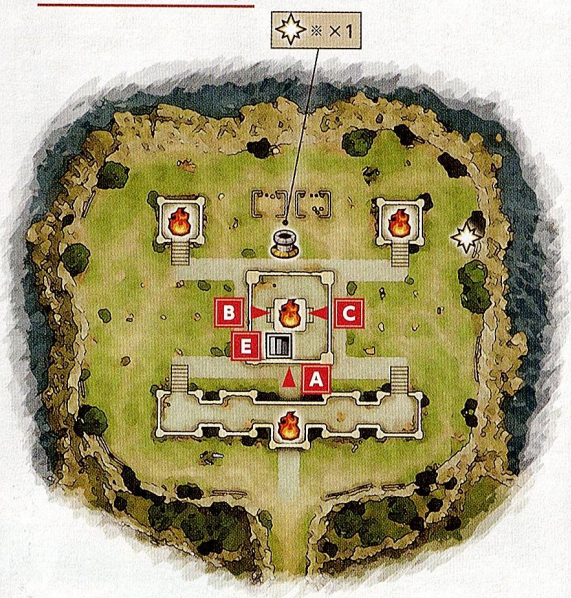
謎の人物の申し出を受けるかどうか決断しよう！

ラグラーズ周辺の問題をすべて解決して現代に戻る際に、とある人物から重大な提案をされ、選択を迫られることになる。この申し出を受けるのか、受けないのか、選択した答えが、これから先の物語の展開に大きな影響を与えることは間違いないだろう。どちらの答えを選ぶにせよ、よく考えて、後悔のない結論を出すようにしよう。

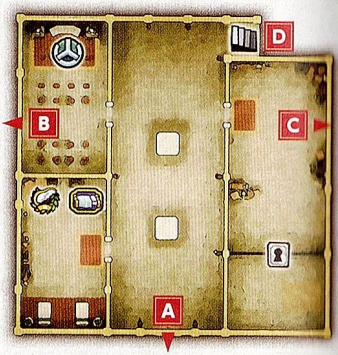
拠点マップ Location 過去 ラグラーズ城

なし | 0 | 1 | 2 カギなし 2 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

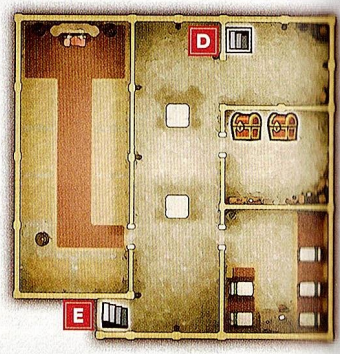
ラグラーズ城



ラグラーズ城・1階



ラグラーズ城・2階



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

見張りの視界を避けて緑色の炎を消そう！

城に灯る緑色の炎を消すときに最も注意すべきなのは、見張りの兵士だ。兵士が持つランタンから扇状に伸びる灯りに触れると見つかって、特定の位置まで戻されてしまうぞ。だが、発見されてもそれ以外ペナルティはなく、消した炎はそのままなので失敗を恐れずに挑もう。また、中央の炎は城の屋上にあるため、城内に潜入する必要がある。城内は狭いので、より慎重な行動を心がけよう。

ドラゴンローブ	19000	守+70 攻魔+43 回魔+35	●	●		●
・すべての属性ダメージを15%減らす						
プラチナメイル	14000	守+73 魅+43	●			●
・すべての属性ダメージを12%減らす						
精霊のよろい	21000	守+78 攻魔+32 回魔+32	●			● ●
・すべての属性ダメージを12%減らす						
ダンシングメイル	9200	守+86 魅+80 身+12%		●		●
やくそう	16					
上やくそう	48					
特やくそう	90					
どくけしそう	20					
まほうの小ビン	600					
まほうのせいすい	3600					
せいすい	30					

はがねのかぶと
はがねのよろい

英雄の杖 ※
ふしぎなきのみ

※物語の進行により出現し、入手可能となる。

炎の精霊

???系

弱 氷

危 はげしいほのお　メラゾーマ
マグマ　ひばしら

ちからアップ　HP自動回復

敵の攻撃はほとんどが炎属性。みずのはごろもなど炎に強い装備でダメージを軽減し、「フバーハ」などでブレス対策をしておこう。氷属性がとても効きやすく、こおりのやいばを装備するとダメージを与えやすい。魔法戦士の「氷結らんげき」も効果的だ。

ネンガル

怪人系

弱 炎 氷 雷 土 闇 光

危 痛恨の一撃
バイキルト　つるぎのまい

わるい効果の耐性アップ

物理攻撃がとても強いうえに、最大2回行動で「つるぎのまい」を繰り出す。連続で受けると即死する恐れがあるため、「スクルト」を使って身を守ろう。敵はバーストが終わると数ターンの間、行動不能になる。その隙をねらい、一気にたたみかけるのだ。

いどまじん・強

物質系

弱 炎 氷 風 雷 土 闇 光

危 メラゾーマ　ディバインスペル

―

ダゴン×2

自然系

弱 雷

危 はげしいほのお　おしつぶし

―

いどまじん・強は呪文攻撃が中心で、おとものダゴンは全体攻撃と「ハッスルダンス」で回復をしてくる。おともを倒すことを最優先に、勇者の「ギガスラッシュ」や、らいめいの剣の効果で弱点をねらっていこう。敵の攻撃は炎属性ばかりなので、炎属性に強い装備があるとダメージを軽減しやすいぞ。

だいまどう・強

あくま系

弱 雷

危 しゃくねつ　イオナズン

アンデッドマン×2

ゾンビ系

弱 炎光

危 けだるいおどり

だいまどう・強はおともがいるとこちらを攻撃し、そうでないときは「ザオリク」で蘇生を優先する。おともは物理攻撃が中心で、ＨＰは低めだ。おともは「ニフラム」に弱く、「ニフラム」やふうじんの盾の効果で消し去ると、だいまどう・強は蘇生を行わなくなるぞ。敵がだいまどう・強だけになったら、「マジックバリア」や「きょうふう」で危険な攻撃を対策し、攻撃回数の多い特技などで集中的にねらっていこう。

がいこつけんし

ゾンビ系

弱 炎光

危 はげしくきりつける

ゴールドマン・強

物質系

弱 炎雷

危 ちからため　痛恨の一撃

ツボック

物質系

弱 土

危 凶暴のきり

ゴールドマン・強が「におう立ち」で攻撃を受け止め、おともが痛恨の一撃などを繰り出してくる。効果はいまいちだがゴールドマン・強を眠らせると「におうだち」は解除できるぞ。ツボックの「凶暴のきり」は主人公にデュゴンのかぶとラッキーペンダントを装備させると混乱を無効化し「ギガジャティス」で仲間の混乱対策ができる。おともさえ倒せば危険な攻撃はなくなるので、いかに早く敵の数を減らせるかが勝負だ。

ミミック

物質系

弱 雷

危 ザラキ　痛恨の一撃

物質系

ジェリーマン・強

弱 炎

危 ヘナトス　なかまをよぶ

–

敵は早い段階でバーストを発動し、ばくだん岩を呼び出す。ばくだん岩はカウントダウンを始めると、4ターン後に「メガンテ」を発動するので要注意だ。ジェリーマン・強さえ倒せば勝利となるので、天地雷鳴士の「メラガイアー」などですばやく倒そう。

スライム系

ベホマスライム・強

弱 闇 毒

危 なかまをよぶ　ベホマラー

–

キラーアーマーを呼び出し、その後も仲間の数が減ると何度も仲間を呼ぶ。バーストすると「ベホマラー」も使うため、キラーアーマーの弱点となる氷属性でまとめて攻撃するか、まもの使いのドルマ系の呪文でベホマスライム・強を集中的にねらおう。

ドラゴン系

ヘルジュラシック・強

弱 氷 風 雷 土 闇 光

危 しゃくねつ　にげる

–

敵はバースト後に逃げてしまうため、弱点属性で効率良く攻撃し、速攻を心がけたい。魔法戦士の「フォースブレイク」を起点に、らいめいの剣などを装備したゴッドハンドで「ぶんしん」を発動し、「ばくれつけん」で大ダメージを与えよう。

強敵&強モンスターGUIDE! Part 4

ホワイトパンサー・強

けもの系

弱 炎 土 毒

危 痛恨の一撃　おたけび　ガードクラッシュ

わるい効果の耐性アップ

ファイヤーキッズ

エレメント系

弱 氷 闇

危 ラリホー

－

ネクロバルサ

怪人系

弱 炎

危 バイキルト　痛恨の一撃

－

じごくのピエロ

あくま系

弱 炎 雷 土 闇 光

危 まぶしい光

－

ホワイトパンサー・強とネクロバルサの痛恨の一撃が脅威。じごくのピエロとファイヤーキッズは状態異常を付与してくるため、味方が行動不能になったら「ギガジャティス」で仕切り直そう。状態異常を付与するモンスターから順番に倒すのがオススメで、ファイヤーキッズ以外は炎に弱い。魔法戦士の「灼熱斬」や天地雷鳴士の「マグマ」や「メラガイアー」などが効果的だ。ガボやアイラはマール・デ・ドラゴーンで買える冥獣のツメを装備しておくと、ホワイトパンサー・強にダメージを与えやすくなるぞ。

ヘルバオム

自然系

弱 炎 土

危 あまい息　もうどくのきり
マホトーン　なかまをよぶ

－

ヘルバオムのねっこ×2

自然系

弱 炎 土 光

危 －

－

ヘルバオムはねっこを２体呼び出し、状態異常を付与してくる。バーストするとＨＰを全回復して２回行動になり、その後はバースト状態を維持するぞ。敵のブレスは「きょうふう」で対策し、呪文を封じられたらアイテムで回復しよう。ねっこたちは「灼熱斬」でヘルバオムごと焼き払うのがおすすめだ。

周辺マップ Region

現代 クリスタルパレス周辺

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

屋上から進入して下に進むぞ！

ダークパレスには飛空石で進入可能だ。屋上の穴から突入し、最深部をめざして下りていこう。

クリスタルパレス周辺の出現モンスター➡225

拠点マップ Location

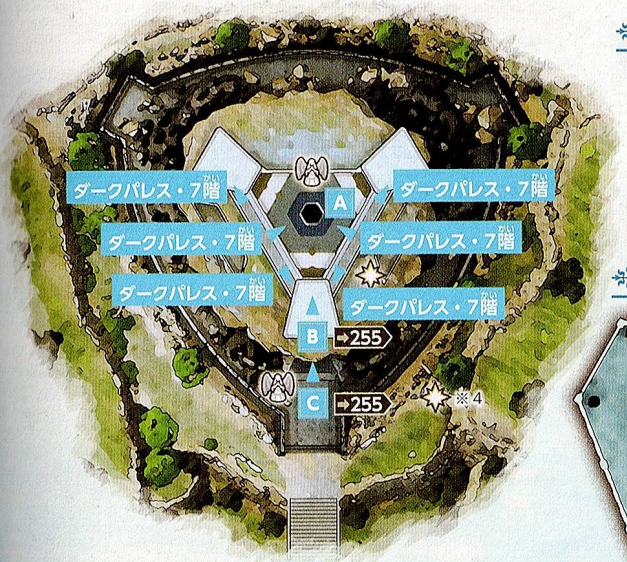
現代 ダークパレス

なし ／ 3 ※1 ／ 3 ／ 28 カギなし 28 とうぞくのカギ 0 まほうのカギ 0 さいごのカギ 0

命の石	オリハルコンのキバ	しんこうのたね	ちいさなメダル	バーサカヘルム ※2	まほうのせいすい	まもりのたね
命のきのみ	きようさのたね	すばやさのたね	ちからのたね	まじんのオノ	まほうのせいすい	まもりのたね
命のきのみ	さいごのカギ ※2	せかいじゅの葉	ちからのたね	まじんのよろい	まほうのせいすい	まりょくのたね
うつくしそう	しんこうのたね	ちいさなメダル	ふしぎなきのみ	まほうのせいすい	まもりのたね	女神の杖 ※2

※1　クリスタルパレス・地下で入手していない場合は４枚。
※2　クリスタルパレスで開けていると、中身はない。
※3　クリスタルパレスで拾っていると、落ちていない。

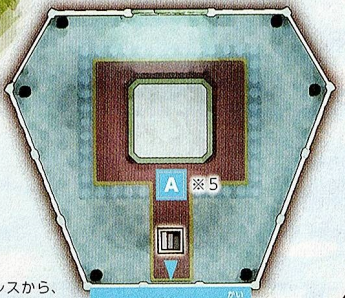
命のきのみ ※3	ガラスのくつ ※3	はかいのつるぎ
うつくしそう	ちいさなメダル	



ダークパレス

※4　クリスタルパレスで拾っていると、落ちていない。

ダークパレス・9階



※5　ダークパレスから、一方通行で移動できる。

MONSTER LIST モンスターリスト

オークキング けもの系

HP	MP	EXP	G
1140	48	1130	360

特やくそう　デーモンスピア

キースドラゴン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
1500	35	1220	422

まじゅうのツメ　——

ギガントドラゴン ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
2600	50	1080	314

——　まじんのよろい

ギャオース ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
1600	53	1080	270

ドラゴンメイル　——

グレイトマーマン 自然系

HP	MP	EXP	G
1450	48	1060	290

——　——

こうてつまじん マシン系

HP	MP	EXP	G
1200	30	1200	410

ちからのたね　——

ゴードンヘッド 物質系

HP	MP	EXP	G
2200	16	1880	440

上やくそう　まじんのかなづち

サタンメイル 物質系

HP	MP	EXP	G
950	25	940	228

まほうのせいすいプラチナメイル

じごくのきし ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1300	42	1132	390

ぎんのむねあて　——

じごくのつかい あくま系

HP	MP	EXP	G
1160	84	1170	406

まどうしの杖　しんこうのたね

しにがみきぞく ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1340	37	1032	240

きぞくの服　——

しびれスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
770	30	542	120

かいがらぼうし　——

スカルナイト ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1180	44	952	200

バイキングメット　——

ダークビショップ あくま系

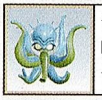
HP	MP	EXP	G
1440	90	1046	300

けんじゃの杖　——

だいまどう あくま系

HP	MP	EXP	G
1560	100	1072	316

しゅくふくの杖　——



ダゴン 自然系

HP	MP	EXP	G
1280	66	935	199

——　命のきのみ

トロルボンバー あくま系

HP	MP	EXP	G
2000	4	1204	377

——　ちからのたね

ナイトリッチ ゾンビ系

HP	MP	EXP	G
1036	32	1100	450

——　しんこうのたね

にじくじゃく 鳥系

HP	MP	EXP	G
860	60	980	333

月のおうぎ　——

ネクロバルサ 怪人系

HP	MP	EXP	G
1560	65	1152	411

——　なげきの盾

フロッグキング 自然系

HP	MP	EXP	G
1750	38	940	183

インテリメガネ　——

ヘルダイバー ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
1424	43	699	140

ドラゴンシールド　——

ヘルバトラー あくま系

HP	MP	EXP	G
1840	70	3840	480

さばきの杖　——

ヘルバンデット 怪人系

HP	MP	EXP	G
740	19	1120	256

やみのころも　きようさのたね

マーマンダイン 自然系

HP	MP	EXP	G
1380	31	955	195

てつのツメ　——

まかいファイター ドラゴン系

HP	MP	EXP	G
1215	50	1920	500

プラチナソード　——

マグマロン 物質系

HP	MP	EXP	G
1300	38	731	158

あつでのよろい　——

まじんブドゥ あくま系

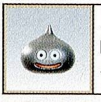
HP	MP	EXP	G
2620	100	2100	620

天使のレオタード　——

メガザルロック 物質系

HP	MP	EXP	G
1400	50	920	207

命の石　メガザルのうでわ



メタルスライム スライム系

HP	MP	EXP	G
4	20	2010	65

まもりのたね　命のきのみ

ライオネック あくま系

HP	MP	EXP	G
1060	120	1208	398

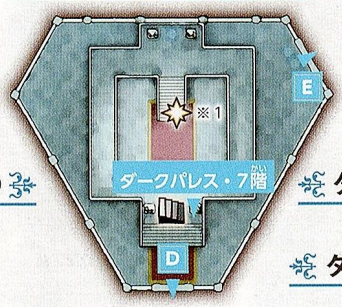
——　はんにゃのめん

レッドサイクロン エレメント系

HP	MP	EXP	G
1220	35	945	177

上やくそう　まほうの小ビン

ダークパレス・6階①



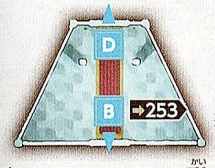
ダークパレス・7階

ダークパレス・7階

ダークパレス・6階④

ダークパレス・6階②

ダークパレス・6階③



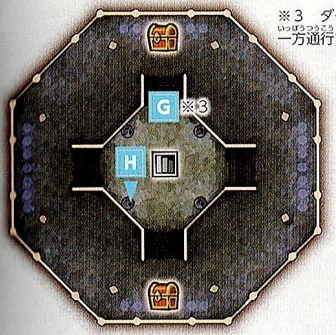
※1　クリスタルパレスで拾っていると、落ちていない。

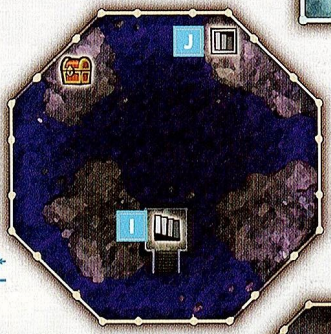
※2　クリスタルパレスで開けていると、中身はない。

ダークパレス・5階

ダークパレス・4階

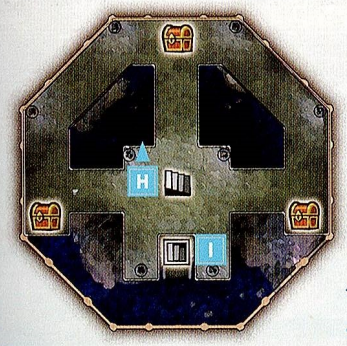
※3　ダークパレス・5階から、一方通行で移動できる。

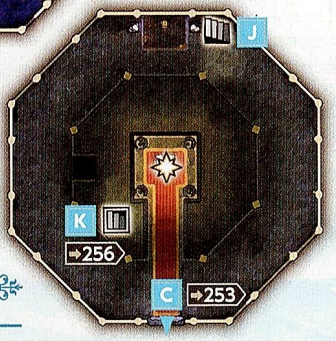




ダークパレス・2階

ダークパレス・3階





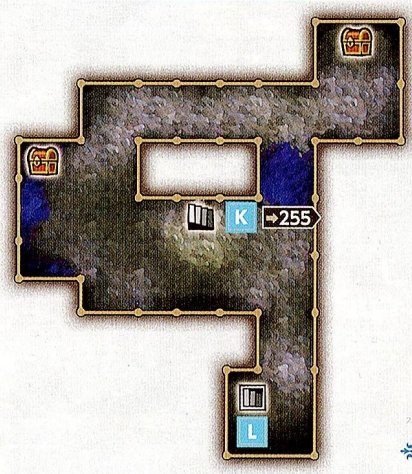
ダークパレス・1階

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

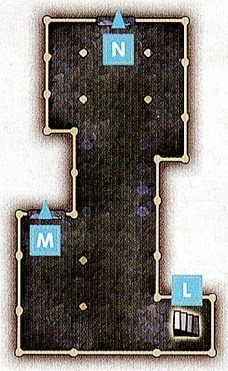
仕掛けを見つけて1階のトビラを開こう！

1階のどこかにある仕掛けを作動させると外観に出るトビラが開くぞ。このトビラを開けておけば、1階からもダークパレスに出入りできるようになる。

ダークパレス・地下1階

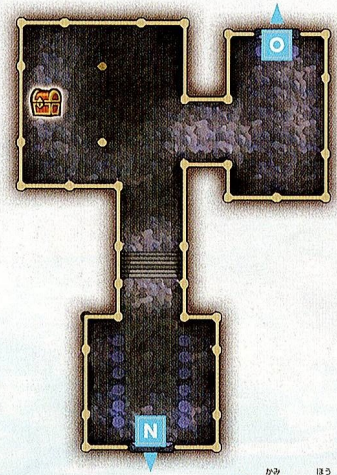


ダークパレス・地下2階①



ダークパレス・地下2階②

ダークパレス・地下2階③

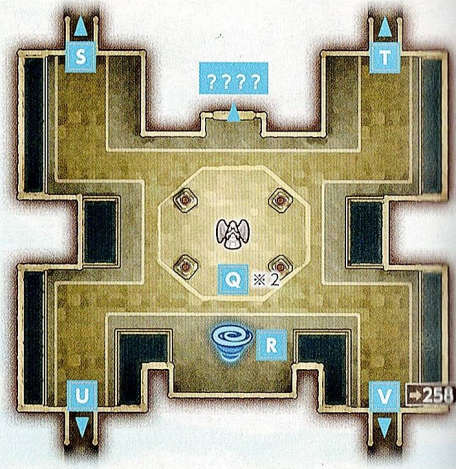


ダークパレス・地下2階④

ダークパレス・地下2階⑤

※1　神の宝物庫から、一方通行で移動できる。

神の宝物庫



※2　ダークパレス・地下2階⑤から、一方通行で移動できる。

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

悪しきチカラで閉ざされたトビラを解除しよう！

閉ざされたトビラを開けるには、四精霊の加護が必要なようだ。壁に浮かび上がった4種類の武具をかたどったレリーフに、意味がありそうだが…。

神の宝物庫・業火の洞くつ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

聖者の像の間をめざすぞ！

各精霊のダンジョンの地下にある聖者の像の間に行き、精霊の加護を得よう。精霊の加護を得ることで、対をなしている別の精霊のダンジョンの仕掛けが解除されるので、探索が楽になるぞ。

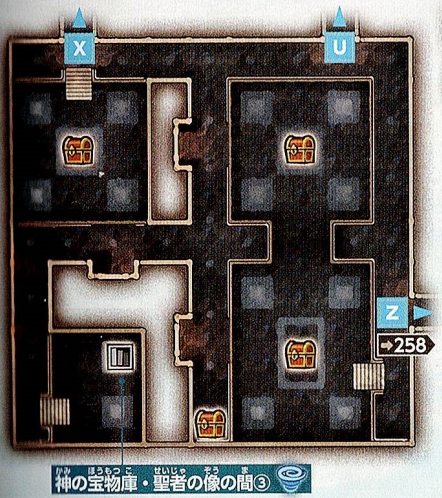
神の宝物庫・死地の洞くつ

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

見えるものだけを信じずに進もう！

死地の洞くつには高台になっている場所が多いが、一見するとたどり着けそうにない場所もある。そこへ行くには隠された道を見つけるしかない。高台から周囲を観察すれば、何か変なところが見つかるかも!?

神の宝物庫・烈風の神殿



NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

強風が吹く通路を進むには!?

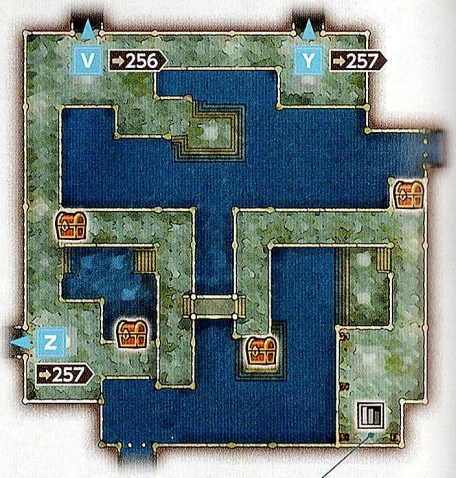
烈風の神殿には強風が吹く装置が設置されている。装置の場所を歩いて通ろうとすると、身体が横に流されて崖から落ちてしまう。通りぬけるには、すばやい移動と通路のどこを歩くのかが重要だ。

神の宝物庫・激流の神殿

NEW WORLD GUIDE! ニューワールドガイド

水中に沈んだ宝箱を開けるには!?

水の中にある宝箱は、水が引かないと取ることができない。先に、対応する別の精霊の加護を得て、激流の神殿の仕掛けを解除してから取りにこよう。



神の宝物庫・聖者の像の間④

そして、終焉へと続く回廊の先で待つ――

さあ　来るがよい。

我が名を　そなたらの　骸に

永遠に　刻み込んでやろう。

魔王との最終決戦へ!!

旅はまだまだ終わらない！

神殿の地下に
謎の石版台座が!?

さらなる
強敵が待つ
新たな石版の世界！

闘技場で
新大会が開催…!?

未知なる冒険へ…!!

PART 4

Special CONTENTS

スペシャルコンテンツを楽しもう！

Vジャンプの誌面と鳥山明先生のイラストから、PS版『DQVII』発売当時を振り返る特集と、堀井雄二さん＆本作のプロデューサー市川毅さんの豪華対談をお届けだ。

プレイステーション版

DQⅦ エデンの戦士たち

ブイジャンプ Vジャンプ

PS版『DQⅦ　エデンの戦士たち』情報公開から発売直後まで、約3年間のVジャンプ本誌がアツかった！鳥山明先生が表紙のためにイラストを3回も描きおろし、記事も袋とじやポスター、小冊子なども目白押し！その中から、注目の記事をピックアップして紹介。当時の『DQⅦ』への熱を、是非とも感じ取ってほしい。

1998年9月号

『DQⅦ』発売からおよそ3年前…衝撃の第一報で3キャラを掲載！

巻頭特集で発表された第一報では、鳥山明先生描く主人公とキーファ、マリベルのイラストが大きな話題に！　画面写真1つ1つが驚きの連続で、新たな冒険への期待が膨らんだ。

←特集のトビラには、世界初公開と銘打ち、ゲーム画面を限界まで大きく掲載！「DQ」シリーズ初の3Dで描かれた立体的な城は衝撃的だったのだ。

←ナンバリング初となる、PCで彩色されたキャラクターと斬新な設定に目を奪われる。

1999年11月号

「DQ」シリーズ3タイトルを"Ⅶ"ページ大特集！

『DQⅦ』の特集では7つのスクープが掲載され、まさにⅦづくしッ！　冒険のカギを握る神殿の内部や石版システム、新たなモンスターなどの新情報のほか、鳥山先生によるガボ、メルビン、アイラのイラスト公開＆堀井雄二さんが直々に解説という、とても贅沢な内容だった。

2000年1月号

→ホンダラの魅力にいちはやく気づいたVJ編集部は、なんと別冊付録のナビ役に大抜擢。ホンダラが冒険の舞台を案内するツッコミどころ満載の楽しい1冊だ。

クセが強すぎる別冊でホンダラ人気急上昇!?

表紙と袋とじ、特集と別冊付録で『DQⅦ』を大プッシュ！　JFへの出展やプレゼント企画などうれしい情報も公開された。

←袋とじでフィッシュベルの情報を初公開！　鳥山明先生の手による主人公の父と母も。

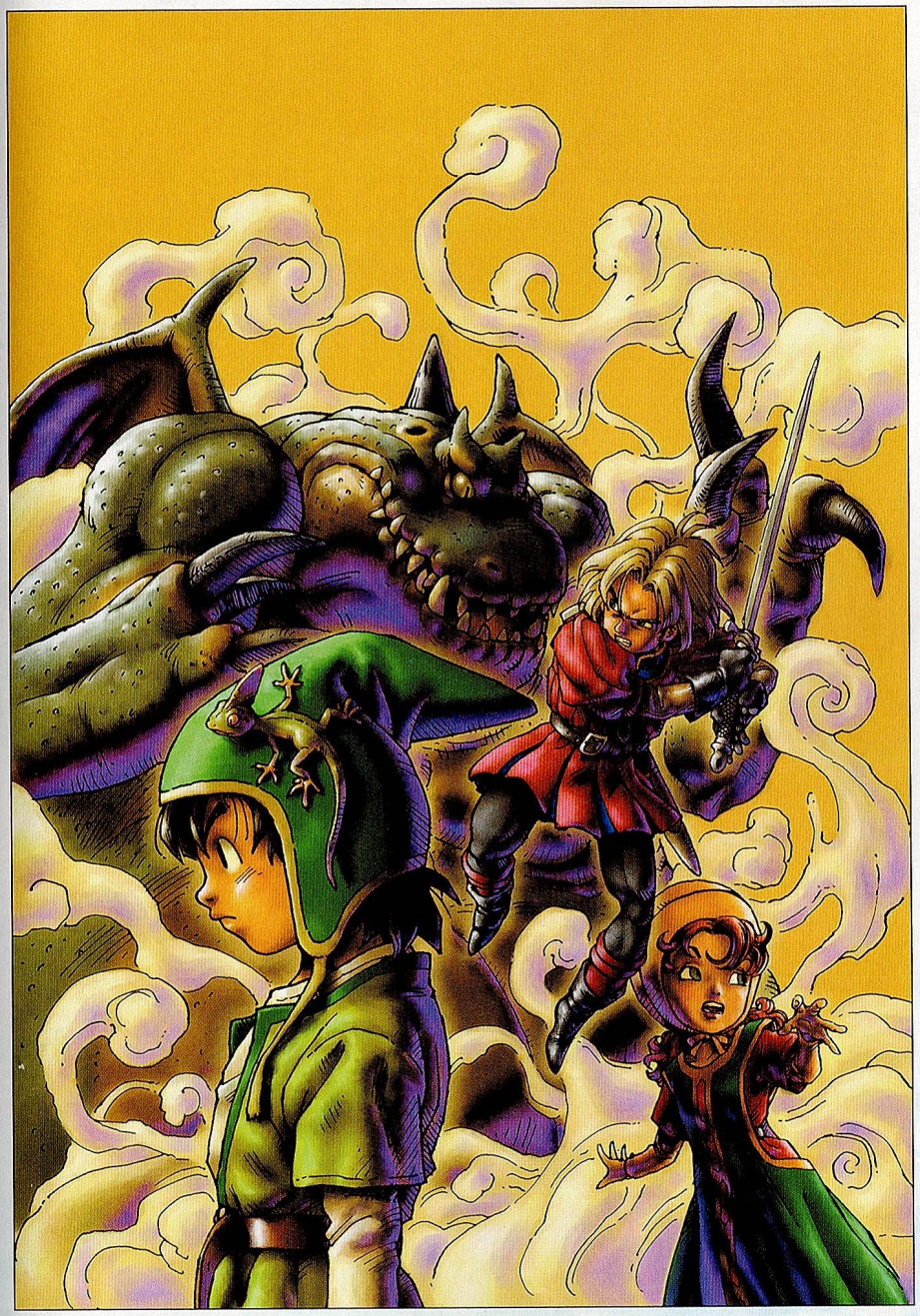
1999年12月号

より深くなった転職システムを総力特集！

『DQⅦ』の発売が迫るにつれて、注目度もますますアップしてきた時期に、表紙から袋とじ、巻頭で総特集が組まれた。前作からさらにパワーアップした転職システムや、新要素のモンスター職など、驚きの新情報を掲載。VJ編集部が考えた上級職予想など、発売が非常に待ち遠しくなる内容だった。

→コーナータイトルから特集の切り口まで、徹底して転職情報誌風にした、こだわりの企画だ。

←袋とじではモンスター職に関する情報が初公開された。



Vジャンプ2000年3月号表紙（2000年1月21日発売）

➡『DQⅦ』をプレイして、開拓した場所や手に入れた情報を自分で書きこむ「エスタード島フロンティアマップ」が、とじこみポスターに！

2000年2月号
パッケージイラストを表紙に袋とじ＆別冊で最新＆最速独占特集！

『DQⅦ』スターターキットと題し、16ページにわたって、序盤の冒険を徹底ガイド！シリーズ初となるムービーシーン紹介や用語辞典まで掲載され、読んでいるだけでワクワクしてくる、見どころ満載の内容であった。

2000年3月号
龍年新春特別企画！　堀井雄二さんと鳥山先生が『DQⅦ』の真の姿を激白!!

➡堀井雄二さんと鳥山明先生がメインの巻頭特集だった。

鳥山明先生が描き下ろした表紙に、堀井雄二さんと鳥山明先生の２大巨頭インタビューが誌面を盛り上げたのだ！

堀井さんコメント Pick up ▼

『Ⅶ』はどんな世界？

主人公が最初に住んでいるのは、本当にエデンの楽園のような島なんですよ。『Ⅶ』はこの島が１個しかないって発表していますよね。『Ⅶ』では、１個の島、１個の町、１個の城で、リアルな深い世界を作りたかったと、それが発端なんです。

けっきょく『DQⅦ』はどんなゲーム？

実際にやってみると本当にぼう大なゲームだと僕は思うんですよ。主人公はごく普通の少年なんですけど、いろんなできごとがあって、ひとつだけの島、ひとつだけの町だったはずが、どんどん広がっていく。正直言って、ちょっと入れすぎたかなと思うくらい、入れちゃったんですけども（笑）。まぁ、そんな感じで物語がどんどん進んでいって、当然、アッと驚くような展開もいくつかあります。

鳥山先生コメント Pick up ▼

主人公は、小動物好きの素朴な少年で、ボクはこの主人公に関しては、田舎の子、というイメージで描きました。いろいろ資料を集めて、外国の地方の衣装なんかも参考にしました。かなりアレンジしてますけどね。主人公は「漁師の息子」という設定なんだけれど、ボクは「きっとこの子は漁には興味がなくて、いつも山で遊んでるんだろうな～」とか想像しながら描いてたんです！

2000年4月号
龍年特別企画第２弾！『DQⅦ』の詳細を堀井雄二さんに聞いた！

冒険心をくすぐる鳥山明先生のポップなイラストが表紙を飾った。２か月連続巻頭特集では、堀井雄二さんがじっくり『DQⅦ』を語ってくれた。ＶＪ編集部の質問だけでなく、読者からの質問も。主人公にある秘密が隠されていることや、物語はオムニバスなことなど、新事実が次々判明した。

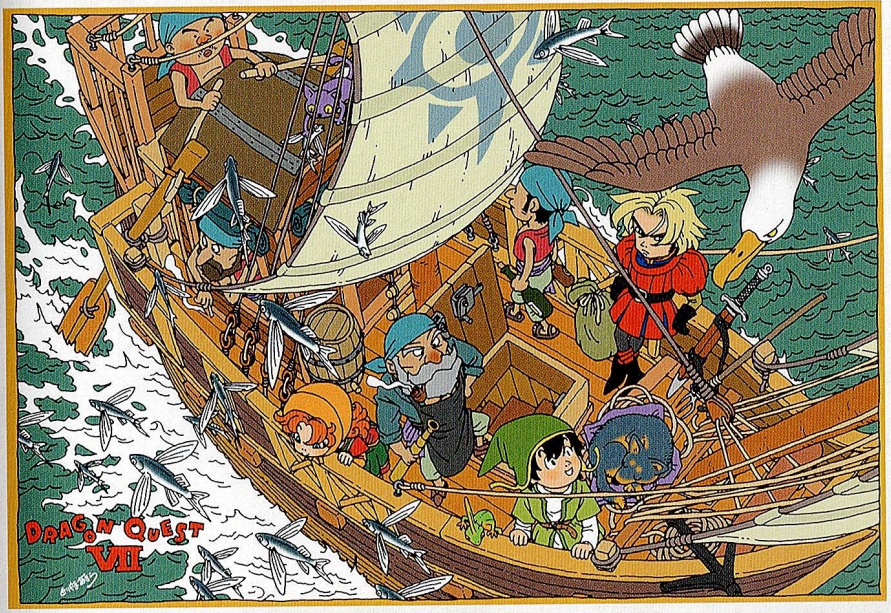
⬆堀井雄二さん自ら『DQⅦ』の魅力や楽しみ方を、５ページの紙幅を使い、語ってくれた。

←袋とじでは、新たに登場した上級職、天地雷鳴士の情報を、特技「マグマ」の大迫力の画面写真とともに初公開。

堀井さんコメント Pick up ▼

目的じゃなく、過程を楽しむのが「DQ」

『Ⅶ』では何かしなければ世界は変わらない。そのかわりすればするほど世界は変わっていきます。いろいろなしかけもあって、プレイしてて「こりゃやられた！」と思ってもらえるんじゃないかな。



Vジャンプ2000年4月号表紙（2000年2月21日発売）

『DQVII』Vジャンプ表紙ギャラリー

1999年12月号と2000年1、9、10月号は、
アニメ『ドラゴンボールZ』作画監督として知られる中鶴勝祥さんが担当。

1998年9月号

1999年12月号

2000年1月号

2000年2月号

2000年9月号

2000年10月号

Vジャンプ2000年7月号表紙（2000年5月20日発売）

2000年7月号

Vジャンプ創刊Ⅶ周年！『DQⅦ』発売間近のⅦ大スペシャル！

鳥山明先生描き下ろしのファンタジックなイラストが表紙に登場！ Vジャンプの創刊“Ⅶ”周年を記念して、『DQⅦ』を総力を上げて大特集した。袋とじではバロックの橋にまつわるイベントを先行公開！ 誌面ではモンスターパークや移民システム、本棚のメッセージなど『DQⅦ』をさらに遊びつくすための「より道」ガイドが掲載された。

ついに2000年8月26日発売!!!

発売日と同じ日にVジャンプブックスも発売!!

世の中が『DQⅦ』の発売に沸いた記念すべきその日に、Vジャンプブックスも発売となった。迷える冒険者たちをナビゲートしたぞ。

↑『DQⅦ』のパッケージと同じ鳥山明先生のイラストが表紙を飾った。

2000年10月号

いよいよ発売直前！Vジャンプが総力を上げ『DQⅦ』特別構成!!

『DQⅦ』の発売が数日後に迫ったVジャンプ！表紙はもちろん袋とじや巻頭の特集、別冊付録から読者ページまで、『DQⅦ』の企画で埋め尽くされた！

➡袋とじで上級モンスター職のアンドレアル&にじくじゃくのほか、転職条件や称号を公開。未体験の新システムへの期待が最高潮に！

↑トビラには、発売日が大きく掲載され、いよいよ旅立ちへのカウントダウンが始まった！

↑台座の広間ごとに行き先や必要な石版数が掲載された、超便利なとじこみポスター。発見した石版の入手場所を、書きこめるようになっていた。

➡袋とじではクリア後も楽しめるやり込み要素として、上級モンスター職に関するプレミア情報を大公開！

2000年11月号

『DQⅦ』発売後も徹底的に楽しむための情報がてんこ盛り！

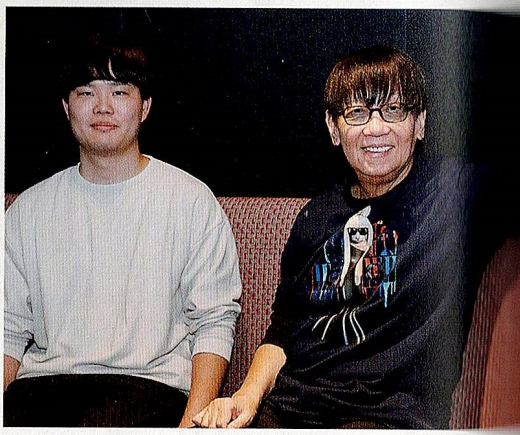
発売から約1か月後のVジャンプには、とじこみポスターに「石版発見の書」が登場。「エデンの診療所」と題した冒険中のお悩み相談コーナーも。

➡「特報！緊急病棟24時!!」のコーナーでは、急遽飛びこんできた新鮮な情報が惜しげもなく紹介された。隠しダンジョンのヒントや内部の様子、見たことのないモンスターの存在までもが明らかに。

堀井雄二×市川毅プロデューサー

DRAGON QUEST VII Reimagined

スペシャルトーク



“再構築”への道のりから、ＰＳ版の思い出まで…貴重な制作秘話は必読！

「ＤＱ」シリーズを初プロデュースする市川さんがReimaginedを語る！

――まず、市川さんの「ＤＱ」シリーズ遍歴をお聞かせください。

市川：小学生の頃に『ＤＱモンスターズ テリーのワンダーランド』をゲームボーイカラーでプレイしたのが初めてでした。他国のマスターからホークブリザードを手に入れたのがうれしくて、それからずっとホークブリザードが大好きです。配合して、にじくじゃくにしたほうが絶対にいいのは知っていたのですが、ホークブリザードのままでクリアしました。ナンバリングタイトルで初めてプレイしたのは『ＤＱⅦ　エデンの戦士たち』だったのですが、当時はまだ小学校低学年だったので挫折してしまいまして…。『ＤＱＭ　テリーのワンダーランド』から「ＤＱ」シリーズを始めた少年市川的には、人間が戦っているのに違和感があったのは覚えています。その後は『ＤＱⅧ　空と海と大地と呪われし姫君』、『ＤＱⅨ　星空の守り人』をプレイしつつ、ちょうど就職活動の年に『ＤＱⅪ　過ぎ去りし時を求めて』をプレイしました。他にも『ＤＱヒーローズ』や『ＤＱビルダーズ』、「ＤＱＭ」シリーズなどのスピンオフタイトルはちょこちょこプレイしていましたね。

――本作のプロデューサーを務めるにあたり、まずどのように思われましたでしょうか？　堀井さんは、本作の開発に関してどのように思われましたでしょうか？

市川：『ＤＱⅦ』は、当時のプレイステーションを代表するタイトルでしたよね。そんな偉大な作品を、どうリメイクしようかとワクワクしながらプロジェクトに参加しました。

堀井：『ＤＱⅦ』はシリーズの中でも苦労をして作ったゲームなので、新しく生まれ変わるのがすごくうれしかったですね。『ＤＱⅦ』が発売されることをＸにポストしたら、なんと570万以上のビューがあったんですよ。注目度の高さに驚きました。

――Reimagined＝再構築という言葉が本作のキーワードになっていますが、どういうところから再構築というワードが出てきたのでしょう？

市川：リメイクやリマスターなど、これまで色々なワードが使われていると思いますが、今回の『ＤＱⅦ』は新たなプレイヤーはもちろん、オリジナルのＰＳ版やニンテンドー3DS版をプレイしていただいた方にも楽しんでもらえる形に、ゲームの内容、ビジュアル、シナリオ、バトルと職業、すべてをいちから再構築したので、“Reimagined”というサブタイトルを付けました。

――まずはその中からビジュアルに関してお聞きします！　なぜドールルックというビジュアルにしたのでしょう？

市川：『ＤＱⅦ』は鳥山明先生が描いた等身が低くて可愛らしいキャラクターデザインが特徴だったので、どうしたらその可愛らしさを表現しつつ『ＤＱⅦ』の空気感を出せるかを考えました。そこで人形モチーフの映像やゲームが世界中で受け入れられていることを知り、人形と『ＤＱⅦ』のキャラクターデザインを組み合わせることで素敵なビジュアルになるのではないかと思い、ドールルックにしようと決めました。実際に作ったドールをスキャンしてモデルデータの原型を起こした後、ゲームモデルとして整える作業を開発会社さんにやっていただきました。

堀井：すごくよくできていて、びっくりしました。ドールに合わせて町もジオラマっぽくなっていて、ジオラマ好きなボクとしては、すごくいい世界観だと思いました。

市川：『ＤＱⅦ』はどうしても探索が長くなりがちなので、ゲーム全体のボリュームをコンパクトにまとめたほうがテンポ良くプレイできると思い、ドールに合わせてジオラマ感を出して、箱庭のような世界を冒険するようにしました。

堀井：ジオラマ世代なので、あの町も実際に作って欲しいな。

人形のような温かみのあるアートスタイル「ドールルック」を再現するために作られた キャラクタードールを公開!!

鳥山明先生のデザインを人形職人の手で温かみのあるドールに再現。布や皮の材質や使用感など細部にまでこだわりが詰まっている。このドールをスキャンし3DCG化したことでドールルックの世界が生み出された。

――東京ゲームショウ2025には、実際に作ったパーティメンバーの6体が展示されていました。

堀井：布や革の質感がすごくリアルですよね。ちゃんと使い込まれた感じが出ているんですよ。

市川：キャラクターのモデルの原型になるものなので、革のちょっとスレた感じまでじっくり検討をしたうえで製作しています。鳥山先生のイラストから設計図を起こして、そこから原形を作りつつ、服に使う布の素材などのパターン出しをして、それを組み合わせて人形を作り上げていったので、1体ごとに数か月単位の時間をかけました。

――パーティ以外のキャラクターやモンスターも、ドールルックになっています。

市川：パーティキャラクターのドールルックに合わせて、他のキャラクターやモンスター、景観をCGで制作しました。特にモンスターは、ゴーレムの岩っぽい感じやスライムのプニプニ感など意識していました。実際のドールをスキャンすることで、布や革の独特な質感をよりリアルに表現できただけでなく、ドールに合わせて素材感を意識したモンスターや住民たち、町や村も出来上がったので、良い試みだったと思います。

堀井：HD-2Dの『DQⅢ　そして伝説へ…』と『DQⅠ&Ⅱ』が発売された後なので、キャラクターや町の表現がまったく違っていて、新鮮ですね。

――ジオラマ風に表現された町を、自由に回転して見ることができて感動しました。

市川：オリジナル版の『DQⅧ』は、CGで作られた世界を自由に回転して見ることができる点が新しかったんですよね。

堀井：PSになって初めて、自由に回転できるようになったんです。

市川：回転して見ると壁の裏にトビラがあったり、ツボがあったりするのが楽しいですからね。

堀井：でも回転ができるせいで、PS版では石版を見つけるのが大変だったので、今回は石版自体に主張させて見つけやすくしています（笑）。

市川毅

Profile プロフィール

『DQビルダーズ2』、『DQXI S』のアシスタントプロデューサーを担当。本作が初プロデュース作となる。

ゲームの内容をいちから再構築したので、「Reimagined」という言葉を付けました

シナリオもReimagined＝再構築！目玉は大人になったキーファ！

――シナリオに関しては、どのように考えて再構築をしていったのでしょう？

市川：色々と組み替えつつも、オリジナル版の空気感や散りばめられた独特なダークな雰囲気を壊さないように気をつけました。物語の本筋は変えないように意識して再構築しています。オリジナル版は100時間超えの膨大なシナリオでしたが、ショートストーリーの連続という構成だったので、それを組み替えることによってより濃密にテンポ良くプレイできるように調整しました。

堀井：オリジナル版は作り込みすぎたイメージがありましたから、シェイプアップみたいな形ですね。

市川：そうですね。本筋と関わりの薄いシナリオのいくつかは任意でいつでもプレイできるようにし、いくつかはカットしましたが、追加エピソードを用意して、よりキャラクターの深掘りをして、オリジナル版をプレイした人にも新鮮なシナリオ体験になるように調整しています。より没入してお楽しみいただけるように、開発にもお願いをしてムービーも多めに入れていただきました。

――シナリオの変更や再構築に関して、堀井さんからアドバイスなどはされたのでしょうか。

堀井：ある程度お任せして、色々と提案をしてもらって、それを確認していきました。

市川：シナリオ担当とディレクターとの3人で話をして、適宜、堀井さんに提案をさせていただきました。

堀井：みなさん有能な方なので、もうお任せして安心という感じでした。

――アイラとメルビンの加入順を変更したのはなぜなのでしょう？

市川：一時的に主人公とマリベル、ガボの3人パーティで物語を進めるパートがあるのですが、オリジナル版と3DS版では3人パーティの期間が長いように感じていました。アイラが加入するタイミングが物語の後半で、アイラと一緒に旅をしている感覚が薄いという想いもあり、3人パーティの期間を短くして、できるだけアイラとも長く冒険できるようにしたんです。

堀井：アイラが加入するタイミングを早めたいと提案されて、それはいい再構築だなと思いましたね。

――大人になったキーファシナリオの追加は驚きでした。

市川：キーファのその後が気になる人は多いと思うので、堀井さんにシナリオを再構築するという提案をしたのとほぼ同時期に、追加シナリオとして大人になったキーファのシナリオも提案したんです。

堀井：これまでは、最後にアレがあるだけでしたからね。キーファのその後の部分を厚くすると、ファンの方にも喜んでもらえると思いました。

市川：時系列がどうなっているのか、非常に作るのが難し

かったのですが、整理しつつ追加させてもらいました。

堀井：髭が生えたビジュアルが、イケオジ的でいいですよね。

市川：少年キーファから20年ぐらい経った設定でキャラクターデザインしています。

堀井：再会も衝撃的で、普通の仲間じゃないところがいいですよね。実はオリジナル版では、キーファはもっと後半に仲間から外れる予定だったんです。でも後になるほどレベルも上がっているし、色々な物を持っていってしまうので、自分的には早めたつもりでしたが、それでもタネ泥棒とか言われてしまいましたね（笑）。

市川：本作ではタネもすべて、しっかり返してくれます。

堀井：だから気にせずに、キーファにタネを使ってください！

――ほかにも、追加されたシナリオがありますね。

市川：幼なじみの主人公とマリベルの、幼少期のエピソードを追加しています。本作のヒロインであるマリベルの可愛らしいエピソードが加わったことで、よりキャラクターに深みが増したと思います。

堀井：どうしてマリベルをああいう性格にしたかというと、オリジナル版の『ＤＱⅦ』から仲間との会話を追加したからなんです。仲間と会話ができるのに普通の女の子だとつまらないじゃないですか。ヒロインに、ボロクソに言われたほうが楽しいと思ったんです（笑）。当時は「ツンデレ」という言葉なんてない時代ですから、今考えると「ツンデレ」の走りでしたね。

市川：マリベルは、ズバッとプレイヤーの気持ちを代弁してくれますからね。マリベルもガボも、会話で意外と心を食ったことを言ってくれるのが面白いですよね。

――今回はキャラクターにボイスがつきました。

市川：すでに『ＤＱヒーローズ』や『ＤＱライバルズ』などスピンオフタイトルでボイスが入っているキャラクターもいますが、実は『ＤＱⅦ』本編としては初のボイス入りとなりました。

堀井：ボイスが入ると、印象も変わりますよね。マリベルのボイスも違和感がなくて、「あ！　マリベルだ！」って。素晴らしいです。

市川：さらに本作で初めて、主人公にボイスがつきました。可愛らしいけど、ちょっと元気がある感じの声ということでキャストの検討をいたしました。

堀井：何人か候補の方の声を聞いて、大鈴功起さんに決めました。

バトルもReimagined＝再構築！ 一新されたシステムでより楽しい！

――バトルや職業に関しては、どこにこだわって再構築したのでしょう？

市川：バトル全体の方針として、通常の戦闘はサクサクプレイできて、強敵戦はじっくりプレイできるようにしたいと考えました。さらに物語が進むと、2つの職業をかけもちできるように再構築しています。オリジナル版や3DS版では、ある職業がMAXになってから違う職業に転職したり、上位の職業が解放されて転職したりすると、一時的にキャラクターが弱くなってしまうというジレンマがありました。そこで本作では2つの職業を“かけもち”可能にすることで、弱くはならずに、より気軽に転職を楽しめるようにしています。さらに今回はダーマの水晶を使うとダーマ神殿に行かなくてもどこでも転職ができるので、強敵戦前にベストなプリセットにもできますし、職業の育てかたの幅も広がっています。

堀井：たしかにオリジナル版だと、熟練度がMAXになったら、その職業で戦うのがもったいないような気持ちになりましたからね。いいアイデアです。

市川：転職といえば、オリジナル版や3DS版ではフォズに会うためにわざわざ過去のダーマに行って転職をする人がいるほど、フォズが人気だったじゃないですか。

堀井：フォズは、人気がありましたね。

市川：本作ではフォズの後継者として、ミレッカというキャラを登場させています。なかなかいいキャラになっていますし、ミレッカも人気が出て欲しいですね。

――職業ごとの職業とくせい、バーストチャージという新システムも登場しました。

市川：バトルの中で、『ＤＱⅧ』から登場したテンションや『ＤＱⅪ』のゾーンのように、盛り上がりとメリハリが欲しかったんです。それに必殺技のような仕様は入れたいと思いました。『ＤＱⅦ』は職業がとても特徴的なので、職業に紐付けるのが良いのではないかということで、今回のバーストの仕様になりました。

堀井：職業とくせいは、どの職業を選んでも職業ごとの楽しみがあるところがいいんですよ。

市川：そうですね。職業ごとに特徴が際立つような職業とくせいがついています。かけもちすると、バーストチャージした時に2つから選べるようになっていますが、どちらにするかその時の状況で選んで欲しいです。

今の時代に『ＤＱⅦ』の物語は、ドンピシャですね

堀井雄二

Profile

「DQ」の生みの親。ＲＰＧの先駆者としての功績が認められ、ゲームクリエイター初の旭日小綬章を受章。

――職業から魔物ハンターがなくなり、まもの使いが加わったのはなぜでしょうか？

市川：職業の個性を一新する上で、魔物を召喚するような職業にしたいと開発から提案をいただき、堀井さんにも相談をして魔物ハンターではなく、まもの使いにしました。魔物を呼んだ時は、昔のバトエンを回しているようなランダム感があって、個人的にも楽しいなと思っています。

堀井：「スライム呼び」で大当たりを引くと、メタル系のスライムが出て来ますからね。

市川：そうなんですよ。メタル系のモンスターは登場すると敵側に移動します。倒せばもちろん多くの経験値がもらえるので「スライム呼び」を是非使って欲しいですね。

――“強モンスター”という新要素と、新しくなったモンスターの心も登場します。

市川：せっかくバトルが新しくなったので、チャレンジできるバトルを用意しようと考えて、フィールドに強モンスターを出現させました。

堀井：かなり強いので、軽はずみに挑むと結構痛い目を見るんですよ。

市川：倒すとモンスターの心が手に入ります。オリジナル版や3DS版ではモンスター職に転職するためのアイテムだったのですが、今回は人間職だけにしたので、モンスターの心をどうしようか堀井さんに相談したんです。その時にアクセサリーにしたらどうかとアドバイスをいただきました。

堀井：『DQウォーク』にもモンスターの心がありますし、みなさんお馴染みかなと。

――新要素・闘技場も登場しています。

市川：オリジナル版のミニゲームで特徴的だったラッキーパネルを残しつつ、新しい寄り道要素を追加したいと思いました。バトルを再構築したこともあって、そのバトルを生かした寄り道要素として闘技場を追加することにしました。

――バトルがより楽しくなる要素ですね。

市川：今回は、バトルとともにシナリオも再構築しているので、シナリオとバトルの仕様が良いバランスになるように、開発の方々にがんばっていただいています。堀井さんにもプレイしていただきつつ、ご意見いただきながらバランスを調整しました。

堀井：遊びやすいから、ついついやり込んでしまいました（笑）。色々と進化しているけれど、オリジナル版の良さもちゃんと残っているところがいいですね。

オリジナルのPS版開発秘話！ 『DQVII』はどう作られた？

――ここからは、オリジナルのPS版の『DQVII』のお話を堀井さんにお伺いしたいと思います。まずは、どのような発想から『DQVII』は生まれたのでしょうか？

堀井：世界に1つしか島がない、という発想からすべてが始まりました。『DQIII』ではオーブを集めて、『DQIV 導かれし者たち』では章ごとの主人公を勇者が集めて、『DQV 天空の花嫁』では結婚イベントなどで人生を体験して、『DQVI 幻の大地』ではいきなり2つの大陸を行き来するなど、今まで色々な楽しみを作ってきたので、『DQVII』はどうしようとまず考えました。そこで、マップを集めるゲームは面白いんじゃないかと思ったんです。みんな、集めるのって好きでしょ？　世界に1つの島しかなくて、そこにいる少年たちが何かをしていくと、だんだん世界が広がっていくという発想から始めたのが『DQVII』なんです。島はいくらでも増やしていけたので、シナリオの数もすごく増えちゃったんですよね。

――それで、膨大な物語になったのですね。

堀井：『DQVI』まではロムの容量との戦いでしたが、『DQVII』でCD-ROMになったら、いきなり容量がものすごく増えたんですよ。もう容量を気にしなくていいんだと思って、仲間との会話のセリフ、シナリオを作り込んだら、とんでもなく大きな容量のゲームになってしまいました。作るのも時間がかかったし、テストプレイするのも時間がかかりましたから（笑）。CDが2枚組だったので、100時間以上は遊べる！　なんて思って当時は喜んで作っていましたね。

市川：自分の『DQVII』の思い出というと…リアルタイムでプレイしたときは小学校1年生ぐらいでしたので、なかなかバトルが始まらなかったという記憶があります。『DQM テリーのワンダーランド』では、すぐにバトルや配合ができたので…。

堀井：それは当時『MYST』（1993年アメリカで発売された3Dアドベンチャーゲーム。日本でもセガサターンやPSに移植された）という謎解きゲームにハマっていた影響ですね。冒頭は『MYST』のように色々な謎を解いていく楽しみを作りたくて、バトルが始まるのが遅くなってしまいました。

――6人のパーティキャラクターは、どのような順番で考えていったのでしょう？

堀井：これはよく話していますが、まず主人公と王子で幼なじみのキーファからですね。それで先ほど話したように、仲間との会話システムのためにマリベルを考えました。その次にどんな人が仲間になったらいいかなと、バランスを考えながら決めていきました。ガボは狼少年的な動物系。発想の原点は、TVアニメ『狼少年ケン』ですね。メルビンは、歳を取ったファイター。あとは大人の女性も入れたいのでアイラを作った…という順番でしたね。そして、キャラクターを作ってから、どうやって仲間になるのかなどのエピソードを考えていきました。だいたいいつも、そういう順番ですね。

――鳥山明先生への、キャラクター設定イラストの発注はどのような形でされたのでしょう？　堀井さんがラフなど描かれたのでしょうか？

堀井：ラフを描いて鳥山さんに送りました。これはいつもなんですが、適当に描いた方が鳥山さんの発想が湧くんですよ。精密に描かないように、と絵柄は大雑把に描いていましたね。それに文章で説明を追加して、発注するという感じです。

――あがってきた鳥山先生のイラストから、キャラ設定やストーリーなどに影響を受けた部分はあるんですか？

堀井：一番影響を受けたのは、メルビンですね。老戦士とお願いはしましたが、僕のイメージではあんなにヨボヨボのおじいちゃんではなかった（笑）。メルビンは、鳥山さんのイラストが上がって来てから設定やシナリオを考えた記憶はあります。

――メルビンの「ござる」も…。

堀井：そうですね、鳥山先生のイラストがあがってから、おじいちゃんなら、「ござる」だろうと（笑）。鳥山先生は、おじいさんとかおっちゃんを描くのが好きでしたよね。いつも、主人公を描くのに一番苦労していたようです。でも『ＤＱⅦ』は今までとはちょっと違った主人公だったので、描きやすかったんじゃないかな？　鳥山さんからイラストがあがって来たときには、普通の少年でビックリしましたけどね。発注した時は、主人公は勇者ではない、村の少年程度の設定だったんですが、シナリオを書いているうちに、やっぱりただの少年じゃ話が締まらないと、色々な裏設定を作りました。

――ＰＳ版『ＤＱⅦ』制作時に、一番苦労したのはどのような部分でしたか？

堀井：やはりシナリオの量ですね。書いても書いても終わらなくて（笑）。設定資料だけで10センチくらいの分厚いファイル9冊分ありました。当時はすべて紙でしたからね。モンスターデータや熟練度のパラメータなども自分で作っていたので、もう作るものが多すぎて苦労しましたね。作りすぎたこともあって、自分の中では黒歴史的なところもあったのですが、後々聞いてみると『ＤＱⅦ』が一番面白いと言ってくれる冒険者のみなさんが結構いて、そこは嬉しかったですね。『ＤＱⅦ』で初めてRPGをプレイしたという人もすごく多かったんですよ。一番最初にプレイしたRPGって、やっぱり一番記憶に残ってるし、面白いじゃないですか。それが最初に言った、Xのポストの570万ビューに繋がっていると思うんです。どことなく不条理なシナリオも、けっこう現代にあっているんですよね。今の時代に『ＤＱⅦ』の物語は、ドンピシャですね。

――『ＤＱⅦ』で、すぎやまこういち先生が作曲された音楽の中で、お気に入りの曲、印象に残っている曲はありますか？

堀井：船に乗った時に流れる「小舟に揺られて」が一番印象深いですね。現代に戻ってきて、いろんな大陸を見つけていくときに流れる曲なので、思い入れがあります。

市川：僕は「魔法のじゅうたん」の軽快な感じが好きです。本当にじゅうたんが空を駆けるようなコミカルな疾走感がいいですね。飛空石で空を飛ぶ時の「遥かなる空の彼方へ」も好きです。

堀井：現代と過去でフィールドの音楽も違うので、『ＤＱⅦ』にはたくさんの曲があるんですよね。

――その曲を、オーケストラ音源でバッチリ聴けるのも『ＤＱⅦ Reimagined』の魅力ですね。

堀井：『ＤＱⅦ』の音楽をお願いしたのは、すぎやま先生がまだ60代の頃でした。今の僕より若くて、非常に油が乗っていた時期でしたね。ＰＳになって音数も増えましたし、当時は「ＤＱ」シリーズのクラシックコンサートの開催も始まっていたので、オーケストラにすることを意識して作っていたのではないかと思います。『ＤＱⅦ Reimagined』では、そんなすぎやま先生の音楽を聴きながら、冒険を楽しんで欲しいですね。

――音楽も込みでの「ＤＱ」シリーズですからね！　それ以外に、お二人が冒険者のみなさんに楽しんで欲しいポイントをお教えください。

市川：もうすべて…ですね！　初めて遊んでくれる方もオリジナル版を楽しんでいただいた方も、石版探しで挫折してしまった方も、全員が楽しめるような作品になっています。オリジナル版の不条理でダークな世界観が今の時代にこそ刺さると思って企画した作品ですので、あらためて新鮮な気持ちでプレイしていただけたらうれしいです。

堀井：若い人にも刺さる作品だと思うので、初めての方にもいっぱいプレイしてほしいですね。昔からのファンの方は当時を思い出して、違いを楽しんで欲しいです。

市川：攻略本を手に取っていただけるほど、この作品に愛着を持っていただいていたお客様には、ぜひ攻略本片手に取り漏らしているアイテムや試していない職業の組み合わせなどを、隅から隅まで味わい尽くしていただけるとうれしいです。

堀井：ドールルックとジオラマ風の世界をたっぷりと堪能して欲しいですね。僕が実際にジオラマで作りたいと思うくらい素晴らしい街並みなので、世界中の風景もじっくり楽しんでもらいたいです。

巻末袋とじのデジタルコードで手に入れよう!!

封入デジタルコードの使いかた

きんのブレスレット

装備するとみりょくが上がる!

ふしぎなきのみ

最大MPが少しだけアップ!

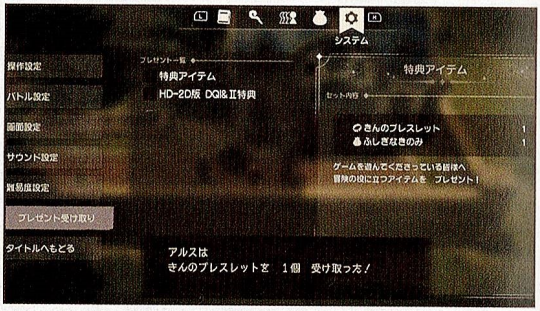
入力期間

2026年2月5日(木)0:00〜
2028年2月5日(土)23:59

デジタルコードを入力して「アイテムセット」をゲット!!

本書の巻末にある袋とじのデジタルコードを入力すると、冒険に役立つ「アイテムセット」が手に入るぞ! 装備するとみりょくがアップする「きんのブレスレット」と、使うと最大MPがアップする消費アイテム「ふしぎなきのみ」がもらえる超お得なセットだ。各プラットフォームに対応したデジタルコードが袋とじに封入されているので、自分がプレイしているプラットフォームの入力方法に従い入力しよう。

ゲームを始めてすぐに先行入手が可能だぞ!
冒険の序盤に非常に役立つこと間違いなし!



⬆メニュー画面の「システム」>「プレゼント受け取り」から入手しよう。

Nintendo Switch™ 2／Nintendo Switch™

●ダウンロード番号の入力方法

1. ニンテンドーeショップをはじめる
2. 「番号の入力」を選ぶ
3. コード袋の中に印字されたダウンロード番号を入力する

※Nintendo Switch™ 2用、Nintendo Switch™用のダウンロード番号はそれぞれ異なります。購入したソフトの種類に適したダウンロード番号をご入力ください。

ダウンロード番号に関する注意事項

●ダウンロード番号は、1台のNintendo Switch™ 2／Nintendo Switch™本体に1回のみ使用できます。●ご利用の際は、インターネット環境と「ニンテンドーアカウント利用規約」への同意、ニンテンドーアカウントの登録が必要です。詳しくはhttps://www.nintendo.co.jp/support/switch/user/をご覧ください。一部のサービスは有料の場合があります。●法令に定める場合を除き、再発行、返品、交換、譲渡などはできません。●本ダウンロード番号の対象コンテンツについては、ニンテンドーeショップのサービス終了または本コンテンツを使用できる対象サービスの終了等に伴い、ダウンロードサービスを終了いたします。

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。© Nintendo

封入デジタルコード袋の中に印字された［ダウンロード番号］及び［プロダクトコード］、［Steamキー（プロダクトキー）］、［ご利用コード］が正常に動作しない場合のお問い合わせはこちら

スクウェア・エニックス　サポートセンター　https://support.jp.square-enix.com

コードの入力については、当該ソフトのサービス内容変更、終了などにともない予告なく受付を終了する場合がございます。あらかじめご了承ください。

PlayStation®5

●プロダクトコードの入力方法

1. ホーム画面にある［PlayStation®Store］を選択する
2. ［設定］＞［ユーザーとアカウント］を選択し、［アカウント］の［お支払いとサブスクリプション］から［プロダクトコードを入力］を選ぶ
3. コード袋の中に印字されたプロダクトコードを入力する
4. コンテンツの詳細や注意文を確認のうえ、ダウンロードする

※ダウンロードに失敗した場合は、［お知らせ］よりダウンロードエラーの詳細をご確認のうえ、OPTIONSボタンを押して再ダウンロードをお試しください。

プロダクトコードに関する注意事項

●このプロダクトコードは、追加コンテンツの配信終了と共に無効となります。●このプロダクトコードは1回のみ使用可能です。●プロダクトコードは日本国内でのみ有効です。●プロダクトコードはPlayStation®Networkにおいて提供されるコンテンツやサービスのみ、ご利用いただけます。

●プロダクトコードのご利用にあたってはインターネットに接続してPlayStation®Networkの利用規約に同意のうえ、PlayStation®Networkのアカウントを取得し、規約を順守していただく必要があります。●PlayStation®Networkで登録されるお客様個人情報のお取り扱いについては、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントのプライバシーポリシーに従うものとします。

●プロダクトコードの紛失、盗難、破損または漏洩等について、株式会社スクウェア・エニックスおよび株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントでは再発行対応、サポート等の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。●本プロダクトコードを第三者へ譲渡することを禁じます。●本プロダクトコードで入手可能なコンテンツは、予告なく配信を中止する場合があります。

"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

PlayStation®Network（プロダクトコードの入力方法など）に関するお問い合わせ

株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント
プレイステーション カスタマーサポート
https://www.playstation.com/ja-jp/support/

Steam®

●Steamキー（プロダクトキー）の入力方法

1. Steamクライアントを起動する
2. 画面上部メニューの「ゲーム」を選び、［Steamアイテムを有効化する…］を選択する
3. 画面の指示に従ってSteamキー（プロダクトキー）入力画面まで進み、コード袋の中に印字されたSteamキー（プロダクトキー）を入力する

Steamキー（プロダクトキー）に関する注意事項

●Steamキー（プロダクトキー）は、1つのSteamアカウントに1回のみ使用できます。●ご利用の際は、インターネット環境と「Steam利用規約」への同意、およびSteamアカウントの登録が必要です。●法令に定める場合を除き、再発行・返品・交換・譲渡などはできません。●本Steamキー（プロダクトキー）の対象コンテンツについては、サービス終了または本コンテンツを使用できる対象サービスの終了等に伴い、ダウンロードサービスを終了いたします。

©2026 Valve Corporation. SteamおよびSteamロゴは、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。

Xbox Series X|S／Microsoft Store

●ご利用コードの入力方法

Xbox Series X|Sの場合

1. Xboxボタンを押してガイドを開き、［Microsoft Store］を選択する
2. ［表示］ボタンを押してサイドメニューを開き、［利用する］を選択する
3. コード袋の中に印字された25桁のご利用コードを入力し、［次へ］を選択し、その後は画面の指示に従ってください

Microsoft Storeの場合

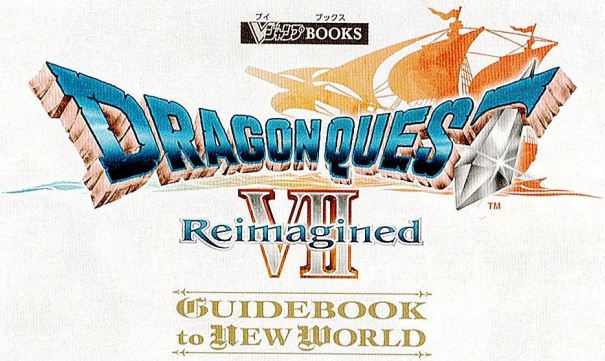
1. ［スタート］ボタンを押し、検索バーに「ストア」と入力する
2. 結果から［Microsoft Store］を選択してアプリを開く
3. 画面の右上隅にあるアカウントを選択し、［ご利用コードまたはギフトカードを利用する］を選択する
4. コード袋の中に印字された25桁のご利用コードを入力し、［次へ］を選択し、その後は画面の指示に従ってください

ご利用コードに関する注意事項

●MicrosoftアカウントまたはXbox Liveプロフィールをお持ちの場合は、お使いのアカウントでhttps://redeem.microsoft.com/にログインし、25桁のご利用コードを入力してください。アカウントをお持ちでない場合はxbox.com/liveにアクセスし、手順に従って新しいアカウントを作成し、25桁のご利用コードを入力してください。●Xbox本体でご利用コードを使う詳しい方法については、xbox.com/howtoredeem-consoleをご覧ください。●本コードのご利用にはクレジットカードは必要ありません。

重要／ご利用にあたり、Microsoftサービス規約（microsoft.com/msa）に同意いただく必要があります。コードの払い戻しや現金との交換はできません。また、紛失、破損、盗難された場合、再発行されません。●サポート情報についてはwww.xbox.com/supportをご参照ください（ゲームの内容に関するご質問は受け付けておりません）。

© 2026 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft、Xbox Series X|S、Xbox Liveおよび、Windows、Xbox 関連ロゴは米国Microsoft Corporationおよび／またはその関連会社の登録商標または商標です。



『ドラゴンクエストVII Reimagined』の
ゲームについてのご質問には一切お答えできません。
特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

東京・一ツ橋　集英社
2026年2月10日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部
©SHUEISHA2026
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　瓶子　吉久

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
【編集部】03（3230）6330
電話　東京　【読者係】03（3230）6080
【販売部】03（3230）6393（書店専用）

印刷所　Printed in Japan
TOPPANクロレ株式会社

造本には十分注意しておりますが、印刷・製本など製造上の不備がございましたら、お手数ですが小社「読者係」までご連絡下さい。古書店、フリマアプリ、オークションサイト等で入手されたものは対応いたしかねますのでご了承下さい。なお、本書の一部あるいは全部を無断で複写・複製することは、法律で認められた場合を除き、著作権の侵害となります。また、業者など、読者以外による本書のデジタル化は、いかなる場合でも一切認められませんのでご注意下さい。

ISBN978-4-08-779833-3 C0076

Vジャンプweb
ゲーム・マンガ・アニメなど、
ホビー情報満載のVジャンプ！
オリジナルコンテンツ充実の
ウェブ版も要チェックだ!!
https://vjump.shueisha.co.jp/

Vジャンプブックsweb
最速攻略本といえば
Vジャンプブックス！
その最新刊情報は
ウェブでチェック！
https://vjump.shueisha.co.jp/vjbooks/

本書を購入せずに、コードを抜き取ったり使用したりすることは窃盗行為となり法律で罰せられます。

Vジャンプブックス BOOKS

DRAGON QUEST VII Reimagined

GUIDEBOOK to NEW WORLD

ガイドブック トゥ ニューワールド

デジタルコードを入力して
冒険に役立つアイテムを
ゲット!!

冒険に役立つ
きんのブレスレットと
ふしぎなきのみが手に入る!

デジタルコード袋とじ

Nintendo Switch™ 2、Nintendo Switch™、PlayStation®5、Steam®、Xbox Series X|S、Microsoft store でもらえる!

入力期間

2026年2月5日(木)0:00～
2028年2月5日(土)23:59

コードは2026年2月5日(木)から入力できます。コードの入力については、当該のサービス内容変更、終了などにともない予告なく受付を終了する場合がございます。あらかじめご了承ください。

コード入力のくわしい説明は272ページをチェック!

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

▲裏面の注意事項を必ず確認してから袋とじを開こう!

点線にそってハサミやカッターなどでキレイに切って、袋とじを開こう!

9784087798333

ISBN 978-4-08-779833-3
C0076 ¥1800E
定価1980円（10%税込）
本体1800円

1920076018008

東京・一ツ橋　集英社
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

Let's go on
NEW
ADVENTURE
Together
once again in
NEW WORLD!